WEEKLY ファミコン通信

伝説のオウガバトル超裏データ公開

1993
5*7|14
GW特大号 320yen



©LIGHT & SHADOWS, INC. SUSUMU MATSUSHITA

特報
待望の格闘技ゲームがついに登場っ!!
龍虎の拳

必殺技大全
ストII、餓狼伝説などで登場する技は実現可能か？ 格闘のプロたちの話や人間工学をもとに大検証してみたのだ!!

緊急速報
シルフィード
ヒューマン・ベースボール

スチャダラパーVSハドソン高橋（元名人）
スーパーボンバーマン対戦!

完全解明
大ヒットのシミュレーションRPGを真っ裸っ！
攻略本にも載っていない裏データ、超秘技満載!!
伝説のオウガバトルマニアック
Maniac

平成5年5月14日発行（毎週1回金曜日発行） 第8巻 通巻230号 昭和61年9月4日第三種郵便物認可

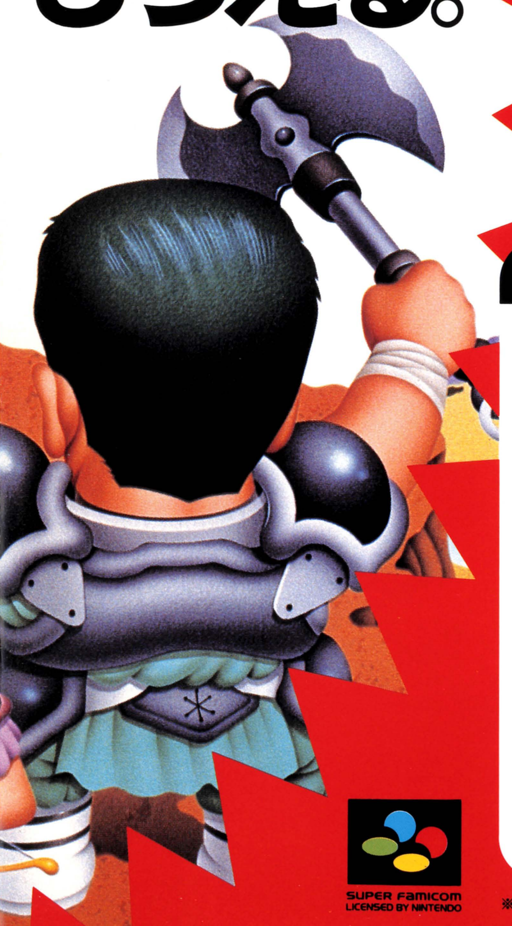

キャッチ・ザ・ハート
TAITO
いよいよ〆切
4月30日
(当日消印有効)
豪華な攻略本が
永久保存版
時間がたつのを忘れてしまう。
アジリティバトルに興奮、
注目のRPG大作、到着間近！
Estpolis
さあ扉を開いて、愛と冒険の世界へ。
エストポリス伝記
スーパーファミコン用ROMカセット
6月発売！

ゲーム史上最大の

ビッグプレゼント

り迫る

もらえる。

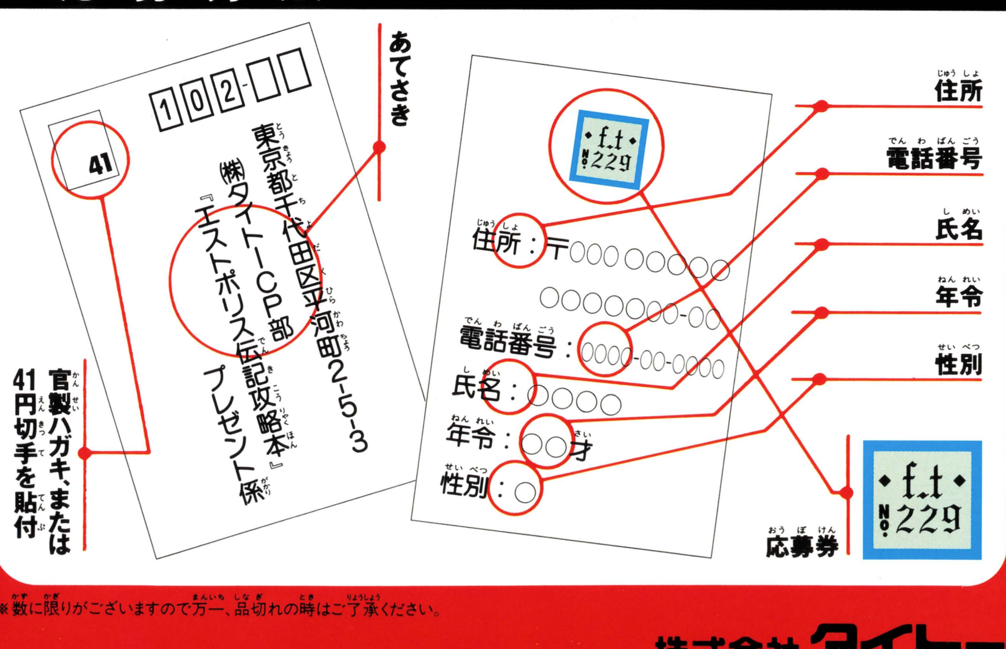


2大RPGを超える。これが噂の『エストポリス伝記』のすべてだ。

構想3年、感動の一大ファンタジー巨編がついに完成。
このRPGファン待望の『エストポリス伝記』は、
3部作で構成され、今回発売されるのは、その第1作目にあたります。
そこで発売に先立ち『エストポリス伝記』の魅力のすべてを皆様に
知っていただくために、豪華な攻略本をプレゼントいたします。

応募方法

ハガキに住所、電話番号、氏名、年令、性別をご記入、応募券を貼付のうえお送りください。



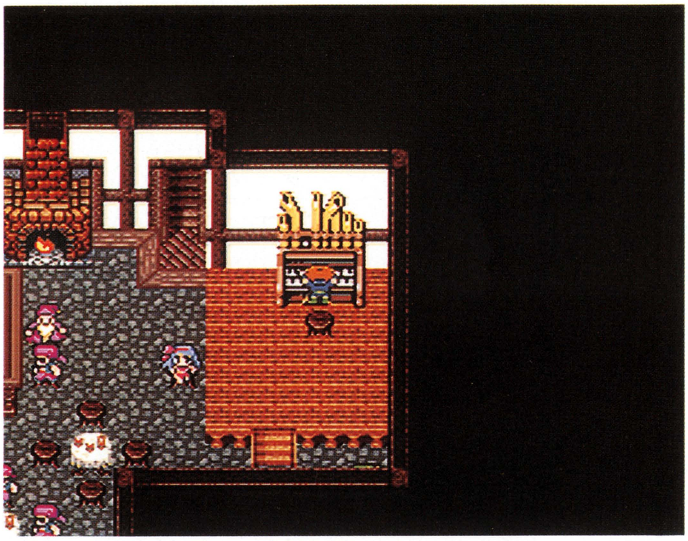
※数に限りがございますので万一、品切れの時はご了承ください。


CAPCOM



あの伝説の正統格闘アクションが、ついに二人同時の共闘プレイになった。期待をはるかに凌ぐ強烈ニューバージョン!!
いま愛する者のために、新たな闘いがここに刻まれる。
さあ、準備せよ!かつてない感動と興奮をつかむために——。
Final Fight 2
ファイナルファイト2
おまえひとりでは行かせない。
HAGGAR MAKI CARLOS
2.PLAYER 1.PLAYER
闘志を燃やせ!ふたりで燃やせ!!【2人共闘プレイ】
スーパーファミコン用ソフト アクションゲーム
10メガ
'93年5月発売予定 定価9,000円(税別)
☆掲載の画面は全て開発中のものです。
©CAPCOM 1993 ALL RIGHTS RESERVED.
株式会社カプコン 国内営業本部/〒540 大阪市中央区釣鐘町2-2-8
東京支店/〒163-02 東京都新宿区西新宿2-6-1 新宿住友ビル43F
★カプコンソフト情報★ 大阪(06)946-6659 東京(03)3340-0718 札幌(011)281-8834 仙台(022)214-6040 名古屋(052)571-0493
広島(082)243-6264 松山(0899)34-8786 福岡(092)441-1991
電話番号は、よく確かめておかけ間違いのないようにしてください。
SUPER FAMICOM LICENSED BY NINTENDO
スーパーファミコンは任天堂の商標です。
ちっちゃくてもヤツらは凄い!
マイティ ファイナルファイト
Mighty Final Fight
TM
ファミリーコンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です。
ファミコンソフト アクションゲーム '93年6月発売予定 定価6,500円(税別)

SQUARESOFT



CD付ピアノ楽譜集発売決定！

ファイナルファンタジーV/ピアノコレクションズ

作曲／植松伸夫　編曲／佐藤史朗　監修／スクウェア

6月下旬発売予定

予価3,800円（税込）　N38D-018



発売元：NTT出版　〒108 東京都港区芝5-3-2 芝第一ビルディング TEL 03-5484-4065　販売元：アメリカーナ・レコード　〒134 東京都江戸川区北葛西4-13-2 TEL 03-3878-6041

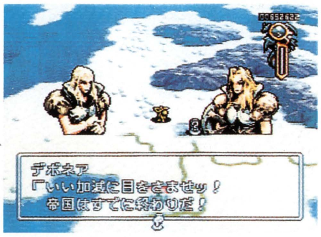
WEEKLY ファミコン通信

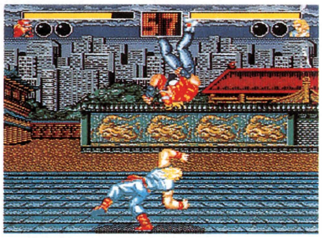
CONTENTS

1993 5・7,14

COVER キャラクターデザイン/松下進
イラストレーション製作/前田裕幸(LIGHT＆SHADOWS, INC.)
エアブラシ/三浦健司/(LIGHT＆SHADOWS, INC.) デザイン/斎藤大助

発行所 株式会社アスキー 〒107-24 東京都港区南青山6-11-1 スリーエフ南青山ビル ☎03・3486・7111(代表)







COMIC

COLUMN

GAME INDEX

価格のあとに[込]マークがついているものは消費税込みの商品価格、価格のみ表記しているものは消費税別の商品価格です。



EVENT ECTS EUROPEAN COMPUTER TRADE SHOW 開催 任天堂人気上昇!!

イギリスはロンドン市内のビジネスデザインセンターにて、4月4日～6日、〝ECTS(ヨーロピアン コンピューター トレード ショー)SPRING 93〟が開かれたぞ。

この〝ECTS〟はもともとパソコン関係のメーカーの展示会だったんだけど、現在はソフト、ハードともに家庭用ゲーム関連が中心になっているのだ。今回出展したのは全部で106社。任天堂自身はブースを出していなかったけど、任天堂系のサードパーティーとセガ系のサードパーティーの出展比率は同じくらいといったところ。いままでヨーロッパではセガのマシンが強かったけど、昨年4月にスーパーニンテンドー(欧州向けスーパーファミコン)が発売されてから、1年間で互角の人気を得た感じだ。

出展されていたスーパーニンテンドー用ソフトで目立ったのは、マインドスケープの『Mario Is Missing』。マリオやルイージが登場するアドベンチャーゲームだ。

ほかにもCD-I用ソフトとしてオリジナルシナリオ版の『ゼルダの伝説』も登場。これを見ても任天堂人気の高さがわかるよね。

いっぽう、セガ・オブ・ヨーロッパやメガドライブ関係のサードパーティーブースの目玉はメガ-CD用ソフト。イギリスではメガ-CDは4月2日に発売されたばかりで、注目を浴びているのだ。『ドラキュラ』や『フック』などが来場者の人気を集めていたぞ。

また別会場では〝ECTS賞〟の発表も行なわれたのだ。その結果、年間最優秀ゲーム賞にスーパーニンテンドー版『ストリートファイターII』が、最優秀ハード賞としてスーパーニンテンドーが選ばれた。

この〝ECTS賞〟というはヨーロッパ地域で1992年に発売されたすべての家庭用ゲームとコンピューターゲームを対象としたもので、世界各国のコンピューター関係の雑誌80誌によって受賞作品が決定されるという賞なのだ。

さて、今年の秋に開かれる次回のECTSでは、任天堂とセガの勢力争いはどちらに軍配が上がっているだろうか？ 今後の欧州情勢が楽しみだね。*



⬆年間最優秀ゲーム賞は『ストII』。欧州での販売を担当したバンダイUK.関係者が代理で壇上へ。

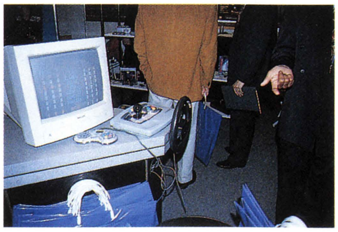

➡これがECTSの会場風景。18歳未満は入場禁止のため、会場内は大人な雰囲気。


⬆任天堂以外からマリオのゲームが登場！『Mario Is Missing』はルイージが主役。


⬆メガドライブ系サードパーティーの多くはメガ-CD用ソフトを出展。どこもかなり力を入れているようだったぞ。



⬅会場にはなんとWインダストリーの〝バーチャリティー1000SD〟も出展されていたのだ。イギリスでの人気は日本よりも高いのである。


⬆会場にはジョイスティックやACアダプターなど周辺機器も多数出展されていた。


➡オーシャンは、各機種で発売する『ジュラシックパーク』の恐竜で人目を引いていた。


➡日本のゲーム展示会のように、こんな着ぐるみも歩いていた。



⬆フィリップスのブースには、CD-Iオリジナルシナリオ版『ゼルダの伝説』が。

HARDWARE

メガドライブ2、メガ-CD2……ワンダーメガ2も登場するのか⁉



⬆'92年4月、華々しくデビューしてから、早くも1年……。

ついに発売されたメガドライブ2、メガ-CD2 。従来のものと値段を比べると、両方で30000円近くも安くなっているだけにユーザーにとってはうれしいかぎり。でも、ここで気になるのがワンダーメガの存在。新機種が登場してしまった以上、いくら付加機能が付いているとはいえ従来のメガドライブがベースになっているワンダーメガの価格設定(ビクター版82800円セガ版79800円)じゃ……。つまり、ビクターは安価なワンダーメガを発売せざるをえなくなるという結論に結び付くよね。さっそくビクターに問い合わせてみたぞ。

「詳しいことは、現状ではなにもお話しすることはできませんが、確かにワンダーメガの新機種は開発しております。価格、発売時期、機能につきましては現在検討中です」(ビクター 広報)

おお‼ やっぱり新型ワンダーメガは存在するのだ‼ いったいどんなマシンになるんだろう。

「ステレオのようにリモコンが付くとか、夏ごろ発売予定だとか、新ワンダーメガについてはいろいろな噂がとんでますね。しかし、聞くところによると、現在は価格を抑えるために、どの機能を削除するかとか、新しくどういった機能を付け加えるのかを検討している段階だということです」(事情通)

またもやニューマシンの登場か。新ワンダーメガについては、新しい情報が入りしだい、またお伝えするから待っててね‼ ＊



⬆メガドライブ2、メガ-CDの登場によって、ワンダーメガも次世代に突入か⁉





⬆⬇セガとビクターから発売されたワンダーメガ。新ワンダーメガはどうなるのかな。

TOPICS

離着陸時のゲーム禁止

3月26号のこのページで、飛行機のなかでのゲーム機の使用が制限されそうだ、という話題をお伝えしたのを覚えているかな？ そのゲーム機の使用制限が、正式に決定したのだ。

スイスのジュネーブにある、国際航空運送協会(IATA)の技術委員会は、航空機内での、テレビゲームなどの電子機器の使用を制限するようにという勧告を、加盟している各航空会社に出した。

使用を禁止されるのは航空機の離着陸時。IATAによると、離着陸時に電子機器を使用すると飛行に影響をあたえ、重大な事故を引き起こすおそれがあるとしている。

IATAは、電子機器が航空機にあたえる影響が、本当に事故を起こすほどであると判明したわけではないとしている。でも、安全第一の航空機だから、少しでも事故の可能性がある以上、禁止もしかたのないところなのかな。 ＊

ACCESSORY

臨場感あふれるゲームサウンドを楽しめるスピーカーシステム登場‼



テレビゲームのサウンドを、より臨場感あふれるものに再生してくれるスピーカーシステムが発売されるぞ。その名は〝HUDSON SOFT by BOSE サウンドシステム PAM-4H〞。じつは、このシステム、ハドソンが音響専門メーカーのボーズと業務提携して、CD・ROM² ユーザーをターゲットとして開発したものなのだ。

このスピーカーシステムの特徴は、スピーカー本体が小型であるにもかかわらず、重低音の再生に優れているということ。もちろん、ボーズの技術を活かして作られているから、ふつうの音楽の再生用のスピーカーシステムとしても、かなりハイレベルなものなのだ。

このスピーカーシステム、4月24日発売で、値段のほうは89000円。ちょっと高いと思うかもしれないけど、高品質のスピーカーシステムということになると、やっぱりこのぐらいの金額になってしまうということだ。ただし、この製品はカタログによる通信販売のみで、お店で買うことはできないのだ。音にこだわるゲームファンは買いかも⁉ ＊



AMUSEMENT

日本最大級のアミューズメント施設 ナムコ"プラボ宇都宮店"オープン!







⬅メダルゲームがあるカジノゾーンのカウンターは、とってもアダルトな雰囲気だ。



➡もちろんレースゲームなどのビデオゲームもいっぱいあるぞ。とにかく広くって、なんでも揃ってる感じ。

⬆さっそく新しいタイプのユニフォームで、店員さんが迎えてくれるのだ。

4月9日、栃木県宇都宮市にナムコの直営アミューズメント施設〝プラボ宇都宮店″がオープンしたのだ。この施設の店舗の総面積はなんと約500坪!! 230台を収容できる駐車場をそなえた、郊外型の新しいアミューズメント施設。これは単独の施設としては日本最大級の規模のものなのだ。

プラボ宇都宮店は、全体を3つのゾーンに分けている。まず、ビデオゲームや、体感マシンなどが中心になっているのが、〝ハイテクゾーン″だ。ここにはなんと、『シアター6 ギャラクシアン³プロジェクトドラグーン』が、2台ならべて設置されているぞ。これは全国で初めてのことなのだ。

さらに、カーニバルゲーム中心になっているのが〝アクティブゾーン″。メダルゲームが中心になっているのが〝カジノゾーン″だ。それぞれのゾーンは、その雰囲気に合わせた内装になっているぞ。

すでにいくつかの店舗がオープンしているナムコのプラボ。ナムコでは今年度中に、プラボ宇都宮店のような大型の郊外型アミューズメント施設を、数店舗オープンする予定だということだ。キミの家の近くにもこのくらい大きなナムコのアミューズメント施設ができるかも。楽しみだね!! *

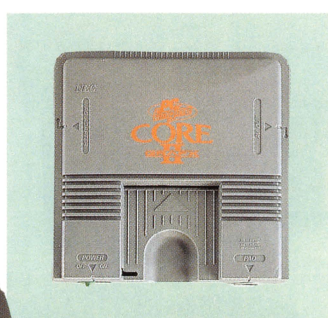


⬆プラボ宇都宮店は、じつはナムコと青丘物産の共同経営になっているのだ。

HARDWARE

韓国版のPCエンジン登場!! その名も"VISTAR"だ

日本のお隣、韓国でもPCエンジンが発売されることになったのだ。というのも今回、NECホームエレクトロニクスと韓国最大の製菓メーカー、ヘッテが業務提携。NECホームエレクトロニクスが技術を提供、ヘッテがPCエンジンを独自生産して、韓国内で販売するというもの。〝VISTAR″という名前で、近日中にも発売されるのだ。標準価格は16万9000ウォン(日本円にして約28000円)。ただし中身はPCエンジンだけど、外観はオリジナルのボディーを使うということだ。初年度の出荷予定台数は10万台。ソフトのほうは、当面はターボグラフィックス(アメリカ版PCエンジン)用のものを供給。将来はハングル語のソフトの開発も予定しているそうだ。また、この秋には韓国版PCエンジンDuo-Rの発売も決定。韓国にPCエンジン旋風が吹き荒れるかも!? *



⬆マシンのデザインは、本家PCエンジンよりもかっこいいという噂も……。



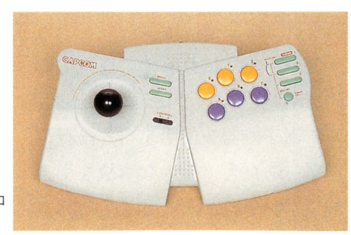
⬇当面は言葉の関係上、ターボグラフィックス用ソフトが供給されるということ。

ACCESSORY

メガドライブ用CPSファイターがついに発売されることになったのだ

メガドライブユーザーにうれしいニュース!! メガドライブ用のCPS(カプコン・パワー・スティック)ファイターが発売されることになったぞ。その名も〝CPSファイターMD″。右下写真を見てもらえばわかると思うけど、形状はスーパーファミコン用とほとんど同じ。ただし、スーパーファミコン用が黒だったのに対しメガドライブ用は白っぽいボディーカラーになっているのだ。これでメガドライブ版の『ストII ダッシュ』もアーケード版と同じ感覚でプレーすることができるぞ。連射、スローなどの機能やワイヤレス機能が付いているかどうかは、まだ公表されていないけど、写真のスイッチ類を見る限りではほぼ同じになりそうだね。

気になる発売日、価格についてはともに未定。『ストII ダッシュ』と同時発売してくれるとうれしいんだけどね。 *



➡ボディカラー以外は、ほとんどファミコン、スーパーファミコン用と同じだよね。

気になる数字……→……→ 46.7パーセント

'92年の米国の、テレビゲーム関連商品総売上高の前年比増加率。これは米国玩具工業会の調査によるもので、ハード、ソフトの売上は39億5100万ドル(約4465億円)にも達して、前年の26億9325万ドル(約3043億円)を上回ったのだ。5割近くも売上を伸ばすなんて米国ゲーム業界も絶好調!?

HARDWARE

メガドライブが遊べるIBM-PC互換機 テラドライブ以外にも存在するのだぞ!!

以前、このページでも紹介した、イギリスで発売されているメガドライブが遊べるパソコン(IBM-PC互換機)の写真を入手したので紹介しちゃうぞ。

右の写真の"Mega PC 386sx"がそれ。発売しているのは、アムストラッドという会社だ。パソコンの頭脳ともいうべきCPUは、80386sxというチップが使われている。メガドライブ用のスロットが右、フロッピーディスクドライブが左と、テラドライブと同じスタイルになっているよね。ただし、カートリッジかフロッピーディスクの、どちらか片方しか差し込めないように本体前面にスライド状のカバーが付いているのが特徴だ。昨年7月にセガとアムストラッドが技術提携した段階では、メガ-CDを接続することも検討されていたんだけど、最終的にはメガ-CDは接続することはできなくなったのだ。

さて、このマシンのお値段のほうなんだけど、40メガバイトのハードディスク内蔵、VGAカラーモニター付きで999.99ポンド（日本円にして約18万円)。ほかにも上位機種として、Mega PLUS PC486slcという486マシンまで発売されているのだ。最近、日本でもIBM-PC互換機が注目されているから、国内で発売されたら欲しいって人も多いんじゃない？ ＊

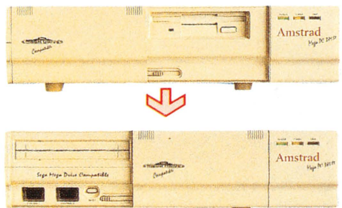


⬆パソコンとして使うときには、カバーを左に。ディスクドライブが現われる。



➡『ソニック』が同梱されているのだ。メガ-CDが接続できないのが、残念だけど、白いハッドがいかすぜっ。





⬆3.5インチフロッピーディスク一基、標準搭載。40メガバイトのハードディスク内蔵。

TOPICS

何かと話題のてんかん問題 フランスでの研究結果は？

イギリスに端を発したテレビゲームと"てんかん"の関係の問題。そのイギリスのお隣、フランスの医学誌、アンパクト・メドサン・コチジアン誌上で、テレビゲームとてんかんには直接の関連性はないという調査報告が発表されたのだ。

この調査は、フランスの消費者安全委員会の依託を受けた専門家ふたりが、テレビゲームで遊んだ直後に発作を起こした症例、約30件を検討したというもの。報告では、この症例のうちの半数は、以前にもテレビゲームと関係なく発作を起こしたことがあることがわかった。また、このほかの例では医薬品の影響や、長時間のゲームのプレーによる睡眠不足、疲労などが、てんかんに類似した発作の原因となっているという。このような調査結果から、テレビゲームとてんかんの直接の因果関係はなく、テレビゲームのせいでてんかんになることはない、としている。

ただし、報告の最後では、てんかん傾向のある人はテレビ画面とのあいだに十分な距離をとって、ゲーム時間も30分ぐらいにとどめることを薦めている。

日本では、ソフトの取扱い説明書に注意書きをつけることや、日本てんかん協会の、テレビゲームとてんかんは無関係という見解の発表などで、一応の収まりを見せたこの問題。この医学誌上での発表で、ヨーロッパでも鎮静化してほしいけど……。 ＊



⬆ソフトの取扱い説明書。左は任天堂、右はセガのソフトに付けられているものだ。

EVENT

『FFV』カード交換会開催！ 『聖剣伝説2』も体験できるぞ

6月6日、東京池袋のサンシャインシティ文化会館で、"カード コレクションズ フレンドリー セッション"が開かれるのだ。これは、NTT出版から発売されている、ファイナルファンタジーV カードコレクションズの交換会なのだ。

このカードは、『FFV』のキャラクターなどを描いたもので、10枚1パックの袋入りというかたちで発売されている。そこで、手持ちのあまっているカードの交換会を開くことになったってわけだ。

また、交換会の会場には、『聖剣伝説2』の体験コーナーも設けられているぞ！ 発売まえに、『聖剣伝説2』をプレーできるという大チャンスなのだ。入場は無料だけど、入場希望者が多い場合は入場を制限することもあるということだ。早目にでかけよう！ ＊



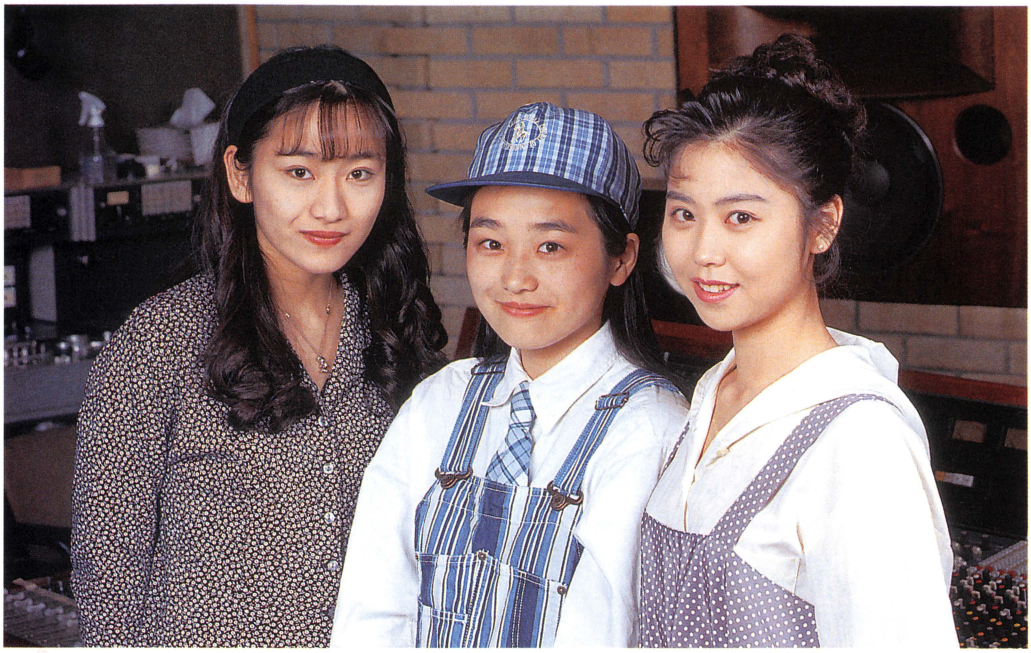
⬆交換会の会場には『聖剣伝説2』の体験コーナーも。スクウェアファン大喜び!!



私たち、ゲーム界のアイドル目指します!

タレント
パフ

メガーCD用ソフト『アルシャーク』のイメージソングを歌う3人組。今後、ゲームの主題歌や声の出演で活躍していく予定だ。



今回登場するのは、ポリドールから発売予定のメガーCD用RPG、『アルシャーク』のイメージソングを歌うグループ、〝パフ〞だ。写真の左から相生恵美、田畑奈穂美、鎌田朱美の3人は、歌手として声優として、ゲーム界にデビューしたばかりなのだ。

——3人はどういうきっかけでグループを組むことになったの?

田畑　みんなそれぞれべつべつに、PCエンジン用のソフト『CAL II』の声優のオーディションを受けたんです。それで、合格したのが私たち3人というわけで……。その後、いっしょにお仕事することになったんです。

——ゲームの声優のオーディションを受けたってことは、みんなけっこうゲーム好きなのかな?

鎌田　はい、好きですよ。私は弟がゲーム機をなん種類も持っていることもあって、家でわりとよくやるんです。

相生　私もファミコン持ってますよ。それも四角いボタンの……。

——四角!?　それはかなり古いタイプのファミコンだね。じゃあゲーム歴もかなり長いの?

相生　うーん……、最近はファミコンを買ったころほどは、ゲームやっていませんね。

——みんなでいっしょにゲームすることもあるの?

鎌田　やりますよ。このあいだも六本木のGIGO……ですか?　あそこにみんなで行きました。

——どんなゲームが好きなの?

田畑　私は叩きモノと摑みモノ。

——と言うと『ワニワニパニック』とか、『UFOキャッチャー』なんかのことかな?

田畑　そうです。とくに『UFOキャッチャー』には凝っちゃって、部屋には300個くらいのぬいぐるみがならべてあるんですよ。

——じゃあそうとうお金もつかったんじゃない?

田畑　でも、半分くらいは人にもらったものだから(笑)。

鎌田　私も『UFOキャッチャー』みたいなかんたんなのしかできないんです。『ストII』とかもやってみたいんですけど、最近のゲームって操作方法が難しいでしょ。このあいだ初心者どうしで『ストII』をやってみて、なんとか〝波動拳〞だけは出せるようになったんだけど、そこが限界(笑)。

——そんなみなさんが『アルシャーク』のイメージソングを歌ったってわけですね?

相生　そうです。イメージソングはゲームより先にシングルCDで発売されるんですよ。

田畑　それに私はヒロインのショーコ役で声の出演もしているんです。みなさん聞いてください(笑)。

——今後もゲーム関係のお仕事をしていくのかな?

相生　ええ、3人いっしょということにはこだわらずに、いろんなところで、歌手や声優として活動していきますから、読者のみなさん応援してくださいね(笑)。　＊

MINI INFORMATION

▶CD-Iソフトのレンタル開始

フィリップス系列の日本マランツは、ビデオレンタル店で、CD-Iソフトのレンタルを開始したのだ。これはCD-Iの普及や、CD-Iユーザーの動向を探るという目的で行なう試験的なもの。用意してあるソフトは、どの店でも20種類。ゲームソフトや幼児教育ソフトなど幅広く揃えてあるのだ。モデル店となっているのは首都圏のビデオレンタル店5店舗。それぞれ3ヵ月間実施するのだ。ソフトのレンタル料は1本あたり3日間で800円。希望者にはCD-Iプレーヤーも無料で貸し出してくれるということだ。

CD-Iソフトのレンタルは、アメリカではすでにビジネスとして始まっている。日本でも定着するか!?



待望宣言!天舞目醒める!!

遂に現れる真実の三国志、"天舞スピリッツ"
熟成を重ねた本物が、悠久の時を経て見参す、
6・25。歴史を変える一日を刮目して待て!

WOLFTEAM
GAME CREATIVE STAFF

株式会社日本テレネット/ウルフ・チーム
〒170 東京都豊島区北大塚2-10-6 6セントラルビル
TEL. 03(5394)6601

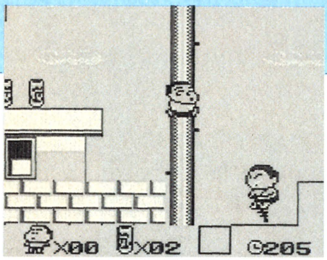


WEEKLY ファミコン通信

WEEKLY TOP 30

今週トップの座に輝いたソフトは、テレビアニメも大人気の『クレヨンしんちゃん』だ。ゲームボーイ用ソフトが1位になるなんて、ホントにひさしぶりのことだよね。やっぱりキャラクター物の人気は強し！　というとこかな？

1 クレヨンしんちゃん ～オラとシロはおともだちだよ～



電柱に上ぼったりシャボン玉を吹いたりと、いろいろなアクションが楽しい『クレヨンしんちゃん』。それほど難易度は高くないけど、それでも敵にやられちゃう人もいるはず。そんな人は無理に敵を倒そうとしないで、電柱などの後ろに隠れて敵をやり過ごそう。隠れるポーズもかわいいしね。

前回ー　前々回ー　new
ゲームボーイ
カートリッジ
アクション
■バンダイ
3500円[込]
5233
4月9日発売

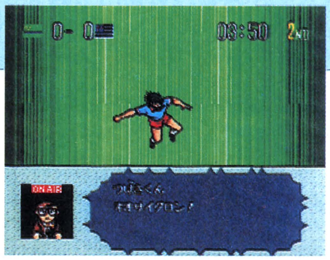
2 ブレス オブ ファイア ～竜の戦士～



ゲーム序盤で手に入る"だいちのかぎ"というアイテムがあるよね。じつはこのアイテムは、戦闘中に使うと敵全部に30ポイントのダメージを与える、大地震を起こすことができるのだ。いまひとつ攻撃力がないニーナなどに使わせておけば、パーティー全体の戦闘力が大幅にアップするぞ。

前回2　前々回ー
スーパーファミコン
バックアップカートリッジ
RPG
■カプコン
9800円
4714
4月3日発売

3 キャプテン翼Ⅳ　プロのライバルたち



この『キャプテン翼Ⅳ』で、敵の必殺シュートほどイヤな物はない。そんじょそこらのキーパーじゃ、キャッチするのはまず不可能だもんね。そこで、必殺シュートを打たれたら、キャッチではなくパンチングで返すようにしよう。確率は低いがダブルイールでさえ返すこともできるぞ。

前回1　前々回ー
スーパーファミコン
バックアップカートリッジ
スポーツ
■テクモ
9700円
3649
4月3日発売

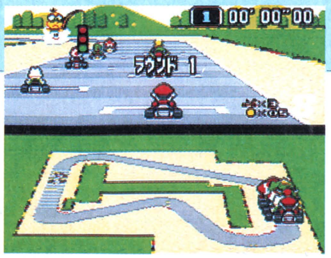
4 スーパーファミスタ2



各チームごとにBGMが違うなど、とても凝った作りの『スーパーファミスタ2』。ひいきチームの応援歌が流れれば、やる気も倍増ってとこかな？　とくにナムコスターズのBGMは、なんと、あの懐かしの名作『スカイキッド』のBGMなのだ！オールドゲームファンは涙して聴くべし。

前回5　前々回6
スーパーファミコン
カートリッジ
スポーツ
■ナムコ
7900円
1993
3月12日発売

5 スーパーマリオカート



対戦プレーが楽しい『マリオカート』。もっと多人数でプレーできれば楽しそうだね。そこで注目されるのが、'94年4月に開始予定の任天堂のゲームバトルサービス。これは通信衛星を通じ、全国のユーザーと対戦ゲームができるというもの。衛星対応『マリオカート』が出るといいなあ。

前回6　前々回7
スーパーファミコン
バックアップカートリッジ
レースゲーム
■任天堂
8900円[込]
1574
'92年8月27日発売

このランキングは、以下の販売店のご協力により、ファミ通編集部が独自に作成したものです。

●協力店　大昌ビーヤング(宮城 仙台)、藤崎(宮城 仙台)、おかじま電器全店(千葉 幕張ほか)、伊勢丹百貨店(東京 新宿)、西武百貨店(東京 池袋)、博品館TOY PARK(東京 銀座)、おもちゃのQ(東京 野方)、アイワールド(神奈川 相模原)、松坂屋(愛知 名古屋)、カトー無線(愛知 名古屋)、キデイランド(大阪 梅田)、近鉄百貨店(大阪 阿倍野)、そごう(大阪 心斎橋)、大丸(福岡 博多)、トキハ(大分 大分)

★集計期間 4月5日～4月11日

6 星のカービィ 夢の泉の物語



前回3 前々回2
ファミコン
バックアップカートリッジ
■任天堂 アクション
6500円[込] 3月23日発売

1574

7 Pop'n ツインビー



前回7 前々回4
スーパーファミコン
カートリッジ
■コナミ シューティング
8900円 3月26日発売

1247

8 スターフォックス



前回13 前々回11
スーパーファミコン
カートリッジ
■任天堂 シューティング
9800円[込] 2月21日発売

1074

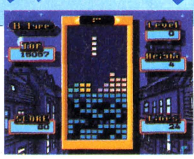
9 太閤立志伝



前回― 前々回―
スーパーファミコン
バックアップカートリッジ
■光栄 シミュレーション
11800円 4月6日発売

1037

10 スーパーテトリス2+Bombliss



前回10 前々回―
スーパーファミコン
バックアップカートリッジ
■ビーピーエス パズル
8500円 '92年12月18日発売

874

順位	前回	前々回	タイトル	機種	形態	メーカー	ジャンル	発売日・価格	得点
11	4	1	ドラゴンボールZ 超武闘伝	スーパーファミコン	カートリッジ	バンダイ	アクション	3月20日発売 9800円	746
12	―	―	ストリートファイターII	スーパーファミコン	カートリッジ	カプコン	アクション	'92年6月10日発売 9800円	573
13	8	8	スーパーワギャンランド2	スーパーファミコン	カートリッジ	ナムコ	アクション	3月25日発売 8300円	555
14	14	10	ファイナルファンタジーV	スーパーファミコン	バックアップカートリッジ	スクウェア	RPG	'92年12月6日発売 9800円	546
15	15	9	ウルトラセブン	スーパーファミコン	カートリッジ	バンダイ	アクション	3月26日発売 8800円	537
16	9	5	伝説のオウガバトル	スーパーファミコン	バックアップカートリッジ	クエスト	シミュレーションRPG	3月12日発売 9600円	419
17	18	25	スーパーマリオワールド	スーパーファミコン	バックアップカートリッジ	任天堂	アクション	'90年11月21日発売 8000円[込]	382
18	11	12	スーパーマリオランド2 6つの金貨	ゲームボーイ	バックアップカートリッジ	任天堂	アクション	'92年10月21日発売 2900円[込]	373
19	―	―	スーパー麻雀大会	スーパーファミコン	バックアップカートリッジ	光栄	テーブルゲーム	'92年9月12日 9800円	319
20	29	―	F-1 GRAND PRIX PART II	スーパーファミコン	バックアップカートリッジ	ビデオシステム	レースゲーム	2月26日発売 9800円	282
21	17	―	CAL II	PCエンジン	スーパーCD・ROM² 専用	NECアベニュー	アドベンチャー	3月31日発売 7800円	273
22	28	19	スーパーファイヤープロレスリング2	スーパーファミコン	カートリッジ	ヒューマン	スポーツ	'92年12月25日発売 8500円	246
23	25	16	ぷよぷよ	ゲームギア	カートリッジ	セガ	パズル	3月19日発売 3500円	228
24	12	3	ザ・グレイトバトル	スーパーファミコン	カートリッジ	バンプレスト	アクション	3月26日発売 8700円	218
25	―	―	半熟英雄 ああ、世界よ半熟なれ…!!	スーパーファミコン	バックアップカートリッジ	スクウェア	シミュレーションRPG	'92年12月19日発売 9500円	209
26	24	―	エアーマネジメントII 航空王をめざせ	スーパーファミコン	バックアップカートリッジ	光栄	シミュレーション	4月2日発売 12800円	209
27	―	―	ヨッシーのクッキー	ファミコン	カートリッジ	任天堂	パズル	'92年11月21日発売 4900円[込]	200
28	30	17	ヨッシーのクッキー	ゲームボーイ	カートリッジ	任天堂	パズル	'92年11月21日発売 2900円[込]	182
29	19	20	ミッキーのマジカルアドベンチャー	スーパーファミコン	カートリッジ	カプコン	アクション	'92年11月20日発売 8500円	173
30	―	―	ソニック・ザ・ヘッジホッグ2	ゲームギア	カートリッジ	セガ	アクション	'92年11月21日発売 3800円	164

読者のご意見板

●僕の友人はアーケードゲームの『天地を喰らうII 赤壁の戦い』をプレーしたあと、「この時代には魏延と黄忠はいないはずだ!」とカプコンにわざわざ抗議の電話をかけていた。ふつう、そこまでするかと思う。

福井県 高瀬和樹 15歳

●友人Nは、『ストII』でサガットが「タイガーアッパーカット！」と叫んでいるのが、「アゴをパチパチパンチ！」といっているように聞こえるらしい。

徳島県 森本啓介 14歳

●『ドラクエV』の隠しダンジョンにいるという、"○○○ー○"が、"ドラキーマ"とか"ラナルータ"、あるいは"ベルマーク"なんかだったりしたらやだなあと思う。

愛知県 岩月知子 20歳

●『コズモギャング・ザ・パズル』で対戦が始まるときの声が、「波動拳」にしか聞こえない。

福岡県 木下耕一 23歳

●『ドラゴンボールZ超武闘伝』で、人造人間の18号が空に浮かんでいるときに「そーら」と言うと、なんとなくふざけているような気がします。

北海道 薮本樹理 14歳

※価格のあとに［込］マークのついているものは、消費税込みの商品価格、価格のみを表記しているものは消費税別の商品価格です。
※このランキングは、ファミコン、スーパーファミコン、PCエンジン、メガドライブ、ゲームボーイ、ゲームギアのソフトの販売数を、同一の条件のもとに集計したものです。

★集計期間 4月5日〜4月11日

発売までまてない 期待の新作 TOP20

なんとスーパーファミコン版『ストリートファイターIIターボ』がいきなり4位にランクインだ！ 発表と同時にこの調子だし、先が楽しみになっちゃうね!!

1 ドラゴンクエストI・II



スーパーファミコン
バックアップカートリッジ
RPG
■エニックス
価格未定　発売日未定

1507

前回 1　前々回 1

ファミコン版では容量の関係でボツになった町や村があったらしいけど、今回は復活してるといいよね。

2 天外魔境 風雲カブキ伝



PCエンジン
スーパーCD-ROM^{2}専用
RPG
■ハドソン
7800円　7月10日発売

1115

前回 4　前々回 3

今回の『カブキ伝』で登場する敵のボスの名前は魔王ガープ。いったい、どんなやつなんだろうね？

3 聖剣伝説2



スーパーファミコン
バックアップカートリッジ
アクションRPG
■スクウェア
価格未定　7月発売予定

989

前回 2　前々回 2

『聖剣伝説2』のモンスターはとても表情が豊か。攻撃を受けると、ちゃんと痛そうな顔をするのだ。

4 ストリートファイターII ターボ



スーパーファミコン
カートリッジ
アクション
■カプコン
価格未定　'93年夏発売予定

new

884

前回 —　前々回 —

今回の『ストIIターボ』はアーケード版の『ダッシュターボ』と同じように新必殺技が山盛りなのだ。

5 ソード・ワールドSFC



スーパーファミコン
バックアップカートリッジ
RPG
■ティーアンドイーソフト
9800円　8月上旬発売予定

711

前回 8　前々回 6

テーブルトークのRPGが原作の『ソード・ワールドSFC』。とても自由度が高いシステムになっているぞ。

順位	前回	前々回	タイトル	機種	メディア	メーカー	ジャンル	発売	価格	得票
6	3	4	MOTHER2 ギーグの逆襲	スーパーファミコン	バックアップカートリッジ	■任天堂	RPG	8月下旬発売予定	価格未定	605
7	5	7	ストリートファイターII ダッシュ	PCエンジン	Huカード	■NECホームエレクトロニクス	アクション	6月発売予定	9800円(予価)	487
8	6	5	ストリートファイターII ダッシュ	メガドライブ	カートリッジ	■カプコン	アクション	発売日未定	価格未定	484
9	11	8	ファイナルファイト2	スーパーファミコン	カートリッジ	■カプコン	アクション	5月発売予定	9000円	471
10	7	9	イースIV	PCエンジン	スーパーCD-ROM^{2}専用	■ハドソン	アクションRPG	12月発売予定	価格未定	463
11	14	11	全日本プロレス	スーパーファミコン	カートリッジ	■メサイヤ	スポーツ	7月上旬発売予定	9800円(予価)	455
12	10	12	シルフィード(仮題)	メガドライブ	CD-ROM	■ゲームアーツ	シューティング	発売日未定	価格未定	419
13	13	15	卒業-グラデュエーション-	PCエンジン	スーパーCD-ROM^{2}専用	■NECアベニュー	シミュレーション	発売日未定	7800円	375
14	9	10	シルヴァ・サーガ2	スーパーファミコン	バックアップカートリッジ	■セタ	RPG	6月発売予定	9800円	372
15	12	14	餓狼伝説2	スーパーファミコン	カートリッジ	■タカラ・アミューズメント	アクション	'93年発売予定	9800円(予価)	350
16	—	18	ドラゴンナイトIII	PCエンジン	スーパーCD-ROM^{2}専用	■NECアベニュー	RPG	発売日未定	価格未定	281
17	—	—	カブキロックス (new)	スーパーファミコン	バックアップカートリッジ	■アトラス	RPG	発売日未定	価格未定	273
18	15	20	モンスターメーカー 闇の龍騎士	PCエンジン	スーパーCD-ROM^{2}専用	■NECアベニュー	RPG	発売日未定	価格未定	266
19	16	13	ファンタシースターIV	メガドライブ	バックアップカートリッジ	■セガ	RPG	発売日未定	価格未定	263
20	18	16	スーパーフォーメーションサッカー2	スーパーファミコン	バックアップカートリッジ	■ヒューマン	スポーツ	6月発売予定	8500円(予価)	239

今週の特選ソフト

17位 カブキロックス

あのアトラスとレッドカンパニーが、タッグを組んで開発中の『カブキロックス』が17位にランクインしてきたぞ。主人公のロックはとても元気なキャラクターなので、企画中に勝手にひとり歩きしてしまい、企画スタッフ一同は押さえつけるのに苦労するほど。「はやく大暴れさせてあげたいですね」ということだ。発売を期待して待とうぜ！



開発進行度… 50パーセント

読者が選ぶ TOP 20

今週はひさびさに累計ランキングに変化あり！『伝説のオウガバトル』が19位に入ってきたのだ。活躍を期待しよう。

★集計期間 4月5日～4月11日

今回	前回	ソフト名	機種名・メーカー名	得点
1	1	ファイナルファンタジーV	スーパーファミコン ■スクウェア	1585
2	2	ドラゴンクエストV 天空の花嫁	スーパーファミコン ■エニックス	1181
3	5	ドラゴンボールZ 超武闘伝	スーパーファミコン ■バンダイ	899
4	4	ストリートファイターII	スーパーファミコン ■カプコン	892
5	7	伝説のオウガバトル	スーパーファミコン ■クエスト	875
6	3	天外魔境II 卍MARU	PCエンジン ■ハドソン	549
7	9	スターフォックス	スーパーファミコン ■任天堂	629
8	6	ぷよぷよ	メガドライブ ■セガ	546
9	14	スーパーファミスタ2	スーパーファミコン ■ナムコ	531
10	8	真・女神転生	スーパーファミコン ■アトラス	528
11	15	SNATCHER	PCエンジン ■コナミ	490
12	13	ソニック・ザ・ヘッジホッグ2	メガドライブ ■セガ	481
13	12	イースI・II	PCエンジン ■ハドソン	476
14	11	スーパーマリオカート	スーパーファミコン ■任天堂	471
15	10	メタルマックス2	スーパーファミコン ■データイースト	409
16	18	ランドストーカー～皇帝の財宝～	メガドライブ ■セガ	347
17	17	スーパーファイヤープロレスリング2	スーパーファミコン ■ヒューマン	338
18	16	三國志III	スーパーファミコン ■光栄	326
19	new	キャプテン翼IV プロのライバルたち	スーパーファミコン ■テクモ	312
20	－	MOTHER	ファミコン ■任天堂	307

今までの累計

今回	前回	ソフト名	得点
1	1	ファイナルファンタジーV	44032
2	2	ドラゴンクエストV 天空の花嫁	26678
3	3	ストリートファイターII	11710
4	4	真・女神転生	10009
5	5	天外魔境II 卍MARU	9996
6	6	ソニック・ザ・ヘッジホッグ2	7982
7	7	スーパーマリオカート	5582
8	9	SNATCHER	3770
9	8	ランドストーカー～皇帝の財宝～	3741
10	10	スーパーファイヤープロレスリング2	3550
11	11	ファイナルファンタジーIV	3401
12	14	スターフォックス	3235
13	13	ぷよぷよ	3212
14	12	三國志III	3060
15	15	イースI・II	2973
16	16	重装機兵ヴァルケン	2652
17	17	アドバンスド大戦略～ドイツ電撃作戦	2518
18	18	ウィザードリィ・V 災渦の中心	2472
19	new	伝説のオウガバトル	2388
20	19	MOTHER	2384

※このランキングは、ファミコン、スーパーファミコン、PCエンジン、メガドライブ、ゲームボーイ、ゲームギアのソフトの読者投票を、ファミコン通信のアンケートはがきによって同一の条件のもとに集計したものです。累計の数字は、ファミコン通信93年1月1日号から現在までの累計です。

ビデオゲーム TOP 10

8位に初登場の『ダークエッジ』は、3D視点の格闘アクションゲームなのだ。キャラクターがバリバリに拡大縮小しちゃうぞ。

今回	前回	ゲーム名	メーカー名・ジャンル	得点
1	2	バーチャレーシング	■セガ レースゲーム	3142
2	1	ストリートファイターII ダッシュ ターボ	■カプコン アクション	1982
3	4	リーサルエンフォーサーズ	■コナミ シューティング	1706
4	5	餓狼伝説2～新たなる戦い～	■エス・エヌ・ケイ アクション	1392
5	3	天地を喰らうII 赤壁の戦い	■カプコン アクション	1535
6	10	ストリートファイターII ダッシュ	■カプコン アクション	1093
7	9	ぷよぷよ	■セガ パズル	1066
8	new	ダークエッジ	■セガ アクション	926
9	－	ファイナルラップ3	■ナムコ レースゲーム	900
10	－	所さんのまーまーじゃん	■セガ テーブルゲーム	538

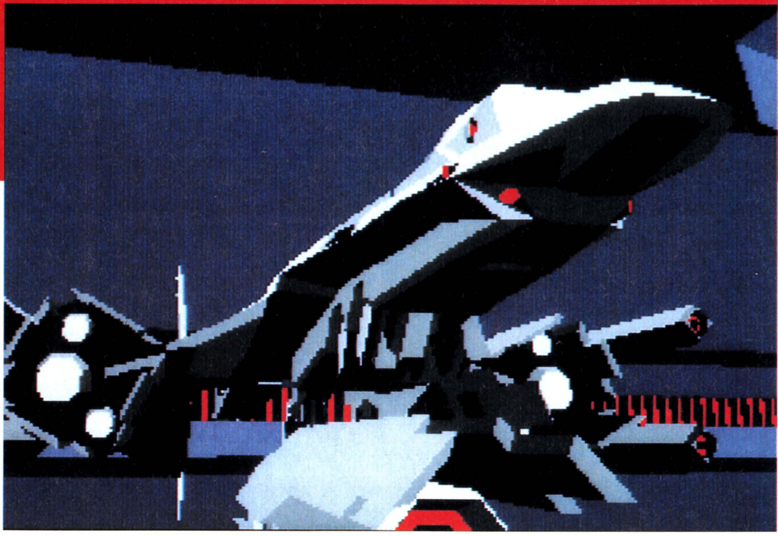
●協力店　プレイシティキャロット巣鴨店（東京　巣鴨）、笹塚店（東京　笹塚）、なんば店（大阪　難波）、ギガ観音寺（香川　観音寺）

U.S.A TOP 10

5位の『フラッシュバック』はポリゴンを利用したアクションゲーム。スーパーファミコンの『アウターワールド』にチョイ似なのだ。

今回	前回	ソフト名	メーカー名・機種名・ジャンル
1	1	スターフォックス (STAR FOX)	■NINTENDO OF AMERICA SUPER NES シューティング
2	2	X-MEN (X-MEN)	■SEGA OF AMERICA GENESIS アクション
3	new	トニー・ラルーサベースボール (TONY LARUSSA BASEBALL)	■ELECTRONIC ARTS GENESIS スポーツ
4	3	ストリートファイターII (STREET FIGHTER 2)	■CAPCOM USA SUPER NES アクション
5	new	フラッシュバック (FLASH BACK)	■US GOLD GENESIS アクション
6	－	スーパーマリオカート (SUPER MARIO CART)	■NINTENDO OF AMERICA SUPER NES レースゲーム
7	7	スーパーマリオランド2 6つの金貨 (SUPER MARIO LAND 2)	■NINTENDO OF AMERICA GAMEBOY アクション
8	4	テクモスーパーNBAバスケットボール (TECMO SUPER NBA BASKETBALL)	■TECMO SUPER NES スポーツ
9	6	ソニック・ザ・ヘッジホッグ2 (SONIC THE HEDGEHOG 2)	■SEGA OF AMERICA GAME GEAR アクション
10	8	スパイダーマン (SPIDERMAN)	■LJN SUPER NES アクション

●協力店　G&G Software Inc, ELECTRONICS BOUTIQUE Inc.



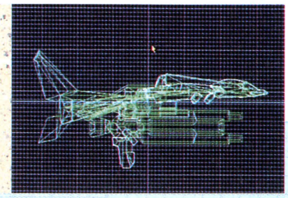
緊急速報1

シルフィード(仮題)

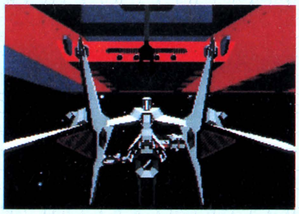
今年はポリゴン元年だ！　なんて話を聞きますが、反対意見が多いのも事実。ポリゴンは遅い？　絵が汚い？　カクカクしてる？　そんなことはこの『シルフィード』を見てから言ってね。

MD メガドライブ	シューティング	CD-ROM
	ゲームアーツ　発売日未定　価格未定	

メガ-CD史上最強のポリゴンゲームが登場！



『シルフィード』は6年まえにパソコン版で発売された同名の3Dシューティングゲームをメガ-CD用に新たに開発しなおしたものだ。プレーヤーは計3種類の強力な武器(自由に選択可能)を装備した自機を操り、地上、宇宙空間、アステロイド地帯、敵要塞内部、亜空間など、変化に富んだ全11ステージを撃ち進んでいく。

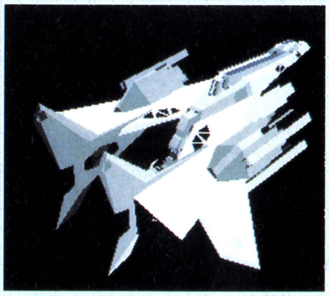


このゲームの売りはなんといっても、1画面最大50万ものポリゴンを使用して描いたゲーム画面だ。これがどれくらいスゴイことなのか、例を挙げて説明しよう。ポリゴンを使用したアーケードゲームの傑作『バーチャレーシング』でさえ、1画面で使用している最大ポリゴン数は約6000。メガ-CDの高性能を最大限に利用したからこそ、『シルフィード』ほどの画像クオリティーが実現した。

またフラクタル理論（一見不規則に見える自然物の形のパターンを数値化すること）を利用した、極めて自然に近い地形表現や、天体写真を利用した惑星のグラフィックなど、見所がいっぱいだ。とにかく見るべし。

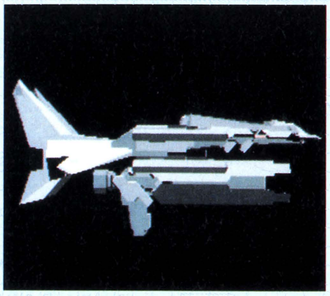
これが自機なのだ！

QUARTER VIEW



⬆自機を斜め上から見たところです。左右の武器がとってもゴツイです。未来的なボディーラインがよい。

SIDE VIEW



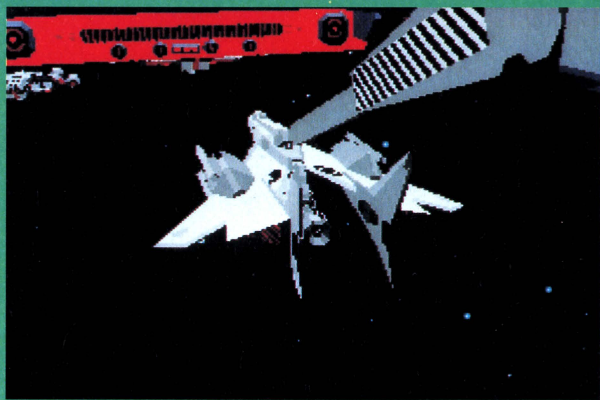
⬆自機を横から見てみました。太すぎる主砲に、おもわず赤面しちゃいました。ちなみに、この武器も数種類アリ。

描きこまれたポリゴン画を見よ！

ここでは敵巨大戦艦のデザイン画面を例にして、どのようにポリゴン画が描かれていったのかをお見せしよう。ちなみに下の4戦艦の写真はパソコン上の開発画面だ。

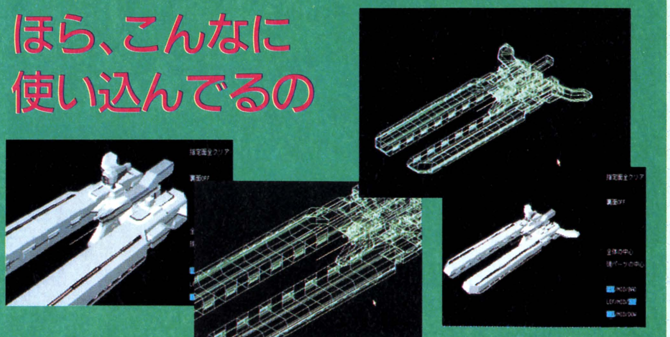
まず、下のワイヤーフレームで表示されたデザイン画面を見てほしい。戦艦の細部にいたるまで、非常に細かいディテールの描き込みが行なわれていることがよくわかるだろう。

なんと、この戦艦1隻だけで2132ものポリゴンを駆使して描かれているのだ！　この戦艦が自機に破壊されて爆発するときには1隻につき、6000以上のポリゴンが画面中に飛び散るという……。う〜んスゲエ。



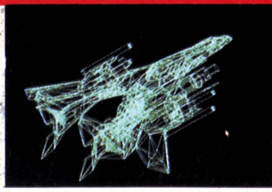
⬅母船から飛び立つ寸前の自機。自機はもちろん、母船の固定アームもすべてポリゴンなのだ。

ほら、こんなに使い込んでるの



※この画面は開発中のものです

ポリゴンによって描かれたオープニングを大紹介！



これまで『シルフィード』のゲーム画面がどんなにスゴいのかを力説してきた。ではそのポリゴン画面はどのような手法で実現したのだろうか？

家庭用ゲーム機の性能から考えると50万ものポリゴンをリアルタイムで計算し、高速で自由自在に動かすのは不可能に近い。『シルフィード』では、背景などのポリゴン画はあらかじめ計算された動画を流すことによって再現して、自機や敵機などのキャラクター関係のポリゴン画を、リアルタイムで計算して表現しているのだ。要するにふたつの方法をミックスして、高度なポリゴン画面を実現しているというワケ。

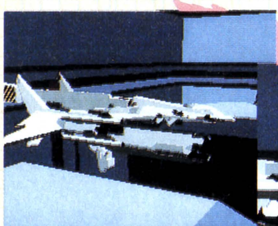
では、その画面をとくとご覧あれ。このページの下に掲載した連続写真は、『シルフィード』のオープニングの自機発進シーンだ。この画面はまだ開発中のものなので製品版とは多少の違いはあるかもしれないが、自機や戦艦内のディテールが、数えきれないほどのポリゴンを駆使して描かれていることがよくわかるだろう。

すべてがポリゴンで描かれているのだ



シルフィード発進！

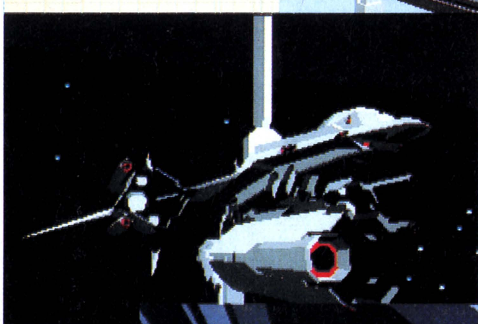
グーンと拡大



⬆母船内の通路を移動していく。こりゃあ、カッコエエわ……。



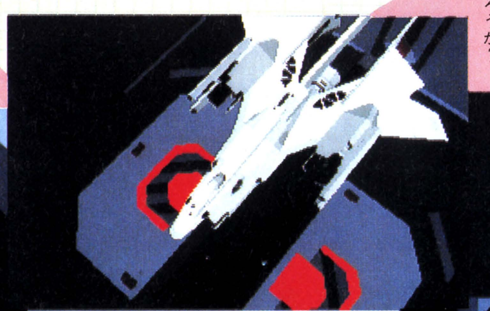
⬆徐々にアングルを変えていく。この表現はポリゴンならではのものだ。



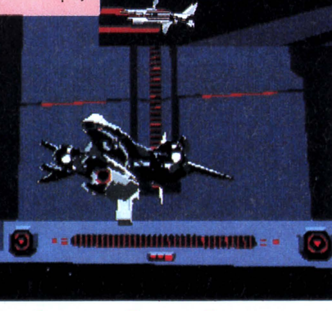
⬆主砲がズームアップされる。いったいどんな武装があるのだろう。



➡アームにつながれ下降していく。もう、スクランブルも間近なのだ。



⬆ゲートが開いて下には星のきらめく宇宙空間。このゲートもポリゴンで描かれている。パネルの色使いがとってもいいね。



⬅ここでアングルがまた変わる。さあ、戦いに飛び立とう。宇宙の海はオレの海(なんかちがう)。

発進



⬅一気にバーニアに点火し発進する。周囲には自軍の戦艦や補給艦らしき影が……。

2機のシルフィード？

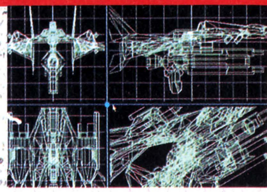


➡横を見ると同じデザインの戦闘機が！もしかして友軍が、いるのだろうか？

つぎのページでは戦いの舞台を紹介するぞ!!

SCOOP 1

多種多様な戦いの舞台をイッキに紹介してしまうぞ



『シルフィード』には全11もの変化に富んだステージが登場する。このページでは、そのほんの一部を写真で紹介する。

なかでも特筆モノなのが、無数の隕石が飛び交うステージ、巨大戦艦との接近戦、敵要塞内部および上部における、映画『スターウォーズ』も顔負けの激しいドッグファイトなどなど。連続写真にしたので、じっくり見てくれ。

バックには緑の地球……



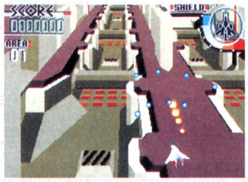
⬆バックの地球はまるで本物みたいなのだ。大気圏の境目がとってもビューチホー！　敵ももちろんポリゴンだ。

亜空間での死闘ヒョエー！



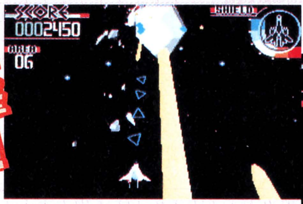
⬅亜空間で中ボスと戦闘する。星が猛スピードで流れていくのがよくわかる。ちなみに画面全体は激しく揺れ続けているのだ。う〜ん、お見せしたい……。

敵要塞内部に侵入！せまくてキツイぞ！

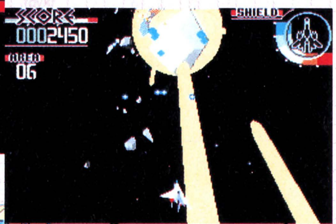


➡敵要塞内部だ。背景が高速で90度ターンする映像は、一度体験したら絶対に忘れられないだろう。製品版では敵も多数登場する予定だ。

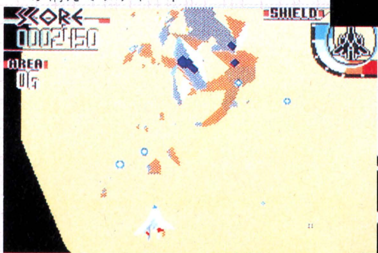
隕石大爆発ア〜ンドその後……



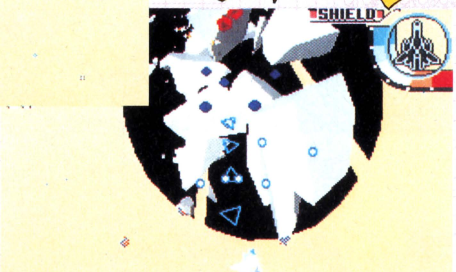
⬆味方のビームが隕石を直撃。障害物が消えてラッキー！



⬇と、思ったら、なんだか嫌な予感。巨大な隕石が近寄ってきたぞ……。



⬆目の前で隕石が大爆発！閃光ってやつですね。ちょっとだけまぶしい。

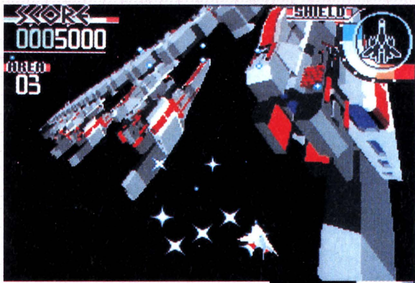


➡なんと隕石が砕けてしまった！　こりゃ、ヤバい。とっとと逃げろ！

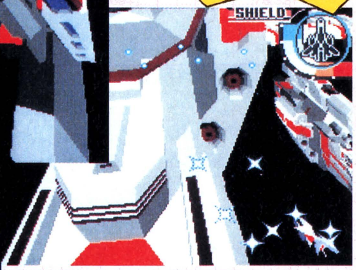


➡隕石の残りカスが無数の隕石と化してプレーヤーに降り注ぐ。仲間はよけいなことをしてくれた。

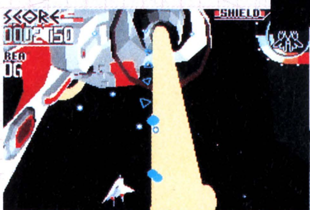
超巨大戦艦との接近戦



⬆巨大戦艦の周囲をローリングする。グリグリと回ってしまうのはポリゴンならでは。



⬆敵戦艦に急接近。敵の砲塔を残らず叩き潰すのだ。う〜ん、バイオレンス。



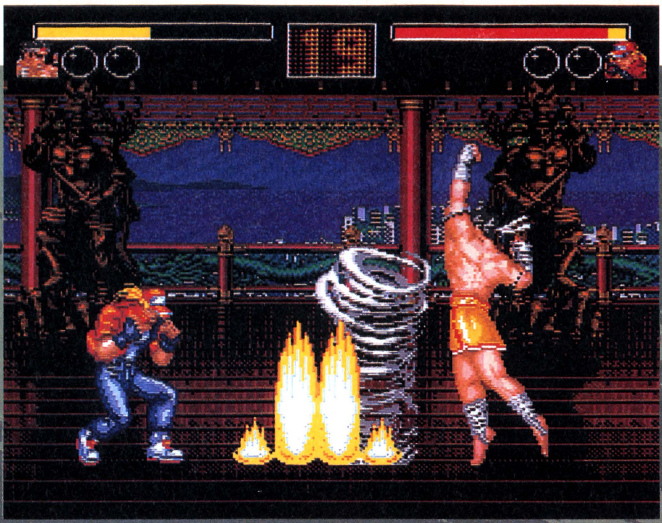


➡超巨大な敵のビーム砲。もちろん攻撃も強力……。このビーム砲だけでも、多数のポリゴンが使用されているのだ。

開発状況

現在は各ステージの調整をしています。完成度は約75パーセントです。　ゲームアーツ　内田

シルフィードの続報を待て！



徹底攻略

餓狼伝説™ 宿命の闘い

なんと、あの格闘アクション巨編『餓狼伝説』メガドライブ版を徹底攻略だっ！　でも『餓狼伝説』を『がろでん』と略すと某浜村編集長が怒るのでぜったい禁止。くれぐれもね。

MD メガドライブ	アクション	カートリッジ
	セガ　発売中　8800円	12メガ

ネオジオ版の感動が再び！



この『餓狼伝説』は、ネオジオから移植された、対戦型の格闘アクションゲーム。暗黒街のボス、ギースが主催する異種格闘技選手権〝キング・オブ・ファイターズ〟に出場し世界最強の男になる、というのがゲームの目的なのだ。

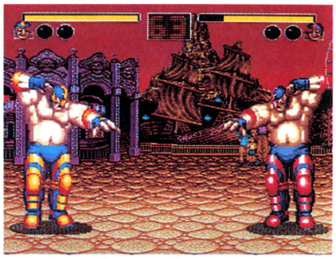
このメガドライブ版は、ネオジオ版にあった、ふたり同時プレーはできなくなっているが、多彩な必殺技や、手前と奥の２ラインがある対戦フィールドなどは忠実に移植されているぞ。ただし、敵キャラクターの動きなどはネオジオ版とはかなり違っているので、とまどっちゃう人がいるかもね。この徹底攻略では、そこんとこも踏まえて、全６ステージをバッチリ紹介しちゃうのだ。クリアー必須の記事なので、ぜったい読むべし。

前後2ラインを実現！



⬆ゲームに奥行きの概念があるので、幅広い戦略を取って闘うことが要求されるのだ。

同キャラ対戦もあり!!



⬆〝VSゲーム〟では、同キャラ対戦も可能だ。しかしこの構図はなんとなく不気味……。

基本操作を指で覚えろ!!

基本的な操作方法は右のとおりだが、これ以外にも、『餓狼伝説』独特のライン移動というものがある。自分と相手が同一ライン上にいるときに、✚ボタンの上とCボタンを同時に押すと、違うラインに移動することができるのだ。相手が別ラインにいるときには、✚ボタンの上を押せば同じラインに戻ることができる。この動きはよく使うのでマスターするべし。

ラインアタック



⬅相手が自分と違うライン上にいるときにAボタンかBボタンを押すと、ライン移動をしながら攻撃ができるのだ。

ジャンプ！



⬅✚ボタンの真上を押すと真上ジャンプ。斜め上なら斜めジャンプね。

パンチ！



⬅Aボタンを押すとパンチ！　相手との距離によってポーズも変わるぞ。

キック！

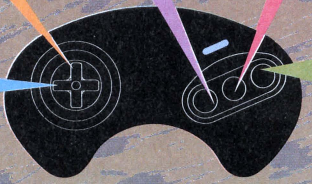


⬅Bボタンはキック。これも距離によってポーズと当たり判定が変わる。

ガード！

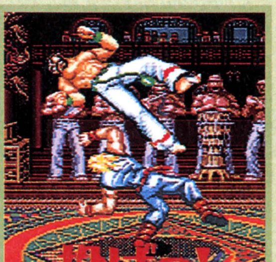


⬅✚ボタンを相手と反対に押す。斜め下に押すとしゃがみガードになる。



以上の基本技に加えて、各キャラクターそれぞれが独自の必殺技を持つ。

投げっ！



⬅相手の至近距離でCボタンを押すと投げられる。でもヘンな格好。

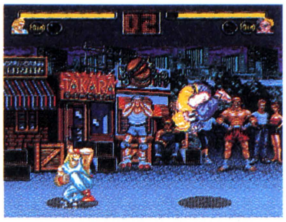
『餓狼伝説』攻略の基本だ!!

ガードが大事なのよん

こういう格闘アクションゲームで大切なのは、いかにダメージを受けずに敵を倒すか、ということ。敵の攻撃を防御できるかできないかで勝敗が決まると言っても過言ではない。とくに✚ボタンを真横に押す"立ちガード"と、✚ボタンを斜め下に押す"しゃがみガード"を使い分けることは重要。敵の攻撃のなかには立ちガードでしか防御できないものや、逆にしゃがみガードでしか防御できないものもあるのだ。敵の攻撃を見切れっ！



➡ガードをおろそかにするとほーらボコボコにされる。



⬅ダメージを受けずに時間切れを待つというのも手だ。

タイミングこそ命っ！

いくら強力な必殺技でも、むやみに連発するだけでは敵にかわされてしまうし、運が悪いとそのスキに反撃を喰らう。そうならないためには、敵の動きをよく見て、確実に当たるタイミングで攻撃をくり出すのが大事。ジャンプ後の着地寸前なんかが狙い目だぞ。

⬇こんなとこで撃っても、ひょいと別のラインに逃げられてしまう。しおしおな感じ。





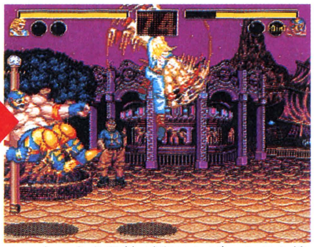
⬆転ばした敵が起き上がる直前なんてのは、必殺技を仕掛ける大チャーンス、なのだな。

返し技を覚えるべし!!

敵の攻撃を無効化する方法として、ガードとともに覚えておきたいのが返し技。パンチやキック、そして必殺技にはそれぞれスキがあり、そこを狙って攻撃を叩きこむのが、この返し技なのだ。具体的な方法はあとで詳しく説明するので、そちらを参考にしてくれ。



⬆敵がジャンプキックを仕掛けてきた。ふつうなら、ガードするかジャンプで逃げるくらいしか選択の余地はないが……。



⬆こういう必殺技が出せれば、みごと迎撃することもできるのだ。敵によってはただの立ちキックで迎撃することも可能。

ライン移動で立体殺法

『餓狼伝説』ならではの、ライン移動を極めることは、『餓狼伝説』そのものを極めることを意味する。とまではいかなくても、このライン移動を使いこなすことは大切。とくに、ガードしててもダメージを受けてしまう必殺技は、ガードするよりライン移動でかわしたほうがトクなのだ。しかも、必殺技直後のスキだらけの敵にラインアタックを仕掛ければ、ダメージも与えられて一石二鳥だぞ。ライン移動を必ず極めるべし。



⬆敵からライン攻撃を仕掛けられた場合、敵が跳ぶのを確認してから、自分もライン攻撃をすると必ず命中する。ただし、ライン攻撃を仕掛けてこない敵もいる。

友だちとの対戦プレーの場合は?

人間を相手にする対戦プレーモードの場合、コンピューター相手のときとは違ったテクニックが必要になる。とくに人間相手で有効なのがフェイント技だ。文字どおり相手の裏をかいた戦法で、「斬影拳！」と口で叫んで相手が驚いてガードしたスキに近づいて投げる、というのが代表的。コンピューター相手でも、こちらの動きに正確に反応するのを利用してフェイントをかけることが可能だぞ。ほかには、連続攻撃を喰らわせ相手の動きを封じる"ハメ技"や、とにかく一発ダメージを与えたあと時間切れまで逃げまくる"時間かせぎ"技も有効。だが、これは友だちの怒りを買うのでやめておいたほうが無難。対戦プレーは楽しくやろうね。

ジャンプキック!



⬆フェイントの例。ジャンプしてすぐにキックを出すと相手はガード姿勢に。

……と見せかけてぇ



⬆相手に当たるまえにキックは引っ込むが、まだガード姿勢は解けない。

じつは投げよんっ!



⬆そして、そのままCボタンを押して投げに入る。ただし返し技には注意。

ハメ技



➡画面のスミで斬影拳やバーンナックルを連発しハメる。

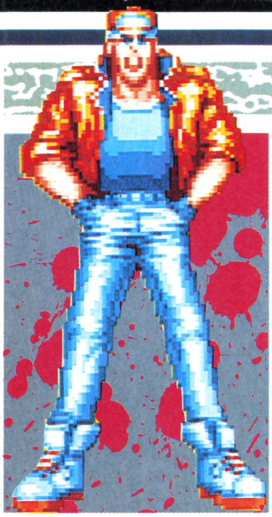
時間かせぎ



⬅ライン移動を駆使して逃げまくる。友だち無くすぞ。

3人の主役たちを徹底分析

テリー・ボガード



プレーヤーが使用できるキャラクターは全部で3人いるが、このテリーもそのひとり。マーシャルアーツの達人で、父親をギースに殺されたという過去を持つのだ。
使用できる必殺技は下の4つ。横方向への攻撃に適した技が大半だが、ライジングタックルはジャンプしてきた敵への返し技として使える。出しにくい技だがマスターしておくと闘いが楽だぞ。

バーンナックル



✚＋Ⓐボタン

⬅拳の先に闘気を集め敵に突進する。足払いに弱い。

パワーウェイブ



✚＋Ⓐボタン

⬅地を走る闘気の波。出したあとにできるスキが怖い。

クラックシュート



✚＋Ⓑボタン

⬅前転し敵の頭をかかとで打つ。着地直前にスキあり。

ライジングタックル



✚＋Ⓐボタン

⬅逆立ちしてキックする技。当たり判定は小さいのだ。

斬影拳



✚＋Ⓐボタン

⬅超スピードで体当たりする技。これも足払いに弱い。

昇龍弾



✚＋Ⓐボタン

⬅対空技で、当たり判定もパワーも大きい。覚えろ。

空破弾



✚＋Ⓑボタン

⬅対空技、通常攻撃技の両方に使える跳び蹴りだ。

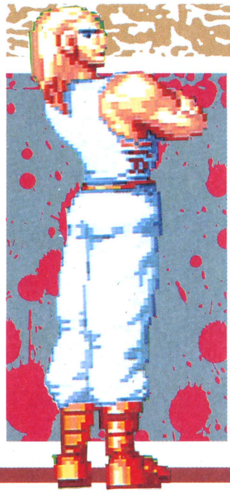
飛翔拳



✚＋Ⓐボタン

⬅闘気を撃ち出す跳び道具。スキが少ない技ではある。

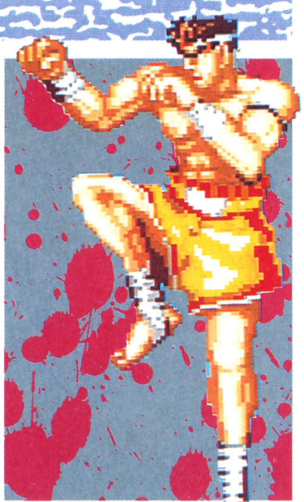
アンディ・ボガード



このアンディは、じつはテリーの弟。兄より劣る体格をカバーするため、日本に渡って骨法を修行した努力家だ。テリーと同じく、父親の仇討ちをするというのが、今回の大会出場の目的だ。
アンディの必殺技は、テリーの技と性格が似ているが、スピードとスキの少なさではアンディの技が勝っている。とくに斬影拳は、しゃがみガードの体勢から瞬時に反撃に移ることができるので、やたらと使いやすいのだ。

東丈

東丈は日本人だが、ムエタイの本場タイでムエタイチャンピオンになったという強者。世界最強の座を目指すため、大会に出場しにきた熱血男なのだ。
使える必殺技は右の4つだが、これ以外にも、✚ボタンの下とBボタンを押して出すスライディング攻撃が強い。また立ったままのキックはリーチが長いので、ジャンプしてくる敵への返し技としても使えたりする。その反面、必殺技の爆烈拳は出るまで時間がかかるしスキも多いので使えない。やっぱムエタイチャンプって感じやね。



ハリケーンアッパー



✚＋Ⓐボタン

⬅アッパーパンチで竜巻を呼ぶ。当たり判定が大きい。

爆烈拳



Ⓐボタン連打

⬅単なるパンチ連打。スキも大きく出しにくく使えん。

タイガーキック



✚＋Ⓑボタン

⬅上方にも当たり判定があり対空技に使えるひざ蹴り。

スラッシュキック



✚＋Ⓑボタン

⬅高速で相手に突っ込んでいく蹴り技。足払いに弱い。

敵キャラ別攻略法完全伝授!!



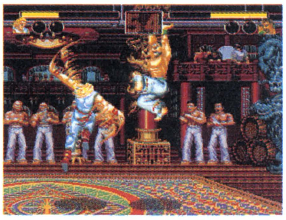


STAGE PAO PAO CAFE リチャード・メイヤー

蹴り技中心の格闘技〝カポエラ〟の使い手。ゲームの舞台となるサウスタウンで、パオパオカフェというレストランを経営している。

こいつの攻撃はすべて蹴り技で、なんと投げまで足を使って行なうという念の入れよう。要注意なのは空中を回転して飛んでくるパトリオットローリングアタックと天井にぶら下がって足を回転させるスパイダーキック。昇龍弾、ライジングタックルなどが返し技になるが、タイミンズが難しく失敗しやすい。おとなしくガードしておくほうがいいぞ。またジャンプ攻撃を多用するやつなので、上下のガードをうまく使い分けるべし。





➡スパイダーキックに昇龍弾。決まると気持ちいいぞ。



⬅パトリオットは中央でしゃがんでると当たらない。

⬆ローリングファングを仕掛けてきたら反撃のチャンス。テリーかアンディーなら飛び道具。東丈ならスライディングキックで攻めろ。

対戦プレー時の操作方法

▶パトリオットローリングアタック
✚＋Ⓑボタン

▶スパイダーキック
✚＋Ⓑボタン

▶ローリングファング
✚＋Ⓑボタン

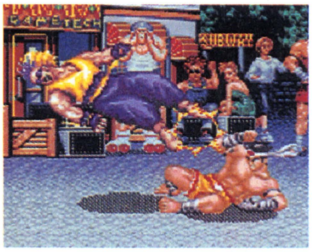


⬅立ちキックは2連発。ジャンプ攻撃は、こいつでよく迎撃されるのだ。



STAGE THE WEST SUBWAY ダック・キング

ストリートダンスとマーシャルアーツの天才。一発のダメージは小さいが、リズミカルな連続攻撃を仕掛けてくる。とくに、体を丸めて一直線に飛んでくるヘッドスピンアタックと、放物線状に弧を描くキャノンボールアタックの連発に用心すること。



⬆スライディングでヘッドスピンを迎撃。

しかしこいつには楽な倒しかたとして、〝ラインアタックはめ〟がある。飛翔拳などの飛び道具を撃つと、こいつは別ラインに逃げて、すぐ戻ろうとしてくる。戻ってくるところにカウンターでラインアタックを当てるのだ。あとはこれをくり返せば大丈夫。楽勝だぜ。



⬅キャノンボールはガードしておいたほうが無難だぞ。



⬆必殺ラインアタックはめ完了、の図ね。

対戦プレー時の操作方法

▶ヘッドスピンアタック
✚＋Ⓐボタン

▶キャノンボールアタック
✚＋Ⓑボタン

▶スクリューアタック
✚＋Ⓐボタン



⬅踊りながら攻撃してくるいやなヤロー。こいつには負けたくないぜっ！



STAGE HOWARD ARENA タン・フー・ルー

じつはテリーとアンディーの育ての親で大極拳の達人。ある程度ダメージを喰らうと、秘奥技〝鋼霊身〟で巨大化し、パワーアップしちまうというスゲエじじいである。

ただし、この変身の瞬間はまったく無防備なので、相手の方向に✚ボタンを押しっぱなしでCボタンを連打すれば、変身完了の瞬間に投げることができるぞ。大きくなったら、バーンナックルやタイガーショットなどの体当たり系の技でどんどん攻めるべし。相手との距離が開くと、強力な飛び道具〝波動旋風脚〟を連発してくるので手に追えなくなる。中距離からの大技連発で、敵の反撃を封じよう。



対戦プレー時の操作方法

▶気孔拳(小さいとき)
✚＋Ⓐボタン

▶大車輪脚(小さいとき)
✚＋Ⓑボタン

▶波動旋風脚(大きいとき)
✚＋Ⓑボタン

▶旋風拳(大きいとき)
✚＋Ⓐボタン



⬅途中で戦法を変えなきゃいけないので面倒な相手。

⬅変身中に相手に近寄って、Cボタンをひたすら連打しておくのだ。
➡変身直後にポイと投げられる。でも連射が遅いと反撃を喰らうぞ。



➡変身まえはリーチが短いので、この位置から足払い攻撃すると吉。





STAGE SOUND BEACH
マイケル・マックス

次期世界ヘビー級チャンピオン確実とまで言われたが、命を賭けた本当の闘いを求め、ボクシング界を自ら去った硬派男。

こいつは、強力な飛び道具トルネードアッパーと、猛スピードでダッシュしてくるガストストレートパンチのコンビネーションで攻めてくる恐ろしい敵。１発目を喰らうと、２発３発と連続でダメージを受けやすいのだ。だが、一見スキがないように見えて、じつは前述のラインアタックはめが有効だったりする。ガストストレートパンチが届かない間合いでパワーウェーブなどを撃てば、勝手に別ラインに逃げてくれるのだ。あとは、ラインアタックで楽勝だよん。



⬆ボクサーのくせに投げ技を使うなあ！



⬅ハリケーンとトルネードの撃ち合い。絵になるなあ。



⬆空破弾をタイミング良く使えば、トルネードアッパーを飛び越えることもできるのだ。ただし、かなりの熟練が必要。

対戦プレー時の操作方法

▶ガストストレートパンチ

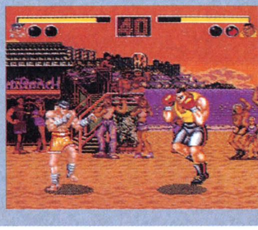
✚＋Ⓐボタン

▶トルネードアッパー

✚＋Ⓐボタン

▶ステップスウェー

✚ 素早く2回連打



⬅左右方向へのフットワークが異常にすばやいヤツだ。



STAGE DREAM AMUSEMENT PARK
ライデン

ライデンは、ギースの用心棒でもある悪役レスラー。今回の大会ではこいつが優勝して、莫大な賞金はギースの懐に入るという仕掛けになっていたのだ。

この設定どおり、さすがにライデンは強い。遠距離では巨体がカッ飛ぶロケットアタック、中距離では飛び道具（？）の毒霧殺法、そして近距離では強力な投げ技を、的確に使い分けてくるのだ。考えなしに必殺技を連発しても、ほとんど返し技を喰らうハメになるぞ。対抗策としては、接近しているときの足払い連打がある。ライデンは足払いをされると、相手の後ろにジャンプで回りこむクセがある。そこで、着地直前にもういちど足払いをすると、ライデンを転ばすことができるぞ。あとは起き上がる瞬間に必殺技を叩きこめ！



⬅あまり近寄りすぎると、投げ技やつかみ技を喰らってしまう。おげえ～っ！



⬅このくらいの距離から足払いを仕掛けると、後ろに回りこもうとしてくる。



⬆着地地点に振り向きざまキック！　必殺技なしでも、このくり返しで勝てるのだ。

対戦プレー時の操作方法

▶毒霧殺法

✚＋Ⓐボタン

▶ロケットアタック

✚＋Ⓐボタン

▶コブラクランチ

✚＋Ⓒボタン



⬅ふつうの投げもパワー爆発！　マジに強いっス。



STAGE GEESE BUILDING
ギース・ハワード

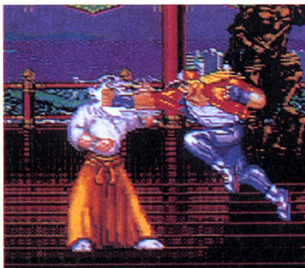
いよいよ暗黒街のボス、ギースの登場だ。こいつの必殺技、烈風拳はハンパじゃなく強烈なのだ。

このギースに勝つには接近戦がベストだが、問題はどう接近するかだ。斬影拳やバーンナックルは間合いを詰めるのにいい技だけど、遠い間合いで仕掛けると、烈風拳でカウンターを喰らってしまう。最初は歩いて近づき、ある程度近よってから必殺技を出そう。

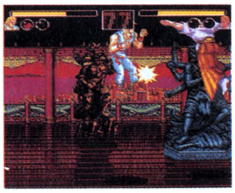
接近戦になったら、対ライデン戦と同じく足払いの連打！　じつはギースもライデンと同じクセを持っているので、着地寸前を狙って転ばすことができるのだ。烈風拳の直撃さえ喰らわなければ、きっと勝てるはずだ。がんばろう。



⬆ジャンプ攻撃は、アッパーで返される。



➡たまに必殺技を受け止めて投げ返すという、非常識な技も使うのだ。



➡ラインアタックもカウンターを喰らうので禁物。



⬆後ろに回りこまずに垂直ジャンプキックで来られたら、あわてずに立ちガードしろ。



20 ハドソンの成人式。
Human Hudson

各界のカルト達を奮い起たせたゲームになって



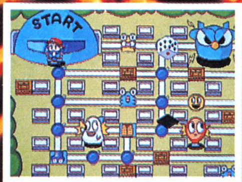




カルト問題のほかにも、いろんなジャンルから問題が出される「オプションゲーム」もあるぞ!!

■スゴロク形式で問題が進むアドベンチャーモード。

異次元に迷い込んだ君はこの世界から脱出するべくあらゆる難関をクイズでくぐりぬけていく、というストーリー形式のアドベンチャーモードだ。



■2〜5人で対戦できるバトルモード。

友達同士でクイズ合戦したいときにはこのモードを選ぼう！ハドソンおなじみの16人キャラクター達のなかから好きなキャラクターを選んでプレイできるぞ。



■時間内にノルマクリアだ！速さが勝負のタイムトライアル。

まさにクイズゲームの基本中の基本ともいうべきモードがこのタイムトライアルモードだ！早押しはどうも苦手だな、という人はトレーニングがわりにどうぞ。



カルトQ誌上カルト王大会

番組モードで700点以上とると現れるスタッフロールを写真かビデオで撮影して下記迄お送りください。（ジャンルは何でもOK！）抽選で10名の方にカルトQトロフィーミニチュア版（20㎝）を差し上げます。

宛　先：〒162 東京都新宿区市ケ谷田町3-1-1ハドソンビル
カルトQ誌上カルト王大会係　担当／山崎
問い合わせ先：03-3260-4622　締め切り：6月末日消印有効

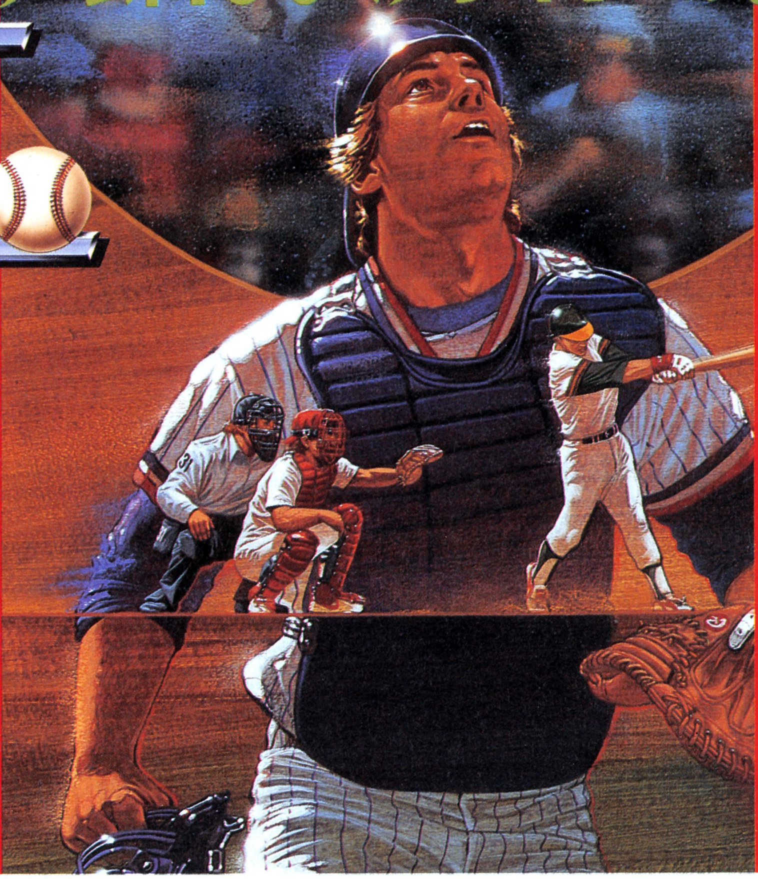
興奮を先取りする、ハドソンの最新情報ホット・ライン。

テレホンPCランド
■札幌／011-814-9900　■東京／03-3260-9901　■名古屋／052-586-9900
■大阪／06-251-9900　■広島／082-814-9900　■福　岡／092-713-9900


PCエンジン CD-ROMシステム
ROM ROM 両対応
話題のクイズ番組が
CD-ROM²で登場!!
得意・不得意関係ナシ！20種類のジャンルの中の一つを選んでキミもカルト王にチャレンジだ!
ひとつのジャンルを選んだらとにかくそれにまつわる問題しかでないのがこのゲームの特長だ。ひとつのジャンルが終る頃には君も立派な○○オタク？
ハドソンの出したスーパーCD-ROM2体験ソフト集で出した2タイトルの1つはドラゴンスレイヤー英雄伝説。あともう1つは？
1 スターパロジャー
2 天外魔境II
3 ロードス島戦記
4 イースIV
クイズキャラバン
カルトQ
©1993 HUDSON SOFT/Fuji TV/SOFIX トロフィーデザイン:©Mark Wigan 91.
5月28日発売/希望小売価格5,800円(税別)
フジテレビ
HUDSON GROUP
HUDSON SOFT®
本社 〒062 札幌市豊平区平岸3条5丁目1番18号 ハドソンビル TEL 011-841-4622 FAX 011-821-1854
ハドソン東京 〒162 東京都新宿区市谷田町3丁目1番1号 ハドソンビル TEL 03-3260-4622 FAX 03-3235-4653
ハドソン大阪 〒542 大阪市中央区東心斎橋1丁目1番10号 大阪料理会館ビル5階 TEL 06-251-4622 FAX 06-251-6244
(ハドソン札幌・ハドソン名古屋・ハドソン福岡)

GAME GEAR ゲームギア

とことん楽しめる感動の野球ゲーム 間もなくプレイボール。



選手名はすべて実名、しかも'92年の最新データを使用。選手名鑑としても価値ある一本だ！

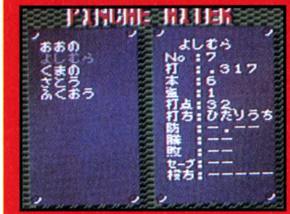
ゲームギアソフト

プロ野球GG LEAGUE
プロ野球GGリーグ

4月29日発売予定 4,500円
スポーツゲーム 対戦(通信)プレイ対応

「あの選手がいれば、このチームはもっと強くなるハズ!!」プロ野球ファンなら誰でも一度は思うことだよね。ゲームギアなら、きっとその期待に答えられる。キミの好きな選手を自由に引き抜いて、投・打・守とも最強の"夢のチーム"を作っちゃおう！燃えるのはやっぱり友達との対戦だ。最強チームだけじゃなく、お互いに相手の選手を決める(弱いチームを作っちゃえ)とか、いろいろな楽しみ方ができるぞ!!

©1993 SEGA





このゲームはプロ野球12球団からチーム名、選手名などの使用許諾を得ています。
©SEGA IBM BIS プロ野球公式記録使用

ゲームギアでも大活躍だ!!

ゲームギアソフト

ドラえもん
ノラのすけの野望

どうしよう！のび太くんにしずかちゃん、スネ夫にジャイアンまでみ〜んなみんなノラのすけにさらわれちゃった!!もう怒ったぞおっ 待っててのび太くん！いま助けてあげるからねっ

4月29日発売予定 3,500円 アクションゲーム

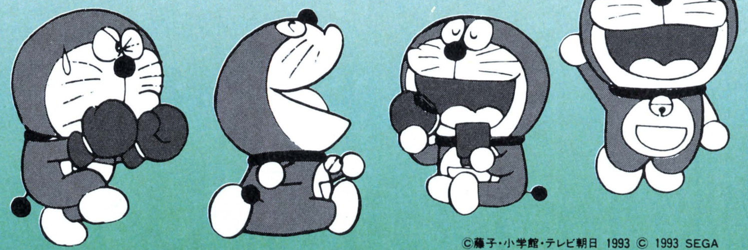


いろんなアクションをこなせ！



やられた！目がまわる〜★





©藤子・小学館・テレビ朝日 1993 © 1993 SEGA

いつでもどこでも
カラーが楽しい
ゲームギア



ゲームギア本体 19,800円
専用TVチューナーパック 12,800円

●画面はハメコミ合成です。
●ゲームギアソフトは、ゲームギア専用のゲームソフトです。

●表示価格は、消費税抜きの標準小売価格です。

©SEGA

SEGA 株式会社セガ・エンタープライゼス

第一糀谷事業所 〒144 東京都大田区東糀谷2-13-1 羽田菱信ビル 電話03(3742)7068お客様サービスセンター

マニアになれ

●広く浅くのボーイズアンドガールズよ、狭く深く知識を吸収せよ。マニアになるのだ。マニアこそエキスパートへの道。すなわち好きこそものの坊主が屏風に上手に坊主の絵を描いたであり言いにくい。

●磨きマニアです。汚れているのは許さない。紙ヤスリとベンジンとボロ布さえあれば俺の天下。絶対光らせてみせる。ざまあ見ろ。
（東京都　ハイパー光沢Ｘ）

●よい。世界を光沢で満たせ。褒美としてボロ布10年分を送る。

●ぼくはコマーシャルだけ録画し続けはや３年になります。ヘタな番組見るよりこっちのほうがおもしろいっす。（茨城県　午後六時）

●大いなるCMマニアよ、その調子でCM評論家を目指すがよい。下衆な一般番組など見る必要なし。

●トイレットペーパーを用足し後三角に折るのはやめてほしい。だって、用足ししたあとの手で折るんでしょ？　きたないと思うけど。
（福岡県　るうい）

●たわけめッ!!　その三角折りは便所紙三角折りマニアの仕業であり多少汚いが神聖なる行為。貴様には使用後の便所紙を５人分送る。

●いままでファミコンやそれに関するものには一切興味を示さなかった妹が、このコーナーを見るためにぼくの部屋に忍び込んでくる。
（滋賀県　太田いっこう）

●すなわちゲーム帝国マニアであり褒めてつかわす。妹を崇めよ。

●わいは関西人ちがうっちゅーに。わかってくれや。なあたのむでえ。ほな、さいなら。
（大阪府　オメ骨14歳）

●その住所といいそのペンネームといい、貴様はホンマモン。罰として食い倒れ人形を川に捨てよ。

●サウンドトラックはどんなトラックですか。（住所不明　くらげ）

●黒人ラッパーも驚くほど過激なサウンドを鳴らして猛スピードで国道を駆け抜けるトラックであり天下御免男一匹運転野郎である。

●『ストⅡ』をやり過ぎると親指にまめができるが、それをつぶしたあとに出てくる汁の味がたまらなくうまい。もう思い出しただけでよだれダラダラ状態です。
（宮城県　チモバヨ）

●すなわち『ストⅡ』汁であり聖なる分泌液。それを飲むとダルシムに生まれ変わると言われておる。

●もはや「ハイスコア」とは死語なのですか。あんなに親しまれていたのに。（青森県　ワンボー）

●否。ハイスコアこそゲーム野郎の勲章。ハイスコアをおざなりにする者はゲーセンの敵であり死。

●帝国に給食はありますか。
（東京都　バイブアッパーカット）

●大いなるゲーム帝国では、４時間目が終わると給食の時間になる。

●ねえ「貴様」って呼んで!!　貴いかたって意味なんでしょ!?　「貴様」って呼んでね!!
（鹿児島県　とぅるーら）

●たわけめ。そう簡単には呼ばぬのだうつけめ。わかったか痴れ者よ。出直すがよい間抜けポンチめ。

●「猫の手を借りる」とはネコパンチですか。（大分県　くらげ）

●さよう。大忙しや殴り込み時にネコパンチを多用すれば大吉なり。

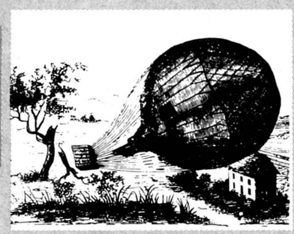
●『ペンギンくんWARS』でペンギンくんたちがやってる競技は「ドジボール」というらしい。なんかバカそう。（大分県　ターザン鈴木）

●一見うつけなペンギンくんであるが、「ドジボール」こそ球技の窮みであり本格派。貴様も窮めよ。

●といったところでゲーム帝国このへんでおひらきでございます。ゲーム帝国また来週のお楽しみ。
（大阪府　若一直也様）

●む!!　勝手にシメおったな!!　まあよい。斬新なのでプラス５点。

ゲーム帝国



鉄人が悔い改め、調理係として復職。だが原子レンジの扱いを誤り、帝国の一部が滅亡。初の本格的被害に総統もあたふた。

悪魔の安楽椅子



■富士通MARTYというのが出た。正直言って欲しい。FM TOWNSを買って…（中略）…会社をクビになっちゃうあのマーティー・マクフライが開発したんですか？
（兵庫県　紀田光俊）

● BACK TO THE FUTURE PartⅡ のマーティーは、確か"フジツーサン"にクビにされるんだっけな。やるな富士通。そういうシャレ心でMARTYを出したとは!!

■「英雄」を「えいゆう」と読むか「ひでお」と読むかで２時間半もめた。どっちが正しい？（東京都　るんた）

●そりゃおめえ、「ひでお」だ。銀河ひでお伝説 つうのもあるし、ナポレオンの本名は「ひでお」だしな。嘘だよ、嘘。TPOに合わせて読みゃいいんだよ。

■ひとつ言わせてくれっす。1993年の２月19日号の帝国に載った長野県のバグ男は、文末の表現がおかしいんです。けっしてバグじゃない。これはミスだと思う。だから決してバグだと思う。（神奈川県　オメカ）

●おめえもけっこうバグってるな。自分の心配しろよ。

女神の四の字固め



■ハヤシライスの大盛りは、ジャングルライスですか。
（福岡県　ベラガルフタモン）

●惜しいわ。ハヤシライス→フォレストライス→ジャングルライスの順で盛りが増えるのよ。ちなみにハヤシライスの盛りが減るとハタケライスになるのよ。

■AカップよりCカップのほうがエライのですか？
（群馬県　鈴木久美子）

●そんなことないわ。チチの大きさで偉さが決まったら牛が総理大臣だし。大きさと偉さは関係ないのよ。

■女神様、どうか私の悩みをお聞きください!!　私は女でありながらアダルトアニメビデオが大好きでなりません。人間が○○るのは嫌いです。アニメに限るんです。こんなHな女の子は変でしょうか。
（滋賀県　お姉たま……）

●変、って言うわけじゃないけどぉ、「アニメじゃないとダメ」なんて公言しないほうがいいわよ。趣味嗜好ってものがあるんだし、なにが好きでもいいのよ。気にし過ぎるのがいちばんよくないわ。好きにしてOKよ。

ゲーム情報資料館

もう攻略本はいらない

ラプラスの魔

PCエンジン　ヒューマン　発売中　7500円

近年、まれにみる辛口RPG『ラプラスの魔』。行き詰まっている人が多いかもしれないね。そんな人は今回の資料館は必見だ。マップはもちろん、アイテム、フローチャートなど必ず役に立つデータを満載してお届けするぞ。

幽霊屋敷にのりこむまえに

まずはパーティー編成なのだが酒場にいる既製キャラクターを加えるのがおすすめだ。彼らはひととおりの装備をしているうえに、レベルも高い。よほどオリジナルキャラクターにこだわる人以外は既製キャラクターを連れていくのがベスト。つぎに買物だけど、序盤はキャラクターが弱いので回復アイテムは必ず多めに持っていこう。もちろん武器、弾薬も忘れずに。最初は、怪物の写真を撮りきったら町に戻ってくる感じでレベルアップしていくのがいいぞ。

探索者の作成

キャラクター作成は10人までできるが、幽霊屋敷に行けるのは最大4人。技能的にバランスのとれた職業編成をしよう。探偵、ジャーナリスト、霊能者、科学者もしくはディレッタントの組み合わせがおススメだ。

探偵	条件……体力８以上
ジャーナリスト	条件……分析力・知覚力各7以上
科学者	条件……分析力・意志力各6以上
霊能者	条件……意志力6・知覚力8以上
ディレッタント	条件……分析力・意思力・知覚力各5以上

アイテムリスト

名前	効果	備考
弾丸Ｐ	拳銃、ライフル用の弾丸	10発一組
弾丸Ｓ	ショットガン用の弾丸	10発一組
弾帯	マシンガン用の弾丸	50発一組
バッテリーＳ	機械を使用するのに必要	20回使用可能
バッテリーＭ	機械を使用するのに必要	50回使用可能
バッテリーＬ	機械を使用するのに必要	100回使用可能
医療薬Ⅰ	体力を最大体力の４分の１回復	10個一組
医療薬Ⅱ	体力を最大体力の２分の１回復	10個一組
医療薬Ⅲ	体力を全回復する	10個一組
星の護符	精神力を最大精神力の４分の１回復	10個一組
月の護符	精神力を最大精神力の２分の１回復	10個一組
太陽の護符	精神力を全回復する	10個一組
カメラⅠ	モンスターを撮影する	ピンボケが多い
カメラⅡ	モンスターを撮影する	普通の能力
カメラⅢ	モンスターを撮影する	連写が可能
カメラⅣ	モンスターを撮影する	連写が可能
フィルム	写真撮影に必要	――
ジギタリス	体力のステータスを１あげる	――
ウスネア	意思力のステータスを１あげる	――
サンチュール	体力を全回復する	――
不思議なキノコ	体力を全回復するが狂乱してしまう	ダイヤと交換可能
聖水	頻死の回復	――
酒	麻痺の回復	――
赤い指輪	体力50回復＋精神力50回復	――
白い指輪	体力100回復＋精神力25減少	――
黒い指輪	体力25減少＋精神力100回復	――
魔導書	ランダムでどれかのスキルを１あげる	――
呪文書	精神戦闘スキルを１あげる	――
ロザリオ	アンデッドモンスターを５割の確率で破壊	――
アミュレット	アンデッドモンスターを10割の確率で破壊	――
鏡	敵を退散させる	――
手榴弾	戦闘中、すべての敵にダメージを与える	――
ダイヤ	サファイア４個分の価値がある	――
サファイア	アメジスト４個分の価値がある。	――
アメジスト	魔女の店の通貨(ニューカムでの換金も可能)	――
ライト	ウェザートップ館の地下を照らす	――
コンパス	使用すると現在向いている方角がわかる	――
聖書	冷気の罠から身を守る	――
タリスマン	イベントアイテム	――
銀の弾	イベントアイテム	――
シャベル	イベントアイテム	――
宝箱	換金アイテム	――
ブローチ	換金アイテム	――
ルビーのブローチ	換金アイテム	――
銀の指輪	換金アイテム	――
壊れたカメラ	フィルムが入っている	――
鉄の鍵	父の部屋、書斎、地下墓地、物置の鍵	――
銅の鍵	礼拝堂の鍵	――
めのうの鍵	母の部屋の鍵	――
琥珀の鍵	牢獄の鍵	――
カラスの鍵	武器庫、２Ｆへの鍵	――
トパーズの鍵	幽閉の塔４Ｆの鍵	――
地下室の地図	スタートボタンを押すとマップを表示する	――
屋敷１Ｆの地図	スタートボタンを押すとマップを表示する	――
屋敷１Ｆの地図	スタートボタンを押すとマップを表示する	――
城１Ｆの地図	スタートボタンを押すとマップを表示する	――

武器リスト

名前	STR	POW	特殊効果	装備可能者
ナイフ	2.	―	――	全員
短剣	4.	―	――	全員
棍棒	6	―	――	探デ
鞭	8	―	――	探デジ科
レイピア	15	―	――	探デジ科
銀の短剣	9	―	アンデッドにダメージ2倍	全員
ダーク	20	―	――	探デジ科
斧	11	―	――	探デ
サーベル	25	―	――	探デ
剣	30	―	――	探デ
パルチザン	35	―	――	探デ
カットラス	40	―	――	探デ
騎士の剣	45	―	――	探デ
ランス	50	―	――	探デ
ホーリーランス	55	―	アンデッドにダメージ2倍	探デ
聖なる短剣	60	―	アンデッドにダメージ2倍	全員
聖なる剣	65	―	アンデッドにダメージ2倍	探デ
三つ又の鉾	70	―	――	探デ
魔剣	75	―	――	探デ
魔法の杖		40	――	全員
王女の腕輪		6	武器を精神ダメージ武器に	全員
デリンジャー	15	―	――	探デジ科
リボルバー	24	―	――	探デジ科
オートマチック	34	―	――	探デジ科
ライフル	53	―	――	探デ
ショットガン	45	―	敵１グループに攻撃	探デ
マシンガン	100	―	敵全員に攻撃	探デ
機械Ⅰ	―	15	――	デ科
機械Ⅱ	―	35	――	デ科
機械Ⅲ	―	70	――	デ科
機械Ⅳ	―	115	――	デ科

装備可能者欄は職業の頭文字で表わしてあります。

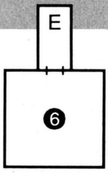
防具リスト

名前	DEF	MGR	特殊効果	装備可能者
レザーベスト	2	―	――	全員
防弾チョッキ	5	―	――	全員
帽子	1	―	――	全員
ヘルメット	2	―	――	探デジ科
ブーツ	1	―	――	全員
手袋	1	―	――	全員
鎖かたびら	8	―	――	探デジ
鎧	10	―	――	探デ
盾	4	―	――	探デジ
兜	3	―	――	探デジ
小手	2	―	――	探デジ
グリーブ	2	―	――	探デ
騎士の鎧	15	―	――	探デ
騎士の盾	6	―	――	探デ
騎士の兜	5	―	――	探デ
ガントレット	4	―	――	探デ
騎士のグリーブ	4	―	――	探デ
聖なる鎧	20	7	――	探デ
聖なる盾	8	5	――	探デ
聖なる兜	7	3	――	探デ
聖なる小手	6	2	――	探デ
聖なるグリーブ	6	2	――	探デ
ローブ	10	―	――	全員
魔法のローブ	15	5	――	全員
聖なるローブ	20	10	――	全員
フード	2	―	――	全員
魔法のフード	5	2	――	全員
聖なるフード	7	5	――	全員
マント	2	―	――	全員
魔法のマント	3	5	――	全員
聖なるマント	4	10	――	全員
マンゴーシュ	5	―	物理的攻撃力＋10	探デジ

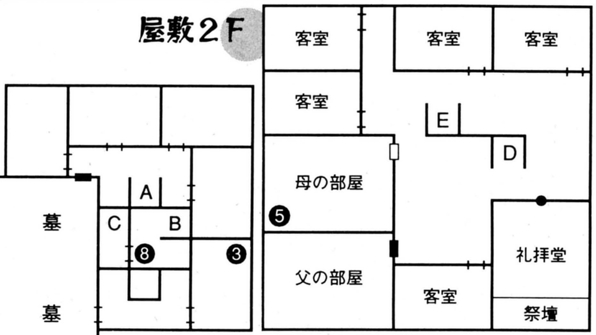
狂気が支配する幽霊屋敷ウェザートップ館

幽霊屋敷に一歩足を踏み入れるともう入り口からは出られない。マップを見ればわかると思うが、町には1階の裏庭から帰ることができる。危なくなったら無理をしないで帰還しよう。それから断わっておくと、下のフローチャートはクリアーに必要最低限のイベントしか掲載していない。このほかにも多くのイベントがある。館のすみからすみまで調べてみよう。

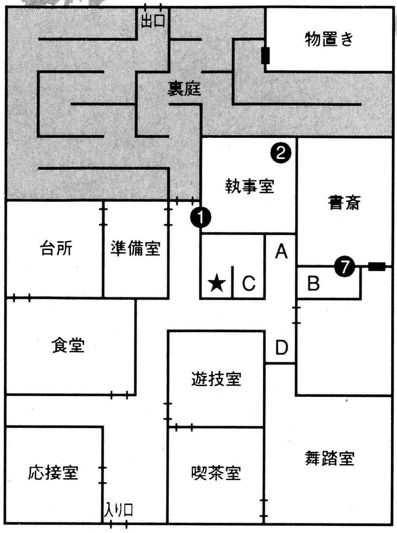
マップの見かた			
┼┼ 鍵無しのドア	━■━ 鉄の鍵	━●━ 銅の鍵	━□━ 瑪瑙の鍵
		★ 五芒星	



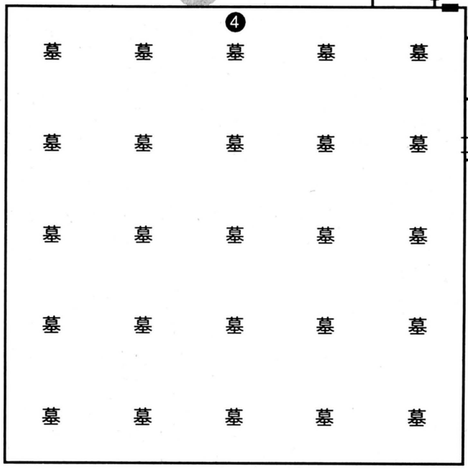
屋敷3階



屋敷2F



屋敷1F



屋敷地下1F

ちょっぴりお得な話

キャンプを張って眠ると、体力、精神力が少しずつ回復していくよね。2回続けては眠れないんだけど、10歩前に進めば眠れるようになるぞ。つぎに、とかくお金がかかる序盤だが、初期の怪物は写真を撮って売っても、さして高くは売れない。でも、地下墓地のレイスの写真は1枚800ドルの高額で売れるのだ。レイスを倒さないように写真を撮り、フィルムが無くなったら逃げる。最初はこれのくり返しで楽に金を稼げるはずだよ。

ウェザートップ館 フローチャート

①でドアデーモンを倒し、執事室に入る。②で幽霊と話をしたあと机を調べ、鉄の鍵を入手。

A階段から地下に降り、鉄の鍵を使って地下墓地に入る。③でレイスを倒し、シャベルを入手。

④の地点から南向きにジャネットの墓を調べたあと、シャベルを使うと瑪瑙の鍵が手に入る。

2階の母の部屋に瑪瑙の鍵を使って入り、⑤でバンシーと対決。ジャネットの死体を取り戻す。

ふたたび、地下墓地④に戻り、ジャネットの死体を埋葬する。つぎに3階⑥で鐘を鳴らすのだ。

1階で鉄の鍵を使って書斎に入り、⑦の隠し扉から地下へ。キャリオンクローラーを倒そう。

Cの階段で1階に。五芒星に乗れば幽霊屋敷の探索は終わりだ。五芒星でいったんセーブしよう。

ウェザートップ館出現モンスターリスト

	名前	HP	MP	STR	DEF	POW	MGR	EXP	特殊能力	所持アイテム
屋敷1階	ねずみ	4	3	28	11	0	5	10	———	———
	スライム	4	4	27	12	0	2	8	分裂して仲間を増やしてしまう。	———
	バット	6	4	29	9	0	4	15	———	———
	ゴースト	0	7	0	—	17	4	20	心のなかに触れて精神的ダメージを与える	———
	スケルトン	10	8	29	14	0	4	15	———	短剣
	フライングダガー	6	6	30	13	0	4	18	———	———
	アンデッドアーム	23	8	30	9	0	4	35	鋭いツメでひっかいて大ダメージを与える	———
	ウイル・オー・ウィスプ	0	39	26	10	21	5	100	心のなかに触れて精神的ダメージを与える	———
	食器	20	10	26	17	0	8	100	———	———
	ドアデーモン	45	20	35	17	23	6	180	にらんで麻痺・微笑んで混乱・触れる	———
裏庭	プラントマン	8	6	31	12	0	2	26	分裂して仲間を増やしてしまう。	———
	マンイーター	12	9	32	13	0	3	30	———	———
	スパイダー	6	5	31	11	0	4	21	———	———
	犬の亡霊	0	23	32	—	0	7	140	———	———
地下墓地	ゴースト	0	12	0	—	24	7	27	心のなかに触れて精神的ダメージを与える	———
	スケルトン	16	10	33	16	0	6	35	———	短剣
	スピリット	0	14	0	—	25	6	28	触れる・にらんで麻痺・仲間を呼ぶ	———
	グール	15	13	33	15	0	6	35	鋭いツメでひっかいて大ダメージを与える	帽子
	ミイラ	17	12	35	19	23	7	38	ひっかいて大ダメージ・冷たい息を全員に吐く	星の護符
	リッチー	25	25	32	15	23	7	48	触れて精神的ダメージ・ひっかいて大ダメージ	ローブ
	レイス	0	91	0	17	28	14	1800	触れて精神的ダメージ・仲間を呼ぶ	———
	キャリオンクローラー	140	60	40	38	0	14	2000	———	———
屋敷2階	バット	7	5	30	10	0	4	20	———	———
	ゴースト	0	9	0	—	20	5	23	心のなかに触れて精神的ダメージを与える	———
	スケルトン	12	8	32	16	0	6	25	———	短剣
	フライングダガー	7	9	31	15	0	6	22	———	———
	アンデッドアーム	25	12	33	9	0	4	35	鋭いツメでひっかいて大ダメージを与える	———
	スピリット	0	11	0	—	21	3	28	触れる・にらんで麻痺・仲間を呼ぶ	———
	ドール	12	12	30	13	22	6	33	———	———
	ポルターガイスト	40	30	33	10	0	8	148	———	———
	ワーウルフ	?	?	35	?	0	?	800	身がすくむような鳴き声で精神にダメージ	———
	狂人	20	20	34	13	14	5	2	———	壊れたカメラ
	バンシー	0	120	0	18	32	17	2000	触れる・微笑んで混乱・泣き叫び精神ダメージ	鏡
	リビングデッド	45	25	35	18	0	6	200	鋭いツメでひっかいて大ダメージを与える	レザーベスト

表中の略字▶▶▶

HP…最大体力　MP…最大精神力　STR…物理的攻撃力　DEF…物理的防御力　POW…精神的攻撃力　MGR…精神的防御力　EXP…経験値

悪夢に侵された城、ラプラス城現わる

ラプラス城では、幽霊屋敷以上に戦闘が多くなる。装備とスキルのレベルアップをキチンとしていこう。なお、地下牢の囚人は1回助けるとどこかに行ってしまう。下のフローチャートどおりに助けだせばイベントを逃すこともないだろう。

マップの見かた	─○─ 琥珀の鍵	↑ 一方通行
─┼─ 鍵無しのドア	▼ カラスの鍵	★ 五芒星



ラプラス城 フローチャート

城1F右上の召喚室にワープしてきたら、アイテム、情報を集めつつ、F階段を地下へ。

ぐるっと上にまわって水路に入り⑨へ行こう。兵士を倒して琥珀の鍵を入手するのだ。

聖水を持っていれば、⑩で草壁健一郎を救いだせる。仲間に加えるなら町まで戻ろう。

⑪の牢屋でアドルフを助けたら、⑫でモルディフと対決。カラスの鍵を手に入れるのだ。

⑬でジョアンナを助け、H階段から1Fへ。鍵を使用してI階段から2Fの⑭に行こう。

牢屋⑮でライアンを救出して、2Fの⑯に連れていく。経験値をもらってレベルアップだ。

⑰の扉から鏡の迷宮に。すべての鏡を抜ければ⑱のドアが開く。五芒星でセーブしよう。

ふたたび鏡の迷宮に入り、⑲から地下1Fの⑳へ、㉑のワイトを倒してタリスマン入手。

2Fに戻りK階段から3Fへ。森を抜けて㉒で亡霊の騎士を倒す。塔の入り口が開くぞ。

塔の牢屋㉓にはベネディクトが。㉔で船頭の死体から、竜の船首像を手に入れよう。

㉕の桟橋から湖に。地下牢㉖から㉗にジャンボンを連れていけば、魔女の館がオープン。

魔女の館で買物を済ませたら塔のP階段から4Fへ。紹介はここまで。あとは自力でね。

マップ制作：佐和健治

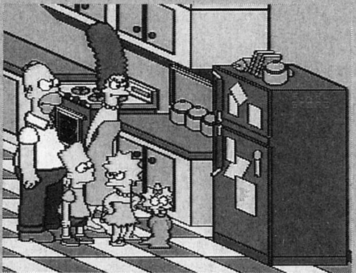
ラプラス城出現モンスターリスト

	名前	HP	MP	STR	DEF	POW	MGR	EXP	特殊能力	所持アイテム
1F	見習い兵	28	28	38	22	0	9	70	――	棍棒
	兵士	38	20	40	23	0	10	78	――	サーベル
	商人	18	20	35	19	0	9	55	ピンチになると仲間を呼ぶ	フード
	ジャイアント	58	0	40	22	0	–	90	――	棍棒
	ナイト	43	35	42	23	0	11	85	――	パルチザン
	ジャイアントラット	48	38	39	21	0	9	94	ピンチになると仲間を呼ぶ	――
	タランチュラ	46	35	40	18	0	9	90	鋭いツメでひっかいて大ダメージ	――
	デーモンズアイ	28	40	33	19	29	9	100	にらみつけて麻痺させてくる	――
	ガーゴイル	33	45	45	24	28	9	128	ひっかく・鳴き声で精神にダメージ	解毒剤
	マミー	58	40	43	23	0	10	98	泣き声で精神にダメージを与える	鎖かたびら
	バンパイア	61	40	44	23	0	11	108	――	黒い指輪
	オオカミ	38	30	42	19	0	9	103	――	――
	吸血コウモリ	23	25	41	18	0	8	88	ピンチになると仲間を呼ぶ	――
	ゴーレム	68	15	45	28	0	10	130	――	ジキタリス
	ゴースト	0	38	0	–	25	9	99	心に触れて精神的ダメージを与える	――
	トロール	63	33	45	20	0	10	98	ピンチになると仲間を呼ぶ	棍棒
	マジシャン	38	49	40	20	30	10	93	呪文を唱えて精神にダメージ	マント
地下1F	魔法使い見習い	43	54	43	23	25	15	200	呪文を唱えて精神にダメージ	魔導書
	兵士	43	25	43	25	0	10	195	ピンチになると仲間を呼ぶ	剣
	商人	25	25	33	21	0	9	150	ピンチになると仲間を呼ぶ	アメジスト
	ジャイアント	63	0	45	23	0	–	210	――	棍棒
	ナイト	48	36	46	25	0	13	200	――	パルチザン
	ジャイアントラット	53	43	43	23	0	10	170	――	――
	見習い兵	40	32	41	17	0	8	135	――	医療薬I
	拷問係	47	35	44	22	0	13	175	――	鞭
	ワイト	0	45	43	30	0	14	220	――	――
	プリースト	40	50	40	20	35	12	215	仲間を呼ぶ・呪文で精神にダメージ	ロザリオ
	リザードマン	75	48	46	23	0	11	240	――	カットラス
	モルディブ	100	130	50	43	38	40	17000	呪文を唱えて精神にダメージ	魔法のフード
	ビヤーキー	250	255	180	120	120	125	56000	呪文を唱えて精神にダメージ	魔剣
2F	リザードマン	73	53	50	28	0	13	315	――	盾
	プリースト	45	55	43	28	37	15	300	仲間を呼ぶ・呪文で精神にダメージ	白い指輪
	ガーゴイル	38	50	48	24	35	15	300	ひっかく・鳴き声で精神にダメージ	解毒剤
	マジシャン	48	59	42	26	38	17	350	呪文を唱えて精神にダメージ	魔導書
	見習い兵	36	36	46	26	0	16	275	――	棍棒
	トロール	68	38	49	29	0	14	320	ピンチになると仲間を呼ぶ	棍棒
	ファイアーエレメント	0	58	52	–	35	17	360	ブレスを吐く・触れて精神ダメージ	――
	ウォーターエレメント	0	58	52	–	20	17	380	心に触れて精神的ダメージを与える	――
	アースエレメント	75	50	52	32	–	17	380	――	騎士の兜
	ウインドエレメント	0	53	52	–	33	17	400	心に触れて精神的ダメージを与える	ガントレット
	リビングデッド	45	25	47	12	0	11	32	鋭いツメでひっかいて大ダメージ	レザーベスト
鏡の部屋	ドッペルゲンガー	80	48	49	15	31	6	345	ひっかく・触れる・にらむ・微笑む・泣き叫ぶ	騎士のグリーブ
	シャドウ	0	71	47	–	35	14	300	触れて精神ダメージ・微笑みで混乱	騎士の鎧
	エンティティー	0	75	0	–	37	14	325	心に触れて精神的ダメージを与える	騎士の兜
	ファンタズム	0	78	0	–	36	15	350	触れる・微笑む・にらむ・泣き叫ぶ	――
	レイス	0	81	0	–	37	16	330	触れる・仲間を呼ぶ	――
3F	リザードマン	80	58	56	33	0	19	640	――	騎士の盾
	ウィザード	70	65	0	30	40	22	680	呪文を唱えて精神にダメージ	呪文書
	レッサートロール	95	60	58	35	0	17	655	――	アメジスト
	ハーミット	30	30	50	33	0	29	1300	――	魔法の杖
	吸血樹	100	0	57	37	0	–	735	――	ジキタリス
	コカトリス	98	79	58	39	0	20	794	ひっかく・にらみつけて麻痺させる	解毒剤
	ヒドラ	153	104	60	40	0	19	724	――	――
	兵士	50	30	37	24	0	9	65	――	剣
	グリフォン	132	97	59	43	37	19	5000	ひっかく・鳴き声で精神にダメージ	――
湖	シェルトード	82	43	66	49	39	16	800	泣き声で精神にダメージを与える	――
	パールメイカー	84	52	64	51	0	18	750	――	――
	ドームパラソル	76	0	63	38	0	–	720	――	――
	クラーケン	142	52	69	40	0	20	1200	――	――
	キラーフィッシュ	82	61	61	42	0	18	760	――	――
	アリゲーター	87	63	65	47	0	19	840	――	――
	マーマン	103	72	63	43	0	22	824	――	ランス
森	ユニコーン	80	120	56	37	38	20	820	泣き声で精神にダメージを与える	――
	オーガー	85	70	59	38	0	20	660	――	サファイア
	コボルト	78	83	55	37	36	15	650	ピンチになると仲間を呼ぶ	アメジスト
	サイクロプス	110	63	61	38	0	18	780	にらみつけて麻痺させてくる	宝箱
	ハーピー	98	73	55	36	37	20	760	歌を歌って精神力を減少させる	赤い指輪
	亡霊の騎士	170	135	90	74	0	57	1500	――	魔剣

ゲームバトルロイヤル スペシャル編(後編)

今週のタイトル
バートの不思議議な夢の大冒険

アクレイムジャパン 発売中 8800円
スーパーファミコン



人気アニメをゲーム化した、スーパーNES版からの移植。詳しくは先週号を読んでちょうだいな。スチャダラパーを迎えてのバトルロイヤル、後編はさらに盛り上がるぞ!

やっぱり原発は基本なんだよ(田原)

(編集部柴田英春、遅れて登場)

柴田英春(以下柴田) どうも、遅くなりまして。柴田です。

ローリング内沢(以下内沢) 彼が編集部で唯一、Cの評価までいった人なんですよ。

柴田 答案用紙3枚集めました。

アニ・シンコ すごいですね。

柴田 今日のために、WOWOWの『シンプソンズ』見たですよ(笑)。1面に出てくるババアが出てたよ。

シンコ ホントに?

柴田 バートがあのババアのうちでバイトする話だったですよ。ほしい本を買うために金を貯めるって言って。そのほしい本っていうのが、『原子力人間』とかそういうタイトルのマンガなの(一同爆笑)。

田原誠山(以下田原) やっぱり、原子力が必ずからんでくるのかな、テーマとして。

シンコ そうなんでしょうね。ここまでしぶとくとりあげるっていうのは(笑)。

柴田 そういえば、ピンボールのゲームがあるじゃないですか。

アニ ああ、『シンプソンズ』の。ありますねえ。

柴田 あれもね、ボールがぶつかって跳ね返る部分があるでしょ。あれが原発の建物の形なの(笑)。

シンコ やっぱり基本なんですよ。

田原 でも、ただそれだけで終わりなんだろうな。反原発とかそういうんじゃなくて。

シンコ 思想は見えませんよね。

エンディングが気になるなあ(アニ)

柴田 ファミコンの『ドラゴンズ・レア』ってゲーム、知ってます?

アニ・シンコ いえ。

柴田 これと同じような毛色のゲームなんですよ。一歩間違うとクソゲーっていう(笑)。

田原 最初の城のなかに入るまでに、やたら時間がかかる。

柴田 城に入るまえに投げちゃった人もいましたね。

内沢 『ロックマン』的な難しさとはまた違いますよね。

柴田 『ロックマン』は敵がシビアでしょ。『ドラゴンズ・レア』とかこのゲームは、さきに進むこと自体が難しい。ふつうのゲームだと、落ちる床の色が違ったりするでしょ。でも、ぜんぜんほかの部分と変わらないんですよ。踏んでみないとわからない。

シンコ リアリティーを追及したんですかね(笑)。

柴田 どうなんでしょ(笑)。

田原 『バート』は、パワーグローブとかアクティーベータでプレーするとおもしろいかも。

内沢 アクティーベータって、アメリカで開発されてるコントローラーなんですけど、枠のなかで人が動くと、センサーで動きを感知して、ゲームのキャラクターがそのとおりに動くんですよ。

田原 U-FORCEの全身版(笑)。

シンコ やっぱりアメリカ人は、そういうのが好きなんですかね。

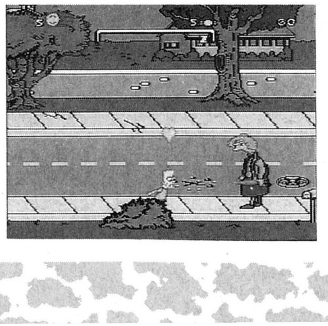
田原 目的がどうこうっていうより、ただ動くだけとか飛ぶだけとか、そういう原始的な楽しさを求めるって感じ。

シンコ それ自体が目的になりますよね。

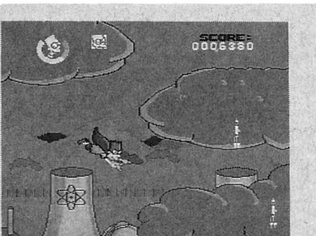
内沢 あと、ひとりで遊ぶより、みんなで集まってプレーしたほうが楽しいと思う。

田原 見てるだけでも楽しいしね。

シンコ 点数も、あってないよう

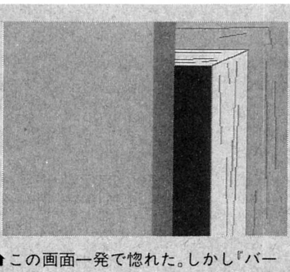


原子力オヤジはイカス ローリング内沢



⬆マンガにもゲームにもしばしば登場する原子力発電所。原作者はなにか恨みでもあるんでしょうかね? むむむ。

このあいだ原作のアニメを見たんだけど、シチュエーションがすげーイカス。主人公バートのパパ、ホーマー・シンプソンは、なんと原子力発電所に勤務。いいなぁこういうオヤジ。各キャラクターの構成がしっかりしていて、たいへんおもしろいよ。



⬆この画面一発で惚れた。しかし『バート』のカートリッジは軽い。最軽量のスーパーファミコンソフトだと思う。

『バート』を踏み越えてゆけ!!
田原誠山

このゲームの難しさは非道と言ってもいいほどだチクショーめ。でも、100歩じゃ足りないから1000歩くらい譲って難易度に目をつぶらせていただきましょう！　と思わせる斬新さに満ちている。この作品を単なる徒花で終わらせないでほしいものです。



なものですしね。

内沢　どの面をクリアーしたとか、答案用紙を何枚取ったとか、そういうのを自慢し合うのが楽しいゲームだから。

田原　クリアーできないよりは、できたほうが楽しいんだろうけど、どっちでもいいやって思える。

アニ　でも、エンディングは見てみたいですよね。

田原　すごくそっけない気もするし、ひょっとするとものすごいかもしれない。

アニ　Aって書いてある紙が貼ってあって、家族がニコニコしてて、それで終わりかもしれない(爆笑)。

わかんないヤツはオヤジだよ(柴田)

柴田　理不尽さみたいなものがいっぱいつまってますよね、このゲームには。ボスを倒しても200点しかもらえないし(笑)。

内沢　外国のゲームって点数がめちゃくちゃですよね。リンクスの『ザーラー・マーシナリー』っていうゲームがあるんですけど、人を殺すと点数が５点とか264点とか(笑)、妙にハンパなんですよ。

柴田　やっぱりアメリカ人って何考えてるかよくわかんない(笑)。

シンコ　大切なところでおざなりで、どうでもいいところで細かい。そういう国民性なんでしょうね。

柴田　アメリカの資料映像とか見ると、大人も子供もいっしょになってゲームをプレーしてる場面がよく出るんだけど、オヤジがこんなんなって(体を傾ける)、一生懸命プレーしてんの(笑)。オヤジも楽しそうなんですよね。

シンコ　目が輝いてますよね(笑)。

柴田　アメリカのオヤジってみんなああなのかな。このゲームも一生懸命プレーすんのかな。

内沢　日本じゃオヤジはプレーしませんよね、絶対に。

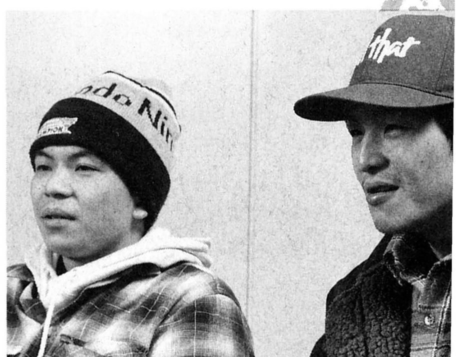
柴田　それ以前にこのセンスがわかんないだろうな。

視点を変えて(シンコ)理屈はないよね(内沢)

シンコ　もうゲームには飽きた、って言ってるような人にプレーしてほしいですね。

アニ　ゲーム好きを自認してて、『ＦＦ』とかを好きな人にやってほしいですね。ゲームにはこういう世界もあるんだ、っていうことを知ってほしい。カタくなった頭を柔らかくしてほしいな、と。

シンコ　評価する視点を変えてもいいんじゃないかと思う。自分が何を求めてるかっていうのを、このゲームをプレーして考えてみてほしい。ゲーム業界の起爆剤になるような気がするんですよ、この個性の強さは。そういう視点から見てほしいですね。



柴田　そういえば、たしか『シンプソンズ』の日本語版のビデオが出てるはずですよ。

シンコ　じゃ、気になる人はまずそのビデオを見る、と。ビデオをおもしろいと思った人には、きっとゲームも楽しめると思うんで。

田原　『インベーダー』のころからゲームをやってきて、なんかいいゲームないスか？　って言ってる人にまずやってほしいし、『ウゴウゴルーガ』をおもしろいと思うような人も、きっと楽しんでくれると思う。俺、このゲームは、作った人たちがゲーム業界、おもに作り手に向けて贈った、"勇気"っていう言葉のような気がするんだけど(一同爆笑)。

シンコ　たしかに勇気がないと、こんなゲーム出せませんよね(笑)。

田原　売れなかったら損をするわけでしょ。それをわかってて、あえてこういうゲームを出したっていうことはすごいことだと思う。

柴田　ハンパにゲームが好きな人には向いてないでしょうね。俺は『ドラクエ』しかやらん、って言うような人が見たら、ただのクソゲーってことになっちゃうと思う。

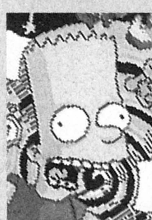
内沢　僕は、ゲームはおもしろければいいと思ってるから。理屈なんかないですよ。でも、ちょっとすれたような人にやってもらいたいな、とは思うけど。

柴田　一度はやってみてほしいですよね。もし、友だちがまかり間違って持ってたら(笑)、ぜひ売るまえにプレーさせてもらえ、と。

アニ・シンコ　そんなとこですね。

内沢　今日は、どうもありがとうございました。







⬆バートはアルツ鈴木にちょっと似ている。が、似て非なるものなり。だが、やっぱり似ている。どーでもいいか。

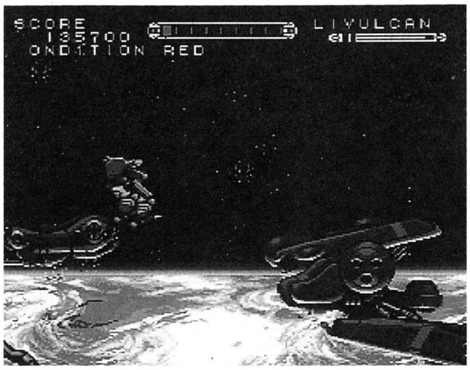
塩崎剛三(部長)と会議中でした
柴田英春

私儀、一身上の都合により、会議に出席しておりましたため、先週は天下のスチャダラパーのかたがたとごいっしょできませんでした。ところで、どのかたがスチャで、どちらがダラですか。パーさんはおみえになってないようですね。バカ助。

Software Impression
ソフトウェア インプレッション

重装機兵ヴァルケン

SF スーパーファミコン	アクション	カートリッジ
	メサイヤ　発売中　8900円	8メガ



⬅足りないものは、なあに？　そりゃ決まってる。弾幕だよ、だ・ん・ま・く！

⬇かっこいい場面だけど、何だか壊すだけになっているような気がするのだが。



おもしろいけど不満が残る…わがままなユーザーの愛と快感についての考察

問題はなぜ『ヴァルケン』と『レイノス』があれほど違ってしまったのかということである。

熱烈な『レイノス』ファンである自分としては、『ヴァルケン』が『レイノス』の移植作じゃないことに気がついたとき、軽いめまいを感じたのだった。

『レイノス』をプレーしたことがある人ならわかるだろう。『レイノス』はこだわりとかSFっぽい設定だとかを語るまえに、とてつもなく分厚いアクションゲームであることを。それは明らかに『ヴァルケン』とは異なる質のものであった。

極論してしまえば『ヴァルケン』は敵を倒さなくとも先へ進むことができるアクションゲーム、『レイノス』は敵を倒さなくては先へ進めないアクションゲームなのである。この違いは天と地ほど広く、『レイノス』ファンの自分を戸惑わせた。いわく

「おいおい、武器はアイテムとして入手するのかよ」

「体力の回復もアイテムを取らなきゃだめなのか」

『レイノス』をプレーした人ならすぐにわかるだろう。この隔たりの大きさが。

もちろん『ヴァルケン』のゲーム性もたいへん高く、『レイノス』を素直に受け継いだと見られる演出面でのこだわりは健在だ。むしろますますはっきりと顕現してきたと見るべきだろうし、ますます緻密に作られている。この演出力は多々あるスーパーファミコン用ソフトのなかで、もっとも高いレベルにあるのは確かであり、ことアクションゲームだけに限れば、随一であろう。めまいがしたとはいっても、実際にプレーしはじめれば今度は、その内容にクラクラさせられる。

だからこそないものねだりをしてしまうのだ。

『レイノス』のあの緊張が忘れられない。ぎりぎりまで点数稼ぎをして、どこまで早いうちにいい武器をもらえるか挑みたい。ほとんど発狂するとしか思えないような弾幕に囲まれつつ、バーニアを使って何とか脱出したい。

理不尽と紙ひと重の難易度のなかに身を置くことの快感を教えられてしまった以上、『ヴァルケン』のよさは認められても、『レイノス』以上の思い入れは薄くなる。1日1『ヴァルケン』を励行していた私だが、けっきょく物足りなくなって、1日1『レイノス』に戻ってしまったのだ。

だからといって、即スーパーファミコンに『レイノス』を移植してほしいとか、同じようなゲームを作ってほしいとも思わないのだ。これが自分でもよくわからないことなのだが、多分理由はこんなところだろう。

「きっとスーパーファミコンにすると、『ヴァルケン』にしかなりえないのではないだろうか？」

わがままなユーザーで申しわけない。しかし、自分にとってそこまで愛することができたゲームはそんなに数あるもんじゃないのだ。

結果として『ヴァルケン』は自分の『レイノス』に対する愛情を確認するためのものだったのだろうか。そう考えると一抹の寂しさを隠すことができないのだ。

成沢大輔(ダビスタ伝導師)

関東『レイノス』連合会入会資格

来たれ！　全国の『レイノス』ファンたちよ！

当会は未来永劫『レイノス』を愛することができる会員を募集しておる。たとえメガドライブが次世代ハードに変わろうとも、『レイノス』がある限りプレーしつづけることができるアナタを待っているのだ。

入会資格を以下に記そう。

1．ノーコンティニューでクリアーすることができる。または無限コンティニューを使ったことがない人。

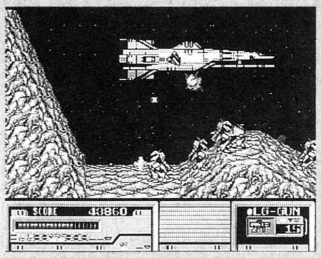
2．2面のシャトルに乗り遅れてゲームオーバーになったことがある。

3．朝、自分のその日のコンディションを確かめるため、ノーダメージでどれだけ進むことができるか試してみたことがある。

4．大気圏で燃え尽きてしまうゾウザリーを主人公にした外伝のゲームがほしいと思っている。

5．フル装備のコマンドなんて邪道で、一度も使ったことがない。

以上の条件を満たすものは入会の資格ありだ。ひとつでも抜けていてはイケナイ。ジジイになってもめくるめく『レイノス』の世界を味わおうではないか。そして死んだとき、棺桶のなかにそっと『レイノス』を入れてもらおう。もちろんあの世でもプレーするためにだ。



⬆やっぱし男はノーマルガンよ。これで行けるところまで行く。くーっ、男だね。

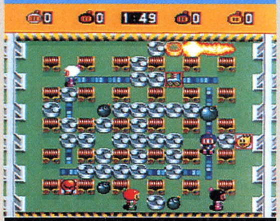
NEW GAMES CROSS REVIEW

新作ゲームクロスレビュー

4月26日〜5月9日

発売日・作品

4月28日　スーパーボンバーマン



スーパーファミコンカートリッジ
ハドソン　7800円

人気のアクションゲームの続編。ふたりまで同時プレーできる面クリアー型のノーマルゲームと、最高4人で対戦するバトルゲームのふたつのモードがあるのだ。

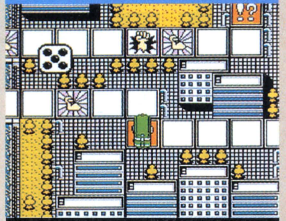
4月28日　スーパーダンクスター



スーパーファミコンカートリッジ
サミー　7800円

8人が参加してプレーできるトーナメントモードが付いているバスケットゲーム。試合中にはダンクシュートなどの迫力あるビジュアルシーンもあるぞ。

4月28日　ゴリラーマン

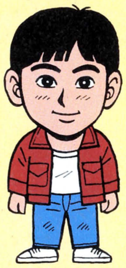


ファミコンカートリッジ
ヨネザワPR21　6900円

週刊ヤングマガジンで連載されている人気マンガ『ゴリラーマン』がボードゲームになって登場。3種類のなかから好きなシナリオを選ぶことができるのだ。

批評家

野田稔



ゴールデンウイークはやっぱり海ですね、海。春の海を肴にビールを飲みつつ、一日中ボーッとしているってのがボクの計画なんだな。候補としては西伊豆方面を考えているんだけれど、けっこうGW料金とかで高いんだよねえ。温泉も付いていてほしいってのもあるな。

スーパーボンバーマン　8
このシリーズってのは、上手にバージョンアップしてるよなあ。フィーチャーも爆笑ものやドッキリさせられるものが多く、遊んでいて飽きない。多人数で短時間で遊ぶのなら、『ボンバーマン』の右に出るモノはちょいとないのでは？　ひとりプレー用に登場する敵キャラも愛らしい。

スーパーダンクスター　6
タイトルのように試合は、ダンクの応酬による点取り合戦となってしまった。スタート時にフォーメーションを決めるなどの戦略性があればよかったのにね。まーロングシュートもバスバス決まるし、キャラのパターンが少なくカクカクした動きという点を除けば気持ち良くは遊べる。

ゴリラーマン　6
これって『ゴリラーマン』じゃなくて、〝とある高校生の一日〟でもよかったんじゃないのかなあ。でもまあ、原作のキャラクターを使っているからファンは楽しめると思うけど。ただし、対人間でプレーしないとダメね。あと、時々出題されるクイズの問題が一般教養ってのが解せん。

ローリング内沢



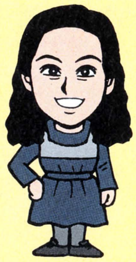
ファミ通デザイナーの大助師匠は、金なんかただ数字が並んでいるだけの紙程度にしか思っていないらしい。じゃボクもそういう考えかたを見習おうと思いつつも、先日クルマのタイヤ交換で10万960円も取られたときはスペシャルガクゾー。師匠、まだまだ甘いすか？

スーパーボンバーマン　9
多人数対戦プレーゲームの王様といって過言ではないでしょう。PCエンジン版よりひとり減って4人までしかプレーできないけど、そのぶん新しいアイテムやバトルステージも増えたので、そんなに見劣りはしない。はっきりいって友だちとわいわい楽しまないと、全然楽しくない。

スーパーダンクスター　4
選手の動きがちまちましてて、どこに同じチームの選手がいるか判断しづらいので、パスがしにくい。ゲーム的にはある程度こじんまりとまとまっているんだけど、なにかモノ足りないカンジ。ダンクショットなどのグラフィックはかっこいいんだけど。操作性がイマイチかも……。

ゴリラーマン　3
ボードゲームの楽しさが希薄。対戦者との駆引きがほとんどないので、サイコロだけ振ってコマを進めるただのスゴロクってカンジ。また、別売りのパーティータップを使わないと多人数でプレーできない。しかもパーティータップだと操作性がすごく悪くプレーしづらいんだよね。

イザベラ永野



このまえ、ホントに駅のホームでチューしてるカップルがいたんだなー。びっくりだなあー。きっと、人目とかぜんぜん気にならないのだなあ。あと、電車のなかで、他人に説教してるオヤジとか、ビール飲みながら歌ってるヤツとか多いよね、最近。ヤバイよなあ……。

スーパーボンバーマン　7
これまでになかったフィーチャーは確かに新鮮だけど、『ボンバーマン』の本来の楽しみかたが希薄になった、という気がしないでもない。あと、コンピューターの行動にソツがなさすぎ。絶対ムダなことしないんだもん。たまには人間らしいヘマもしてほしかった。やっぱ対戦が基本。

スーパーダンクスター　6
選手の動きがスピーディーだし、パスつなぎも滑らかでよい。ただね、速すぎてボールがどこにあるのか把握しにくくもあるんだよね。バスケっていうより、ダンクシュートのポイント獲得大会って感じ。確かにシュートのビジュアルは迫力ものだけれど、頻繁だとありがたみが……。

ゴリラーマン　4
ボードゲームって、対戦者たちの関わりかたがゲームのおもしろさを左右するのに、このゲームは他人とのからみがほとんどない。対戦プレーをしてても、孤独な気持ちになっちゃうよ。あと、各イベントの内容も〝点取り占い〟のコメントみたいで、能がないと思うのら。

TACOX



Macintosh用の『Eight Ball Deluxe』とゆーピンボールソフト（同名のバリー社のピンボールをそのままそっくり移植したゲーム）がおもしろい。ビデオゲームピンボールだと割り切っちゃえばの話だけど。やればなんでもできますなあ。ソフトってスゲエッす。

スーパーボンバーマン　6
やっぱ『ボンバーマン』はあの味気なくてドシンプルな一発目に限るよなあ、と思ってた私ですが、対戦しちゃうとその考えも変わりますな。性格がもろプレーに反映されて愉怪窮まりなし。もっとも、ひとり用はもっと地味臭いほうが切なくていいなあと思うんだけど、まあいいや。

スーパーダンクスター　4
なんかね、キャラクターがぎこちないっていうか、歩きながら滑ってる感覚で、走ってるように見えないんだよね。ボール持ってるヤツがギラギラとブリンクするのも見にくいだけだし。もう少し全体的な見やすさを考慮してほしかったなあという気持ち。滑らか感が欠乏してます。

ゴリラーマン　3
ただのスゴロクで、戦略を練る必要もなければ焦ることもなく、ただサイコロを転がしているだけで飽きる。手軽に遊べるという利点はあるけれど、この単純さでは繰り返しのプレーに耐えられないのではなかろーかと思う。せっかくのキャラクターがもったいないじゃないですか。

4月29日
TVスポーツ・バスケットボール



PCエンジンHuカード
ビクターエンタテインメント 7200円

最近人気のでてきたスポーツ、バスケットボールのゲーム。マルチタップを使うことによって、最高5人まで同時プレーを楽しむことができるのだ。

5 いちばん強そうだったアウトローズでがんばってみたんだけど、こりゃ難しいよ。パスが通るかどうかを色で一瞬に判別しなくてはいけないんだもんな。パスする相手を選択できないなど行動の制約が大きいのも不満が残るね。まあ、作戦をある程度選べるのはウレシイとは思ったが。

5 オフェンスとディフェンスが別々のコートになっている画面切り替え型のバスケットボールゲーム。オフェンス側もディフェンス側もゴールが必ず画面の上に位置するので、見やすいといえば見やすいが、自分側のコートから相手のゴールにパス、シュートできないのは悲しいっす。

5 シュートがぜんぜん決まらんよ。トップビューになったりサイドビューになったり、画面がちょこまかと切り替わるんで、状況を見失いがちで困るッス。あと、〝ボール持ってるヤツのユニフォーム色変え作戦〟も失敗に終わってると思われる。効果音とかは、臨場感があっていいけど。

5 コート中央にくると画面と視点が切り替わるのが妙。つねに上方向がゴールになるよう、そういう妙なシステムにしてるようだけど、やっぱなんか変な感じ。ただ、ゴール前のせめぎ合いに神経を集中できるわけで、じつはなかなかスゴいシステムなのかも。よくわからん。

4月29日
TVスポーツ・アイスホッケー



PCエンジンHuカード
ビクターエンタテインメント 7200円

マルチタップで最高5人まで同時プレーできるアイスホッケーゲーム。試合中にはアイスホッケーにつきもののケンカも再現されてゲームを盛り上げるぞ。

5 本格的ルールがアダになって、アイスホッケーにウトいボクは「なんでこーなるの？」的展開に。とくに反則なんかよくわかんないし。あとパスがもうちょっと通ってもよかったのでは？　氷の上を滑る感覚やシュートの拡大画面がカッコヨイので、文句言いつつも遊んじゃうんだけど。

5 かなりのチマチマゲー。アイスパック、選手がどこにいるのか判断しにくい。けっこうダンゴ状態になってしまうことが多く、ゴチャゴチャしてて、もうわけわかんない。ようは慣れだと思うんだけどねえ。また『TVバスケ』同様にパック(ボール)を持った選手がわかりづらい。

6 最近ホッケーが流行ってますね。ホッケーといえば「滑べるぅ～」感覚が大切だけど、そのへんこれはよくできてます。(氷のうえだから)あたりまえだけど、パックがスルスル流れちゃうのよ。で、なかなかパックに追いつけないの。ヌルいのかな？　あと、乱闘シーンは無意味なのでは？

5 トップビューのアイスホッケー。突然プロテクターをはずして乱闘になったりするなど、アイスホッケーのワイルドさを表現しようとはしているが、なんか半端で虚しい。キャラクターが貧弱で、とても肉弾戦を想像できるような画面じゃないんだな。ゲームそのものはふつうです。

4月29日
ゾウ!ゾウ!ゾウ! レスキュー大作戦



メガドライブカートリッジ
EAビクター 8900円

かわいい子供のゾウが活躍するアクションゲーム。悪人に捕まった仲間を助け出すのが目的なのだ。助け出した仲間を操作して戦うこともできるぞ。

7 遊んでいて『ワンダースリー』なんてマンガを思い出しちゃった。適所適材を心がけるタイプのアクション、要するにパズル性の高いゲームなんだよね。登場キャラクターがカワユイので婦女子に受けそうであるが、シビアな操作を要求されるシーンが多いので買う人はそのつもりでね。

8 『レミングス』のように、それぞれ異なった特殊能力を持つ動物たちを操るアクションパズルゲーム。一度やりだすとけっこうハマってしまうんだなコレが。キャラクターの動きがとてもクイックすぎて、操作しづらい点もあるが、そこいらへんはどうにかテクでカバーできると思う。

7 第1印象はクッピーラムネのパッケージ(古い！)。ゾウなので、重いので、踏み潰ししか取柄がないので、こんなことになったのだなあ、と感心。難易度はさほど高くないけど、パズル要素がかなり色濃い。考えながら、道を切り開いていく学習ゲーだよね。これは、けっこうハマる。

7 パズル色が濃いアクションゲーム。登場キャラクターの個性を活かし、適材適所でお仲間を使っていくってアイデアは昔からあったけど、このゲームはそれがじつにこなれていて、解答をみつけたときに爽快感を覚えるほど。親しみやすいグラフィックもよろしく、大変楽しい。

4月29日
プロ野球GGリーグ



ゲームギアカートリッジ
セガ 4500円

実際の選手データやチームデータを採用してより現実的な試合ができる野球ゲーム。通信ケーブルを使えばふたりで対戦プレーも楽しめるのだ。

6 選手がチビっこいのに、かなりリアルな動きをするんで感心。初めて遊んだときは、選手の動き関係が早すぎて、微妙な指さばきができづらいかなーなんて思っていたんだけど、慣れると気にならなくなった。逆にこの早さが試合のテンポアップを助けている感じ。良いできでは？

4 ありがちの野球ゲーム。特徴といえば、球団名、選手名が実名なのと、音声合成でしゃべるということ。あとチームエディット、ペナントレースができるということくらいかな。全体的にチマチマしたゲームで、せせこましい印象を受けた。それでいて打球が速すぎるのには閉口。

6 ふつうに遊べる、ふつうの野球ゲーム。とくに応援してる球団がないので、実名だからってどうってことないし(野球ファンの人スマン)。画面が小さいせいもあるんでしょうけど、球がスピーディーすぎて見失いがち。試合がテンポよく進むのはいいんだけど、速すぎも困る。

5 もうあたりまえの世界だけど、選手は実名。で、全体的なレスポンスがちょっと気になるんだな、これが。たとえば打ったあと、フィールド画面に切り替わるけど、そのときの打球の初速が異常に速くて目がついていかないわけ。コンピューターの進塁処理もなんかヘンだし。むう。

4月29日
ドラえもん ノラのすけの野望



ゲームギアカートリッジ
セガ 3500円

マンガやアニメで人気のドラえもんが活躍するアクションゲーム。タケコプターなどいろいろなアイテムを利用して、捕らわれた仲間を救い出すのだ。

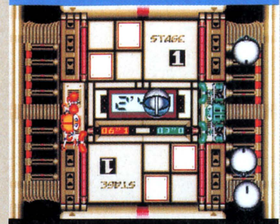
7 最近セガはキャラクターものを作らせたら、やっぱり日本一かもなあ。このゲームもドラえもんの細部の動きにこだわって作ってあるよね。ドラえもんのよじのぼりアクションもグッドよ。ゲーム自体はいわゆる『マリオ』タイプの超オーソドックスなものだと思うけど完成度は高いぞ。

4 何の変哲もないアクションゲーム。べつにドラえもんのキャラじゃなくてもいいような気もするが……。ドラえもんの秘密道具の要素がうまく活かされていないんだよね。アイテムひろってパワーアップしてみたいな。それだけじゃねえ。ちょっと昔のゲームのような気がします。

5 最近のドラえもん関係のゲームに比べて、ドラちゃんの個性が活かされてない。そこが残念。ファミコン黎明期に発売された、有名アニメキャラを使っただけの一連アクションゲーとあまり変わらないと思う。それと、ちょっとおムズすぎ。もうちっと簡単でもいいじゃない？

5 横スクロールのスタンダードなアクションゲーム。踏み潰し攻撃とアイテム攻撃で先へ進んでいくのだが、わりかし比重の大きい踏み潰し攻撃が微妙な当たり判定のおかげでわりかし難しい。真上から乗ったつもりでも横から当たってたりするし。そこらへんに慣れないとツライ。

4月23日 ボールジャックス



メガドライブカートリッジ
ナムコ 6000円

ロボットを操って、相手からのボールを奪うのが目的のアクションゲーム。ロケットハンドを飛ばしてボール奪い合うのだ。ふたり対戦もできるぞ。

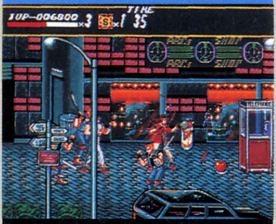
7 久しぶりのシンプルゲームって感じ。敵のボールを盗み取るというルールもすごっくわかりやすいので、誰でも対戦が楽しめると思うよ。またシンプルなんだけど、かなりこだわって作ったふしがあるので、遊びこむとイジワル関係の技をプレーヤーなりにいろいろと開発できそう。

6 ゲーセンにある『エアホッケー』やアスキーの『ペンギンくんＷＡＲS』のような単純明解な対戦型ゲーム。ルールもすごく単純で遊びやすい。こういうゲームってひとりで遊んでもそんなにおもしろくないと思う。対戦で遊ぶほうがいいよ、絶対に。飽きが早いかもしれないけど……。

6 なんか、『ぺんぎんくんWARS』みたいなゲームだわ。わかりやす過ぎるくらい単純明解なルールで、「いまどきこんなシンプルでいいのか？」という気もするけど、遊んでて楽しいのは事実。あと、画面が狭く窮屈な印象をうけた。遊ぶなら対戦プレーのほうが絶対、もりあがるっす。

5 昔懐かしい香りがするゲーム。ゲーム構成としては『カメレオンアーミー』という恐ろしく古いゲームによく似ている。操作やルールが単純なだけに、そのプレー感覚や奥の深さが重要になるわけだけど、そこらへんはやっぱしっかりしてます。ただ、ちょっと単純過ぎるかもね。

4月23日 SEGA CLASSIC



メガドライブCD-ROM
セガ 2980円

メガ-CD発売のさいに同梱されていたおまけソフトを製品化したもの。ジェネシス版『ベア・ナックル』、『ゴールデンアックス』など４種類のゲームが楽しめる。

7 このソフトがメガ-CDのオマケだったころ、セガのかたから「将来、単品で発売もあるかも」と聞いてはいたんだけど、ホントになっちゃいましたね。どのソフトもクォリティーが高いので、持っていないのならお買い得だと思う。ただ、あの『ソニック』が入ってないのは納得できんな。

6 これいいかも。４つの名作ゲームで遊べて、2980円でしょ。お得でしょ。メガ-CD持っている人は買いだね。ゲーム内容はカートリッジ版とまったく同じなので、もうすでにカートリッジ版を持っている人は必要ないかも。新作ソフトもこの値段で発売してくれるとうれしいよね。

7 私は、４つのなかじゃ『ゴールデンアックス』がお気に入りです。この４作品は、メガドラユーザーだったら、まず買ってるだろうなあーと思われるような人気ゲームばかりなのよね。このソフトがおまけに付いてくるまえに、メガ-CDを買っちゃった人が購入するのかなあ？　謎だなあ。

6 お買得のよーに見えるけど、じつは？　という感じ。これに入ってるソフトってひと昔まえの定番モノばかりなんだもんね。これからメガドライブを買う、とか、こないだ買ったぜって人にはオススメできるけど。値段は手頃だけど、４本って少ないかも。100本とは言わんけどね。

Best Picks of This Week

ゴールデン・ウイークだっていうのに、あんまりゲームがでないなあ。この時期へタに出かけようとすると、ひどい目にあう。家でゲームしてたほうがいいってば。

ひとりで地味目に遊んでも４人でワイワイ遊んでも面白いのが『ボンバーマン』。来客時の家庭内接待用に１本持っていましょう。『ゾウゾウ』は通好みだけど、遊び込めば遊び込むほど味が出てくる１本。これもお勧め。

友だちとゲームする機会が多い人には『ボンバーマン』、ひとりでこっそり楽しみたいのなら『ゾウ』っすね。それでは今週の標語。「暖かくなると、イッちゃってる人が大勢出てくるので気をつけよう」。ウキャキャー。

今週のオススメは、『ボンバーマン』か『ゾウ』だなあ。ただし、『ボンバーマン』は多人数プレーができる機会が多い人じゃないとダメ。『ゾウ』はひとりしか遊べないけど、ふたり協力プレーができると、なお楽しげだな。

今週は地味目なゲームが多いので貯金といきたいところですが、『ゾウ』が大変楽しいのでこれです。パズルゲームが好きならば買いかも。そうじゃない人は貯金かも。ギャンブル一発勝負でケもナシも楽しいかも。

読者クロスレビュー

コズモギャングザパズル

ナムコ 7800円



7 アクションパズルにしては、かなり頭を使うのでおもしろい。偶然うまくいくという展開がないのを嫌う人もいるかも。対戦もおもしろいけど、初心者がコツをつかむのに時間がかかる。

福岡県　木下耕一

バートの不思議な夢の大冒険

アクレイムジャパン 8800円



8 画面に出てくるものすべてが、ふざけてる。雰囲気が『ウゴウゴルーガ』みたい。ふざけてるわりには難しいんだよね。アメリカンジョークがわかる人なら、遊んでみてもよろしいのでは？

埼玉県　伊沢秀徳

バトルテック

ビクターエンタテインメント 8800円

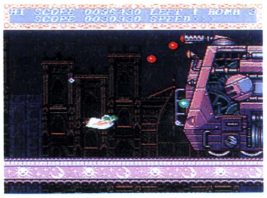


5 敵の出現位置によっていきなり囲まれることがある。武器が弱いのか敵が堅いのか、とにかく頼れるものが技術しかない。好みが優先のゲームなので、好き嫌いが完全に分かれると思う。

宮城県　福村泰伸

超兄貴

メサイヤ 7200円

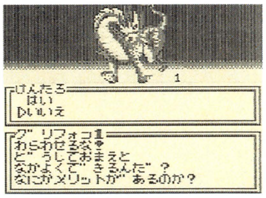


7 脳汁がドビュって感じの、かなり異色のシューティングゲームだ。この内容にはマジでビビった。とくにサウンドは聴く価値アリ。ただ、オプションに体力があるのはジャマだと思う。

徳島県　森本啓介

女神転生外伝

アトラス 5300円



7 ダンジョンが短めなうえトップビューなので、『メガテン』初心者にもオススメ。マニアとして気に入らなかった点は、実際の地名を使っていないとこと、ストーリーに緊張感がないところ。

長野県　小林勝弘

読者のみなさんのレビューを大募集しているぞ。ゲームをプレーした感想を100字前後にまとめて、はがきに書いて送ってくれ！　このとき、ゲームのタイトルと機種名、点数を忘れずに。採用者には、もれなく1000ガバス進呈だ！！

あて先 読売クロスレビュー係まで

※価格の後に[込]マークがついているものは消費税込みの商品価格、価格のみを表記しているものは消費税別の商品価格です。　※このコーナーでの評価は、サンプル版（ほぼ完成に近いもの）を使用しています。サンプル版が入手できなかったゲームについては、欄外での紹介にとどめ評価は後の号で掲載します。　※数字は10点満点の総合評価です。



豊臣秀吉の人生を再現するゲームの登場だ

太閤立志伝

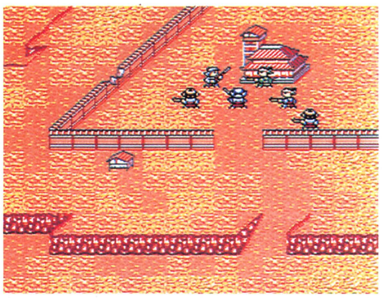
豊臣秀吉のサクセスストーリーを再現したゲームが登場したぞ。風雲の戦国時代を戦い抜き、日本の天下を取るのがプレーヤーの目的だ。

SF スーパーファミコン	シミュレーション	バックアップカートリッジ
	光栄　発売中　11800円	12メガ

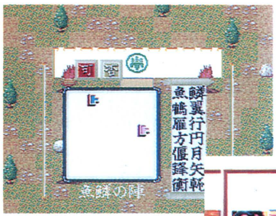
これは豊臣秀吉の人生を再現するドラマなのだ!!

単なる足軽から自分の能力だけで出世して、ついには日本全国を統一した豊臣秀吉。『太閤立志伝』は、そんな秀吉の生涯をシミュレートしたゲームなのだ。

プレーヤーは秀吉となり、織田信長の家臣としてゲームをスタートさせる。初めは足軽としていろいろな雑用を命令されるので、その仕事をうまくこなすことによって信長の信頼を得て出世していこう。そして、最終的な目的は、関白となり日本の統治者になることだ。いろいろな町を訪れて情報を集めるRPG的な要素と、合戦に勝つために戦略的なことを考えるシミュレーション的な要素のふたつが融合された、新しいタイプの戦国シミュレーションゲームなのだ。



⬅日本を統一するために必要不可欠な、野戦や城の攻略戦。その合戦画面は、このような戦場画面で進行する。部隊の配置をよく考えて戦うようにしよう。



⬅合戦シーンを始めるまえには、軍議のシーンがビジュアルで再現される。野戦の場合は、自分の部隊の陣形を7種類のなかから選べるのだ。



➡ゲーム序盤では、評定で信長から主命を受け、それを達成して身分を上げていく。城主に出世すると自分で評定を開くことになるぞ。

歴史的イベントが盛りだくさん

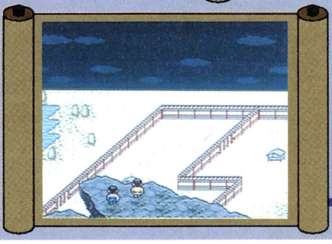
ゲーム中には歴史的なイベントがたくさん用意されている。桶狭間の戦いや姉川の合戦などの有名な史実は、ビジュアルシーンを見ながら楽しむことができるぞ。しかもこれらのイベントは、年代がくれば絶対に発生するのではなく、プレーのしかたによって起きたり起きなかったりするのだ。

桶狭間の戦い



➡織田信長が単なる地方大名から、一躍天下を狙う有力大名になるきっかけになった桶狭間の戦いが、みごとに再現されているのだ。

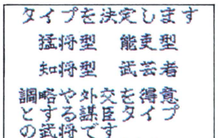
墨俣城築城



⬅有名な墨俣城建築もちゃんと再現されているぞ。これによって秀吉は信長から信頼されるようになったのだ。歴史の勉強になるなあ。

天下人になるためには能力がなければいけないのだ

乱世の戦国時代を生き抜き天下を取るためには、優れた資質が不可欠だ。この『太閤立志伝』に登場する人物には、それぞれ能力値と技能が設定されているぞ。能力値や技能の大小によって、仕事をしたときの効果が違ってくるのだ。外交や内政などの能力値は、主命(信長からの命令)を達成するとその成果に応じて上がる。また、鉄砲や築城などの技能には4段階のレベルがあり、主命を達成するか、他人に師事して教わることによってレベルが上がっていくぞ。



⬅ゲームを始めるまえに、秀吉の能力のタイプを選べるのだ。史実どおりの知将タイプがおもしろいぞ。



⬆外交や内政の能力はゲーム序盤の主命を達成すれば上昇していくぞ。

天下平定のための6大要素

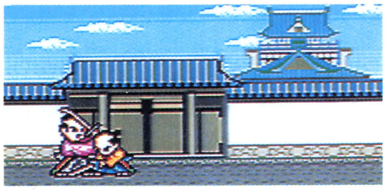
外交	この能力が高いほど、外交交渉が成功する確率が高くなるのだ。貢ぎ物や同盟を成功させるためには、この能力が高くなければいけないぞ。あらかじめ高い数値に設定しておこう。
内政	この能力は内政のうまさを表わしている。この能力が高いほど、築城など内政の仕事をしたときの効果が高くなるのだ。新田開発などの主命を達成すれば能力があがるぞ。
魅力	人を引き付ける能力を表わしているのだ。この能力が高いほど、人材登用や朝廷工作が成功する確率が高くなる。優秀な人材を集めるためには、この能力が高くなければならない。
統率	戦場で部隊を指揮するときの能力を表わしている。この能力が高ければ高いほど、部隊をうまく扱うことができるので、戦場で有利に戦うことができるようになるのだ。
武力	戦闘全般に関する能力を表わしている。武力が高いほど、合戦や個人戦で有利に戦えるのだ。合戦で手柄を立てるためには絶対に必要なので、初めから高く設定したほうがいいぞ。
野心	領土的野心や人の上に立とうとする出世欲の強さを表わしている。この能力が高いほど、好戦的になる。また、師事したときの効果にも影響していて、技能を覚えやすくなるのだ。

STEP1. 立志篇

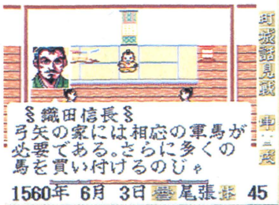
ゲームの初めのうちは、秀吉の能力値や技能のレベルを上げることに専念しよう。能力が高ければ高いほど主命の達成率が上がるので、信長の信頼を得ることができ、早く出世できるのだ。



⬆馬の世話をすれば騎馬のレベルが上がるぞ。



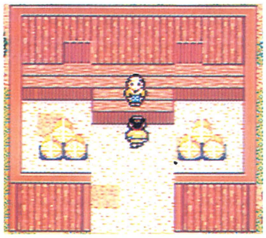
⬅剣術の師事をすると、このような個人戦の画面になるのだ。



⬅安く軍馬を買うために、いろいろな町を回ろう。



⬆鍛冶屋で下働きして鉄砲の技術を上げよう。

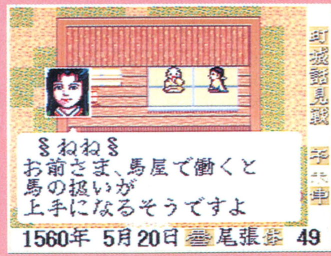


⬅米の買付けを命令されたら、できるだけ安く手に入れよう。

困ったときのねねだのみ

秀吉の妻として有名なねねは、ゲーム中にいろいろなアドバイスをしてくれるのだ。武力や築城の能力を上げるためには誰に師事したらいいかなど、有効な情報を教えてくれるぞ。主命を達成するのにいきづまってしまったら、城に戻ってねねと話をしてみよう。いいヒントが聞けるぞ。

⬅ゲームの進み具合によって、ねねの教えてくれることも変わってくる。つぎに秀吉がしなければならないことがわかるのだ。



STEP2. 武将篇



⬆敵の武将を倒すことができれば、信長から高い信頼を得ることができるのだ。

秀吉の身分が高くなってくると、城の改修や築城、官位を得るための朝廷工作など、より難しい主命を受けるようになる。もし主命を達成できないと、信長の信頼を失ってしまうことになるのだ。あまりに信頼度が低くなると、怒りをかって打ち首にされてしまい、ゲームオーバーになるぞ。そんなわけで、自分にはできないと思った主命は受けないようにするのが得策だろう。また、どんなに信長の信頼度が高くても、能力値や技能が低いと城主には指名されないので、日ごろから秀吉の能力を高めておくようにしよう。

⬅朝廷から官位を受けるためには、さまざまな贈り物をしなければならないのだ。

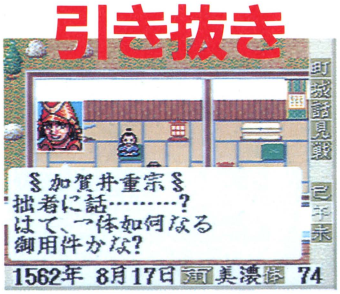


STEP3. 城主篇



⬅城主になると評定は自分で開く。いつでも好きなときに開けるぞ。

城主に任命されたら、信長から届けられる命令書に従って他国の城を攻略し、信頼度を上げるのだ。この段階になると、自分で考えて内政や合戦を指揮しないといけないぞ。配下のそれぞれの武将の能力にあった仕事をさせよう。また、主命をうまく達成するためには多くの優秀な人材が必要だ。全国各地をまわって人材を確保しよう。



⬆弁舌の技能が高ければ高いほど、武将の引き抜きが成功する確率が高くなるのだ。



⬅城の防御力を高めて、籠城戦に備えておこう。

裏工作は政治の常識?

世間では政治献金や闇献金などが騒がれているけど、どうしてそんなことが行なわれるのだろうかと考えたことはないかな? この『太閤立志伝』で遊べばその謎が解けるぞ(笑)。

ゲーム中には茶器や財宝、南蛮物など8種類のアイテムが、全部で300個以上も登場するのだ。これらのアイテムは、町で商人から買うことができるほか、主命をうまく達成したことの褒美として下賜されることもある。手に入れたアイテムは、信長に献上して信頼を得るか、ほかの大名の姫に贈って外交交渉のとき便宜をはかってもらうようにしよう。また、武器のアイテムは持っているだけで攻撃力が上がるので、有利に戦えるようになるぞ。

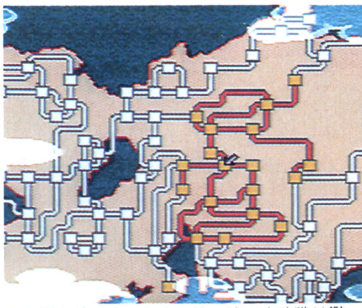




⬅値段の高い物のほうが効果が大きいのだ。

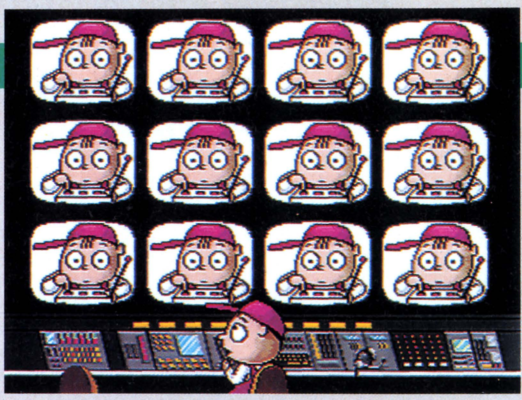
NEXT STEP

信長の信頼を得て城主になった秀吉。しかし彼の野望は、それだけにとどまることはないのだ。この『太閤立志伝』には、ちゃんと秀吉が大名になる方法が用意されているぞ。大名になっても、武田や毛利などの武将たちが秀吉の行く手に待ちかまえているだろう。その困難を乗り越えて全国を手に入れることが、このゲームのほんとうのおもしろさなのだ。



⬆全国を統一するためには、城の攻略戦は避けて通れない。戦略上重要な城は、早めに攻め落として、確保しておくようにしよう。

目指すは天下統一だ!!



つかみはオッケー

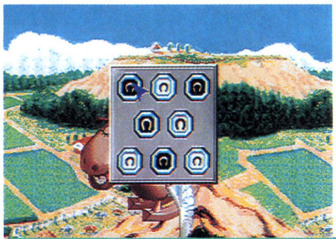
スイッチ

画面上に出てくるスイッチをポンっと押す。するとギャグが飛び出る。ただそれだけのソフトなんだけど、そのギャグがナンセンスでたまらないのだ。

MD メガドライブ	アドベンチャー	CD-ROM
	セガ　発売中　8800円	

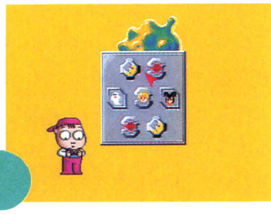
スイッチ押す！ ギャグ出る！ みんな笑う！

この『スイッチ』は、狂ってしまったマザーコンピューターを倒すため、スラップとスティックがスイッチを駆使して世界を駆け巡るというアドベンチャーゲーム。でも、ふつうのアドベンチャーじゃないぞ。スイッチを押すことにより、いろんなギャグが飛び出してくるのだ。こりゃ一笑の価値アリ。

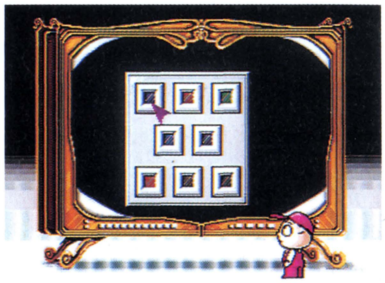


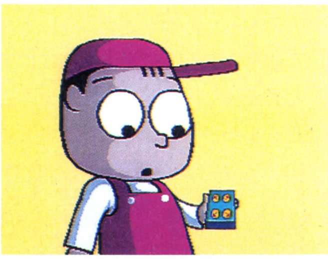
とにかく押してみっ！

⬅⬇このゲームには、さまざまな種類のスイッチが登場する。どれを押すかはキミの自由だ。スイッチの形を見てるだけでもおもしろそうだね。

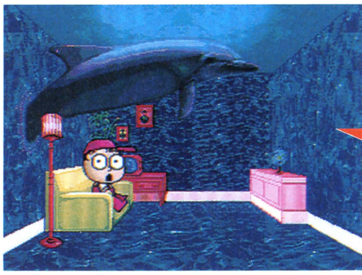


➡大きなテレビらしきもののなかに現われたスイッチ。どれを押そうかな？





⬅彼がスラップ君。世界の未来は彼の押すスイッチにかかっている。



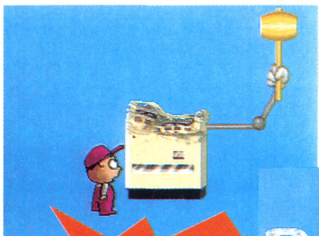
押せば飛び出すリアクション

➡押すスイッチをまちがえちゃうと、街が炎に包まれてしまうぞ。



なんてこった

ワンシーンのなかにも笑いが満載、横っ腹破裂に注意せよ



⬅手がニュッと出てきて、自分をガシガシとなぐるのだ。もうコナゴナ。

⬇これは上からモアイが降ってきて、タバコをふかすというギャグ。

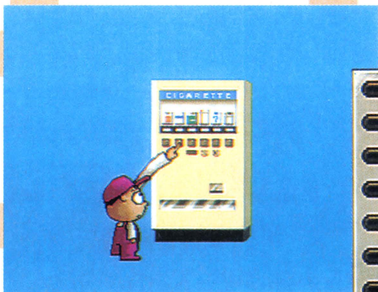


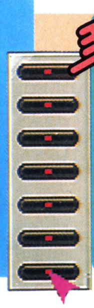
ギャグセンスが切れてます



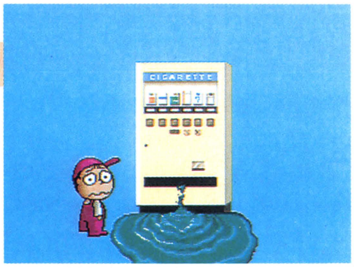
⬅じつは、自動販売機がタバコの箱だったというオチ。こりゃ一本取られましたな。山田くん、座布団1枚。

では、実際にどのようにゲームが進行していくかを説明するぞ。まず、画面上にあるいくつかのスイッチのなかから、好きなものをポチッと押してみよう。するとホラ、ギャグが出てくるでしょ。なかにはワープスイッチというものもあり、これを押すとほかの場面へワープするぞ。



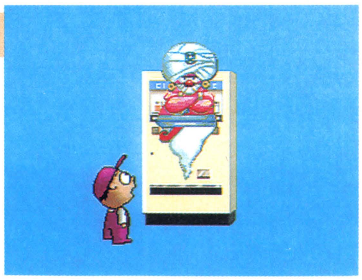


ポチっとな



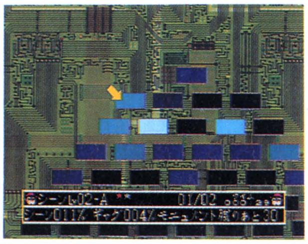
⬇呼ばれて飛び出てジャジャジャジャーン！ 魔法使い登場だ。

⬅イヤーン、スライムみたいなのがドローッて出てきたよぉ。



アハハ、ウフフ、エヘヘのオホホでスイッチだ

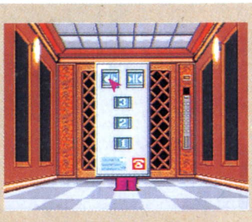
『スイッチ』の舞台は世界各国に広がっている。世界のあちこちにはモニュメントと呼ばれる建物があり、それを破壊してまわるのも、このゲームの楽しみのひとつなのだ。でも、本筋はなんといってもギャグシーン。全部見るには30年くらいかかるので(大ウソ)、気合を入れてプレーすべし。



➡この画面で、現在何パーセントくらい進んでいるかがわかる。

エレベーターにて

まずは、エレベーターのスイッチを押してみよう。上向きと下向きのものがあるけど、どちらか選んでプッシュだ。ギャグが出るほうのスイッチを選ぶと、なんと天井からエレベーターがドカンと落ちてきて、サラリーマンがワラワラと出てくるというギャグが炸裂するのだ。なんだかシュールなギャグだなぁ。



⬅ホントにエレベーターのスイッチそっくりだ。非常時の連絡用のスイッチまであるね。細かい。





⬆➡スイッチを押してみると、なんとエレベーターが降ってきた！　スラップ君はペチャンコに……。



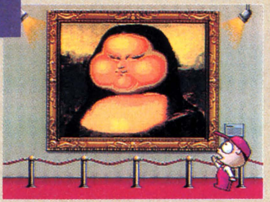


⬇だんだんエレベーター内の空間が狭くなってくるのだ。キ、キツイーっ！

⬆ドアじゃない壁が開いて、人がドヤドヤと入ってくる。オバンがイカス。

モナリザ七変化

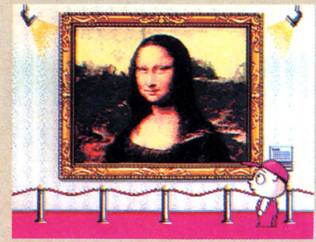
場所は変わって美術館のなか。目の前にはあの有名なモナリザの絵が飾られてある。ふと目を横にやると、ここにもスイッチが……。ためしに押してみると、あらあらモナリザの顔がぐにゃぐにゃ歪んじゃったり、狼男(女?)に変身しちゃったりするのだ。絶世の美女も狂ったスイッチの前では、見られたモンじゃないね。



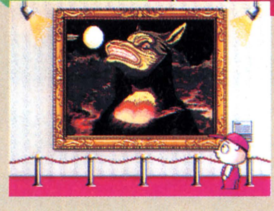
⬅⬇モナリザの神秘的な微笑みも、ホラこのとおり。名画モナリザさえも狂わせてしまうとは、マザーコンピューター恐るべし、だね。でも、おもしろいぞコレ。

ひでーブスでやんの





⬆これがフツーの状態。スイッチをパシッと押すたびに顔が変化するぞ。



⬅背景が暗くなって月が出てきたぞ、なんて思っていたら……、狼男に変身しちゃった！　もうこうなりゃ、なんでもアリの世界だね。

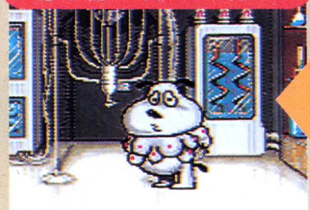
試験管の中身は？

おや、こんなところに試験管があるぞ。なかには薬が入ってるみたいだけど……。どれ、ひとつ飲んでみようかな。グビッグビッ……。アレレ、胴体が伸びてしまったぞ、なんてこったい！　もとに戻る薬はどれだ？　これかな、エイッ。げげっ、今度は顔に毛が生えてライオンみたいになっちゃったよー！　どーしよー!?

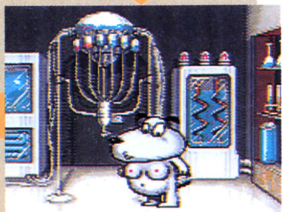


⬆ちょっとスティック君、そんな得体の知れない薬を飲んじゃダメだってばぁ。

おっぱいがいっぱい



⬆もう体中オッパイだらけ。怪物みたいになってますよ、このヒト。



⬆おや、オッパイが出てきたぞ。なんか変な気分。

対モンスター

またまたワープで飛ばされたスラップ。気がつくと、レーザーガンのようなものを握りしめていたんだけれど……。と、そこへモンスターが現われた！　とりあえず、レーザーガンについているスイッチをオンにしてみよう。ビビーッ。やった、レーザーがモンスターに命中したぞ。これで一件落着だ、なーんて思っていたら、やっつけたはずのモンスターが巨大化して襲ってくるのだ。こうなったら逃げるしかないッスよ。

➡ゲゲッ、モンスターが現われたぞ。どうしよ？





⬅レーザーガンが命中！　どうなるかというと……。

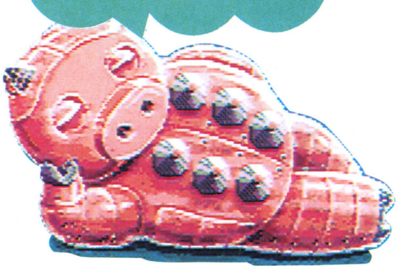


⬅バラバラにしたと思ったのに、そのまま襲ってきた。こんなのばっかし。

➡ギャー、やっつけるどころか巨大化しちゃったよー。逃げろーっ！



笑いは寝て待て グースカピー





テレビのスーパースターになれるか

TVスポーツ・バスケットボール

超リアルなバスケットのゲームが登場したぞ。とくにキャラクターは驚くほどいろいろな動きを見せてくれる。バスケットファンならずとも必見だ。

PCエンジン	スポーツ	Huカード
	ビクターエンタテインメント 4月29日発売 7200円	4メガ

リーグ優勝を目指せ

このゲームにはふたつの試合モードが用意されている。ひとつはエグジビジョン。このモードはさらに、1プレーヤー、2プレーヤー、チームメイト(3～5人用)に分かれているので、状況に合わせて選択しよう。もうひとつはリーグ。こちらは総合優勝目指して地区リーグ戦、優勝決定戦と試合を進めていくひとり専用モードだ。

エグジビジョンで腕を鍛えてから、リーグに挑戦すべし。また、クリップボードを選べば、さまざまなデータを見ることができる。



⬅ゲーム開始はこの画面から。気合を入れよう。



⬆まずはモードの選択を。好みに合わせて選ぼう。



⬇チームの選択画面。もちろん対戦のときもここで。



⬆選手の能力を知りたければクリップボードを使え。

タイミングはシュートの基本

Iボタンを押してジャンプ、離してシュート。ジャンプの最高点で打ったシュートがもっとも決まりやすいから、ボタンを離すタイミングしだいでシュートの成功する確率が変わってしまうのだ。



⬅ペナルティーシュートだ。チャンスを逃すな。

これぞ!! 華麗なシュートの数々

ジャンプシュート

フツーのシュートだ。でも、いろいろなバリエーションが存在するのだ。



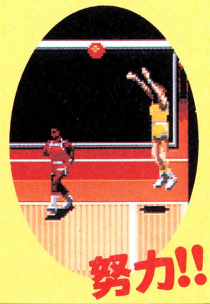
ダンクシュート

派手で、なおかつ確実なシュート。けどゴール下に行くまでがタイヘン。



3Pシュート

比較的打ちやすくて、入れば3点のシュート。だがなかなか決まらない。

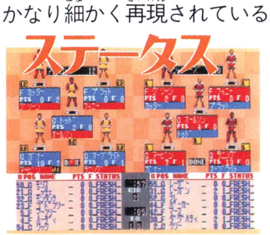


こだわりがうれしいゾ

各選手には、シュート力、パス力、ディフェンス力、リバウンド力、す速さ、ジャンプ力という6つの能力値が設定されている。また、これとはべつに疲労度があり、ずっと試合に出場していると疲れて能力が下がってしまう。うまく選手を交代させせないと試合に勝てないぞ。また反則も、トラベリングやチャージング、時間ルールと、かなり細かく再現されているのだ。



⬆試合の開始や終了時などに現われるこのおじさん。大事なことを話してくれるので、ありがたく拝聴しよう。



⬅選手の状態はつねにチェックしておこう。



⬅ここで作戦指示ができるぞ。うまく使え。

5人プレーがアツいぜ

遊ぶとき、なんといっても燃えるのは5人同時プレー。5人でチームを組むもよし、チームを分けて対戦するもよし、どちらにしろ白熱すること受け合いだ。だけど、4対1なんてことはしないでね。



⬅プレーヤーはそれぞれ選手を選択しよう。



⬆プレーヤーごとにキャラクターの服の色が違うぞ。





ホッケーでアツくなれ!!

TVスポーツ・アイスホッケー

5人同時プレーが可能なトップビュータイプのアイスホッケーゲームが登場したぞ。クローズアップするシュートシーンや乱闘シーンは必見なのだ。

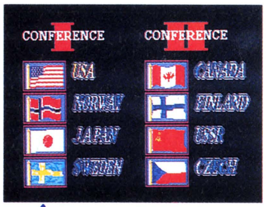
PCエンジン	スポーツ	Huカード
	ビクターエンタテインメント　4月29日発売　7200円　3メガ	

何はなくてもホッケーだ!

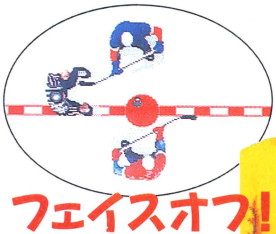
アイスホッケーは、氷上の格闘技といわれるようにとてもエキサイティングなスポーツなのだ。そのアイスホッケーの醍醐味であるエキサイティングなプレーをリアルに再現したゲームがPCエンジンに登場したぞ。世界8ヵ国のなかから好きなチームを選び、持てるかぎりのテクニックを駆使してリンクを駆けめぐり、勝利を目指せ。



⬆各選手のパラメーターはこの画面で見ることができるぞ。各選手にはそれぞれ個性があるので好みに応じて選べ。



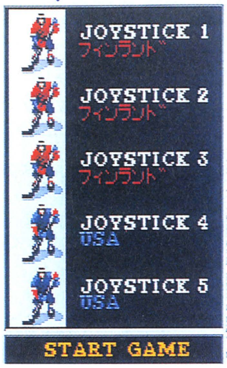
⬅それぞれ特色のあるチームが8チームあるっス。





5人プレーで入りみだれ!

このゲームは5人までの同時プレーが可能なのだ。5人で協力してコンピューターチームと対戦することはもちろん、片方のチームは3人が受け持ち、もう一方はふたりが分担しての対戦なんてこともできるのだ。



⬅この画面でチームとプレー人数を決めるのだ。

➡4対1の対戦もできるけど、いじめはだめだよ。



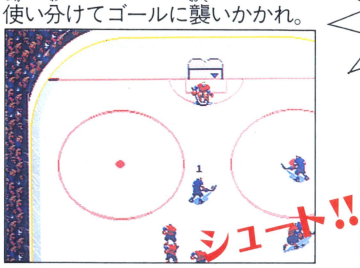
極悪非道の
仲間はずれプレー

シュートを打たんとイカン

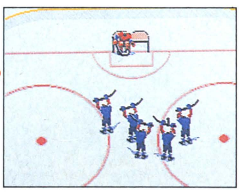
点を取るにはシュートを打たなきゃいかん。シュートにはスラップショット、リストショット、フェイクスラップショットの3種類がある。これらのシュートには一長一短があるので、状況に応じて使い分けてゴールに襲いかかれ。



⬆絶好のシュートチャンスでシュートを放つと、シュート画面がクローズアップする。右か、左か、それともまん中か!?



⬆敵の激しいマークを振りほどきゴール前でフリー。絶好のシュートチャンスだ。絶対に入れろ、入れないと死刑(死語)。



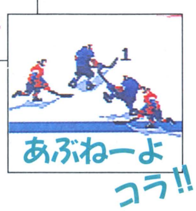
⬅シュートが入るとみんな集まり喜びまくり。まさに狂気乱舞。

男なら格闘!!(女の子も可)

敵に点をやらないのが勝利への近道だ。敵がパックをキープしているときは、チェッキング(スティックや体を使って邪魔すること)をかましてパックを奪え!! でも、あまり激しいチェッキングをすると、反則をとられたり、乱闘シーンに突入したりすることがあるぞ。



⬅ほらチェック、それチェック、チェックしまくりでウハウハなのね。



➡こんなに激しいチェッキングをすると、やっぱり怒られてしまうのだ。



⬅顔面と腹部へのパンチ攻撃で、敵をやっつけろ。

➡防御もあるので、ヒットアンドウェイで敵を翻弄しろ。



⬅負けたほうは、有無をいわさず2分間の退場なのだ。

力こそ正義!



全米プロゴルフ協会公認

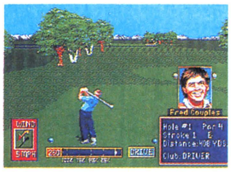
PGAツアーゴルフⅡ

実在する7つのコースを舞台にしたゴルフゲーム。60名の有名なプロゴルファーが実名で登場するなど、ゴルフ好きにはたまらない本格派のゲームだ。

メガドライブ	スポーツ	バックアップカートリッジ
	EAビクター　発売中　9800円	8メガ

あこがれの強豪ゴルファーと夢の対決

総勢60名もの実在のプロゴルファーが登場するこのゲーム。トーナメントモードでは、プレーヤーを含めた61人で優勝を争うのだ。また、ストローク、スキンズ両モードの相手として選べるのは、そのなかでも一流のプロ10人なのだ。



←有名プロと対決だ。はたして、勝つことができるのか。



3つのゲームモード

このゲームには、ストローク、トーナメント、スキンズマッチの3種類の実戦モードがある。ほかに、ショットとパッティングの練習をすることができるモードもあるぞ。実戦モードを始めるまえに、練習モードでゲームの感じをつかんでおこう。



←この画面でモードを選ぶのだ。まず練習をしてからプレーしよう。

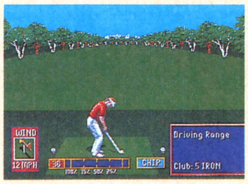
ストローク	トーナメント	スキンズ
よりよいスコアを目指すモード。4人までの同時プレーが可能だ。	60人の実在のゴルファーを相手にスコアを競う。これも4人まで参加可能。	いわゆるマッチプレーのこと。ホールごとに勝敗を決めるのだ。

登場するのは実在する7つのコース

このゲームに登場する7つのコースは、すべて実在する有名なものばかり。たとえばフロリダのソウグラスコースは、ザ・プレーヤーズ・チャンピオンシップの開催地としておなじみだ。これらのコースを攻略するには、リアルタイムで変化する風の強さや方向を計算してショットしなければならない。ショットの方法は、ゴルフゲームでは定番のゲージ方式。ミートポイントが狭いのでよく狙おう。また、アプローチは風の影響を受けやすいので、打つときには細心の注意が必要だ。アプローチの技術は絶対に身につけておこう。

アプローチショットを使いわけよう

ショットには、ノーマル、ピッチ、パンチの3種類があるのだ。風が強いときは、ノーマルショットで打たないで、風の影響を受けにくいパンチショットを使って低い球を打とう。ボールを転がして寄せたいときは、ピッチショットが有効だ。



←ピッチショットとパンチショットの違いを練習モードで確認しろ。

世界でも有名なコースの数々

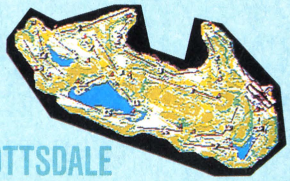
EAGLE TRACE


←このコースは、いたるところに川や池がある。風の強さや方向に気をつけておかないと、すぐ池ポチャだ。

SOUTH WIND


↓木がやたらとあるコースだ、少しでも狙いがずれると、あっという間にピンチになるぞ。

SCOTTSDALE


↓ここは、ほとんどがバンカーという珍しいコース。一度はまるとつらい。

PGA WEST


➡どのホールにも池があるのでとてもプレーしにくいコース。ミスショットだけはしないようにしよう。

STERLING SHORES

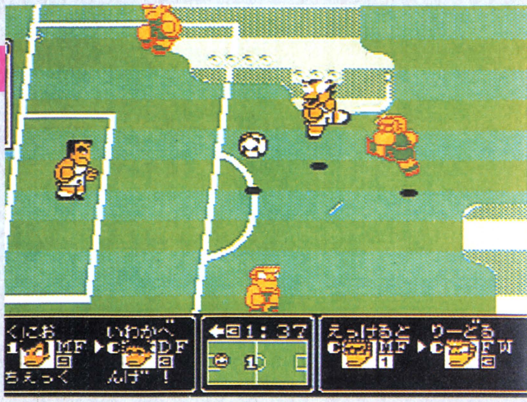

↓インに入ると、となりに湖があるぞ。

AVENEL


←ロングホールが多いので、セカンドショットが重要だ。

SAWGRASS


←ほとんどのホールには川がある。無理に飛ばさないようにしたほうが無難なコース。



ただのヤンキーじゃあねえよ

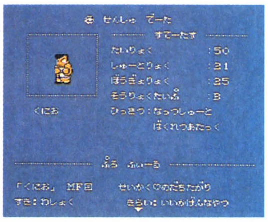
くにおくんの熱血サッカーリーグ

くにおくん率いるサッカーチーム"熱血FC"が、世界各地のサッカーリーグへ殴り込みだ!! 世界一のサッカーチームを目指し熱い戦いをくり広げるのだ。

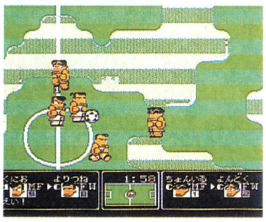
FC ファミコン	スポーツ	カートリッジ
	テクノスジャパン 発売中 6500円	2メガ

サッカーで勝負せよ!

サッカーゲームとはいっても、このゲームはちょっと変わっているぞ。通常は11人でプレーするサッカーが、このゲームでは6人制となっているのだ。そして、キミが操ることができるのはミッドフィールダー(MF)の選手だけ。フォーメーションは全部で3種類あるが、どれもMFはひとりしかいない。そんなわけで、キミが操れる選手はひとりだけなのだ。ほかの5人はコンピューターが操っており、それぞれが勝手に動きまわるぞ。



➡個性的なヤツらばかりが集まったチームなのだ。



➡キミが操作できるのは、MFの選手だけだぞ。

天候がクルクル変わるぞ

試合をしている最中に、天気が急変することがある。天気を利用した攻撃もできるので、試合まえには天気予報をよく見て、試合を有利に進められるようなフォーメーションを選択しよう。

天気は、どうかな?



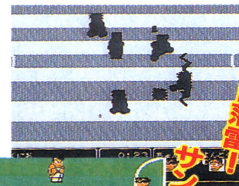
➡試合まえには必ず天気予報を見て天気を調べよう。

雨が降ってきた!

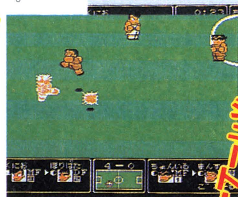


➡ほら雨が降ってきた。試合に影響しないといいけど。

アーンド落雷! サンダーシュート!



➡げっ! 雷が落ちた。でも、この雷を利用して……。



➡雷の力を借りて、強烈なシュートだ。

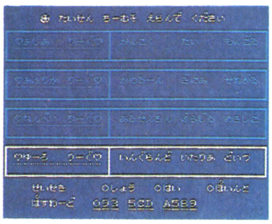
目指せ! サッカー世界一!!

世界各国の4リーグ、計12チームのなかから、対戦したいチームをひとつ選んで試合をしよう。ひとつのチームとは3回まで対戦でき、勝つと白星が、負けると黒星がそれぞれひとつ付く。そして、全36試合を終えた時点で一定の勝率と勝ち点をあげていると、世界一のサッカーチームの座を賭けた、テクノスジャパンカップへの出場権を得ることができるのだ。



➡サッカー世界一の栄誉を賭けて、いまキックオフ。

リーグ戦を勝ち抜け



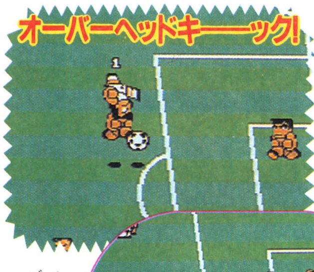
⬆強豪チームがそろっている。とくにドイツはてごわいぞ。

ザ・空中戦!



➡ゴール前での、迫力ある空中戦。こんなこともできるのだ。

オーバーヘッドキーーック!

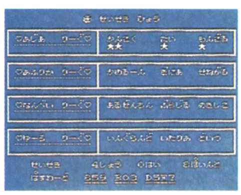


➡相手ゴール前で、くにおくんのオーバーヘッドキックが炸裂ッ!

ゴール!



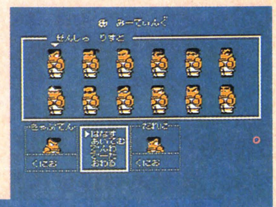
➡くにおくんが敵ゴールを奪った!



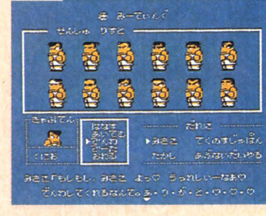
➡試合をするごとに、このように星が付く。勝てば白星。負ければ黒星だ。

ミーティングも重要だぞ!

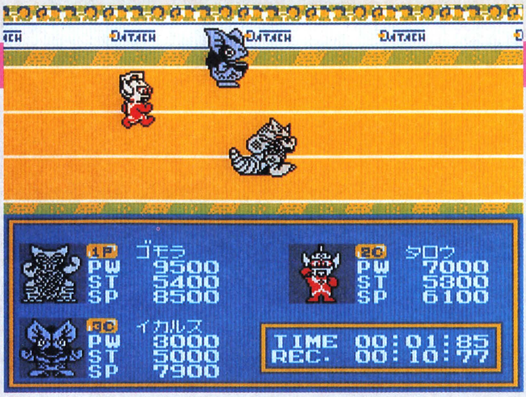
試合を始めるまえとハーフタイムには、控え室の画面になる。この控え室では、試合中の自分のチームのフォーメーションやチームメイト全員のポジションのほかに、その試合におけるチームの作戦(攻撃に重点を置くか守備に重点を置くか)を決めることができるのだ。



➡ミーティングで、全員の状態を確認しよう。



➡電話をかけて情報を得ることもできるのだ。



データック専用ソフト第2弾

ウルトラマン倶楽部 スポ根ファイト!

データック、バーコード合戦ー!! ワーワー! パフパフーヒューヒュードンドーン!! ただいまこちらでは、陸上競技が行なわれているところです。

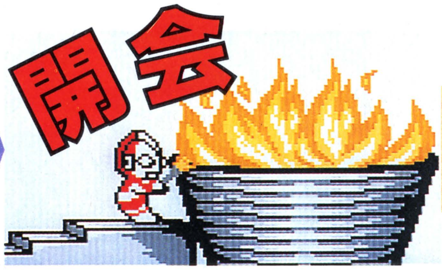
FC ファミコン	スポーツ	データック専用カートリッジ
	バンダイ 発売中 2800円	2メガ

バーコードときてたたくとなりゃアンタ



データック本体にバーコードを読み取らせると、ウルトラマンシリーズのキャラクターが誕生するんですよ。それを4回くり返して、4人ひと組のチームを作るんですよ。そのチームで何をするのかというと、陸上競技なんかをしちゃいます。✚ボタンの補助的な操作とボタンのたたきまくりで優勝を目指しましょう。

スポ根杯争奪戦





先生!! なんてな

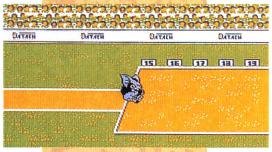
⬆シンプル・イズ・ベストって言葉を思い出すような宣誓だ。

じゃさようなら

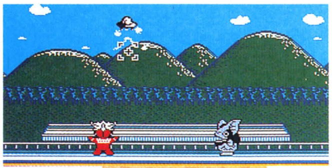


⬆駅伝を含め、最終的にいちばんポイントの高かったチームが優勝なのだ。バンザーイ。

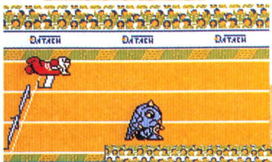
7.三段跳び



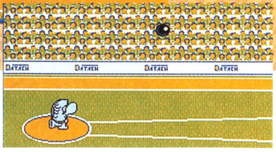
6.クレー射撃



5.100メートルハードル



4.砲丸投げ



⬆➡このように各競技がありまして、その記録によってポイントが加算されていきます。

チャレンジ世界新記録

駅伝を除いた6種目のなかから、好きな種目を選んで、新記録に挑戦できるモードがこれだ。モチロン、それまでの記録を更新すれば、それが最高記録となって残るのでがんばって。たたけばたたくほど伸びる、それが毛であり記録でもあったりするのだな。うん。



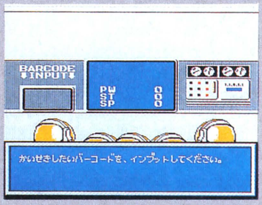
➡タッコングごときの記録は、すぐに塗り替える予定。



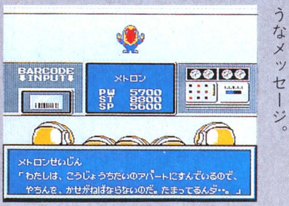
➡ほらな。二言はないんだよ。どうだい、フフン。

科学特捜隊

自分の持っているバーコードの能力がわからない。なんていう名前のどんな怪獣になるんだろう? ってときには、科学特捜隊でバーコードを見てもらおう。名前から能力からすべてがバッチリわかってしまうのだ。これで最強のバーコードを捜すことができるぞ。



➡そういや、科学特捜隊は怪獣の名前当てが得意だったな。



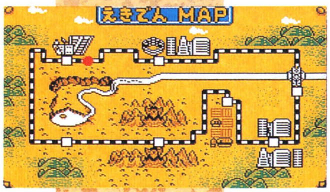
⬅ああ……マニアの喜びそうなメッセージ。

まずは選手の登録じゃ



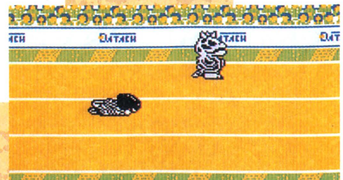
⬅バーコードを読み込ませた結果こんなチームが。

1.駅伝



⬆競技場を出て、グルーっと回って、科学特捜隊基地を過ぎたらゴールというコースね。

2.100メートル走



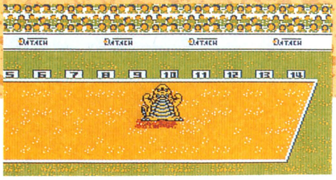
⬆ダダさんはべつに死んでるわけではありません。スタミナ切れで倒れてるだけなのだ。

テレビ中継

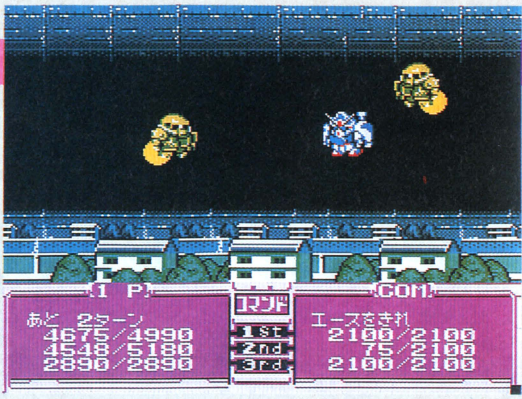


⬆たまに駅伝のテレビ中継が入る。実況は『セブン』のイデ隊員だ。

3.走り幅跳び



⬅10メートル近く跳んだってことは、かなりいい記録ですな。彼も喜んでいます。



こっちもデータック専用ソフト第2弾

SDガンダム GUNDAM WARS

そんならこっちはガンダムで勝負やよ。ワーワー！ ヒューヒュ〜ドンド〜ン!! ただいまこちらでは、宇宙戦争が行なわれているところです。

FC ファミコン	シミュレーション	データック専用カートリッジ
	バンダイ 発売中 2800円	2メガ

2種類のバーコードを使ってウォー

48ページの『ウルトラマン倶楽部』と同じように、データックにバーコードを読み取らせて遊ぶのだが、このゲームには自分でキャラクターを操作するといったようなアクションの要素がないのだ。プレーヤーがすべきことは、ガンダムなどのキャラクターに、バーコードを使って戦闘の指示を出すこと。つまりプレーヤーは指令官の役割りをはたすってわけね。

キャラクターカードとは

データックにバーコードを読み取らせたときに、キャラクターができるバーコードのことを、このゲームではキャラクターカードと呼んでいるのだ。



➡シャキーンと一発登録しました。



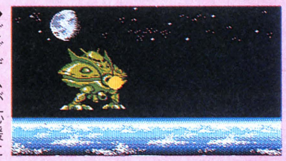
➡登録したキャラクターがこいつらだ。

コマンドカードとは

データックに読み取らせてもキャラクターができないバーコードは、コマンドカードなのだ。コマンドカードは、戦闘の舞台によっては使えないことがあるぞ。



➡じゃ今度は指令を出してみます。

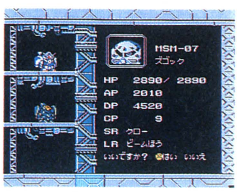


➡ビグザムが応援に来てくれたぞ。

シナリオモードで遊ぼう

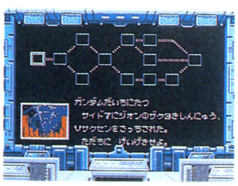
シナリオモードのストーリーは、テレビシリーズをシナリオ化したものなのだ。もちろん、連邦軍対ジオン軍という設定はそのままだぞ。まず指令がでてくるので、任務を遂行しよう。ストーリーはそのくり返しで進行していくぞ。

①キャラクターを作る



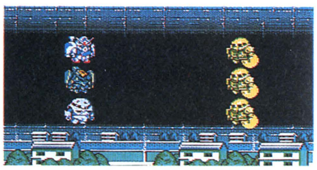
➡6体登録するのだ。で、そのなかから3体を選んで出撃させるの。

②指令が出る



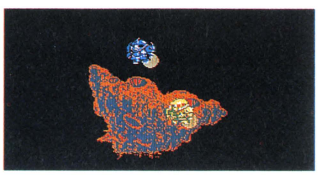
➡は。言われたとおりに行ってきますよ。

③バトルじゃ



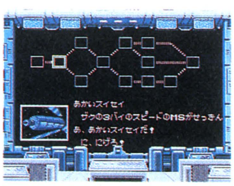
⬆コマンドカードは数多く種類があって、どれを選んでいいのか悩んじゃいますな。

④勝ったぜ



⬆隕石を敵軍の頭上に落としてやったら、敵軍を全滅させることができました。

⑤つぎの指令だ



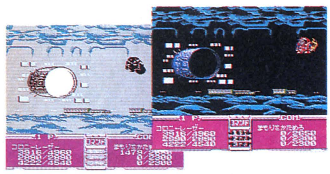
➡任務を完了しても、つぎの任務があんの。

バトルモードで遊ぼう

最強のバーコード(自称)3枚で最強のパーティー(自称)を編成して、友だちやコンピューターのパーティーを相手にバトルするモードがこれ。バトルはキャラクターのパラメーターが高ければ勝てるというわけではないぞ。どのコマンドをいつ出すかが重要なのだ。



➡じゃ、なかよくバトりましょうか。

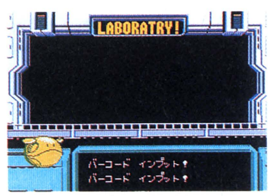


➡これを受けてみろ。フラーッシュ。

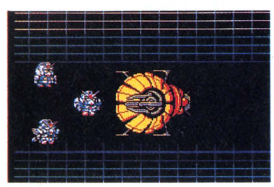
➡ウウ、アウアウ、やっつけたぜー。

バーコードラボで調べよう

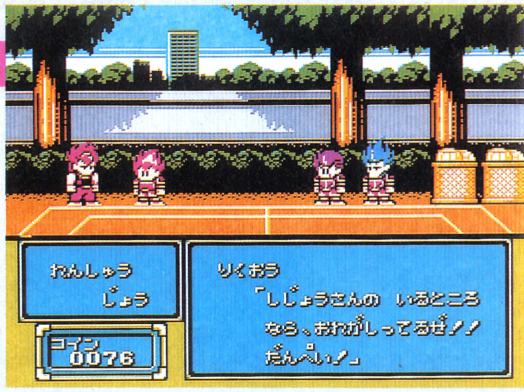
まえにも書いたとおり、バーコードにはキャラクターとコマンドの2種類がある。2種類の違いや能力値なんて見てわかるもんじゃないよね。でもこのモードで、バーコードのキャラクターの能力や、コマンドの効果がひと目で確認できるのだ。『ウルトラマン倶楽部』では強いバーコードも、このゲームでは弱かったりするので注意。



➡悪いことはいわんから見てもらいなさい。



➡コマンドカードでーす。効果はこんなです。



立つんだ、ジョオォォ!(そりゃ段平だ)

炎の闘球児ドッジ弾平2

ほとんどの家庭用ゲームマシンに移植されている人気シリーズ『ドッジ弾平』のファミコン版第2弾。ストーリーモードとふたつの対戦モードが楽しめるぞ。

FC ファミコン	スポーツ	カートリッジ
	サンソフト 発売中 6800円	4メガ

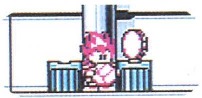
伝説の闘球カップの謎を解きあかせ!

3つあるゲームモードのうち、"炎のシュート伝説"は、ストーリーモードだ。アドベンチャーゲーム風に、情報を集めたり、アイテムを手に入れたりしながらゲームが進んでいく。ゲームの途中では、さまざまなチームとのカードバトルもあるぞ。伝説のカップに秘められた謎を解くのが目的だ。

情報を集めろ



⬅試合に勝てばカップに関する情報が得られることも。

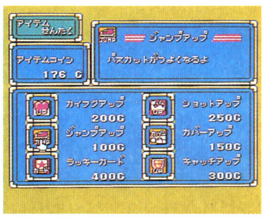


⬅町のなかにはコインが隠されている。

このカップは何だ?



⬆珍念の家である闘球寺の蔵から出てきた優勝カップ。

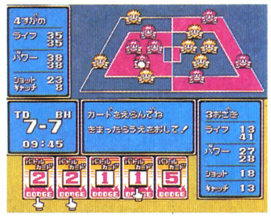


⬅試合のまえにパワーアップアイテムが買えるのだ。

ゲームの途中では、ライバルチームとの試合になることもある。前作同様のカードバトルで戦おう。



⬅挑戦されて逃げるわけにはいかないぜ。勝負だ!



⬅カードの数字でシュートなどの成功率が変わるぞ。

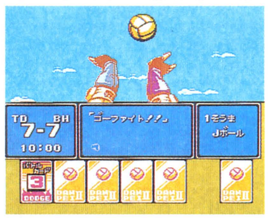
ローリングパワーショット





炸裂!! イナズマシュート

試合開始!!



⬅試合はジャンプボールで始まる。知ってるよね?

勝利!!

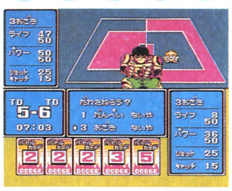


⬅試合に勝てば弾平たちの強さが上がるぞ。

激闘カードバトル モード

カードバトルのみのモード。ふたり対戦プレーや、同じチームどうしでの試合も楽しめるのだ。ストーリーモードの練習にもなるね。

ふたりで対戦も

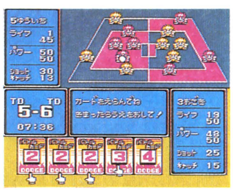


⬅やっぱりふたり対戦は燃えるのだ。同じチームで実力勝負!!

チームを選ぼう!



⬅まずはチームを選ぼう。6つのチームのなかから選べるぞ。



⬅弱いカードをいつ、どこで使うかが勝負の行方を左右することも。



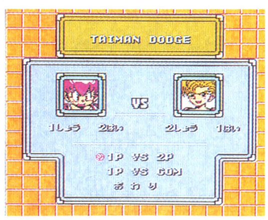
⬅内野と外野のポジションを変更することもできるのである。



⬅必殺シュートを叩き込め。

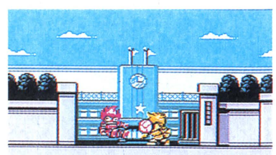
燃えるタイマンドッジ モード

このモードでは、その名のとおり1対1で戦うのだ。ただし、ほかのモードと違って、アクションによる対戦だぞ。シュートやジャンプ、キャッチングなどを駆使して相手の体力をドンドン減らそう。

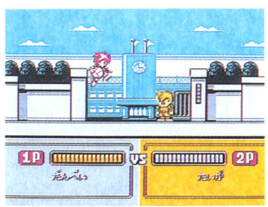


⬅対戦の通算成績が表示される。負け越してるなあ。

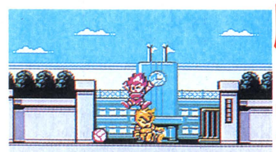
ヒット!



⬆相手のシュートをタイミングよくキャッチしないと、痛いよ〜。

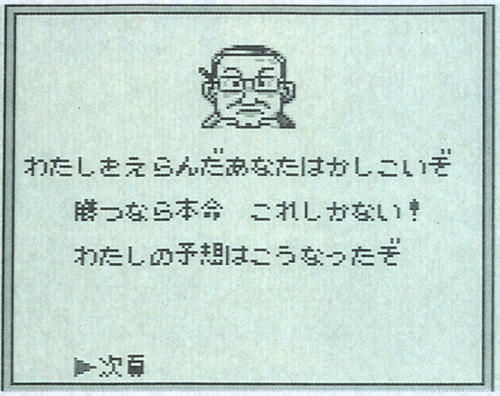


⬅ボールをめぐる1対1の戦いだ。こりゃ燃えるぜ。



⬆ふう、なんとか勝ちました。でも勝負は3セットマッチなのだ。

勝ったぞ!!



ダービーはウイニングチケット

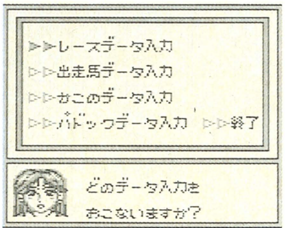
GIキング！三匹の予想屋

データを入力し勝ち馬を予想するソフトだ。週末ごとに競馬場に行き、必ずスッカラカンになって帰ってくる、そんなお父さんにオススメするぞ。

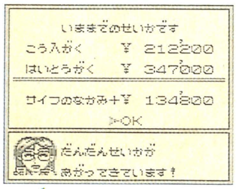
ゲームボーイ GB	シミュレーション	バックアップカートリッジ
	ビック東海　発売中　5900円[込]	512キロ

競馬場に持っていけ!!

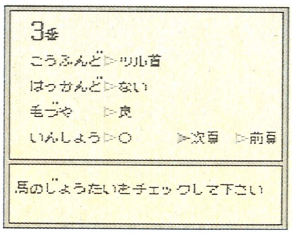
競馬の予想は難しい!!　というのは、競馬をやる人なら誰もが思うこと。自分の予想が当たらないのなら、いっそのこと他人、いや、機械まかせにするのもいいかもしれない……なんてことを考えてる人は、この『GIキング』を競馬場に持って行ってくださいな。



➡データは多ければ多いほどいいのだよ。基本でしょ。



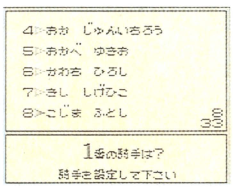
⬅馬券の収支もちゃんと記録できるのだ。電車賃ぐらいは残しとくように。



⬅馬の状態も入力できるのだ。ゲームボーイならではだね。

予想はヤツらにまかせろ

使用方法はいたって簡単。競馬新聞などを参考にして、コースデータ、馬の成績、そしてレース当日の馬の状態などを入力するだけ。そうすれば、百戦錬磨の予想屋たちが、枠番連勝、馬番連勝の予想を教えてくれるぞ。誰を信じるかは、財布と相談して決めてくれ。



⬅騎手のデータもバッチリあります。しかし、岡はもういない……(涙)。

これが三匹の予想屋だ



▶大本めいじ
AB型・3月5日生
正確な読みと堅実な賭けかたで、着実に勝利をおさめる本命党。しぶいぜ。



▶中穴とるぞう
O型・10月21日生
競馬に夢を賭ける気のいいおじさん。中穴を狙うのが得意。娘も競馬好き。



▶まんばけんきち
B型・4月18日生
大穴ばかり狙うので、いつも貧乏。大穴ケンちゃんと呼ばれている。

さっそく実戦に投入してみました

競馬予想ソフトは使ってみなけりゃただの箱。というわけでさっそく実戦に投入してみたぞ。

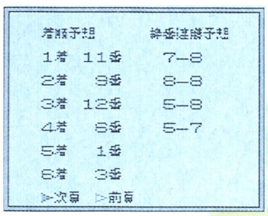
選んだレースは日経賞。古馬最高峰のレース、天皇賞(春)の前哨戦として行われる重要なレースだ。出走馬は下の表のとおり。一番人気は去年の菊花賞馬、ライスシャワー。続いて名手岡部騎乗のアイルトンシンボリ。そして、素質は満点、サクラセカイオー。以下イタリアンカラー、イクノディクタス、カリブソングの順だ。

はたして、レースの結果は？　そして、三匹の予想屋の実力は？　結末は緊迫の次号を待て!!　というのはウソで、ちゃんと載ってるから安心してくれ。ちなみにこのレース。ワタクシははずしました。あ～あ、馬と話がしたいなぁ。

12	11	10	9	8	7	6	5	4	3	2	1
カリブソング	ライスシャワー	メロンパワー	アイルトンシンボリ	エイシンテネシー	タケデンジュニア	イクノディクタス	ブリザード	サクラセカイオー	イタリアンカラー	アスカクラウン	シャコーグレイド
安田富	的場	吉永	岡部	岸	蛯沢	村本	柴田善	小島太	横山典	田中勝	蛯名正

はたして結果は？

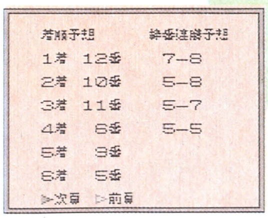
大本氏



中穴氏



まんば氏



1. ライスシャワー
2. イタリアンカラー
3. シャコーグレイド
4. サクラセカイオー
5. アイルトンシンボリ

枠連　3－8　1130円

⬆レースの結果はこんな感じ。むむっ、やはりあのミホノブルボンに土をつけただけはある。ライスシャワー、強し!!

中穴氏3-8的中

中穴氏のコメント

いや～、やっぱりオレの思ったとおりだったよ。みんなオレを信じて買ったんだろ？　えっ、買ってない。バカだね、あんた。さあて、今日は娘の大好きなチーズケーキでも買って帰るか。ハッハッハッハ。



PC Engine
NEC
アーケードの覇者、
PCエンジンへ。
ダッシュだから、ここが違う!
●あの強敵四天王が使える!
●同一キャラ同士の対戦ができる!
●必殺技もパワーアップ!
PCエンジンだから、
ここがスゴイ!
●驚異の大容量20M(メガ)ハイスピードROM搭載!
●高速処理CPUだからこそ可能な忠実な移植!
STREET FIGHTER II'
ストリートファイターII ダッシュ
制作:CAPCOM
20M(メガ)ハイスピードROM
Huカードソフト
6月発売予定
予価9,800円(税別)
対応6ボタンパッドも同時発売
予価3,980円(税別)
© CAPCOM 1991, 1992, 1993
Licensed to NEC Home Electronics, Ltd.
無敵のマシン、いま、君へ。
スーパーCD・ROM²ソフト、CD・ROM²ソフト、Huカードソフトはもちろん、音楽CDまで楽しめて、この値段。
マルチゲームマシンの無敵の力、いま、君に。
新発売!
CD-ROMゲームマシン
PC Engine
DUO-R
PCエンジン デュオ-R
標準価格39,800円(税別)
CD-ROMはNEC
好評発売中!
充実機能で選べばデュオ。
CD-ROMゲームマシン
PC Engine
DUO
PCエンジン デュオ
標準価格59,800円(税別)
基本で選べばコアグラフィックスII。
CORE GRAFX II
PCエンジン コアグラフィックスII
標準価格19,800円(税別)
※ビデオ入力のないテレビと接続する場合には、別売りのRFユニット〈PI-AN3〉が必要です。
お問い合わせ先は
NECホームエレクトロニクス パーソナルプロダクト事業部 TEL.03(3454)5111(大代表)
HE system


DATA WEST
visual conversation
PC Engine
DAPS
特許出願中
DAPSの本領発揮!!
ついにDAPSリプレイ装備!
DAPSによる連続動画が可能なのはもちろんのこと、今回はついにDAPSリプレイを搭載。一度ゲームを解き終えるとオープニングからエンディングまで、約50分間(予定)をストップすることなく連続再生します。PCエンジンユーザーが今までに見たことのない本当のマルチメディア、本当の「CD-ROMならでは」を実現しました。
「ライザンバーⅢ 7月16日」
「AYA 7月16日」再販決定!!
この機会をお見逃しなく!!
時空を奏でる二つの旋律。
Orgel
PSYCHIC DETECTIVE SERIES vol.4
サイキック・ディテクティヴ・シリーズ VOL.4 オルゴール
SUPER CD·ROM²
7月発売予定
〒538 大阪市鶴見区放出東3丁目8番28号(データウエストビル) TEL.(06)968-1236 データウエスト株式会社


JALECO
SUPER Famicom
LICENSED BY NINTENDO
ジャレコ初
スーファミ麻雀
7月新登場♡
キャラクターデザイン
園田健一
♡ぷれぜんとのおしらせ♡
●3種類のセルを各1名に
スーチーパイオリジナルセル画……3名
●園田健一サイン入り
スーチーパイ生写真…………50名
●美少女イラスト満載の
スーチーパイひみつの設定資料集…100名
商品についている応募券をハガキに貼って送ってくれた方に、抽選で上記のグッズをプレゼントしちゃいます。
また、抽選にハズレちゃった人にも敗者復活プレゼントもあります。(締切:8月末日消印有効)
美少女雀士
スーチーパイ♡ TM
16メガ
VS女子高生、ウェイトレス、看護婦etc.……。
正義の雀士スーチーパイが、制服ギャル達を相手にアーケードチックに麻雀対決！
7月発売予定 定価9,700円(税別)
© 1993 K.K DCE/JALECO LTD.
株式会社ジャレコ
●本社/〒158 東京都世田谷区用賀2-19-7 ☎03(3708)4820(代表) ●福岡/〒812 福岡県福岡市博多区東比恵3-11-18水巻第一ビル ☎092(482)6811(代表)
●大阪/〒564 大阪府吹田市垂水町3-18-33 ☎06(385)5100(代表) ●サービスセンター/〒158 東京都世田谷区上用賀5-24-9 ☎03(3420)2271(代表)
じゃじゃ丸その他アクションゲーム企画者大募集!!
【給与】当社規定により優遇 【休日】完全週休2日制
【応募】電話連絡の上、履歴書(写真貼付)を持参または郵送下さい。面接日は相談に応じます。(担当・人事課)TEL.03(3708)4815
スーパーファミコンは、任天堂の商標です。
原画・園田健一 セルワーク・アートミック



これが、聖剣伝説2のモーションバトルだ！

POINT 1

最大三人のパーティ、どうやって動かすの？



直接プレイヤーが操作するのは一人。あとの二人はプレイヤーが設定した行動パターンに従って、独自に戦う。戦闘中でも操作キャラの変更や、行動設定の変更はできる。マルチタップをつかえば、複数プレイもOK！

POINT 2

フィールド画面が、そのまま戦闘画面になる。



ここはアクションRPGと同じ。逃げないとイタイ目にあうゾ。ただし、攻撃と攻撃の間に「構えの時間」がかかるので、その間はただふれただけではダメージをうけない。逆にこちらの攻撃も同様。この時間の考え方は、FFのアクティブタイムバトルと同じだ。

POINT 3

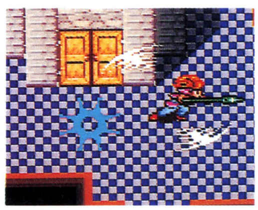
時間を止めて、じっくり戦略を考える。



武器・魔法・アイテム等の選択は、静止画タイプのコマンドウインドウにあたる「リングコマンド」を開いて行う。例えば魔法を選んだら次に、誰にかけるのか指示するための矢印があらわれる。その間はモーションストップ。つまり敵から逃げながらねらいをつけるテクは無用だ。

POINT 4

直接攻撃は、静止画タイプの戦略性で爽快なアクション！



敵キャラに近づいてゴーカイに斬る！ 武器レベルが上がって必殺技をおぼえれば、さらにソーカイ！ ただし構えの時間を充分とってないと、有効打は出ない。連射はムダだ。自分のターンがこないと攻撃できない静止画タイプのように冷静に、でも見た目はド派手というわけ。

コマンド式RPGは、バトルに入るとキャラの動きは操作できないのがふつう。しかし、聖剣伝説2は違う！ 新・戦闘システム「モーションバトル」を採用。画面せましと自キャラをあばれさせる。当然、敵もこちら目がけておそってくる。「ん、それはフツーのアクションRPGじゃない？」というアナタ。たしかに見た目はそう。しかし、バトルの基本はあくまでコマンド式なのだ。だからアクションゲームやシューティングのような反射神経は不用。従来の静止画タイプのコマンド式RPGを、よりリアルに、グラフィカルにたのしむためのシステム、それがモーションバトルだ。



SUPER Famicom®
スーパーファミコン®は任天堂の商標です。

SUPER Famicom
LICENSED BY NINTENDO

アクション画面で コマンド戦闘。

POINT 5

あせって逃げまわってもムダ、という大きな理由。



敵の攻撃は静止画タイプ同様、基本的には受けてしまうと思えばいい。モーション操作だけでは逃げられないケースが多いのだ。ただし敵のレベルが低い場合は、自キャラは自動的に防御の体勢をとるのでダメージを受けにくくなる。これは静止画タイプのメッセージ=「ミス」や「○○は攻撃をかわした」等にあたる行動だ。HPをうばわれても、必殺技が使えなくなったりはしないから、シューティングのように「つねにエネルギー満タン」である必要はない。

POINT 6

ボスキャラを倒すには、指先テクより頭を使え!



ボスキャラの強さは、むやみに速く複雑な動きによって決まるわけじゃない。有効な攻略法は静止画タイプと同じ。敵の弱点をさがして(炎系の魔法に弱い・特殊な剣でないと効果がない等)そこをつく!



7月発売予定

聖剣伝説2

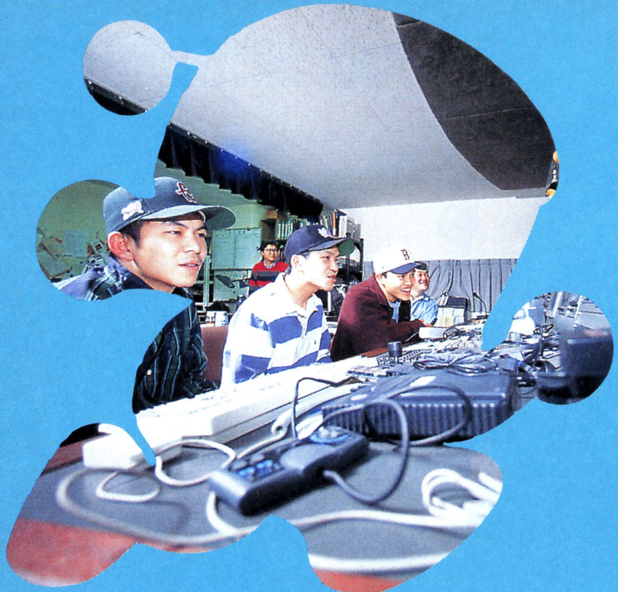
せいけんでんせつ

価格未定

©スクウェア

SQUARESOFT

株式会社スクウェア 〒150 東京都渋谷区恵比寿1-13-6



SUPER BOMBERMAN

大爆発対談!!

4月28日、7800円でハドソンから発売されるスーパーファミコン用ソフト『スーパーボンバーマン』。発売を記念して、自称爆弾男たちが密会。『ボンバーマン』の秘話を語ってくれたぞ!!

ボーズ　スーパーファミコン版の『ボンバーマン』をやるのは初めてなんですよ。パワーグラブとかの細かいアイテムも知らなかった。

アニ　PCエンジン版の『'93』と較べても、やっぱ新しいだけあるよね。いろいろと。

ボーズ　全ボンバーマンが足がめちゃくちゃ速い、フルダッシュ状態でプレーできるステージとかもあって、おもしろいですね。

高橋　コントローラーの善し悪しがモロでるよね、あのステージは。イダテンワールドって言うステージなんだけどね。

ボーズ　あれはね、全員絶叫とかしながら、「ウワー!!」なんてただ走り回っているだけっていうのがおもしろいと思うな(笑)。

高橋　あのステージの操作ミスはほとんど死ににいくようなもんだから、たぶんコントローラー争奪戦から始まると思うんだよね。ジャンケンしてどのコントローラーを使うかっていうところからね。そのうえで、俺は何色にするっていうのが決まるんじゃない？　うまいやつは、いちばん使いにくいコントローラーで、ってルールができたりして。

ボーズ　家にあるコントローラーって5つあったらひとつくらい壊れていますからね。『'93』のときはね、負けるとコントローラーのせいにしてましたね。「ここのボタンがゆるいし」とか(笑)。

アニ　でもコントローラーの争奪戦はなかったね。

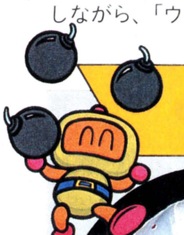
シンコ　各ボンバーマンの色の争奪もなかったね。ただ緑が勝って当然っていうのはない？

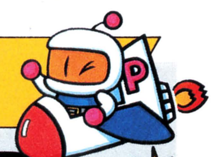
ボーズ　まんなかだし、アイテムいっぱい取れそうだし。

高橋　子供たちは、うまいやつほど緑ボンバーマンでプレーするね。まんなかのメリットというのはアイテムがいちばん取りやすいということですよね。またどこに攻めにいくのにもいちばん近いし。ただ4人から攻められたら終わりっていう最悪の状態があるけどね。だけどどこにでも攻めにいけるということは、相手が出したアイテムをも横取りできる可能性があるっていうことなんですよ。『ボンバーマン』の鉄則っていうのがあってね、爆弾で壊せるブロックがひとつしかない場合、その両側にボンバーマンがいるときには、自分から爆弾を仕掛けちゃいけないんですよ。もし、そこにアイテムが出てしまったら相手に取られてしまうでしょ。それがほかの4人全員にできるわけじゃない、緑って。まわりの4人はブロックを壊さないとまんなかにいけないからね。

シンコ　何にもしないっていうテクニックもあるよね。

4人の爆弾男がハドソンに集結!!







MCボーズ

おなじみのラップグループ、スチャダラパーのボーカル担当。必殺技は、プレー中ずーっとしゃべり続け相手を威嚇すること。思いっきり相手にツッこむそうだ。



スチャダラ・アニ

同じく、ボーカル担当。キックのアイテムを取って、「ドリブル～ドリブル～」と叫びながら爆弾を蹴り続けるのが必殺技。でもすぐ自爆してしまうらしいぞ。



スウィンギング・シンコ

DJ担当。さりげなくいつのまにか勝っているという状態が理想。それでいて、「ごめーん、知らないうちに勝ってたあ」と対戦相手の神経をさかなでするらしい。



高橋利幸

株式会社ハドソン宣伝企画部、企画制作課の課長。さすがに『ボンバーマン』の腕はピカイチ。必勝のためのいろいろなテクニックを伝授してくれたのだ。やりっ。

ボーズ　何にもしないでジーッと待っている。「あーなんかこいつ何にもやってないー」なんて気付かれるまでね(笑)。

アニ　みんながガーッって戦っているのに。ひとりだけ相手の自滅を待ってるの(笑)。

ボーズ　でもそれって男じゃない的なカンジだよね(笑)。もっと果敢に攻めてこそ男でしょ。

アニ　爆弾置いて数秒たってから蹴るなんていう技もあるよね。

ボーズ　蹴ってこられると蹴りかえさなきゃ男じゃないみたいなのもあるよね(笑)、まだいけるーなんて。3回目くらいは絶対蹴り返せないじゃないですか。そうとう死にましたね、それで。みんな意地になっているから。

高橋　意地になったらダメだよね。意地になったら勝てないですよ。

ボーズ　ベラボーにただ蹴るっていうのもあるよね。なんか。

アニ　ああ、ただただ蹴り続けているだけね(笑)。

ボーズ　そうそう蹴るというアイテムのほかに、また今回新しく追加された、パワーグラブっていう爆弾をパンチできるアイテムはおもしろいですよね。最初にそのパワーグラブを相手に取られて、自分が狭い陣地のときに爆弾を投げ込まれちゃうと、やばいですよね。

高橋　スタート時にあのアイテム取れたらラッキーですよ。だって相手がまだ移動していないから、そこに向かってどんどん投げれば、爆弾がどっかにはまるでしょ。

ボーズ　うん、あれけっこうおもしろいですよね。あとおもしろいと言えば不発弾ね。

シンコ　不発弾は意地悪だな。

高橋　とりあえず少なくても爆弾は2個以上持っているようにしないとダメですよね。1個しか持っていないと、もし不発弾になった場合、誰かの爆弾で誘爆されるのを待たなくてはいけないんですよ。そのあいだ何もできないし。

アニ　そういえば、バトルステージも前作よりかなり増えましたね。

高橋　コロコロバクダン、ベルトコンベアーとかイダテンワールドとかのステージがおもしろいよ。それに飽きると最初からフルパワーでプレーできる、ギンギンパワーステージでの戦いっていうのもいいですよね。全部の画面を見渡せるゆとりがないと、このステージは難しいですよ。遠くにある爆弾が爆発すれば画面のはじまで炎が届きますからね。

シンコ　全滅もありえますね。

高橋　そうそう全滅はやだね。あとイヤだといえば、ドクロのアイテムだよ。いちばんイヤなのは透明になっちゃうやつね。コンピューターと対戦もできるんだけど、コンピューターって透明になっても強さ変わんないんだもの。

ボーズ　透明になってもキレイに爆弾で挟まれちゃったりするんですよね(笑)。むかつきますよね。PCエンジン版のコンピューターもすごいスピードできっちり爆弾を置くじゃないですか。パッパッて。

高橋　そうそう。こいつはね、炎に対してドット避けしますからね。絶対背中焦げているぞ、みたいなドット避け(笑)。

ボーズ　『'93』より賢くなってますよね動きが。イヤですねー。

高橋　でも、基本的に仲間と遊ぶゲームですからね。ひとりのときはコンピューターと遊んでもらってってカンジですね。

ボーズ　でもコンピューターとやるのと、人とやるのではかなりおもしろさ違いますよね。

一同　うん、ぜんぜん違うね。

ボーズ　人とやるのって、プレーしているときのしゃべりが楽しいんですよね。ボクらはお互い罵倒しあってますが……(笑)。

アニ・シンコ　ほんとにそうだね。

ボーズ　ほんともう友だち関係がボロボロになるまでね(笑)。しかも負けるとバツゲームやるんだよね。大阪の友だちがいて、すぐ「じゃ負けたら服脱ぐ」とか自分から言い出すんですよ(笑)。僕の家でやってて、その試合を見てたらみんなヘタなんでどんどん服脱いでいって、最終的にはみんな裸でね。それってバツゲームの意味あんのかって(笑)。

アニ　しかも日曜の早朝(笑)。遊んでてそのまま朝になっちゃって。

シンコ　しかもさらに負けたら背中に落書きをしようなんて(笑)。

ボーズ　マジックでこんな書いたりして。そういうのを友だちどうしでよくやってましたね。そういえば、プレー人数が『'93』からひとり減って4人プレーになったんだけど、そのぶんいろいろなアイテムとかが増えていますよね。

高橋　5人だとまんなかのひとりだけなんか別扱いだよね。だから今回は4人にしたんだけれども、その点アイテムを増やしたと……。

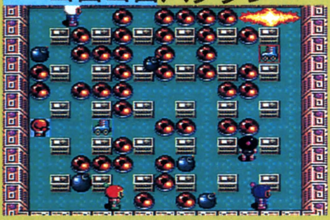
ボーズ　5人バージョンでやりたい人はPCエンジンでやればいいんですね。

高橋　そうですね。『スーパーボンバーマン』はアイテムを増やして、しかもシステム的な部分も改良しました。『'93』に比べてプレッシャーブロックの速度が速くなったんですよ。

『スーパーボンバーマン』のバトルステージは全12ステージ

バトルステージは全部で12ステージもあるのだ。そのうち新しく加わったものは9ステージ。下の写真の4つのステージのほかにもたくさんおもしろいステージがあるぞ。買ってからのお楽しみね!!

コロコロバクダン



☗画面上部から続々と爆弾が降ってくるステージ。どこに落ちるかわからないぞ。

ベルトコンベアー



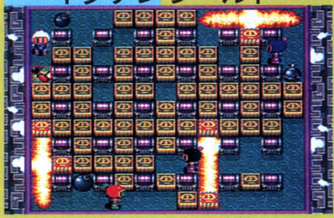
☗ボンバーマンや爆弾がベルトコンベヤーに乗るとかってに流されてしまうのだ。

ギンギンパワー



☗全員、フルパワーアップの状態でゲームがスタートする。一瞬の勝負なのだ。

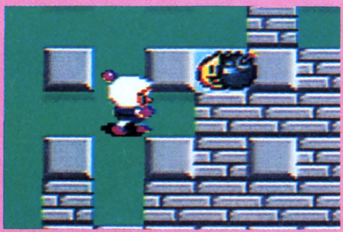
イダテンワールド



☗全員足の速さが最速でゲームがスタートする。操作ミスが命取りとなるのだ。

パワーグラブを取って爆弾をパーンチ!!

パワーグラブアイテムは今回新しく加わったアイテムなのだ。爆弾をパンチして、壁の向こうに投げることができる便利なアイテム。これによってゲームのおもしろさが、また一段と広がったのだ。



☗投げた爆弾はブロックのあるところを通り越してポヨーンとジャンプしていくのだ。

ボーズ　ダンダンダンダンって画面を囲むやつですね。

高橋　遅いと避けられちゃうんですよね。爆弾を避けるのが先か、プレッシャーブロックを避けるのが先か、どっちかの判断がつかない一瞬っていうのができたほうがゲーム的にはおもしろいでしょ。あと以前に比べてドローゲームが少なくなりました。以前はひとつの爆弾で、時間差があってやられたとしても、炎に当たった人は全員死んでしまったんですよ。今回の『スーパーボンバーマン』では、それをなくしました。ある程度の時間差があれば炎が当たっても、ほかの3人が死んでしまった時点で、もう最後に残ったやつは死なないと。しかし、ほぼ同時であれば死にますけどね。

ボーズ　PCエンジンのヤツって、勝ったあとうかれてて死んでドローになるときってありますよね。

アニ　よくあるね(笑)。

高橋　ドローが少なくなれば、そのぶんおもしろくなりますからね。

アニ　『'93』って試合時間3分じゃなかったでしたっけ？　それが2分になったんですか？　そのへんでけっこうタイトなカンジになりましたよね。

シンコ　ダラダラやっているよりはいいですよね。

高橋　PCエンジンのやつって、ほぼ2分間で勝負ついちゃうんですよ。あとの1分間ってうまいヤツがちょこちょこしてるだけなんだよね。そのあいだほかの人は待っているだけだからね。

ボーズ　システムが少しくらい変更されていてもPCエンジンの『ボンバーマン』やっていた人なら、すんなり受け止められますよね。前作をやってから、これをプレーしたほうが絶対楽しいですよね。

シンコ　そうそう、進化の過程とかもわかるし。

高橋　対戦ゲームでこれだけシンプルな対戦はないですよ。むかし出ていたオリンピックの100メートルダッシュのゲームに勝るものがありますね。この『ボンバーマン』に勝てる対戦ゲームが出てくるのって、しばらくシンドイんじゃないですかねえ。しかも、ふたり以上、3人4人でプレーするゲームはね。このゲームの原形が'83年にできたとは信じられないですね。もう10年まえだもの。

ボーズ　あのPCエンジンの5人対戦が初めて出たのって何年かな？

高橋　'90年ですね。10年まえにうちの社員がパソコンのX-1で作った『爆弾男』っていうのがね『ボンバーマン』の1発目なのね。ファミコン版は'85年ですね。ファミコン版のときは会社のオジサン連中がはまりにはまってね。その後PCエンジンに移殖することになったときに、ファミコン版ではまりまくったオジサンたちが、チューニングはオレがやるとかキャラクターは変えるなとか、いろいろと制約があったんですよ。でも何かプラスアルファしたい、ってそのとき生まれた案が5人対戦なんですよ。

シンコ　『爆弾男』は知ってますよ。

高橋　でねぇ、PCエンジンの『ボンバーマン』を発売したときって、ちょうど天皇陛下の崩御があったときなんですよ。ちょうどみんな自粛自粛って言っているときでね。そういう時期に『ボンバーマン』なんてタイトルいいのかなって。

シンコ　テロを連想させるような。

高橋　そう。『ボンバーマン』をヨーロッパで発売しようとしたときも、空港テロがあって〝ボンバー〟って単語いいのか？　って話になって『エリックアンドフローターズ』というタイトルにしたんですよ。というようにね、因縁があるんですよ、このソフトは。

アニ　『スーパーボンバーマン』は大丈夫ですよね？

高橋　そうですね。何もないですからね。

シンコ　でも、アメリカで貿易センタービルの爆破があったじゃないですか(笑)。

高橋　日本だとロゴが〝スーパー〟、〝ボンバー〟、〝マン〟じゃないですか。でもアメリカだと〝ボンバー〟、〝マン〟だと爆弾テロみたいなニュアンスがあって、〝ボンバーマン〟ってひとつの単語にしたんですよ。

シンコ　〝ボンバースーパーマン〟じゃ、まったくわからないですからね(笑)。

ボーズ　爆弾犯人になるんだったら、あの格好してやろうかななんて思っている人とかいたりして。いかしているかなぁ。なんて(笑)。

シンコ　愉快犯だよ。それじゃ。

高橋　そうそう、3人のなかでいちばんうまいのって誰なの？

ボーズ・アニ・シンコ　もちろんぼくですよ。

ボーズ　『ボンバーマン』やる人は全員自分がうまいと思っているんですよ。僕らのあいだでは。

アニ　「まーた相手するの？」とか、「また負けにきたか」とか言ってね。

シンコ　全員みんなうまいと思っているんだよね。「まだキミらは僕の域に達してないな」とか。

高橋　やっぱり基本的にひとりで遊ぶより、みんなで遊んだほうがこのゲームは盛り上がりますよ。皆さんに一度はプレーしてほしいですね、どの機種でもいいから。対戦ゲームの楽しさを知ってもらいたいね。

ボーズ　そうですね。今年はこの『スーパーボンバーマン』だけでけっこう遊べると思いますよ。

煙モクモクの不発弾には要注意!!

プレー中に、たまに煙が出たあとプスンと動きがとまる爆弾がある。それが不発弾だ。ある程度時間が経つとふたたび動きだし、こんどは爆発する。ランダムなので、いつ不発弾が出るのかは不明なのだ。



⬅不発弾は煙が出るのですぐわかる。キック、パンチもできるぞ!!

ドクロの種類も増えたのだ

⬇透明ドクロのほかにも、足の速さが最速で爆弾をたれ流すというドクロもあるのだ。うまく逃げないと、自爆しちゃうぞ。



『'93』にもあったドクロアイテム。今回はドクロの効果にも新しい要素が加わった。そのうちのひとつがボンバーマンが透明になるというドクロ。自分の居場所がわからないので、ヘタに動き回ると死ぬぞ。





20
ハドソンの成人式。
Human Hudson
蹴る!
こんなことも出来ちゃうゾ!
キックアイテムを取って爆弾に体当り!すると爆弾は通路を滑べって敵に一直線だ!
コントローラーのⓍボタンかⓇボタンを押せば、爆弾を好きな所で止められるゾ!
2つの技で勝ち残れ!!
パンチアイテムを取れば爆弾を突き飛ばせるゾ。ブロックなんかもひとっ飛びだ!
ステージの外に向かって爆弾を突き飛ばすと、ナント爆弾は反対側から現れるゾ!
こんなことも出来ちゃうゾ!
突く!
SUPER FAMICOM は任天堂の商標です。
SUPER FAMICOM LICENSED BY NINTENDO
4月28日発売
希望小売価格7,800円(税別)
友達揃えば、スーファミ対戦!!
『一人』より『みんな』の方が楽しいじゃん!!
4人同時で過激にバトル!!
1〜4人まで好きな人数で遊べる対戦型のバトルモードだ!みんなでワイワイやる前に、コンピュータを相手に腕を磨いて"友達に一気に差をつけよう"なんて考えてるキミはオモチャ屋さんに急げ急げ!
SUPER スーパーボンバーマン BOMBER MAN
SUPER FAMICOM マルチプレイヤー5対応
©1993 HUDSON SOFT
これさえ揃えばバトルは万全。
SUPER FAMICOM 専用
SUPER JOY CARD
スーパージョイカード
A・B、X・Yボタンを選んで自由に連射の設定ができる、シューティングゲーム攻略の切札となるスグレものだ。
好評発売中!!
希望小売価格2,480円(税別)
任天堂標準仕様
SUPER MULTITAP
スーパーマルチタップ
「スーパーボンバーマン」の対戦プレイでも大活躍。スーパーファミコン本体に接続するだけで最大5人までの対戦・同時プレイを可能にするマルチタップ。
好評発売中!!
希望小売価格2,980円(税別)
任天堂標準仕様
興奮を先取りする、ハドソンの最新情報ホット・ライン。
テレホンPCランド
■札幌/011-814-9900 ■東京/03-3260-9901 ■名古屋/052-586-9900
■大阪/06-251-9900 ■広島/082-814-9900 ■福岡/092-713-9900
HUDSON GROUP
HUDSON SOFT®
本社 〒062 札幌市豊平区平岸3条5丁目1番18号 ハドソンビル TEL 011-841-4622 FAX 011-821-1854
ハドソン東京 〒162 東京都新宿区市谷田町3丁目1番1号 ハドソンビル TEL 03-3260-4622 FAX 03-3235-4653
ハドソン大阪 〒542 大阪市中央区東心斎橋1丁目1番10号 大阪料理会館ビル5階 TEL 06-251-4622 FAX 06-251-6244
(ハドソン札幌・ハドソン名古屋・ハドソン福岡)

スーパーボンバーマンテクニックコレクション

Super Bomberman Technique Collection

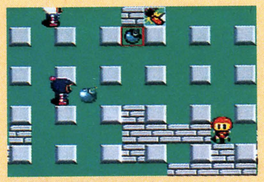
対戦プレーにおける華麗な技を集めてみました

やっぱり『ボンバーマン』の魅力といえば多人数での対戦プレー。PCエンジン版の『ボンバーマン'93』でブイブイ言わせていたキミ。まだまだボンバーキングを名乗るのはひと足ハヤイぜ。この『スーパーボンバーマン』には、爆弾を投げることができるパワーグラブや、リモートコントロールで爆弾を爆発させることができるリモコンなど、新アイテムが続々追加。『'93』よりも100倍おもしろくなってかえってきたのだ。しかも対戦プレーができるバトルステージはそれぞれ特色のある全12ステージ。こいつを極めなきゃ真のボンバーキングにゃなれないぜ。

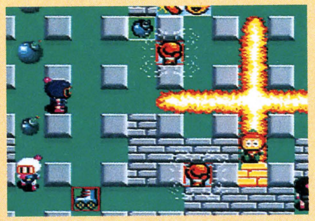
そこでだな、近日発売に先駆け、ひと足おさきに『スーパーボンバーマン』の対戦プレーの必殺テクニックを内緒で教えちゃうぞ。このテクニックさえ覚えれば、キミももう立派な爆弾魔。過激派もビックリ。これでコワイもんなし。

ためゲリ・ため投げプレー

『'93』でもあったキックアイテム。置いた爆弾を蹴ることができるアイテムだ。爆弾を置いて敵プレーヤーのいるところへただ蹴るだけでは能がない。爆弾は置いてから数秒すると爆発するよね。そのタイミングを見計らい、蹴りたい気持ちをためにためて、爆弾爆発寸前に蹴るのだ。そうすれば、敵プレーヤーも爆弾を蹴り返す余裕もないし、対処のしようがない。ためゲリ同様ため投げも同じ要領で、ためてから投げる。辛抱が大切だ。



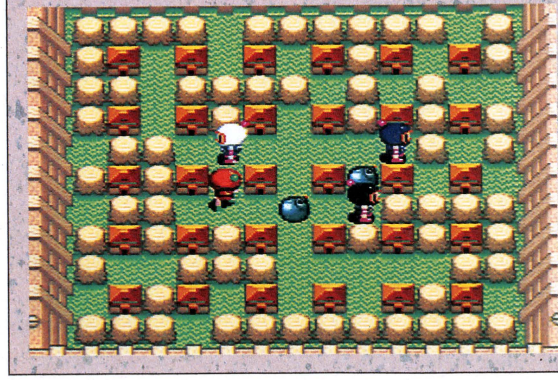
⬆爆弾を置いて数秒経ってから蹴る。タイミングが命だぞ。



⬅ちょうど相手のところで爆発するようにするのだ。

なにげなく協力プレー

バトルステージ全12ステージあるなかのひとつウシロノショウメンステージは、全プレーヤーがステージ中央に集まっている状態からスタートする。だからヘタに爆弾を置いてしまうともうパニック。スタート時がいちばん肝心なステージだ。こんなときは確実に、誰かとなにげなく同盟を結び、ほかのプレーヤーを協力してやっつけよう。ケンカになっても知らんけど……。



⬅声を出してお互いに「協力しよう」というのはえげつない。こっそりと目と目で確認しあい、現在トップの人を狙おう。この技はいつでもどのステージでもできる危険技だ。

爆弾連続投げプレー

パワーグラブのアイテムを取ると、爆弾を投げることができるのだ。爆弾を投げると、ブロックや壁、すでに置いてある爆弾などの障害物を飛び越し、障害物がなにもないところにストンと落ちる。その爆弾の動きを利用したのがこの技。自分が爆弾をたくさん持っていて、なおかつパワーグラブアイテムを持っているときに使用できるぞ。やりかたは1カ所にとどまり、連続して爆弾を投るというもの。どんどん投げると爆弾がひとつ前に投げた爆弾を順番に飛び越し、遠くにいる敵のところまで爆弾が届くぞ。自爆しないよう注意が必要。



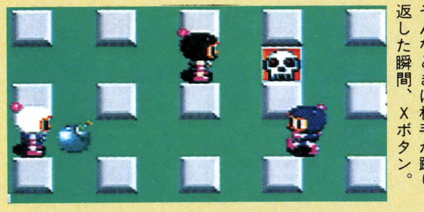


⬆爆弾をドンドン連続でカベに向かって投げる投げる投げる投げる。

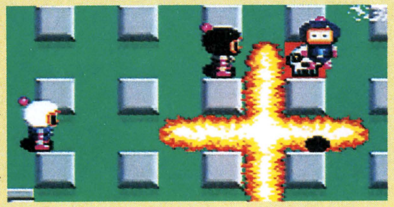
⬅あっという間に反対方向の敵プレーヤーまで爆弾が届く。すかさず逃げろ。

ケリ止めれないの法則

持っていると何かと便利なキックアイテム。ほかのプレーヤーが置いた爆弾も蹴ることができ、しかも自分の置いた爆弾ならば、ボタンを押せば蹴ったあと任意の場所で止めることができる。ほかのプレーヤーが置いた爆弾は蹴ることができても任意の場所では止められないという条件を利用した技。自分がほかのプレーヤーをやっつけようと蹴った爆弾を、蹴り返された場合、すかさず爆弾を止めてしまうのだ。蹴り返したハズの爆弾が自分の目の前で止まってしまうので相手はビックリしてドカーンだ。



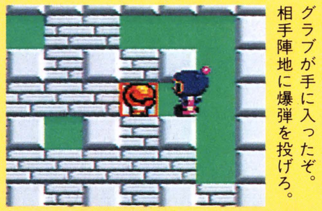
⬅自分が蹴った爆弾を相手に蹴られてしまうよ。そんなときは相手が蹴り返した瞬間、Xボタン。



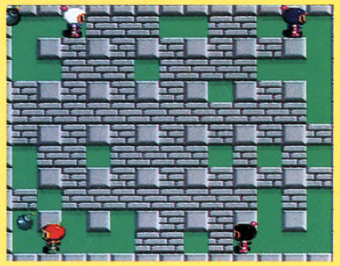
➡すると、相手の目の前で爆弾が止まってしまうのだ。相手が驚いているあいだに爆弾は大爆発。

いきなりパワーグラブ

もうひとつパワーグラブを使用したテクニックを伝授しちゃうぞ。このパワーグラブアイテムを取ると、画面内の障害物を飛び越して投げられるのはもちろん。画面の外に爆弾を投げれば、投げた方向と逆の方向の画面外から爆弾が飛び出してきちゃう。画面の上下と左右はループになっているのだ。だから、各プレーヤーが四隅からスタートするステージでは、パワーグラブが手に入り次第すぐさまループを使い、ほかのプレーヤーの陣地に爆弾を投げ込め。スタート時は動ける範囲が狭いので、爆弾を投げ込まれた相手はジタバタしちゃうぞ。



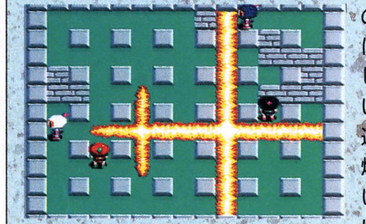
⬅やったイキナリパワーグラブが手に入ったぞ。相手陣地に爆弾を投げろ。



⬆逃げ場のない敵プレーヤーはどうしようもない。しかも下手に自分でも爆弾を置いてしまったら、もうご愁傷さま。天国で逢いましょう。いちばんコワイ技かも知れん。

火力弱めプレー

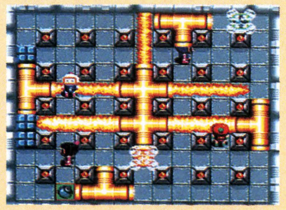
ファイアアップのアイテムを取ると、爆弾の火力が1ブロック分増えることは知っているよね。どんどん取り続ければ、かなりの大きさの火力になる。ほかのプレーヤーが置いた爆弾の火力を弱めてしまおうというのがこの技だ。自分が火力の弱い爆弾を持っているときに有効だぞ。やりかたは、ほかのプレーヤーの置いた火力の強い爆弾の爆発経路に、自分が持っている火力の弱い爆弾を置こう。そうすればたとえ火力の強い爆弾が爆発しても、自分の置いた火力の弱い爆弾のところで爆発が止まる。連鎖反応で自分の置いた爆弾が爆発しても火力はたかが知れているから、そんなに危険ではないよね。この技でうまく切り抜けよう。毒を持って毒を制す。爆弾を持って爆弾を制すですな。



⬆爆発の連鎖反応を応用して、このように爆弾の火力を弱めるのだ。ちょっと危険を伴う技だけど、極めればすごいぞ。

ドカン隠れプレー

画面内にドカンが設置されているドカンデボカンステージ。ひたすらドカンのなかに隠れ続け、ほかのプレーヤーがやられるのを待つのだ。消極的な技だけど効果あり。ドカン内に爆弾を置くというのもひとつの手だぞ。



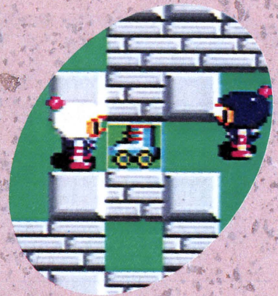
⬆ドカン内に爆弾を仕掛けてみよう。ドカンからイキナリ吹き出される炎でやられるプレーヤーも多い。編集部内では大砲プレーと呼ぶ。

ハイエナプレー

ほかのプレーヤーがブロックを壊して見つけ出したアイテムを、横取りしちゃう技。技といえるほど華麗じゃないけど、まあひとつの戦法なのだ。ほかのプレーヤーがブロックを壊そうと爆弾を置いたときに、ここぞと待っていたかのように、すかさず爆弾が置かれていない場所へ移動。このとき壊そうとしているブロックにピッタリ横付けするのがテク。ブロックが壊れた瞬[間]アイテムが見事出現したな[ら]ばラッキー。そそくさとハ[イ]エナのようにアイテムを取[り]つつ、どうもありがとうと[お]礼に爆弾を置いていってあ[げ]よう。これで友情関係にヒ[ビ]が入ること間違いなし。セ[コ]イけど、基本的な技なので[ま]ず覚えておいたほうがいい[。]ほかにもジャッカル、ハゲ[タ]カなど呼びかた多数。



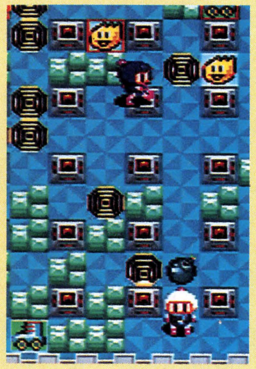
⬆ぴったりとブロックの横につき爆弾が爆発するのを待つ。アイテムはあるかな……。



取り アイテムを取ろうとしてたやつは悔しいかぎり。どうもありがとねえ。

ボヨヨン避け・ボヨヨン待ち

この技はボヨヨンジャンプステージで有効な技だ。画面内に設置されているバネに乗っかると空高くジャンプし一定時間すると、ジャンプしたところに落ちてくる。だからうまくジャンプして爆弾の爆発から逃げることもできるぞ。逆に誰かがジャンプしているあいだに落下地点付近に爆弾を置き待ち伏せするという技もできる。一石二鳥なのだ。



ず落下地点に爆弾を置こう。うまくやれよ。

忍者くんプレー

ライトで照らされていないところは薄暗く見えにくい、ボッカリライトステージ。見えにくいのをいいことに忍者のように暗闇に身をひそめ、逃げ回ろう。これまた陰険な技だが、勝負に陰険もクソもない。勝てばいいのよ。



絶な闘いが！ 隠れて見てましょ。



あそびじゃないの
おでん屋で会議もいいもんだ
作：宮岡寛
画：岡崎つぐお
貸レコード
空ビデオテープ
ダビング！
うな源
——そうじゃのう
どんなゲームにも
共通して言えることが
ひとつあるとすれば
おでん
かず美
おでん
それは速いことは
いいことだという
ことかな
速い…ですか？
何かしようとして
ボタンを押したとき
それに対する反応が速い
画面の切り替えが
必要なとき
その切り替えが速い
なるほどたしかに
そういうのが遅いと
イライラしますからね

●前号まで●桃子に筆川の居所を聞かれた水見は知らないと嘘をつく。思惑どおりにことを進めた水見は、次に桃子と会う口実のために筆川を捜し出すと約束をし、新宿で別れた。そのあと彼は、次の計画の相談をするために、筆川が好きな酒を持って彼のところに向かっていった……。







●茶畑雄作●アマゾン・プロダクツのアルバイト。ゲームづくりに賭ける情熱は人一倍ある若者だ！



●鮫島礼二●財満コンツェルン会長の懐刀。キレ者なのだが、ゲームについてはまったくの素人だ。



●天野存美●アマゾン・プロダクツの社長。アルバイトの茶畑の憧れのマドンナなのだ。ハッキリ言って美人です。

●大河内桃子●アマゾン・プロダクツの社員。ちょっとぬけてる女の子。茶畑にほのかな思いを寄せている……。

●水見龍一●画家の父親と科学者の母親を持つ、ゲーム業界の異端児。最近、桃子との間柄が急接近している⁉

●ゲーセンの源●新宿のゲームセンターに出没する謎の人物。茶畑や水見の良きアドバイザーになっている。




じっさいにハシで
ちくわをつまませれば
どんどんつまむのが
うまくなり速くなる
それはつまり
ボタン操作に熟練していく
ということじゃ
その結果―――
人間というプログラムは
加速するプログラムじゃ！
ゲームのなかで
ちくわをつまむのに
かかる時間はけっきょく……
コンピューターが
画面上にちくわを表示したり
消したりするのに
かかる時間だけに
なってしまうんじゃよ
その時間が短ければ
短いほど気持ちがいい
ということですね


しかもゲームのなかでは繰り返す作業というのがじつに多いものなんじゃ
おでん かず美
おでん
手段と結果がわかりきっている繰り返しの作業の場合
じっさいには同じ１秒でも感覚的にどんどん長く感じてしまうのじゃ
ぐびっ
………
ぐっ…

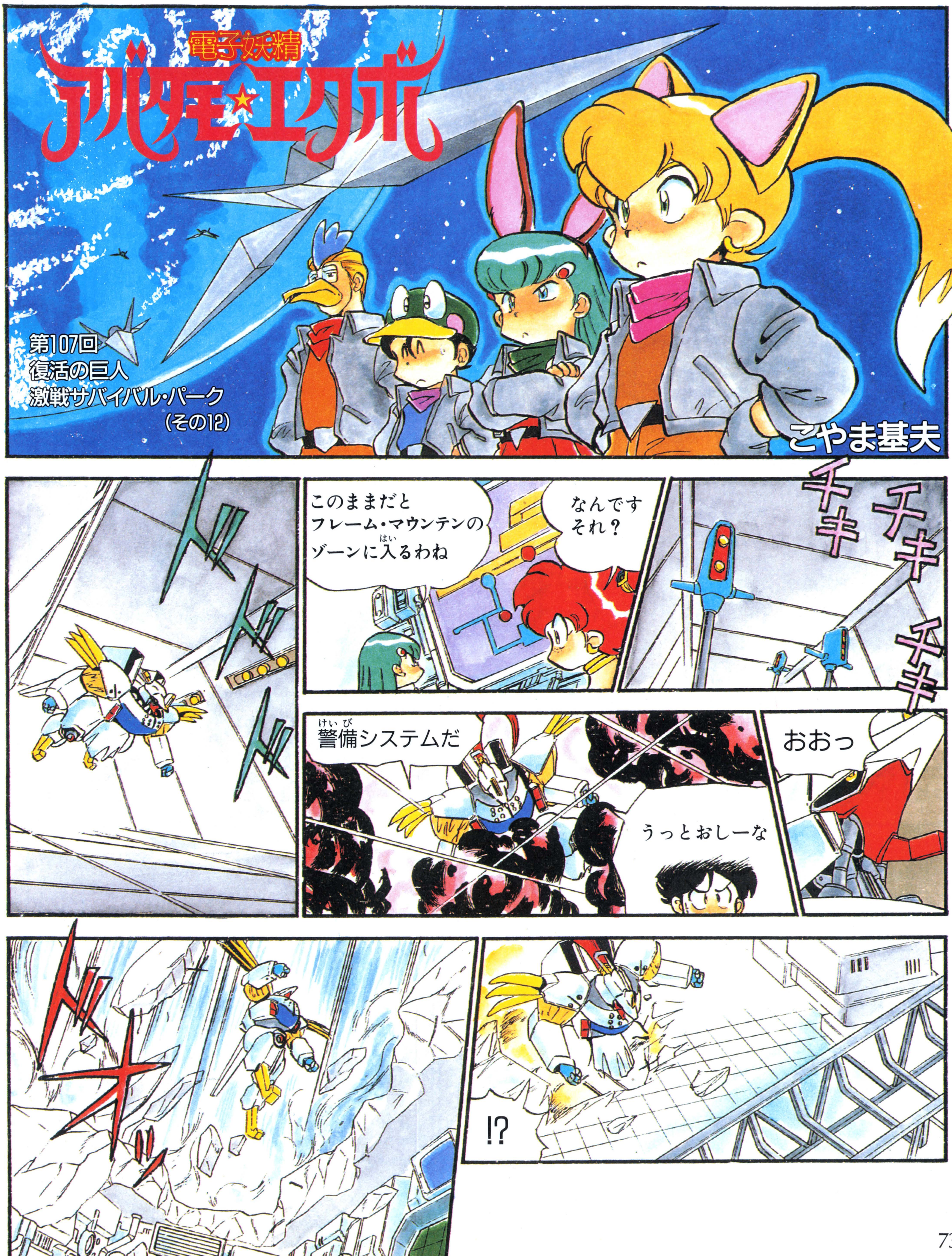

……….
ガツ!! ガツ!!
鮫島さんと
いうたか……
ゴポ ゴポ…
あんたにゃ
テレビゲームより……
〝現実(げんじつ)〟っちゅう
ゲームのほうが
むいとる気(き)がするが……

■現実は厳しいよね。

宮岡・岡崎先生へのおたよりを。あて先編集部あそびじゃないの係まで



次号(5月7日発売)につづく



■つぎなる敵はどんなヤツ？

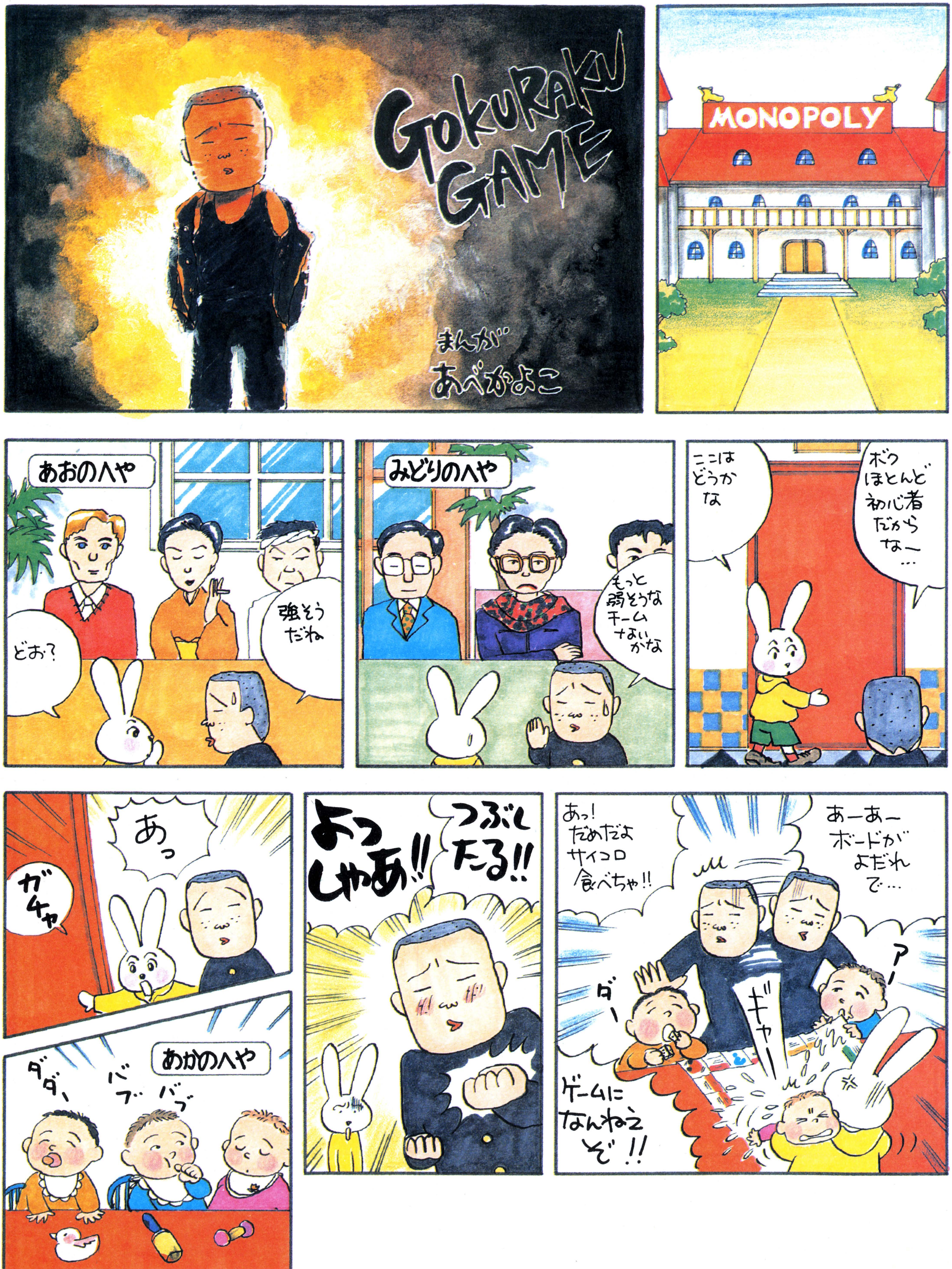

なんだ!?
ここはっ?
これこそ
フレーム・マウンテン
我がパークの誇る
世界最大の
ジェットコースター
ゾーンよっ
ホホホ
それがいまや
役に立たない
がれきの山
ですか……
それを
言わない
でっ
よーし
ちょっと
遊んでくか
えっ
いーんですか
遊んでて?
なーにどうせ
オラクル捜し
やるんだ
こいつに
乗ったほうが
早い
·ったく
ガキなんだから
時に拙者
腹が
減ったのだが
そっちの駐車場に
ガソリンスタンドが
あるわよ
む……
できれば
プルトニウムが
よいのだが
いたしかた
あるまい……
さー
いくぞ
いくぞ
ゴトン
ゴトン
ひ——
高いよ——
ゴト…
ゴオッ
うひー
きゃー
いい気なもんね
まったく
開園できれば
大もーけ
だったものを



■レールの上しか動けなそうなヤツだが……

こやま基夫先生へのお便りは➡編集部『アバタモ☆エクボ』係まで

次号にコンティニュー


GOKURAKU GAME
まんが
あべかよこ
MONOPOLY
あおのへや
どお?
強そうだね
みどりのへや
もっと弱そうなチームないかな
ここはどうかな
ボクほとんど初心者だからなー…
あっ
ガチャ
あかのへや
ダダ、
バブ
バブ
よっしゃあ!!
つぶしたる!!
あっ!だめだよサイコロ食べちゃ!!
あーあーボードがよだれで…
ダー
ギャー
アー
ゲームになんねえぞ!!



■この作品の感想を送ってください あて先↓編集部ごくらくゲーム係

特別企画

G3 OPERATION GAME 3D RETURNS

突如蘇った幻の名コーナー。G3 RETURNSと名を変えて内容も大幅パワーアップ！　こんなコーナー、ファミ通でしかやらないって。しかも『超兄貴』。むふぅ！

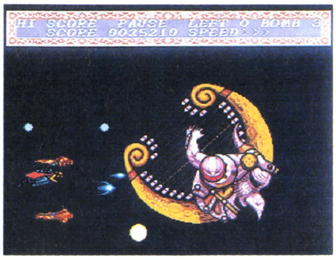


超兄貴（ちょうあにき）

Full Scratchbuild By 安藤賢司

これからの新宿2丁目の話題は『超兄貴』フィギュアでキ・マ・リ！





⬅こっちがアドンでしょうか。目には金属球がしこんであり、光を当てるとピカッ。

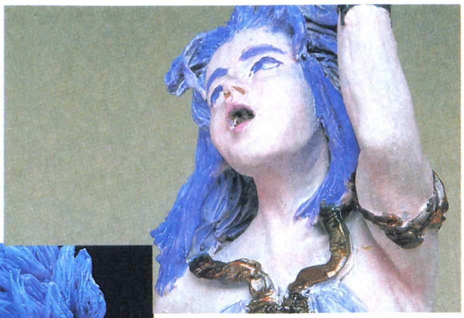
妙なセンスが一部に大ウケのカルトゲー、『超兄貴』。なんでも、頼みもしないのにそのテの雑誌でも紹介されていたとか。いやー、ゲームの世界においては人間はみな平等、わかり合えるってことですねー。

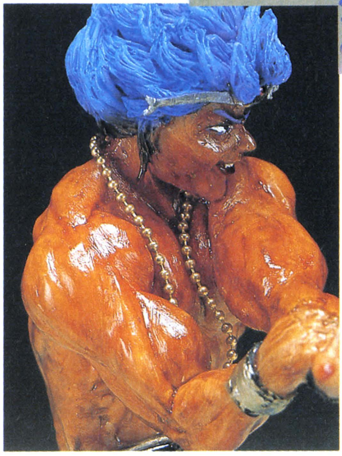
この『超兄貴』から、人間砲台アドン＆サムソン、主人公キャラの、イダテン＆ベンテンをフルスクラッチした。イダテンとベンテンがこうして並ぶことはないわけだが、ひょっとしてゲームのなかの世界ではふたりは恋人どうし？　兄妹？　それとも……という設定で4人を組み合わせてみた。

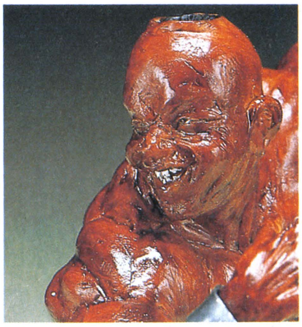
このフィギュアはフルスクラッチ。どーしてもほしいって人はメサイヤに製品化の希望を出してみて見ると……ムダだろうなあ。

➡対してベンテンは喜んでるよーな苦しんでるよーな、意味深な表情。顔はほとんど〝掘り出して〟作っている。

⬇志垣太郎的笑いを見せるイダテン。やっぱりフィジカル！　の基本は曇りのない笑顔でしょう。







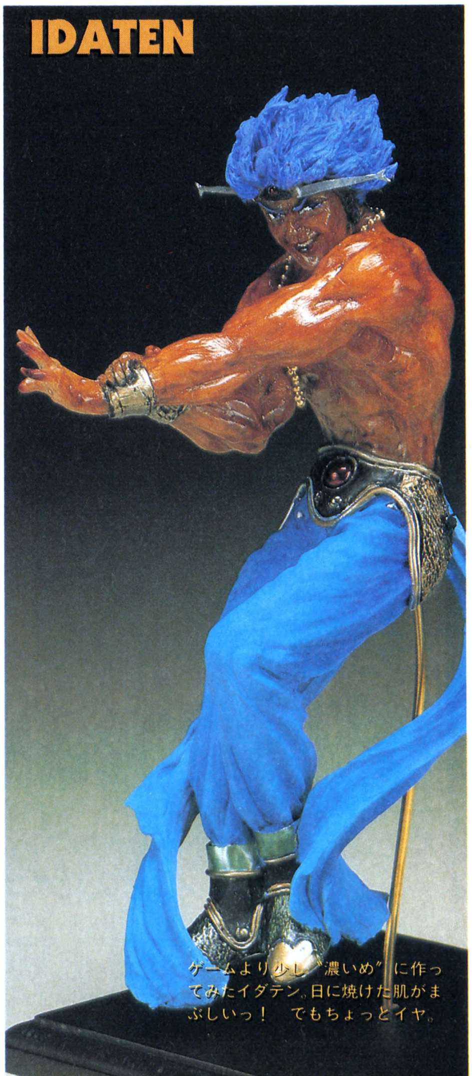
⬆これらフィギュアはほぼ8分の1スケール。だいたい体長12センチほどなのだ。



唯一の女性が、ニューハーフなのか？　ベンテン。フィギュアはすべてスカルピーで作ってある。



アドンとサムソンの組みポーズ。肌と肌が密着して超暑苦しそう。兄弟船、そういう言葉を思い出す。



ゲームより少し〝濃いめ〟に作ってみたイダテン。日に焼けた肌がまぶしいっ！　でもちょっとイヤ。

ご意見ご感想は⬇編集部G3係まで

体験者も実感!!

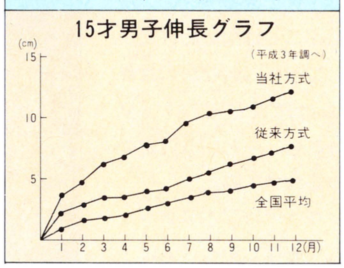
身長は10センチ以上着実に伸びる!!

「あと10cm背が伸びたら…」

平均身長まであと何センチ?

「でも両親とも背が低いからなあ」と、遺伝のせいにしてアキラメてはいけません。身長は遺伝だけでは決まらないのですから。もし、身長が遺伝で決まるのならば日本人の平均身長だってこれほど伸びるわけがありません。背が伸びない原因は、後天的なものですから、ふだんの心がけとトレーニングで、身長を伸ばすことは十分可能です。カンジンなのは、いかに背を伸ばすホルモン（成長ホルモン）を活性化させ、足の骨（骨端軟骨）を伸ばすかです。そのことを、わかりやすく解説したテキストとビデオによるトレーニングで効果的にムリなく実現できるのが「アメリカ式ヨーガ伸長法」なのです。インドのヨーガとアメリカの最先端人体科学を合体・研究開発した総合プログラムで、伸長対策は万全です。日本とアメリカで37万人の成功者を生み出してきたこの講座が、キミの身長を10センチ、それ以上と伸ばすことを強力にサポート！

下のグラフは15才の男子の1年間の伸長グラフです。従来に比べ、当プログラムの伸びは最高です。



「こんなに伸びた!」全国からの成功者の声!!



竹中貴恵 金沢市 18歳

中学生になってもなかなか伸びず、高校で止まってしまいました。あと3cmでいいからと思い始めました。結果は6.2cm。今までふりむいてもくれなかった男子が話かけてくるのはきっと…。



若松幸裕 橋本市 21歳

20歳をすぎていましたが、学校で友達からバカにされるのがイヤで、当講座を思い切って始めました。効果は半年もたたないうちに5.6cmアップ。友達も何も言わなくなり、前より積極的になったように思います。



上野 卓 浦和市 16歳

朝礼の時はいつも前の方。いつか伸びるさとノンビリしてたら中2で伸びが止まってしまいました。そこで、短期間で効果があらわれるこの講座を始めました。4か月で12cm。今では友達を見おろせます。



酒向 茂 徳島市 12歳

小学校4年の時は一番チビでした。サッカーをやっていても不利なことばかり。6年でもこのままではイヤだと思い、入会しました。始めて1か月めですが、5.3cmも伸びていました。身長を測るのがとても楽しみです。

■"うらやまし～い"と思ったら今スグ案内書を!!



各専門分野の権威が指導します



医学博士 ヘンリー・ブライトマン先生

ワシントン州立大学卒。医学博士。病院に勤務する傍ら、ヨーガ修導師と出会う。その様々な病気に対する効果に驚き、現代医学に応用したいと研究を開始。自らインドに渡り修業を積む中で、伸長への絶大な効果を発見、当プログラムを開発。「全米伸長センター」開設後、37万人の成功者を生む。その効果に全米医学界が注目、熱心な指導は多数の人に支持され、今なお成功者は増え続けている。

●上田隆三先生　骨格研究のエキスパート。経験からなるワザは評判が高い。

●古川咲子先生　総合ヨーガ研修会主宰。

●飯塚律子先生　世界で活躍する第一人者。ヘルスフーズ研究所主宰。栄養学者。

○無料案内書は、秘密厳守であなただけに分かるようにお送り致します。

チャンス! とじこみハガキを今スグポストへ!

案内資料を無料急送

日本ヘルスアカデミー
〒166 東京都杉並区成田東4-36-15
お急ぎの方はお電話で!!
☎東京03-3318-6111(代表)
●受付　朝9時30分～夜9時(年中無休)

って思ったことありませんか!?

アメリカ式ヨ～ガ
伸長法講座

世界初!!ビデオでラクラクトレーニング!!



目標達成!

背を伸ばす秘訣はDNAシステムがベスト!!

毎日伸びる伸びる!!

足から伸ばす伸長法!!

日米37万人の成功例 話題の伸長効果!!

「三高なんてもう古い!」とはいっても、自分の身長にはやっぱり不満という人は多いはず。〈センスには自信があるのに背の低さが玉にキズで、思いどおりのファッションがいまいちキメられないんだよな。〉〈せっかく行ったライブなのに、前の人たちの頭の間から観るのがやっと。全然盛り上がらないんだ。〉〈女のコと一緒の時は結構気を使ってエスコートしてるのに、この身長だから格好つかなくて…。〉「もっと背が高ければ…」って思うこと、ありますよね。そんな悩みなら、この「アメリカ式ヨーガ伸長法」で短期解決!薬や器具を使わない安心DNAシステムで着実に10センチUPを!!

薬も器具も使わないから安心!

アメリカで開発されたDNAシステムによるこの伸長法は、一切の薬や器具を使わず、一日20分間トレーニングするだけで、安全・確実に10センチ以上の効果が期待できます。数あるヨーガの中から科学的根拠に基いて厳選されたトレーニング法は、精神的にもリラックスできて一石二鳥。世界初のビデオ付き教材を使用し、テキストだけではわかりにくい部分も完全にマスターできます。さらに、伸長のために必要な栄養を考えた理想的な食生活を、ひとりひとりにあわせて直接指導。今までの、伸長にとって悪い生活習慣を改善し、一日も早い効果を促進します。

SUPER Famicom

SUPER Famicom
LICENSED BY NINTENDO







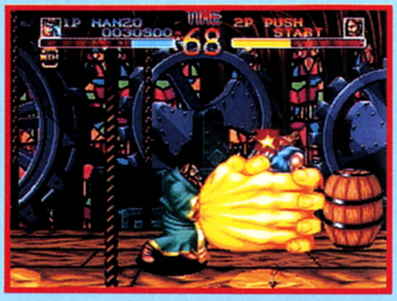
超過激! 超美麗! 超危険!

博士が完成させたタイムマシンで、それぞれの時代で最強を誇る英雄達が、時空を超えてやってきた。非情なるデスマッチの中で、彼らの必殺技が次々に繰り出される。最後に勝ち残るのは誰なのか!!

ネオ・ジオで大人気の格闘技ゲームが、ついにSFCに移植決定! 操作やグラフィックはそのまま、さらに同キャラ対戦を可能にした。過激さの中にもコミカルさを加味、緻密な演出がゲームに冴え渡る!

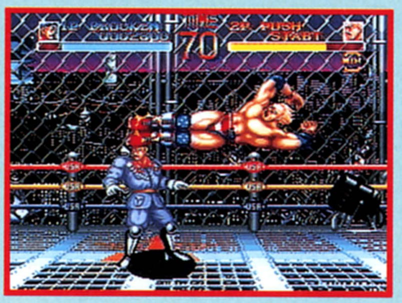
究極デスマッチ

ラスプーチン



魔法使い ?歳 国籍◇ロシア

マッスル・パワー



レスラー 38歳 国籍◇米国

J・カーン



覇王 35歳 国籍◇モンゴル



ドラゴン



拳法家 26歳 国籍◇中国

ジャンヌ



女剣士 18歳 国籍◇フランス

ワールドヒーローズ

※画面写真は全てNEO-GEOのものです。



史上最強の英雄は誰なのか!?
タイムマシンで時空を超えてやってきた8人の英雄達!
SUPER BATTLE ACTION
"WORLD HEROES"
'93年7月発売
軍人 30歳 国籍◇ドイツ
ブロッケン
風魔忍者 25歳 国籍◇日本
フウマ
伊賀忍者 25歳 国籍◇日本
ハンゾウ
WORLD HEROES™
サン電子株式会社 愛知県江南市古知野町朝日250 TEL (0587)53-2192 テレホン案内(0587)55-1120
スーパーファミコン®は任天堂の商標です。
SUNSOFT

ATLUS

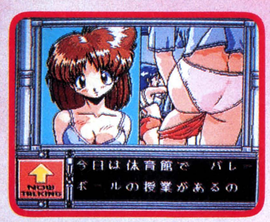
PC Engine SUPER CD-ROM² SYSTEM

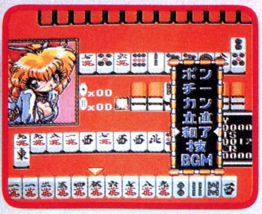
●今回の主人公は3人の美少女キャラクター
対戦する敵キャラも美少女ばっかり! もちろん最後の大ボスも○○○だぁ! 最後の敵がむさいオトコやオバサンなんて事はもうありません。

●麻雀に勝っても、負けてもいろんなビジュアルが展開!
キミは果たして、ムフフ♥な全てのビジュアルシーンを見ることができるか?

●雀偵ファンの要望にお応えして、あのサイコロ少女"サッちゃん・ミッちゃん"再登場決定!
あのカワイイ"サッちゃん・ミッちゃん"はもちろんですが、なんとパワーアップした"サッちゃん・ミッちゃん"も出てくるゾ!(でもパワーアップの内容はまだ秘密)

●人気実力派声優が総勢15名結集!









無数の星が輝く大宇宙。その果てしなき大空間で、銀河連邦警察の勇者の光と、巨悪の根源ウラドラーの邪悪の光との激しい闘い(バトル)が繰りひろげられていた。
光と光の大宇宙での激突!
そしてその闘い(バトル)は、次第に地球が属する太陽系まで近づいてきた。
青く輝く美しい地球。
その地球を眼にしたウラドラーは、一時退却のため地球へと向かった。
「しまったぁ!」
このままでは地球はウラドラーの邪悪な光に包まれてしまう。
しかしこの時、3人の美少女達が立ちあがった。
この3人こそ、生死の境から不可思議な光の力により蘇った"Saver(セイバー) Angels(エンジェル)"である。

CAST

麻上筒子……………折笠 愛(元気爆発ガンバルガー)
麻宮萬純……………白鳥由里(伝説の勇者ダ・ガーン)
麻尾索紀……………こおろぎさとみ(ママは小学4年生)
ウラドラー…………水原リン(美味しんぼ)
チョンボ……………高木 渉(緊急発進セイバーキッズ)
エカテリーナ………麻見順子(宇宙の騎士テッカマンブレード)
東洋の魔女6姉妹…山崎和佳奈(スーパービックリマン)
麻莉亜校長…………滝沢久美子(不思議の海のナディア)
シャルロット………西原久美子(魔法使いサリー)
アドニス……………速水 奨(超時空要塞マクロス)
ランブリング………三石琴乃(美少女戦士セーラームーン)
アーサー王子………森川智之(宇宙の騎士テッカマンブレード)
アリス………………水谷優子(マシンロボ・クロノスの大逆襲)
古田リングアナ……古田信幸(アイドル忍者タートルズ)
ナレーター…………堀内賢雄(天空戦記シュラト)

STAFF

監督……………………曽我部孝(超人ロック・新世界戦隊)
キャラクターデザイン・原画……鈴木典孝(超電動ロボ鉄人28号FX)
メカニックデザイン…村田護郎(超電動ロボ鉄人28号FX)
脚本……………………杉田篤彦(ゴジラ対ビオランテ)
ビジュアル制作………スタジオOX

PCエンジン スーパーCD-ROM²用ソフト　本日発売!!　¥7,800(税別)


SUPER Famicom
LICENSED BY NINTENDO
LOZC
G.AMUSEMENTS CO.,LTD.
Interplay™
J.R.R. TOLKIEN'S THE LORD OF THE RINGS™, VOL.1. PUBLISHED UNDER LICENSE FROM INTERPLAY PRODUCTIONS™, INC.
WITH THE COOPERATION OF THE J.R.R. TOLKIEN ESTATE AND THEIR PUBLISHERS, GEORGE ALLEN & UNWIN LTD.
THE PLOT OF THE LORD OF THE RINGS, THE CHARACTERS OF THE HOBBITS, AND THE OTHER CHARACTERS FROM THE LORD OF THE RINGS ARE
© GEORGE ALLEN & UNWIN LTD. © 1966, 1974, 1979, 1981. PROGRAM © 1990, 1993 INTERPLAY PRODUCTIONS, INC.
LORD OF THE RINGS IS A TRADEMARK OF THE J.R.R. TOLKIEN ESTATE. INTERPLAY PRODUCTIONS IS A TRADEMARK OF INTERPLAY PRODUCTIONS, INC.
BOTH ARE USED WITH PERMISSION. ALL RIGHTS RESERVED. © 1993 G. AMUSEMENTS CO.,LTD. UNDER LICENCED BY INTERPLAY PRODUCTIONS, INC.



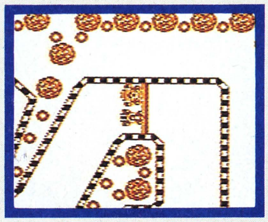
Nintendo GAME BOY

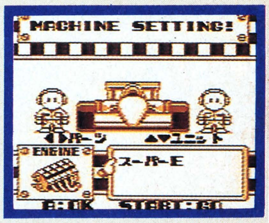
AGURI SUZUKI F-1 SUPER DRIVING

鈴木亜久里のF-1スーパードライビング

©1993 G. AMUSEMENTS CO.,LTD.　©1993 A. company co.,ltd.

鈴木亜久里選手が、ドライビング・テクニックをアドバイスしてくれる本格派F-1ゲームが、ゲームボーイ版になって登場！　プレイモードは、見下ろし型のカートモードと、3DタイプのF-1モードの2種類。もちろんどちらも臨場感タップリ。なんと、選んだ相手とバトルもできるのだ！　コース、マシン、パーツ等、細かい設定もOK。テクニックを磨いて、きみも亜久里選手に挑戦だ！











5月28日発売
定価3,900円
(税込)

株式会社ジー・アミューズメンツ
〒152　東京都目黒区鷹番3-6-8

LOZC(ロジーク)はジー・アミューズメンツの商標です。
スーパーファミコン ゲームボーイ は任天堂の商標です。



GHOST HUNTER SERIES#1
ラプラスの魔®
あなたの理性は恐怖に勝てるか!
原案 安田 均
音楽 小坂 明子
シナリオ 下村家惠子
キャラクターデザイン 弘 司
'93年7月発売予定
ゴーストハンターシリーズ#1
「ラプラスの魔®」(ホラーRPG)
価格/9,800円(税抜き)
SUPER Famicom LICENSED BY NINTENDO
©安田均/グループSNE
©Humming Bird Soft
©ティーフォーツー・ミュージック
©1993 YANOMAN
SUPER Famicom スーパーファミコン は任天堂の商標です
YANOMAN ゲーム・エンターテイメント革命宣言
(株)やのまん
〒130 東京都墨田区
東駒形3-3-10

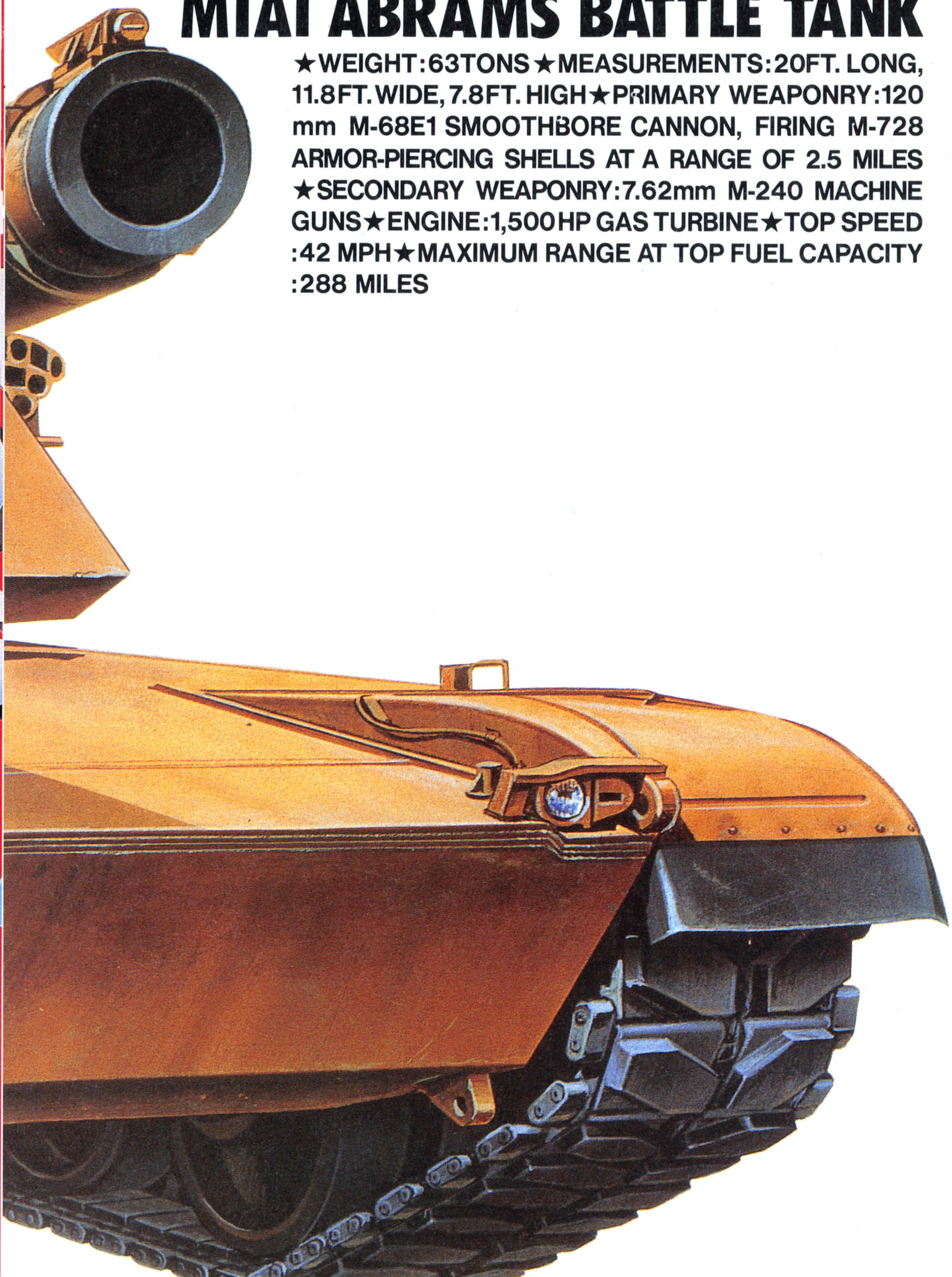
SUPER BATT



LETANK

M1A1 ABRAMS BATTLE TANK

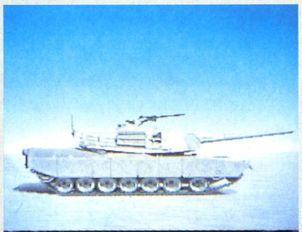
★WEIGHT:63TONS★MEASUREMENTS:20FT. LONG, 11.8FT. WIDE, 7.8FT. HIGH★PRIMARY WEAPONRY:120 mm M-68E1 SMOOTHBORE CANNON, FIRING M-728 ARMOR-PIERCING SHELLS AT A RANGE OF 2.5 MILES ★SECONDARY WEAPONRY:7.62mm M-240 MACHINE GUNS★ENGINE:1,500HP GAS TURBINE★TOP SPEED :42 MPH★MAXIMUM RANGE AT TOP FUEL CAPACITY :288 MILES



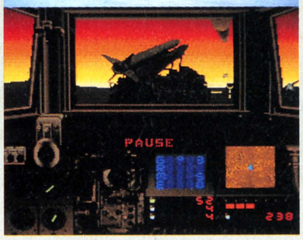
迫真のタンク・シューティング！
スーパーファミコン堂々の初登場

超リアルなグラフィックを駆使したタンク・アクション・シューティング、それがスーパーバトルタンクだ。実在するアメリカ陸軍最新鋭タンク・M1A1エイブラムスを操縦して、砂漠に潜む敵ミサイル拠点を破壊し、独裁者の野望を打ち砕くのだ。

驚異の超リアル・グラフィック！



グラフィックは、実写と見間違えるほどのリアルさ。補給基地での味方戦車や、戦場での敵戦車などは、実在のものを忠実に再現して、臨場感を盛り上げるぞ。



コクピットのフロントパネルも本格的。フロント画面に映る砂漠の情景は、ミッションの行動時間によって変化し、美しいグラフィックが展開していく。

操作は手軽で、痛快なアクション



レーダーによって敵を捕捉し、攻撃する。上空からは、敵の対戦車武装ヘリMil-24ハインドが攻撃してくる。素早く迎撃せよ！



敵の主力戦車はT-72。旧ソビエト製で、125mm大型砲を搭載した強敵だ。敵の攻撃をかわして、120mm滑空砲を撃ち込め！

SUPER BATTLETANK
スーパーバトルタンク

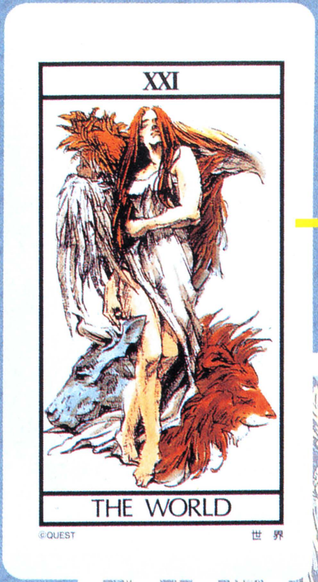
4月23日発売
定価7,800円(税別)

SUPER Famicom
LICENSED BY NINTENDO

株式会社 パック・イン・ビデオ
〒104 東京都中央区銀座6-13-16 銀座ウォールビル6F

伝説のオウガバトル
Maniac Special

人間の愛憎が複雑に絡み合い様々なドラマが展開されていく。そのひとつひとつのエピソードがきらめくとき、知らず知らずのうちに真のエンディングへと導かれていることに、幾人のプレーヤーが気づいているだろうか。





P94〜99

伝説の全ドラマ完全収録

真のエンディングに到達するために押さえておきたい17のメインドラマ。怒濤の6ページが心に突き刺さる!? 登場人物にまつわるサブストーリー付き。

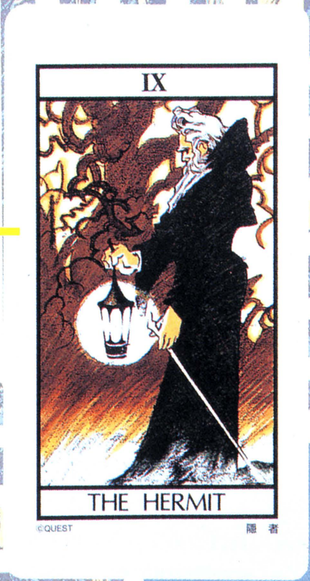




P103〜105

伝説の禁断の秘技

あった、あった、ありました。伝説の秘技が早くも発見されたのだあ。実用的でタメになるものばかりを厳選してお届けする7連発。見逃す手はないぞ。

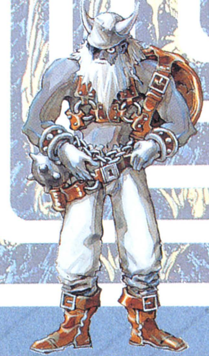




P100〜102

伝説の隠しマップ全解剖!!

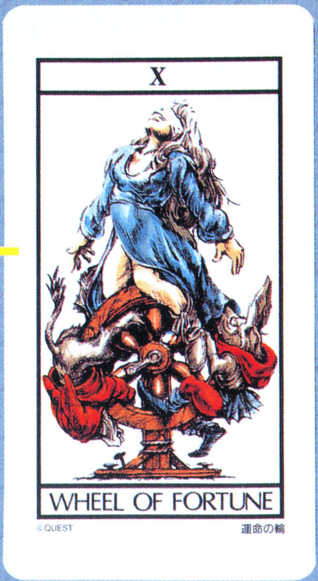
カオスゲートを見つけなければ行くことができない神秘のベールに包まれた天空。行きかたは？ 隠しアイテムの場所は？ いま、謎が解明される!!



P106〜108

伝説のクラスチェンジ一覧表

各キャラクターのクラスチェンジの仕組みをひと目でわかる一覧表で大公開。えーい、コマンド・リファレンスもつけちゃえ!! これでひとまず安心でしょ。



伝説の

全ドラマ完全収録

登場人物の相関関係をキッチリと把握していけば、おのずと見えてくるものがある。そのさきにあるのが……真のエンディング⁉

Ogre Battleのドラマを見るために

街や教会で情報収集をしていると、帝国軍と対立している反乱分子に出会うことがある。ゲームの奥底に流れる完全なるドラマを見たいなら、まず彼らを仲間にしなくてはならない。そして、彼らが帝国軍と敵対するに至った理由を解き明かしていくのだ。彼らは彼らなりの理由で人生を背負っている。友情、憎しみ、慈愛、あらゆる関係が成立したときのみ感動のドラマが展開されるのだ。

ドラマ見る!



⬆敵ボスとの因縁があれば、戦いが始まるまえにドラマが展開される。ほかのキャラクターでは一生拝めない貴重な会話シーンだ。

仲間を見つける



⬆そのキャラクターを仲間にするにはどうすればいいのか、情報をよく聞く。

ユニットを戻して



⬆仲間になったら、そのキャラクターと関係の深そうなマップで出陣させる。

編成する



⬆仲間になったキャラクターは主人公のユニットに入れておくとラクかも。

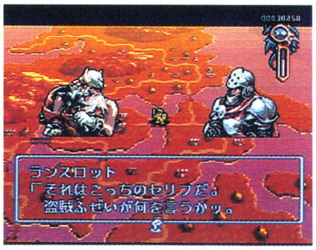
No.1 シャロームの辺境

ランスロット VS. ウーサー

ゼノビア王国の騎士団長だったランスロットは、帝国支配の犠牲者のひとり。盗賊上がりのウーサーが帝国に取り入り、ランスロットの地位に納まってしまったのだ。



これではランスロットの気はおさまらない。反乱軍に肩入れするのも当然である。単なる成り上がり者の屈辱的な罵倒に耐え、戦いを挑む。そこには、もはや私的な感情などなかった。



⬆ランスロットのユニットでボスに会え。

No.2 シャローム地方

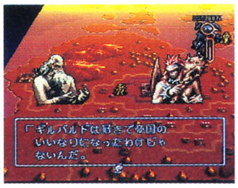
カノープスandギルバルド

民を思うあまりの行為とはいえ、実質的には帝国の犬と成り下がってしまったギルバルド。そんな彼の姿に心を痛めつつも何もできない苛立ちから、厭世的になってしまった友、カノープス。妹のユーリアによって、ふたりの友情がふたたび蘇る!?





➡カノープスの妹ユーリアから、ひくいどりのはねを手に入れよう。



⬅カノープスを仲間にしたら、何がなんでもギルバルドと会話しろ。

No.3 スラム・ゼノビア

アッシュ／ライアン

ゼノビア王家を皆殺しにした罪で、牢獄に幽閉されている狂戦士アッシュ。彼と行動をともにしていくにしたがい、ガレスの罠にハメられたことが判明する。彼は無実だった。が、甘んじて処罰を受けて帝国の魔手からゼノビアを守れなかった自分の至らなさを償おうとしていたのだ。



➡ライアンはマップクリアー後に仲間にしたほうが、安あがり!!



⬅バイロイトに幽閉されている。もちろん、仲間にしなくてもよい。

デボネア

「なぜ、帝国は力による支配を続けていくのか」と帝国のやりかたに疑問を感じていたデボネア。反乱軍に負け改めて自らの境遇を問い正すべくエンドラの元へと向かう。ジェネラルの誇りを取り戻したデボネアの運命やいかに？　はたして彼は仲間になるのであろうか……!?



➡アッシュの無実を知っても動揺しない強心臓のデボネア。





No.4 アヴァロン島

アイーシャ VS. ガレス

ロシュフォル教会のしきたりどおり旅に出ていた大神官の娘アイーシャ。彼女が留守中に、帝国軍のガレスに母を殺されてしまう。反乱軍に入ったアイーシャの仇討ちが始まる。





⬆ロシュフォル教会を束ねようとするガレスの前に立ち塞がるアイーシャ。マップ中央に位置する隠れ教会にいる。

No.5 ディアスポラ

ノルン

デボネアの恋人で反乱軍とは敵対関係にある。が、デボネアの生存を知るや生きる望みを取り戻し、反乱軍とともに戦う決意をする。元来、帝国のやりかたには懐疑的であった人。





⬆ディアスポラのボス・ノルンは、カオスフレームが高いと戦闘終了後に仲間になってくれるのだ。殺すには忍びない。

No.6 カストロ峡谷

ラウニィー VS. アーレス

帝国の聖騎士であったが、婚約者アプローズ男爵に嫌気がさし逃げ出してしまうラウニィー。それをアプローズ男爵の指し金で連れ戻そうとするアーレス。当然、そこには追う者と追われる者の立場があるのだ。





⬆元盗賊のアーレスがなぜ追っ手となったのか、ラウニィーは詰問した。



⬆アーレスの話から、婚約者だったアプローズ男爵の本性が明らかにされる。

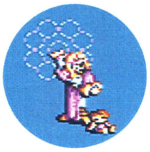


⬅隠れ教会でラウニィーが仲間になる。憶測やデマが飛び交うこのマップでは、なにが真実なのかを見極めることが大切。

No.7 バルモア遺跡

サラディン VS. アルビレオ

もともとラシュディの弟子であったサラディンとアルビレオ。サラディンは人望も厚く、アルビレオのやりかたに不満を持っていた。そんなサラディンをアルビレオは自分の野望のため石像に変えてしまうのだ。





⬆石像に変えたはずのサラディンを前にアルビレオは再び世界制覇の陰謀を語る。



⬅カリャオでひかりのベルを入手したら、像のある教会で使え。

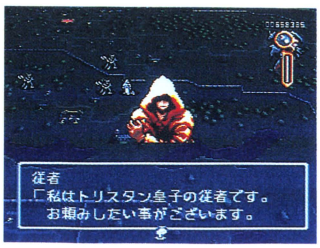


⬆しかし、サラディンが誘いに乗るはずもなく、アルビレオとの戦いに突入する。

No.8 マラノの都

トリスタン

ゼノビア王家を裏切り、ゼノビア王の暗殺に荷担したアプローズ男爵を討つため、若きトリスタンは反乱軍に加わることを決意する。



⬆カオスフレームが高い、またはえいこうのカギを持っている場合、トリスタンの従者から「一度会いたい」と伝令がくる。

トリスタン VS. アプローズ



⬇祖国ゼノビアを裏切った極悪非道のアプローズ。だが、彼には彼の論理が存在していたのだ。悲しきは人の性か。



⬆父を殺した売国奴、アプローズを許せない気持ちは、痛いほどわかる。反乱軍とはベルチェルリで合流する。

裏切り者アプローズとゼノビア王国のただひとりの生き残りトリスタン。このふたりが出会うことによってドラマは一層緊迫する。仇をとるにはとったが、あとに残るのは!?



ラウニィー VS. アプローズ



⬇アプローズとの婚約を機にラウニィーの聖騎士魂が目覚める。もう2度と帝国に戻ることはない。戦うのみ。



⬆エンドラの名のもとに彼女を改心させようと試みるが……。アプローズの本心は、私利私欲を貪ることだけなのだ。

帝国にも婚約者アプローズにも愛想を尽かし、逃げ出したラウニィー。追われているという立ち場も忘れ、反乱軍に入ってからは逆にアプローズの命を狙うはねっ返り娘である。

NO.9 天宮シャングリラ

デボネア

ゼノビア城での戦いに破れたあと、力による支配の真意を確かめるべくエンドラのもとに向かったデボネアは、ガレスに捕らえられ、ここに幽閉されていた。彼は、ガレスを倒し天宮を解放した反乱軍を前に、ともに戦う決意を固める。



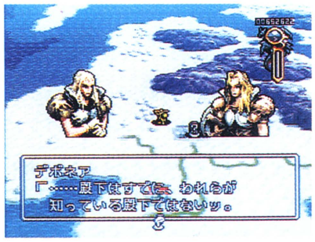
▲デボネアを仲間にするには、もちろんディアスポラでノルンを仲間にしておかなければならないぞ。要注意。

NO.10 ガルビア半島

デボネアVS.フィガロ



ラシュディが強大な魔力を使って天空を目指したあとのこの地を守るフィガロと、デボネアとは帝国の将軍として旧知のあいだ柄。ふたりが戦うのも帝国の支配が産んだ悲劇だ。



▲ゲームの順路としては、先にガルビア半島に来ることになるが、別のルートを通ってシャングリラを先に攻略するのだ。

NO.11 ムスペルム、オルガナ、滅びの都シグルド

ゼテギネア大陸の上空に浮かぶ4つの天空の島のうち、シャングリラはラシュディの魔力によって移動を開始しその存在が明らかになった。しかし、残る3つの島はいまだにカオスゲートによって下界と隔てられている。これらの島島にもラシュディの魔の手は伸びたが、そこには勇者にとって心強い味方が待っているのだ。

氷のフェンリル



▲オウガバトルの時代に神が遣わしたドラグーンのひとり。オルガナにいる。

赤炎のスルスト



▲ムスペルムのドラグーン。人々のあいだには彼の女性関係を噂するものもある。

竜牙のフォーゲル



▲力を過信し伝説のドラゴンに戦いを挑んだ騎士。シグルドでドラグーンとなる。

NO.12 アンタリア大地

ユーシス

ラシュディを愛し下界に降りた天使がいた。彼女を連れ戻そうとしたその天使の妹は、帝国軍に捕らえられ、この地に閉じ込められてしまう。彼女の名はユーシス。反乱軍はユーシスの申し出に応え、ユーシスを仲間として迎え入れた。



▲永久凍土をクリアーしたあとでも、仲間にすることはできる。でも、やっぱりこっちが先でしょう。

NO.13 永久凍土

ユーシスVS.ミザール

ここは、堕天使ミザールの治める土地。ユーシスは天界に戻るようミザールを説得するが、ミザールにとって、それはできない相談だった。こうして姉と妹の悲しい戦いが始まる。





▲ミザールも、やはりラシュディの企みには薄々気がついていた。しかし、ことここに至っては、戦わざるを得なかった。

NO.14 シュラマナ要塞

トリスタン

帝国の侵略によって、その歴史に終止符を打ったとされてきたゼノビア王家。しかし、王子トリスタンに続いてもうひとり、彼の母フローランもこの地で生きていることが判明する。トリスタンは、なんとかフローランを助け出そうとするが……。



▲もとゼノビア王妃でトリスタンの母フローランは、ゼノビア王国崩壊からの20数年間、シュラマナ要塞のなかで生きていたのだ。



▲しかし、フローランはプレヴィアの手で、すでに亡きものとされていたことが判明。トリスタンは、帝国打倒の意思を新たにするのだった。



NO.15 上都ザナドゥ

ラウニィーVS.ヒカシュー

帝国の崩壊を目前にしてもなお、忠誠を貫こうとするヒカシュー。彼は、ラウニィーの父親だ。ラウニィーは、戦いを避けようとするが、ヒカシューに帝国を裏切ることはできない。





☗人々の苦しみは、ヒカシューにもわかっていた。しかし、帝国は彼の祖国。相手が実の娘でも、戦わなければならない。

NO.16 ゼテギネア

オピニオンリーダーVS.エンドラ

反乱軍は、ついに帝国の本拠地にたどり着いた。ゼテギネア城に攻め込んだ反乱軍のリーダーは、エンドラが3つの王国を滅ぼしてまで帝国を建設した本当の理由を、エンドラ本人の口から知らされる。



☗ラシュディの陰謀で、暗黒道を突き進んだエンドラだったが……。



☟帝国最大の権力を誇った、エンドラの最後。しっかり見届けよう。

デボネアVS.エンドラ

左遷同然のゼノビアへの派遣、そして天宮シャングリラでの幽閉。それまで帝国に対して忠誠を尽くしてきたデボネアに、エンドラの仕打ちはあまりにも冷たかった。そしていま、反乱軍の一員としてデボネアはエンドラと対峙する。



NO.17 魔宮シャリーア

反乱軍はゼテギネア本土を解放したが、いまだにラシュディはその姿を見せず、隠れた教会から分身を操って戦っていたガレスもゼテギネアから逃げ出したまま、その行方は知れない。そんななかで、帝国軍の残党が西にある古い宮殿に向かったという情報が反乱軍にもたらされる。

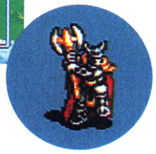
帝国を倒しても、エンドラをうしろで操っていたラシュディを倒さない限り平和が訪れることはない。反乱軍はその宮殿を最後の戦いの場とするため、道を急いだ。

アイーシャVS.ガレス

ガレスに母を殺されたアイーシャは、反乱軍のほかの誰よりもガレスに対する憎しみの気持ちをもっている。これまで何度かあったガレスとの戦いと違って、今回はいよいよガレス本体との決戦。こんどこそ、母の仇を討つのだ。



☗帝国の支配を強めるために教会を利用し母を殺したガレスに手加減は無用。思いっきり戦わせてあげよう。



デボネアVS.ガレス

民衆を愚かなものとみなし、その上に権力をもって君臨しようとしたガレス。彼はそのために暗黒道に落ち込んでいったのだ。デボネアには、そんなガレスを許しておくことはできない。



☗いろいろと苦しめられてきた相手だが、デボネアはもうガレスを憎んではいない。いまは、苦しむ人々のために戦うのみ。

オピニオンリーダーVS.ラシュディ

オピニオンリーダーがシャリーアにたどり着くと、ラシュディは自分の力を永遠のものとするために、ある儀式を始めていた。リーダーは、その儀式をやめさせようとするが、時すでに遅く……。



☗みずからの死を覚悟したようなことばを残すラシュディだが、かといって攻撃の手がゆるむわけではない。がんばれ!!

トリスタンVS.ラシュディ

トリスタンにとっては、ラシュディこそ父や母、そして24年まえの帝国が侵略してきたときゼノビア王国滅亡とともに死んでいった多くの仲間のかたきだ。トリスタンはうむを言わさず、ラシュディに襲いかかるのだった。



☗彼の身に起こったすべての悲しいできごとの元凶はラシュディだ。ここで戦わなければ、一体いつ戦うというのか!?

ユーシスVS.ラシュディ

愛する姉を暗黒道に引きずり込み、そうすることでまた聖なる神をあざむいたラシュディ。ユーシスには、ラシュディを許すことなどとうてい考えられなかった。そして、ラシュディを倒すことで死んでいった姉を慰めようとする。



☗ユーシスは、姉が渡してしまった秘宝キャターズアイをラシュディの手から取り戻さねばならない。



サラディンVS.ラシュディ

かつての師であり、また自分を石像に変えてしまった憎いラシュディが目の前にいる。サラディンは、ラシュディがどうしてそこまで力を追い求めるのか、その理由を知りたかった。



☗かつての弟子としてではなく、世界を破滅から救おうとするひとりの戦士として、サラディンは戦おうとするのだ。

伝説の街や教会にまつわるイベントだ

シャロームの辺境

島の教会



マップの北東の島に隠されている教会では、ゲーム全編を通じてのもっとも重要なアイテム、ティンクルスターを手に入れることができるのだ。

バルナ



マップ解放後にこの街を訪れると、魔法使いのバティスタが現われる。彼はアンデッドロウというアイテムを欲しがっているようだぞ。

シャローム地方

レニナカン



このマップのショップのある街チャンジガルを解放するまえにここを訪れると、ムーンローズが手に入る。これは、とても高く売れるのだ。

アナトリア



森のなかに隠された街アナトリアでは、魔女のババロアに会うことができる。彼女はオウガバトルの伝説などについての話をしてくれるぞ。

ポグロムの森

ミナスシェライス



カストラート海沿いの隠れた街のひとつミナスシェライスを解放すると、アンデッドキャラに有効な装備アイテム、しんぴのメイスが手に入る。

セルジッペ



解放後にここを訪れると、ひとりの神父に会うことができる。これは、真のエンディングに向かうための第１歩となる重要なイベントなのだ。

スラム・ゼノビア

島の教会



猛獣使いライアンを仲間にして、彼の話を聞いたあとにここを訪れると、ゼノビアの城壁を壊すのに必要なアイテム、トロイのもくばが手に入る。

カルロバツ



西の海の島に隠れている街がカルロバツだ。ここにはゼノビア王家の乳母がいる。彼女は、王家でただひとり生き残った王子を捜しているのだ。

カストラート海

島の教会



ここを訪れたとき、カオスフレームが高ければ聖剣ブリュンヒルドが手に入る。これも真のエンディングに向かうために重要なアイテムだ。

ビパオア



ビパオアに住む魔女のマンゴーは、シャロームにいたババロアの妹だ。彼女からも、伝説についての詳しい話を聞くことができるのだ。

ディアスポラ

ソミュール



カオスフレームとオピニオンリーダーのアライメントが高いと、女の子から父親捜しを頼まれる。このあと、ペリグー付近の隠れた教会に行こう。

アングレーム



ほかのマップで何度か名前が出てきたボーグナインがここに住んでいる。セントールのぞうを持っていれば、お金かアイテムと交換してくれるぞ。

そのほかのアイテムが手に入る街や教会

上で見たようなイベントがらみ以外に、単純にそこへたどり着けばアイテムを手に入れられるということも多い。ここでは、そういったものをリストにしてみたぞ。マップ名のうしろにある／前、／後は、それぞれマップクリアーまえかそのあとかを表わしている。また、都市名のうしろの／高、／中、／低は、それぞれそこを訪れたときにカオスフレームが高い、中くらい、低い場合にそのアイテムが手に入ることを表わす。ところで、天宮シャングリラで女神フェルアーナからヤルのタブレットをもらったあと、特定の街や教会を訪ねると手に入る12使徒の証に関しては、ここではとり上げていない。これらは、ぜひ自力で探し出してほしい。

マップ名	都市名	アイテム
シャロームの辺境／後	ファルサラ	ノームのきんかい
シャローム地方／前	レニナカン	ムーンローズ
ポグロムの森／前	ミナスシェライス	しんぴのメイス
ポグロムの森／前	バイア／低	あくとくのこうろ
ジャンセニア湖／前	隠れた教会	ルーンアックス
ガルビア半島／前	ボセーデン／高	もりのペンダント
ガルビア半島／前	ボセーデン／中	レミングのハープ
ガルビア半島／前	ボセーデン／低	わざわいのぞう
ガルビア半島／後	ガルビア／低	こがねのメダル
カストロ峡谷／後	フェルガナ／低	セントールのぞう
バルモア遺跡／後	サンファン／高	しろがねのメダル

天宮シャングリラ

モンテローザ



カノープスが仲間になっていれば、ここを解放したあと彼の妹ユーリアが現われる。彼女は、からだのみなもとをくれるぞ。

シャングリラ



ポルトラノからの一連の指示が終わればここでヤルのタブレットがもらえる。そのあと、解放したマップの街や教会をシラミつぶしに訪ねよう。

ダルムード砂漠

カーンガーン



カオスフレームが低くなっていると、この街を解放したときくろじしのけがわをもらうことができる。133000ゴートで売れるのだ。

アリアバード



ポグロムの森で会った神父からの依頼の、最初の目的地がここアリアバード。ここにいる賢者ギゾルフィからは、ジェムオブドーンがもらえる。

ライの海

ハルマヘラ



ここでもらえるアイテムは、カオスフレームの高さによって違う。高い場合はシグムンド、低い場合は野獣のコインが手に入るのだ。

ラモトレック



ギゾルフィに会ったあと一度ポルトラノのもとに戻り、そのあとでこの街にくれば魔女タルトに会える。つぎの目的地はシャングリラだ。

ゼテギネア

アズザウィア



西方の島に隠れた街。ここに帝国の聖騎士がいる。この島には隠れた街がほかにもあり、帝国が大陸を支配しようとした背景を教えてくれる。

山中の教会



北東の山のなかにある隠れた教会では、これまで何度も登場したガレスの真の姿を見ることができる。彼は、このあとどこへともなく消えていく。

魔宮シャリーヤ

島の教会



雪に覆われた小さな島の隠れた教会。ここでは、アズザウィアにいた聖騎士にもう一度会うことができる。彼はラシュディを追ってここまでたどり着くが、ラシュディの陰謀を知ったあとここで力つきてしまうのだ。ラシュディの陰謀を聞いたいま、なんとしてもそれをくい止めねば……。

このマップでは、ここにくるまでに手に入れていない人のために、いろいろなアイテムをもらうことができる。とくに特殊なクラスチェンジのためのアイテム、ドリームクラウンとブラッドスペルはぜひ使ってみたいアイテムだ。

ピアリーランド



⬅カオスフレームが高いときは、ドリームクラウンをもらうことができるのだ。

東の教会



⬅カオスフレームの高さが中間のときに、エコーのチャイムが手に入る。

ギヨンピョルン



⬅カオスフレームが低い場合には、ブラッドスペルをもらうことができる。

ウランゲルゾ



⬅カオスフレームが高いと、からだのみなもとを手に入れることができる。

エルズミーア



⬅カオスフレームが低めになっていれば、ゆうしゃのかけらが手に入るぞ。

ムスペルム/後	セゲジン	アンデッドロウ
オルガナ/後	オビア	すくいのせいひつ
マラノの都/前	シャモニー	トロイのもくば
マラノの都/後	モンビーゾ	ゆうしゃのかけら
マラノの都/後	マラノ	アンデッドロウ
永久凍土/前	モーソン	ワンダーエッグ
永久凍土/前	ルスカヤ	ほむらのつるぎ
永久凍土/後	バルハラ/高	スノーマント
永久凍土/後	バルハラ/低	ロストメダリオン
アンタリア大地/後	カンダハル	ししゃのつえ
アラムートの城塞/前	ピラエルモサ	ほしのやどり
アラムートの城塞/後	テグシガルパ/高	ちんもくのぞう
アラムートの城塞/後	キングアバリオス/高	ブラックロータス
アラムートの城塞/後	キングアバリオス/高め	セントールのぞう
アラムートの城塞/後	キングアバリオス/中	ときのてんびん
アラムートの城塞/後	キングアバリオス/低め	がよくのいしうす
アラムートの城塞/後	キングアバリオス/低	ぎんしのマント
滅びの都シグルド/前	本拠地近くの教会	こころのかがみ
滅びの都シグルド/後	ブジュンブラ	ビッグトロフィー
滅びの都シグルド/後	ムパンダ	セントールのぞう
シュラマナ要塞/前	オラバ/高	ぞうげのきふじん
シュラマナ要塞/前	山中の隠れた教会	ファフニール
ゼテギネア/後	エルケダヒア	セントールのぞう
ゼテギネア	ミスラタ	こくうぞうのしょ

伝説の隠しマップ大解剖!!

あるぞ、あるぞと言われながらその実体が明らかにされなかった隠しマップ。その見つけかたからマップの中身まで、大解剖だ!!

隠しマップを発見するには……

隠しマップを発見するには、まずカストラート海のある教会で、聖剣ブリュンヒルドを手に入れることが必要だ。このとき、カオスフレームがある程度高くなければならないので、このマップで戦っているあいだには手に入れられなかった人がいるかもしれない。でも、そこであきらめることはないぞ。マップクリアー後でも、カオスフレームが高くなっていればこの剣を渡してくれるのだ。ほかのマップでゆっくりとカオスフレームを上げてから、もう一度ここを訪れてみよう。ブリュンヒルドを手に入れたらつぎに、隠しマップへの入り口カオスゲートを見つけるのだ。

ここだ!!



⬆マップの北西にあるこの教会に行けば聖剣をもらえるのだ。

これだ!!



⬆カオスゲートは、反乱軍のユニットならばどのユニットでも見つけられる。

隠しマップ その1 オルガナ

ここにあるのは、天空に浮かぶ3つの島のマップだ。このうちオルガナとムスペルムにはそれぞれカオスゲートがあって、そこを発見すればたがいに行き来できるようになる。天空では、周りにある小さな島に渡ることができるのは飛行タイプのユニットだけなので、そういったユニットを多く投入することが必要になるかもしれない。

オルガナにいる中立のキャラクターはデーモン、ケルベロス、タロスの3種類だ。デーモンやケルベロスは山にいるが、タロスは川のなかにいるので、ぜひ見つけ出して仲間にしてやろう。

カオスゲートはここだ!!

バルモア遺跡 北東



⬆山に囲まれた、この位置にカオスゲートがあるのだ。

ガルビア半島 北東

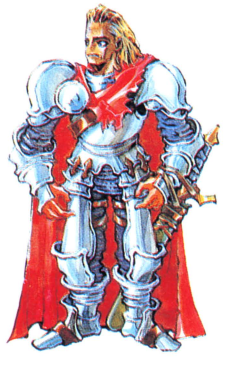


⬆海に面した、雪に覆われていない場所がカオスゲートの隠し場所だ。

敵ユニットリスト

	前衛	レベル	後衛	レベル	派遣数
①	プラチナドラゴン	13	†スローンズ	15	5
			プラチナドラゴン	13	
②	バーサーカー×2	13	†ヴァルキリー	15	5
	ヴァルキリー	13	ヴァルキリー	13	
③	バルタン×2	13	†バルタン	15	5
			バルタン	13	
④	フィボルグ×2	14	†ナイト	13	5
				13	
⑤	フィボルグ	14	†ウィザード	14	5
			クレリック		
⑥			†ビーストマスター	15	5
			グリフォン×2	13	
⑦	ナイト	13	†ナイト	15	5
	プラチナドラゴン	13	ナイト	13	

※表中の†印はユニットリーダー、敵ユニットを派遣数の数だけ全滅させるとそのユニットは出てこなくなる。





※○は隠れた街や教会の位置を表わし、×は埋もれた財宝の位置を表わす。

隠しマップ その2 ムスペルム

帝国軍本拠地がマップの中央付近にあるので、都市の解放のタイミングが難しいかもしれないぞ。とくにタニスは、解放したあとに守備隊を残しておかないと、帝国軍に取り返される可能性が高い。

カオスゲートはここだ!!

カストロ渓谷　南



←解放後にもう一度都市を訪れると、カオスゲートについてのヒントをくれる。よく考えて探してみよう。



敵ユニットリスト

	前衛	レベル	後衛	レベル	派遣数
①	アマゾネス×3	13	†レイブン	15	5
			レイブン	13	
②	ケルベルス	13	†ヴァルキリー	15	5
			ケルベルス	13	
③	エンジェル×2	13	†ウィッチ	15	5
			エンジェル	13	
④	バーサーカー	14	†プリースト	13	5
			バーサーカー×2	13	
⑤	ブラックドラゴン×2	13	†ドラゴンテイマー	14	5
⑥	ナイト×2	13	†ナイト	15	5
			グリフォン	13	
⑦	デーモン×2	12	†ウィザード	15	5
			デーモン	13	

隠しマップ その3 滅びの都シーグルド

マップ全体がほぼふたつに分かれているので地上を移動するユニットは、帝国軍本拠地にたどり着くのに大きく迂回して行かなければならない。やはり飛行タイプのユニットが重宝するだろう。



カオスゲートはここだ!!

アラムートの城塞　南西



←なにもないところを城壁で囲んであるので、わかりやすいぞ。

敵ユニットリスト

	前衛	レベル	後衛	レベル	派遣数
①	サラマンダー	19	†ドラゴンテイマー	19	6
			サラマンダー	19	
②	バハムート	19	†ドラゴンマスター	19	6
			バハムート	19	
③	ティアマット	19	†ドラゴンテイマー	20	6
			ティアマット	19	
④	ワイバーン	19	†ドラゴンマスター	19	6
			ワイバーン	19	
⑤	ワイアーム×2	20	†ゴエティック	21	6
⑥	コッカトリス	20	†サムライマスター	20	6
			コッカトリス	20	
⑦	ゴエティック×2	20	†ゴエティック	20	6
			シルフ×2	20	
⑧	グリフォン	19	†レイブン	20	6
	レイブン	19	レイブン	19	
⑨	バルタン×2	20	†ビショップ	20	6
			バルタン×2	19	

隠しマップ その4 アンタンジル

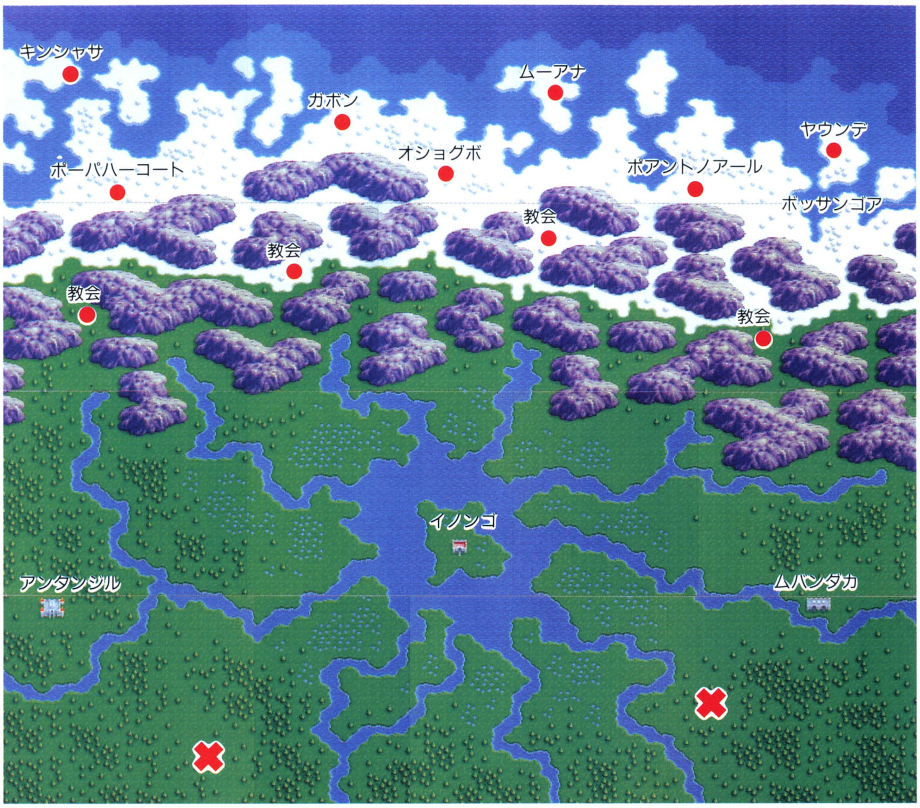
ここのボスのガルフは、オピニオンリーダーのアライメントが低い場合、あるアイテムと引き換えに仲間になってくれるぞ。ダークな敵キャラが多いので、アライメントの高いユニットで戦おう。

カオスゲートはここだ!!

アンタリア大地 西



←昔から封印の儀式を行なっていたという西の島に、カオスゲートがあるのだ。近くには埋もれた財宝もあるぞ。



敵ユニットリスト

	前衛	レベル	後衛	レベル	派遣数
①	グリフォン	16	†ヴァンパイア	17	5
	ヴァンパイア	16	ヴァンパイア	16	
②	ウェアウルフ×3	16	†ヴァンパイア	17	5
			ヴァンパイア	16	
③	ウェアタイガー×2	16	†ブラックナイト	17	5
			ウェアタイガー	16	
④	ファントム×2	20	†ネクロマンサー	17	5
			ファントム×2	19	
⑤	スケルトンナイト×2	20	†リッチ	17	5
	スケルトンナイト	18	スケルトンナイト	18	
⑥	ドラゴンゾンビ	15	†ウィッチ	17	5
			ドラゴンゾンビ	15	
⑦	ゴエティック×2	15	†ゴエティック	17	5
			シルフ×2	16	

隠しマップ その5 ドラゴンズヘヴン

このマップは、ゲームの本編とはまったく別に存在する。ここに来るためには、シグルドで手に入るファイアクレストというアイテムを手に入れなければならない。そして、ゲーム開始のときオピニオンリーダーをこの名前にすればこのマップへ行けるようになるぞ。

敵ユニットリスト

	前衛	レベル	後衛	レベル	派遣数
①	バハムート	13	†ドラゴンマスター	14	10
			バハムート	13	
②	ブラックドラゴン	15	†ゴエティック	14	10
	ティアマット	13			
③	セラフィム×2	13	†セラフィム	14	10
			サラマンダー	13	
④	サムライマスター×2	14	†サムライマスター	14	10
			シルフ	14	
⑤	レイブン	14	†サタン	14	10
	サタン	14	レイブン	14	
⑥	クラーケン	13	†マーメイド	14	10
			クラーケン	13	
⑦	パラディン×3	14	†パラディン	14	10
			プリンセス	14	
⑧	ウィッチ×2	14	†ウィッチ	14	10
			コッカトリス	14	
⑨	ワイバーン	14	†フレイア	14	10
			ワイバーン	14	

さて、このマップのボスは、本編でも登場した妖術士アルビレオだ。本編でアルビレオを倒すと、その死体がどこかへ消えてしまうが、再び転生してこんなところで帝国軍のために働いていたワケだ。

このマップでは反乱軍側も最初から15くらいのレベルだし、けっこう上級のクラスがそろっているので、ハデハデの戦闘が楽しめる。



伝説の禁断の秘技！

KIN DAN HI GI

この伝説の禁断の秘技には、『伝説のオウガバトル』の秘技が満載。知っていると役に立つ技から、見てびっくり試してウヒョヒョの技まで載っているのだ。いますぐ読んで、試してみてネ。

おもちゃ券 5000円
ファミ通チケット 2500ガバス

埋もれたアイテムや町はここにある

新潟県　丸山裕二　（会員番号903778）

ダウジングロッド



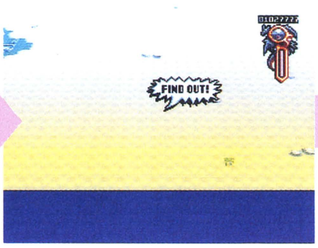
⬆とにかく、敵を倒してダウジングロッドを入手するのだ。そしてセーブしよう。

使うのだ



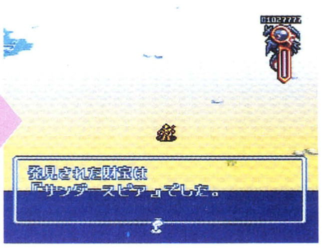
⬆クリアーしたマップに行き、ダウジングロッドを使って財宝の場所を確認。

リセット



⬆財宝の場所がわかったら、リセットを押して、再び同じマップに行くのだ。

確実に入手



⬆ダウジングロッドを使わずに財宝を回収しよう。あとは、これの繰り返しだ。

ダウジングロッドは手に入れたかな。これを使うと、フィールド内に隠されている財宝の場所を知らせてくれる。だが1回使うと無くなってしまうのが難点だよね。

そこで、セーブしてから一度クリアーしたマップに行き、ダウジングロッドを使うのだ。すると、まだ見つけてない財宝の場所がわかるよね。そう場所さえわかれば、あとはリセットしてからさっきの続きをロードし、財宝を取りに行けばよい。これだとダウジングロッドを無くさずに財宝は全部頂ける。同様に隠れ都市などを発見できるクリスタルボールでも有効。

同様の方法で都市や教会を見つけろ



⬆ダウジングロッドの代わりに、クリスタルボールを使って隠れた都市を探せ。



⬆さっきチェックした場所に行けば、簡単に都市が見つかるのだ。

埋もれた財宝、都市、教会一覧

マップタイトル	財宝	都市	教会	マップタイトル	財宝	都市	教会	マップタイトル	財宝	都市	教会
ウォーレンの城	2	1	0	ガルビア半島	4	1	0	シュラマナ要塞	2	0	1
シャロームの辺境	1	2	1	カストロ峡谷	2	0	0	クリューヌ神殿	4	6	3
シャローム地方	3	1	1	バルモア遺跡	4	1	0	上都ザナドュ	10	3	1
ポグロムの森	2	2	0	マラノの都	10	2	0	ゼテギネア	2	4	1
ジャンセニア湖	1	0	1	永久凍土	7	0	1	魔宮シャリーア	2	3	2
デネブの庭	2	1	0	アンタリア大地	3	0	1	ムスペルム	4	0	1
スラム・ゼノビア	6	2	1	天宮シャングリラ	6	0	1	オルガナ	3	3	2
アヴァロン島	3	0	1	アラムートの城塞	5	2	2	滅びの都シグルド	3	2	1
カストラート海	0	8	2	ダルムード砂漠	4	2	0	アンタンジル	2	8	4
ディアスポラ	2	2	1	ライの海	6	0	2	ドラゴンズヘヴン	2	1	0

おもちゃ券
3000円
ファミ通チケット
1800ガバス

お金は寝ているあいだに稼ぐのがよい

埼玉県　小島章平（会員番号903777）

都市を解放！

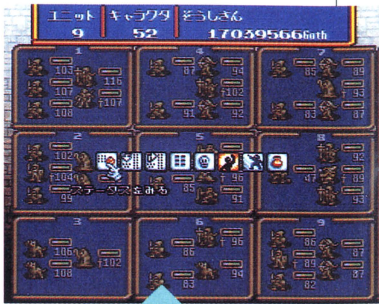


⬆どこでもできるが、都市や教会の多いマップでプレーすると効率良く稼げる。とにかく、敵本拠地以外の都市を解放しよう。

民衆の支持なんていらねーやい。カオスフレームが下がろうともかまわない。とにかくにもお金が欲しい、と言うキミにとっておきの秘技を伝授しよう。ただしこの秘技をやるには、Aボタンをずーっと連射状態にできるアスキーパッドなどが必要となるぞ。

どのマップでもいいが、敵本拠地以外のすべての都市を解放し、ボス以外の敵もすべて倒そう。そしてカーソルをユニット以外の場所に置き、Aボタンを連射状態にセットする。すると、ゲームで1日が経過するたびに決算が行なわれ収入が入ってくるというわけ。あとは寝ているだけで、ジャンジャンとお金がたまっていくゾ。

総資産1700万



ボス以外を倒せ



⬆本拠地にいるボス以外の敵をすべて倒せ。そして、リーダー以外は退却。

Aボタンを連射



⬆決算の表示が出てもすぐに消せるように、Aボタンを連射状態に固定しよう。

お金がたまる



⬆時間がたつほどお金がたまるゾ。逆に、カオスフレームは下がるので注意しよう。

カオスフレームは0



おもちゃ券
3000円
ファミ通チケット
1800ガバス

ちょっとした節約法

愛知県　成田昌隆（会員番号903646）

死んでいる



⬆クリアーを目前にして死んだキャラクターがいるけど、あまり気にするな。

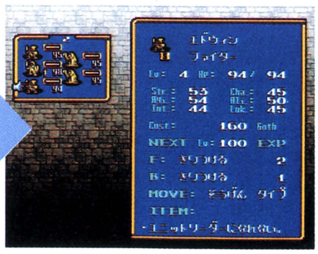
ステージクリアーを目前にして死んだキャラクターがいる場合は、そっとそのままにしてステージクリアーを目指すのがベスト。じつはステージをクリアーすると、死んだキャラクターがいても、何事もなかったかのように復活するのだ。ちょっとしたことだけど、お金がないときには節約になるゾ。

クリアーしろ



⬆エーイ。ここはスタコラサッサとクリアーしてしまうのがよいですぞ。

復活する



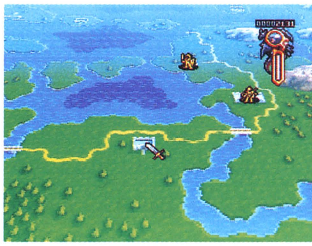
⬆クリアーすると、死んだキャラクターは復活しているのだ。ありがたや。

おもちゃ券
2000円
ファミ通チケット
1200ガバス

ありがとう盗賊さん

香川県　小橋弘和（会員番号903773）

アブデラへゴー



⬆シャロームの辺境の工業都市アブデラを目指せ。剣が刺さっている場所だ。

この人は……



⬆再びアブデラに行くと、新たな展開が待っているのだ。とにかく行くのだ。

前半戦でいきなり数万ゴートも手に入れられるポイントが発見された。さっそく紹介するぞ。

場所はシャロームの辺境のアブデラ。ここに、クリアーしたあとで再び行ってみよう！すると、どこからともなく盗賊が現われて、数万ゴートも反乱軍に援助してくれちゃうのだ。ウヒョヒョ。

30000ゴート



⬆なんと、親切な盗賊さんが現われて、30000ゴートも渡してくれちゃうのだ。

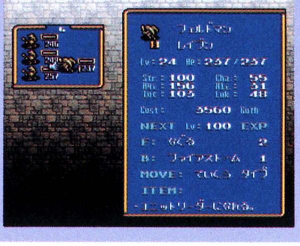
おもちゃ券 2000円
ファミ通チケット 1400ガバス

プリンセスがいるだけで

東京都　上倉　陵（会員番号903774）

キミはすでにプリンセスを仲間にしたかな。まだならはやく仲間にしよう。そしてプリンセスをユニットリーダーにするのだ。すると、そのユニットのなかにいるキャラクターの攻撃回数が1回増えるぞ。これで攻撃が有利になるよね。

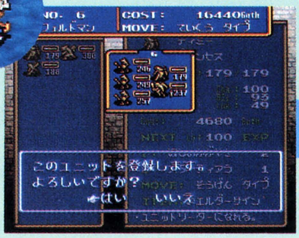
プリンセスがいない



⬅プリンセスがいないので攻撃回数はいつものままだよ。

プリンセスがいると





⬆もしもユニットにプリンセスがいるなら、ユニットリーダーにしよう。



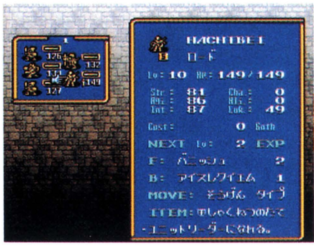
⬆上と同じパーティーなのにプリンセスがいるだけで攻撃回数が1回増える。

おもちゃ券 2000円
ファミ通チケット 1400ガバス

装備をはずせ

東京都　田畑和良（会員番号903775）

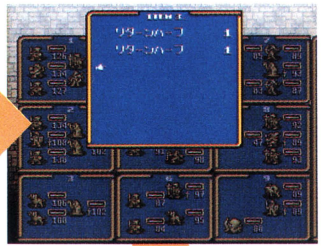
装備をはずしたい



⬆しゃくねつのたてを装備しているが、これをはずしたい。どうしよう⁉

装備をはずしたいが、そういったアイコンは用意されていないし、取扱説明書にも書いてはいない。そこで、困っている人もいるハズ。その場合は、〝装備する〟を選び、なにもない空欄にカーソルを合わせて装備してみよう。すると、なにもないものが装備されて、装備していた武具を取りはずせるのだ。

空欄を選び



⬆そんなときは、空欄を選んで装備すればいいのだ。いわゆる逆転の発想だネ。

装備が解除できた



⬆みごと、しゃくねつのたてを装備からはずすことに成功。めでたし、めでたし。

おもちゃ券 3000円
ファミ通チケット 1900ガバス

タロットカードを何枚も入手

茨城県　庄司　誠（会員番号903776）

都市を目指せ



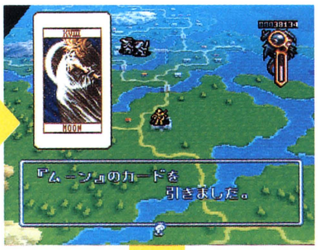
⬆この秘技をやるために、どこか敵に襲われそうな都市や教会を目指すのだ。

都市を解放しろ



⬆都市のところまでユニットを進ませ、都市を解放してあげよう。

タロットカードを入手



⬆タロットカードをくれるぞ。とりあえず、ありがたくもらっておくのだ。

わざと敵に



⬆ユニットを都市からはずして、わざと敵に占領させるのだ。ここがミソ。

再び解放する



⬆でもって、敵に占領された都市に再び突撃し、解放してあげるのだ。

再びいただき



⬆すると、再びタロットカードをもらえちゃうのだ。何回でもくり返せるぞ。

戦闘中で困ったときの切り札として使うことが多いタロットカード。都市を解放することによってもらえるが、そう何枚ももらえないから、なかなか集まらない。どうせなら、たくさんあったほうが戦闘では有利に戦えるし、絶対いいに決まっている。そこで、こんな秘技はいかがかな。

一度都市を解放して、タロットカードを1枚入手する。そのあとで、いま解放したばかりの都市から離れてわざと敵に占領させるのだ。そして、再びその都市を解放すれば、またタロットカードが入手できるって寸法。これを敵がいなくなるまで何回もくり返せばタロットカードなんてすぐに集まるぞ。やってみてね。

伝説の クラスチェンジ一覧表

クラスチェンジ後は元のキャラクターのパラメーターが受け継がれるが、相性と防御特性は各クラスの設定数値に変化する。

■一覧表の見かた

各キャラクターの戦闘中のグラフィック。

キャラクターの名前。

そのキャラクターにクラスチェンジするための条件。すべての条件を満たすことが必要。

ヴァンパイア
アイテム"ブラッドスペル"が必要

ファイター
条件なし



ナイト

LV	ALI	CHA
5〜	50〜	50〜

パラディン

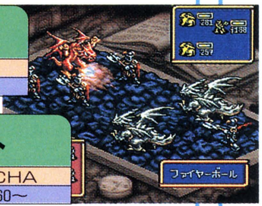
LV	ALI	CHA
15〜	70〜	60〜

ヴァンパイア
アイテム"ブラッドスペル"が必要

☗パラディンは前衛に配置すると3回攻撃、後衛に配置するとヒーリングの魔法が使える。

バーサーカー

LV	ALI	CHA
6〜	〜49	50〜



ブラックナイト

LV	ALI	CHA
16〜	〜30	60〜

☗ブラックナイトは攻撃力が高く、後衛に配置すればファイアーボールの魔法も使える。

サムライ

LV	ALI	CHA
7〜	50〜	50〜

サムライマスター

LV	ALI	CHA
15〜	70〜	60〜



ニンジャ

LV	ALI	CHA
6〜	〜49	—

ニンジャマスター

LV	ALI	CHA
15〜	〜30	60〜

☗ニンジャマスターの魔法は、敵全体に効果がある。

ビーストテイマー

LV	ALI	CHA
5〜	25〜65	50〜



ビーストマスター

LV	ALI	CHA
12〜	10〜50	60〜

ドラゴンテイマー
アイテム"ドラゴンストーン"が必要

ドラゴンマスター

LV	ALI	CHA
20〜	40〜60	65〜

☗ドラゴンマスターは後衛に配置すれば、アイスフィールドが使用可能。

ウィザード

LV	ALI	CHA
4〜	10〜60	50〜



ゴエティック

LV	ALI	CHA
10〜	10〜35	60〜

ネクロマンサー
アイテム"死者の杖"が必要

リッチ
アイテム"死者の指輪"が必要

☗リッチは敵全体に効果のある魔法で、3回もの攻撃ができるのだ。

ドールマスター

LV	ALI	CHA
5〜	30〜70	50〜



エンチャンター

LV	ALI	CHA
14〜	50〜80	60〜

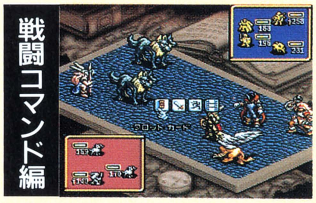
ウェアウルフ
ウェアウルフとの戦いで"伝染"すること

☗エンチャンターにクラスチェンジすれば、アッシドクラウドの使用回数が2回になるぞ。

よくわかる コマンドリファレンスマニュアル

ゲーム中に登場する数多くのコマンドアイコンを、わかりやすく解説していこう。

戦闘コマンド編



●**タロットカード**　持っているカードを使う。14枚までストック可能だ。
●**バトルコマンド**　作戦を指示する。
●**にげろ**　戦闘から退却する。確実に逃げられるが、戦闘地点から強制的に撤退させられ、キャラ全員のカリスマが1減る。
●**アニメーション**　戦闘中のアニメーションのオン・オフを設定。
●**せっとく**　中立の敵キャラを仲間に引き入れることができる。
【便利なコマンド】　戦闘画面に切り替わるとき、Bボタンを押したままにしておくと、戦闘に入るまえにコマンドの選択が可能になる。

メインコマンド編



●**ユニットをはけん**　派遣したいユニットにカーソルを合わせてAボタンを押すと、ユニットインフォメーションと派遣に必要な金額を表示。

アマゾネス
条件なし



クレリック
LV	ALI	CHA
4〜	50〜	50〜

プリースト
LV	ALI	CHA
10〜	60〜	60〜

⬆ビショップにクラスチェンジすれば、全員の体力を回復することが可能になる。

ビショップ
LV	ALI	CHA
18〜	70〜	70〜

⬇フレイアのサンダーフレア２回攻撃は頼りになるぞ。



ヴァルキリー
LV	ALI	CHA
5〜	35〜	50〜

フレイア
LV	ALI	CHA
15〜	70〜100	60〜

⬇ウイッチは後衛時の魔法が役に立つ。

ウィッチ
LV	ALI	CHA
5〜	〜65	50〜



プリンセス
アイテム"ドリームクラウン"が必要



➡プリンセスは、ユニットリーダーにするのが得策だ。

⬅バルタンはアライメントが高いので、拠点解放向きだ。



ホークマン
条件なし

バルタン
LV	ALI	CHA
10〜	45〜	50〜

⬇レイブンはアライメントが低いので足止め向き。



レイブン
LV	ALI	CHA
12〜	〜55	50〜

マーメイド
条件なし



ニクシー
LV	ALI	CHA
11〜	50〜	50〜

⬆ニクシーは敵全体に効果のあるアイスストームが使用可能。

エンジェル
条件なし



スローンズ
LV	ALI	CHA
11〜	60〜	55〜

⬆天使タイプで最強のセラフィムは、神聖系の全体攻撃魔法ジハドが使える。

セラフィム
LV	ALI	CHA
22〜	80〜	60〜



デビル
条件なし

デーモン
LV	ALI	CHA
10〜	〜40	50〜

⬆サタンは暗黒系の全体攻撃魔法が使用可能。ただし、それほど威力のある魔法ではないのが残念。

サタン
LV	ALI	CHA
20〜	〜25	50〜

フェアリー
条件なし



ピクシー
LV	ALI	CHA
10〜	30〜70	—

⬆シルフは全体攻撃魔法マジックミサイルが使えるようになる。HPや防御力はあいかわらず低い。

シルフ
LV	ALI	CHA
20〜	40〜80	—

●アイテム　アイテムは１種類につき99個まで、最高63種類持つことができる。アイテム一覧は、✚ボタンの左右でページの切り替えが可能。

○アイテムをつかう……アイテムを使う。

○アイテムをそうび……アイテムを装備する。空欄を選択すると、装備をはずすことも可能。

○アイテムをうる……アイテムを売る。

○アイテムをすてる……アイテムを捨てる。

○ならびかえ……アイテムを並び替える。同じ種類のアイテムを選択すると、ひとつにまとめられる。

○アイテムをせいり……アイテムの整理。同じ種類のアイテムをまとめ、分類ごとに並び替える。

●へんせいがめん　ユニットの編成画面に切り替わる。

●タロットカード　タロットカードを確認することができる。

●けっさんのよそう　１日あたりの収支予想を表示する。

●モニター

○アニメーション……戦闘中のアニメーションのオン・オフを選択。

○BGM……BGMのオン・オフ。

○SE……効果音のオン・オフ。

○メッセージ速度……メッセージの表示速度を３段階で調整。数が大きいほど速くなる。

○ゲーム速度……進行速度を３段階で調整。数が大きいほど速い。

●マップへもどる　ゲームを中断して、マップのセレクト画面に切り替わる。ただし、クリアーしたマップでプレーしているときだけ使用可能。

【便利なコマンド】　マップ画面でLボタンを押すと、各部隊のいる場所に瞬時に移動できる。また、スタートボタンとセレクトボタン、L、Rボタンを同時に押すとリセット。

ドラゴン

条件なし

クラス	LV	ALI	CHA
レッドドラゴン	7〜	35〜65	—
サラマンダー	16〜	35〜65	—
フレアブラス	23〜	35〜65	—
プラチナドラゴン	7〜	65〜	—
バハムート	17〜	65〜	—
デスバハムート	24〜	65〜	—
ブラックドラゴン	7〜	〜35	—
ティアマット	15〜	〜35	—

ドラゴンゾンビ

アイテム"死者の指輪"が必要



⬆フレアブラスは最強の戦力として活躍できる。

オクトパス

条件なし

クラス	LV	ALI	CHA
クラーケン	12〜	55〜	—



⬆クラーケンは、海の上では恐れるものはなにもない。

ジャイアント

条件なし

クラス	LV	ALI	CHA
フィボルグ	10〜	50〜80	—
タイタン	15〜	70〜	—
ギガンテス	8〜	〜40	—

ヘルハウンド

条件なし

クラス	LV	ALI	CHA
ケルベロス	13〜	〜60	—

グリフォン

条件なし

クラス	LV	ALI	CHA
コッカトリス	9〜	〜60	—

ワイアーム

条件なし

クラス	LV	ALI	CHA
ワイバーン	13〜	〜55	—

パンプキンヘッド

条件なし

マッドハロウィン

アイテム"くさったカボチャ"が必要



⬆氷の巨人フィボルグ。冷気系に強いが、火炎系には弱い。



⬆フィボルグと正反対の特徴を持つ、炎の巨人ギガンテス。



⬆ケルベロスを後衛にすれば、ファイアーブレスとメズマライズの2種類の魔法が使える。



⬆ワイアームとワイバーンは、その移動力の高さが魅力だ。



⬆マッドハロウィンはクラスチェンジ後も魅力は薄い。

ユニットコマンド



●**いどう**　ユニットの移動。
○いどう……ユニットの移動。
○もくてきちをみる……指定された目的地点を表示。

●**バトルコマンド**　どのような作戦で戦闘するかを決める。
○ガッツをみせろ……攻守のバランスがとれた作戦。
○バラバラにせめろ……防御主体の作戦。ただし攻撃力は低くなる。
○リーダーをねらえ……敵のリーダーを集中攻撃する。
○いきのねをとめろ……攻撃主体の作戦。ただし防御力は低くなる。

●**キャラをほじゅう**　都市にいるユニットだけが使用可能。

●**アイテムをかう**　アイテムを購入することができる。

●**ふっかつのぎしき**　死亡したキャラクターを復活(教会上でのみ)。

●**へんせい**　ユニットの編成。
○フォーメーション……フォーメーションの変更。
○キャラをさくじょ……キャラクターデータの削除。復活は不可能。
○リーダーチェンジ……ユニットリーダーの変更。
○キャラをこうかん……複数のユニット間でのキャラクターの交換、移動を行なう。
○クラスチェンジ……キャラクターのクラスを変更。

【便利なコマンド】　アイコン上部に表示されているキャラクターシンボル、ユニット名にカーソルを合わせて✚ボタンの左右を押すと、詳細データが見られる。



メガ・CD専用
MEGA CD
アルシャーク
ALSHARK
妥協なき宇宙RPG。
スペース
RPGの名作として、プレイヤーを魅了した伝説のゲーム「アルシャーク」が、ついにメガCDで甦る。忠実に再現されたストーリー、新たに追加したビジュアルシーン。惑星フィールドと宇宙空間を別次元でとらえ、かつてないスケールと発想で展開する宇宙RPG。メガCDの容量をフルに生かした未体験ゾーンが、感動とロマンに満ちたファンタジック・ワールドへ誘う。
惑星に点在する町は30。
内部マップは100以上。
会話データは20万字。
約30分のフルアニメーションシーン。
ゲームミュージックの枠を超えた
ハイパー・ミュージック・ワールド。
Akemi, Emi & Nahomi
5月3日(祝)
デビューイベント開催!!
入場無料　雨天決行
Akemi, Emi & Nahomi のデビューイベントが決定しました。場所は、八王子そごう屋上(イベントスペース)、12時と14時の2回公演/ 3人で初めて、「アルシャーク」のイメージソング(CDシングル)を歌います。あなたのゴールデンウィークの予定に、ぜひインプットしてね。
※「アルシャーク」オリジナルサウンドトラックも、いよいよ近日発売/
私達が歌う「アルシャーク」のイメージソング(CDシングル)が、近日発売されます/
ヨロシク、ね。
シナリオ　飯　淳　(ライトスタッフ)
キャラクターデザイン　木村明宏(ライトスタッフ)
1993年 夏 発売予定
© Polydor K.K. 1993 © RIGHT STUFF 1991
SAND STORM
POLYDOR K.K.
この商品は、株セガ・エンタープライゼスがSEGA MEGA CD専用のソフトウェアとして、自社の登録商標の使用を許諾したものです。

BULLET-PROOF SOFTWARE

大好評再発売中!!

SUPER TETRIS 2 +BOMBLISS

スーパーテトリス2+

スーパーテトリス2+ボンブリス

価格 8,500円(税別)(8メガバッテリーバックアップ付)

BPS ㊙情報局

そろそろ応募が集まり始め、なかなかすごい点数が来ていますよ。現在のトップ(4/6現在)は大分県の水田考信君です。次が奥村和久君、それぞれ800点700点をクリアしています。次のグループが鈴木君、柴田君、前田君かな。君たちの実力があれば800点への壁ももうすぐだ、頑張れ。それから女性で大健闘の和恵さん、姉妹でも挑戦願います。これ以下の人は今回は残念でした。最後になりますが、ハイスコアの応募は会社宛にお願いします。さらなる応募お待ちしています。



SUPER Famicom
LICENSED BY NINTENDO
日本の文化、
囲碁ファンに贈る。
ーボンブリス
2
TM
スーパーファミコン初の
対局囲碁ソフト
日本棋院推薦
対局
ゴライアス
囲碁
SUPER Famicom
スーパーファミコンマウス対応
5月14日㈮発売予定 価格14,800円(税別)
TAIKYOKU-IGO ©1985 by BULLET-PROOF SOFTWARE, INC. GOLIATH ©1988, 1991, 1993 by MARK BOON.
GOLIATH LICENSED to BULLET-PROOF SOFTWARE, INC.
©1989, 1990, 1991, 1993 by BULLET-PROOF SOFTWARE, INC.
ALL RIGHTS RESERVED.
BPS
株式会社ビーピーエス BULLET-PROOF SOFTWARE INC
〒222 横浜市港北区新横浜3-24-5 新横浜ユニオンビルANNEX TEL.045-472-5815
スーパーファミコンは任天堂の商標です。



ILLUSTRATION BY HARUHIKO MASUDA

スーパーファミコン®は任天堂の商標です。

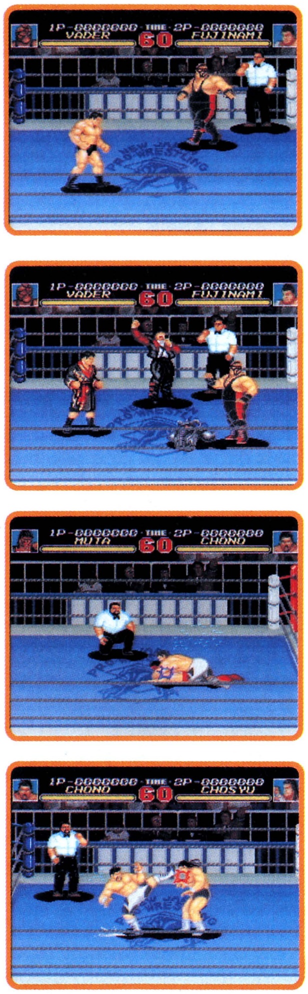
発売元：株式会社ゲームプラン21

販売元：株式会社エニックス 〒160 東京都新宿区西新宿7-5-25西新宿木村屋ビル3F PHONE：03(3371)5581

エルナード攻略ガイドブック
5月上旬発売予定 ¥980(税込)●小学館より発売
「全国の書店でお買い求め下さい」

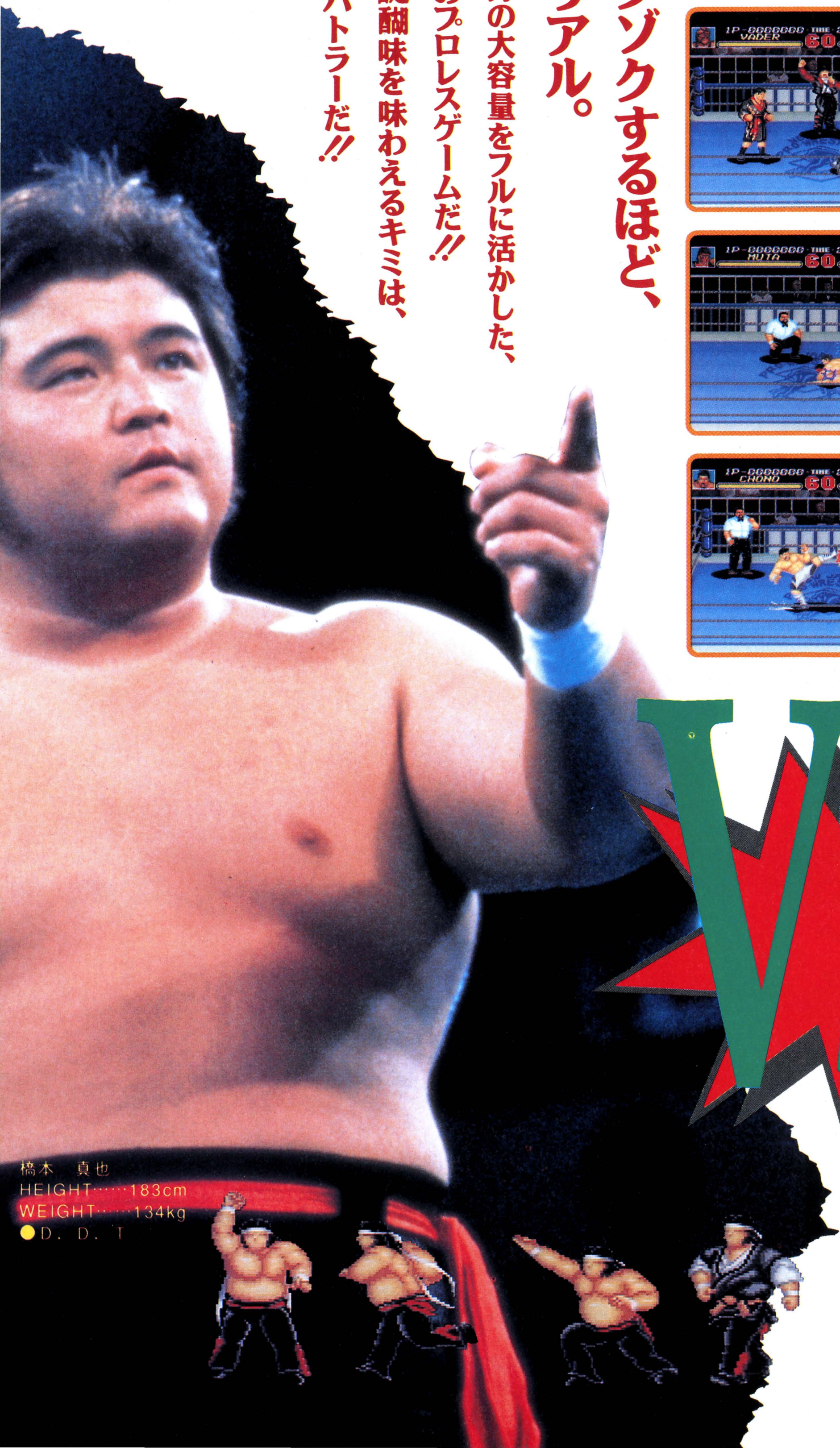
狂乱ファイトだッ!!

新日本プロレスの10人の戦士が、激突!!
必殺ワザはもちろん、場外乱闘や掟やぶりも



ゾクゾクするほど、超リアル。

16メガの大容量をフルに活かした、
究極のプロレスゲームだ!!
この醍醐味を味わえるキミは、
一流のバトラーだ!!




ドームを揺るがす
16メガ
スーパー・リアル・
プロレス・ゲーム
蝶野 正洋
HEIGHT……187cm
WEIGHT……110kg
●S. T. F
独占契約遂に実現! 全レスラーが実名・実像で堂々登場!!
監修/坂口征二
新日本プロレスリング
KING of SPORTS
NEW JAPAN PRO-WRESTLING
公認
超戦士IN闘強導夢™
ちょう せん し イン とう きょう どう む
FANTASTIC
STORY
©NJPW ©VARIE
勝ち抜きモードと対戦プレイ。どちらも過激なバトルが炸裂する!!
8月、過激に、発売予定 予価9,800円(税別)
VARIE
VARIE CORPORATION
株式会社バリエ TEL.03-5272-3535(代)
〒169 東京都新宿区高田馬場1-7-6 丸おビル4F


KOEI
SUPER Famicom LICENSED BY NINTENDO
FAMICOM FAMILY
MEGA DRIVE
史上最大の帝国と
女心を手に入れた男。
3機種共に
好評
発売中
歴史シミュレーションゲーム
蒼き狼と白き牝鹿
元朝秘史
「信長の野望」「三國志」に並ぶ光栄歴史三部作
チンギス・ハーン登場!!
史上最大の英雄、チンギス・ハーンの生涯をゲームで体験!!
裏切りと略奪の歴史のなかで彼を支えるものはただ二つ、
決して薄れることのない「血の絆」と、愛の力だった……
かつてない程に熱い、驚異の一大歴史シミュレーション。
スーパーファミコン版・ファミコン版・メガドライブ版:
各11,800円
●CD:KECH-1029:2,900円(税込) 音楽/大島ミチル
●スーパーガイドブック:1,200円(税込)


KOEI
SUPER Famicom
LICENSED BY NINTENDO
航空王が帰ってきた!!
大空への夢、今ふたたび――
『エアーマネジメント』シリーズ第2弾が
さらにリアル、さらにスケールアップして登場!
舞台は全世界、89にも及ぶ都市を
空のネットワークでつなぐのはきみの力だ。
さあ、はてしない空へ向けてTake off!
スーパーガイドブック
好評発売中
航空王をめざせ
エアマネジメントII
■スーパーファミコン版:12,800円
●スーパーガイドブック:1,200円(税込)



通信販売 お近くに取扱店がない場合は、通信販売をご利用ください。全商品のお取扱いをいたします。
お問合せはユーザーサポート係(Tel.045-561-6861)まで。



KOEI
SUPER Famicom LICENSED BY NINTENDO
FAMICOM FAMILY
MEGA DRIVE
これであなたの退屈は、退治される。
信長の野望
武将風雲録
●スーパーファミコン/ファミコン/メガドライブ:11,800円
withサウンドウェア(CD付):14,800円
●PCエンジンスーパーCD-ROM² withセーブくん:13,800円
●スーパーガイドブック(上・下巻):各980円(税込)
●CD:KECH-1007:3,000円(税込)
三國志III
●スーパーファミコン/メガドライブ/メガCD:14,800円
●スーパーガイドブック(上・下巻):各980円(税込)
●CD:KECH-1022:2,900円(税込)
三國志II
●スーパーファミコン/ファミコン/メガドライブ:14,800円
withサウンドウェア(CD付):17,200円
●スーパーガイドブック:980円(税込)
●CD:H29E-20009:2,987円(税込)
三國志
ゲームボーイ版
●6,800円(税込)
●ガイドブック:980円(税込)
ロイヤルブラッド
ROYAL BLOOD
●スーパーファミコン/ファミコン/メガドライブ:9,800円
withサウンドウェア(CD付):12,200円
●ハンドブック:1,600円(税込)
●CD:KECH-1015:2,900円(税込)
大航海時代
●スーパーファミコン/ファミコン/メガドライブ:11,800円
withサウンドウェア(CD付):14,200円
●スーパーガイドブック:980円(税込)
●CD:KECH-1002:3,000円(税込)
伊忍道
打倒信長
●スーパーファミコン:11,800円
●スーパーガイドブック:980円(税込)
●CD:KECH-1014:3,000円(税込)
大空に賭ける エアマネジメント
●スーパーファミコン/メガドライブ:11,800円
●ハンドブック:1,600円(税込)
光栄ベスト・オブ・ベスト
三國志
究極音盤
三國志I〜IIIから19曲をセレクトした、
究極のベストアルバム!
●CD:KECH-1039:2,900円(税込)
水の守護神(ガーディアン)
サイコロしかるゲームCD
ファンタジーゲーム×サウンドドラマ。
キャラクターと会話する感覚で遊べるCD!
●CD:KECH-1037:3,500円(税込)
SUPER(スーパー)麻雀大会
●スーパーファミコン
PCエンジンスーパーCD-ROM²:9,800円
ヨーロッパ戦線
●スーパーファミコン/メガドライブ:12,800円
●スーパーガイドブック:980円(税込)
●CD:KECH-1017:2,900円(税込)
提督の決断
●スーパーファミコン/メガドライブ:14,800円
●スーパーガイドブック:980円(税込)
●CD:H29-20006:2,987円(税込)
リーディングカンパニー
●スーパーファミコン:12,800円
●CD「Keys of the city」
KECH-1006:3,000円(税込)

近視が治らないなんて、
誰が決めたのでしょう？
近視は決して遺伝なんか
ではないのです。
あなたの視力は今、いくつ？
0.01の方でも、1.0に回復可能です。
視力回復の本場アメリカで
65万人の眼を救い、
日本でもすでに23万人が
効果を体験ずみです。
朝晩20分、４週間で
あなたの眼に回復を!!

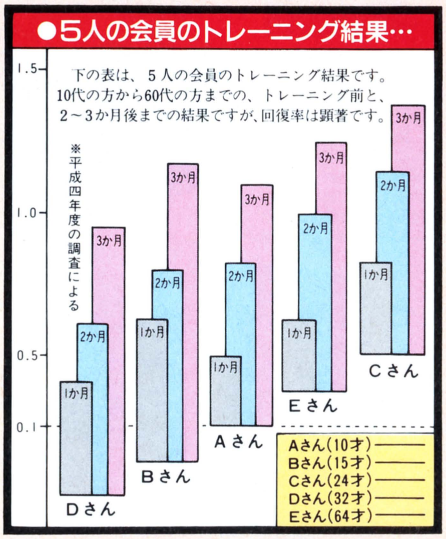


禁複製

視力



◎当協会はしつこい勧誘やセールスで、ご迷惑をおかけすることは一切ございません。



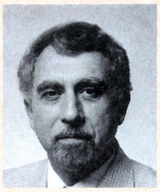
案内書をお急ぎの方はお電話で
東京 03(3318)6111

見てトクする案内書無料急送！

とじ込みハガキを今スグ、ポストへ！



「私たちがこのトレーニングを開発しました」



ユージン・クォーリー博士

★ユージン・クォーリー博士　カリフォルニアを中心に視力眼科博士として視力回復法と科学的な眼の研究、実際の訓練指導を続け、このプログラムの開発に努めた。
★リチャード会長　視力回復のためアメリカ視力回復協会を設立し、このプログラムの開発と普及に尽力。世界の眼科医界に大きな影響をあたえ続けている。

回復TM

トレーニング講座

近視、乱視、遠視、老眼、あなたの眼の悩みは解消!!

毎日山のように寄せられるお便りの中から特に厳選した感謝の声です。

——原文のまま——

学校の成績も上がってうれしい！



茨城県
柴田梨花（12才）

小学校三年生の時から視力が落ちていることがわかり、黒板の字も見づらくなってしまいました。母にもすすめられ、しょうがなくメガネをかけていましたが、友人にひやかされたりしたので、コンタクトに変えようかと思っていました。そんな時、たまたま雑誌を見て、これだと思い入会しました。今では、黒板の文字もハッキリ見えるようになり、学校の成績も上がってとってもうれしいです。

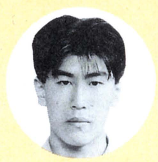
性格も以前より明るくなりました！



兵庫県
浅井若菜（６才）

今年小学校に入学し、視力のことも気にかけていましたが、このトレーニングを続けて2か月で右0.1左0.8だったものが右0.8左1.2に上がり、メガネをかけなくてもよくなりました。食事もバランスよく取れるよう心がけ、普段の生活の中でもポンピングを中心としたトレーニングをできるだけ取り入れるようにさせました。最近では学校も楽しく過ごせるようになり以前よりまして明るくなったようです。（母より）

ふだんでもマッサージングを多めに。



千葉市
永山敦哉（19才）

新聞広告で、このトレーニングのことを知り朝晩欠かさず実行しました。ふだんでも疲れた時にはマッサージングを多めにやりました、ビクトリー・チャートの時にフラッシュ現象が時々起こるようになった頃からぐんぐん視力があがりはじめ2か月たった今では左眼0.2、右眼0.1だったのが0.9、0.8ぐらいにまで回復しました。メガネはほとんど使っていませんが、ぜんぜん平気です。

ワズラワシサから解放された！



奈良県
田中清文（18才）

視力が左右とも0.1以下だったのですが、トレーニングを始めてから1か月で回復のきざしで一瞬、物がはっきり見えるフラッシュ現象が起こり、左0.8右1.0まで上がりました。食事にも気を付け、脂肪分をできるだけ取らないように心掛けました。学校の勉強もよくわかるようになり理解力もつきました。今ではメガネもぜんぜん使っていません。あのワズラワシサから解放されたと思うとうれしくてなりません。

視力が向上し、訓練も楽しくなり……。



練馬区
新谷真理子（17才）

この講座に入会して以来、貴社の視力回復トレーニングがとても気に入っています。ウォークマンでテープを聴きながら時計やカレンダーなど、普段の生活の中に取り入れ行っています。教材も分りやすく毎日楽しみながらやれるので利点でしょう。以前はコンタクトが手放せず、肩こりもひどかったのですが、今は0.06だった視力が0.5まで上がり、コンタクトなしでも大丈夫。感激しています。

※当講座は緑内障や白内障など、眼の疾患を治療するものではなく、これらの視力障害の方は専門医にご相談ください。

Nintendo GAME BOY®

勝抜型大相撲アクションゲーム

ああ播磨灘

ゲームボーイ専用カートリッジ

週刊モーニング(講談社)好評連載中!!

★立会いの体勢、位置、技をかけるタイミングなどをリアルにシミュレート!

★数々の技が用意された興奮の格闘技ゲーム!

★原作にそった、個性あふれるたくさんの敵キャラが登場!

★人気マンガを完全アクション・ゲーム化!

★連勝が続くたびに表示されるさまざまなイベント画面!

命がけでかかってこんかい!



秘密のメッセージを答えて豪華賞品をもらおう!

—「ああ播磨灘」秘密のメッセージキャンペーン実施—

- 1場所(15日)優勝するごとにキーワードが1文字表示されます。このキーワードを10場所分集めると、ひとつの言葉になります。これをハガキに書き、下記のあて先へお送りください。
- 正解者の中から抽選で、「ああ播磨灘」グッズをプレゼントします。

アニメビデオ全⑥巻(提供:CICビクタービデオ)……1名
原作コミック①～⑩巻……5名
セル画(ゲーム用オリジナル)……8名
オリジナルテレカ……50名
オリジナルジグソーパズル……200名

- あて先　〒162 東京都新宿区下宮比町2-1 アスク講談社「ああ播磨灘」クイズ係
- 期　間　1993年7月23日～8月31日(消印有効)

※賞品の発送をもって発表にかえさせていただきます。

負け知らずの無敵の横綱「播磨灘」。相撲の伝統をことごとく破る超問題児でもある彼は、あるとき新聞記者に向かって、「ワシが負けたら引退したるでぇ!」と宣言してしまった。
このゲームでは、播磨灘に許された負けは2回まで。3回目の負けは引退を意味する。ガンバレ、播磨灘!

7月23日発売予定¥4,500(税込み)

サービステレフォン 03-3268-6070

アスク講談社
〒162 東京都新宿区下宮比町2-1
TEL.03-3267-7341(代)
FAX.03-3267-4471



スーパーファミコン は任天堂の商標です。
SUPER FAMICOM LICENSED BY NINTENDO
伸びて縮んで跳びはねて。
ほのぼの、ぷよぷよ。
パティー、ここまでこれるか!!
●STORY●
明るく陽気な「パティームーン」に迫る黒い影、悪の魔術師「ダズル」とその子分「ジル」率いるミュータント軍団。「パティー風船ガム化計画」を防ぐには兵隊ロボットを復活させるしかないのだ。ただ一人助かった勇敢な「パティー」は仲間を救うためロボットを修理屋に出しつつ障害に、トラップに、そして
ミュータント軍団に立ち向うのだ。
カラフル!コミカル!
ファンタスティック!
夢が広がる7つの世界。
「パティームーン」へようこそ!!
パティームーン
6月下旬発売予定
予価8,900円(税別)
©1993 System 3 Arcade Software Ltd.
All rights reserved.
©VARIE 1993
〈トレーニング・ステージ〉
伸びたり、縮んだり、ふくらんだり…。ここでいろんな動きを覚えよう。
ロケット人間、飛び跳ねキノコ、最初のステージでもあなどれないぞ!!
空中都市。個性的な敵キャラの攻撃をうまくかわしてさあ前進!!
夜景が綺麗な近未来ステージ。SFCならではの美しいグラフィックに注目。
アクション攻撃でおもしろさ10倍!!
どこか和風(?)なステージ。コミカルな世界が展開するぞ。
トラップが一杯のステージ。得意技の「敵キャラ変身」を駆使して進め!!
魔法使いを倒して「パティームーン」の平和を取りもどせ!!
飲み込み攻撃だ!!
行く手を阻むこんな大きな敵も…。
パティーは飲み込むことが出来るんだ!!
変身攻撃だ!!
ピンチの場面では飲み込んだ敵に変身だ!!
変身すれば敵の能力を使うことが出来るんだ!!
ブラックホールだ!!
更にこんな攻撃も。ブラックホールを飲み込むと…。
ブラックホールに変身できる!!もちろん攻撃方法も…。
邪魔なUFOも吸い込める強力な攻撃にパワーアップ!!
最後の手段、爆発攻撃だ!!
体力と引き換えに爆発攻撃も出来るぞ!!
VARIE CORPORATION
株式会社バリエ TEL.03-5272-3535(代)
〒169 東京都新宿区高田馬場1-7-6 丸おビル4F


ASCII
わたしの親衛隊が欲しい!!
(超わがままなプリンセス・ミネルバ談)
強力連載陣
モンスターメーカー・サガ
九月姫
真・女神転生
鈴木一也／御祇島千明
遥かなる異郷 ガーディアン
市川みなみ
DAIHONYA(ダイホンヤ)
とり・みき
ニューボンボン
吉田戦車
スナッチャー
小林 治
聖球史伝ベースボーラー
山中あきら
プリンセス・ミネルバ
舞阪 洸／竹邑 真字
HINAKO!!!
山本貴嗣
しましま曜日
竹本 泉
ディファレント・レルム 夢幼の探索
北川 直
魔法使いグリーンピピン
奈知未佐子
がらくた屋まん太
能田達規
コミカルモンスターメーカー
突撃ウィザードリィ
岡田敦志
読み切り31ページ
4人パーティー救援隊の運命は!?
ウィザードリィ異聞
暗黒の領域
久保田眞二
魔神闘争少年少女異世界大活躍!!
極楽遊撃隊
エンジェル★ライダーズ
羅門祐人／梶山 弘
話題の大作RPGコミック!!
天使の詩II〈後編〉
小本田絵舞
深層心理を探索する超能力者!!
めんたるダイバー
こやま基夫
月刊アスキーコミック
5月号
好評発売中
特別定価 380円
毎月19日発売
〒107-24 東京都港区南青山6-11-1 スリーエフ南青山ビル 株式会社アスキー 出版営業部 電話 東京(03)3486-1977
※表示定価は消費税込みです。ブックカタログをご希望の際は、小社・出版営業部まで、官製はがきにてお申し込みください。
株式会社アスキー



好 評 発 売 中

大トロ倶楽部❶〜❷ 片山まさゆき 各定価980円	**わんだりんぐWONDERLAND❶** めるへんめーかー 定価640円	**ルナティック LOVERS** とりうみ詳子 定価580円	**ワンダービット** インサイダーケン編 島本和彦 定価980円
あんたっちゃぶる❶〜❷ 鈴木みそ 各定価980円	**遥かなる異郷ガーディアン❶** 市川みなみ 定価580円	**Nesia(ネシア)!!** 山本貴嗣 定価580円	**電子妖精 アバタモ☆エクボ❶** こやま基夫 定価980円
空間凶器デバステイター 吉田俊／やぎゆむら亜樹 定価580円	**べーしっ君❶〜❸** 荒井清和 各定価520円	**モンスターメーカー・サガ❶〜❷** 九月姫 定価640円	**墜落日誌❶** 寺島令子 定価780円
SUPER ALESTE 久保宗雄／岡崎沙実 定価580円	**ゲーム戦士 アニマード** 永井豪とダイナミックプロ 定価780円	**ワンダービット❶** 島本和彦 定価980円	**しあわせのかたち❶〜❸** 桜玉吉 定価各980円

〒107-24 東京都港区南青山6-11-1 スリーエフ南青山ビル 株式会社アスキー 出版営業部 電話 東京(03)3486-1977 **株式会社アスキー**
※表示定価は消費税込みです。ブックカタログをご希望の際は、小社・出版営業部まで、官製はがきにてお申し込みください。



Simulation Fiction

仮想科学小説

読切ショート・ショート『1999年のゲーム・キッズ』#6
by 渡辺浩弐

机上の空論（デスクトップ）

デスクトップ・ペーパー★次世代マルチメディアの1アイテムとして有望視されているものが、通信回線で送信して、モニター画面上で読むことができる〝デジタル出版物〟である。写真は、MITメディア・ラボで研究開発中のデジタル新聞『ニューズピーク』。興味のある箇所をクリックすると関連する情報が次々と検索できる。（PHOTO© ©Hiroshi Nishikawa）

「おい、大変だ大変だ！」

壁面スクリーンに、見慣れた顔が現われた。親友だ。

「なんだい……おまえの大変が本当に大変だったためしがないぜ」

僕はテレビ電話に向かって、そうからかった。

「いいから新聞見てみろよ」

その言葉に従って僕は、壁の〝新聞〟コマンドを指でぽん、とクリックした。親友の顔の横に、朝刊の第1面が鮮明に広がった。

〝国連多国籍軍、ついに中東に派兵！〟という大見出し。

「ほう」

僕が驚いてみせると、親友は得意そうにニヤリと笑った。

「いよいよ戦争だぜ！ 〝中東のならず者〟も一巻の終わりってわけだ」

国際世論の集中的非難を浴びていたあの暴力国家に対し、国連がついに武力行使を決定したのだ。

興奮した親友が画面から消えたあと、僕はそのデジタル壁新聞をじっくり読んでみることにした。

写真は、声明を読み上げるアメリカ大統領の姿……いや、〝写真〟ではない。これはクリックすれば動き出す、つまり映像になる。

僕は記事中の、超タカ派で知られるその中東軍事国家の指導者の名をクリックしてみた。

すぐにスクリーンにウインドーが開き、彼の顔写真とプロフィール・データが表示された。

〝……秘密部隊を率いて時の指導者を次々と暗殺し、黒幕としての実力を手中にする。多くの同志を処刑と称して大量虐殺したことも知られている。クーデターを起こし一挙に独裁者に成り上がってから、近隣の国々に対する極めてアンフェアな軍事的圧力、侵攻は枚挙にいとまがなく……〟

新聞だけではなく雑誌、書籍、そして戸籍台帳など記録物のすべてが紙からデジタル媒体に置き換えられたおかげで、あらゆる情報をこうして有機的に検索できるようになった。スクリーン上に好きな新聞や雑誌を呼び出して読める。文中の言葉をクリックすれば、過去の記録や資料から、関連情報を取り出して表示してくれる。

僕はその顔写真を、しばらくぼんやりと眺めていた。それにしても凶悪な顔だ。鋭い目、歪んだ口ひげ、醜くたるんだ喉。

瞬間、その顔写真が、生きているようににっこりと笑った。

？……いや違う。写真が別のものにすり換わったのである。指名手配写真のような悪辣な野蛮人顔が一瞬にして、柔和な紳士顔に変身したのだ！ 優しく笑いかける目、よく手入れされた上品な口ひげの下で知的に結ばれた口もと。まるで別人である。

ア然としながらウインドーを閉じた僕は、今度はもっと驚いた。そこには、アメリカの大統領と、その軍事国家の指導者が肩を抱きあい、握手をしてる写真が！

〝二大国、共同声明を発表〟

たったいま、国際情勢が大きく変わったのだ！ これまで世界の目のカタキとされていたその中東の軍事国とアメリカが、電撃的に国交を樹立したのだ。

本文を読む。アメリカは多国籍軍を率いて事実上、この国とは戦争状態にあったはずなのに〝停戦〟なんて言葉さえ出てこない。

つまり、いままでのことは〝なかったこと〟にされているのだ。僕は、その中東のならず者の名をもう一度クリックした。

〝……平和的外交による国の安定を訴える政治グループの指導者として次第に民衆の心をとらえた。内戦を平定した手腕が認められたことにより、大統領の座に。以降、中東の新しい平和と秩序を提唱する国際派の政治家として国内外からの信頼は厚く……〟

プロフィールも理想的な平和主義者のそれに変わってる！ あれほど罵倒し続けていた国とその指導者の記録を、マスコミは過去に遡ってすべて、一瞬のうちに改ざんしてしまったのだ。いや、マスコミではなく別の機関の仕業か？

突然、画面上にテレビ電話のウインドーが開いた。案の定、親友がまた電話してきたのだ。

「もしもし……夕刊見たかい？」

彼はかなり興奮していた。

「ああ、見たよ」

「驚かなかったかい？ 二大国の国交樹立！ ってやつ」

「ああ……うんまあ、よかったね」

「おいおい、よかったネじゃないだろう！ 昨日まで〝極悪非道の暴れんぼう〟だったあいつが、いつのまにか〝中東の平和をになう理想的な指導者〟になっちまってるんだぜ。おかしくないか？」

「ああ……君……悪いことは言わないから、あんまり気にするなよ、そんなこと」

「何いってるんだよ！」

彼は怒りながら電話を切った。

やれやれ。昔からこういう性分の男なのである。

僕は、ふと心配になった。彼はあっちこっちに電話して大騒ぎしているかもしれない。いや彼のことだから新聞社に直接、事実関係を問いただしてるかもしれない。

決心して、今度は僕のほうから彼に電話してみることにした。

電話番号簿をスクリーンに開き、彼の名前をクリック……おや？ 変だぞ。彼の名が、消えている。

僕はどきりとした。不吉な予感。今度は『個人情報ファイル』を開いて、彼の名前を打ち込んでみる。

彼の顔写真と、そして住所、生年月日、経歴など個人データがそこに映し出された。と、思ったつぎの瞬間、画面はぐにゃぐにゃと溶けるように消え、そのあとには一行の文が残った。

〝ソノ　ナマエノ　データハ　ミアタリマセン〟

僕は、ため息をついた。そして気をとり直して自分に言い聞かせた。彼は、もういないのだ。いや、違う。そんな人は、もともとこの世に存在していなかったのだ……。



ガバスを集めるとアイテムがもらえるぞ。まずは下の補助券ガバスを集めよう。そして、キミの投稿がファミ通に採用されれば、メタリックガバスがもらえるのだ。応募するときは、キミの①住所②氏名③電話番号と、④ほしいガバスアイテムの番号と名前(ソフトの場合はソフト名も)、⑤同封したガバスの総額、それに、⑥答え(何月何日号のクイズか明記)を書いて、ファミ通編集部「ガバス」係まで送ってね。

ガバスシステム
GAVAS SYSTEM

今週のクイズ(○のなかに文字を入れよう)

今週の資料館に登場したホラーな感じのRPGは?

ラプラ○の魔

1、2番のアイテムは、毎週抽選で20人に送ります。1800ガバス以上の表示のあるアイテムへの応募には、編集部から送られたメタリックガバスが必要です。補助券ガバスだけでの応募はできません。







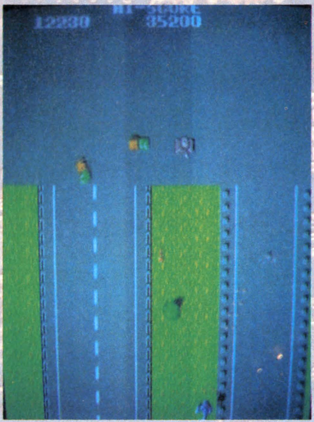


※補助券ガバスをメタリックガバスに取りかえることはできません。

※今週号の応募の締切は1993年5月14日到着分まで!!

ARCADE MANIAC
アーケードマニアック　第114回

1984 TAITO/TOA PLAN
GYRODYNE
文責：渋谷洋一
協力：漆原龍之介



⬆自機の戦闘ヘリは対空マシンガンと対地マシンガンを装備。ＡＢボタン同時に押すと対地誘導ミサイルを発射できる。



⬆動物や人間、民家などを誤って撃ってしまうと、守るべき味方からも攻撃をうけてしまい、その後の展開が苦しくなる。

レジスタンス

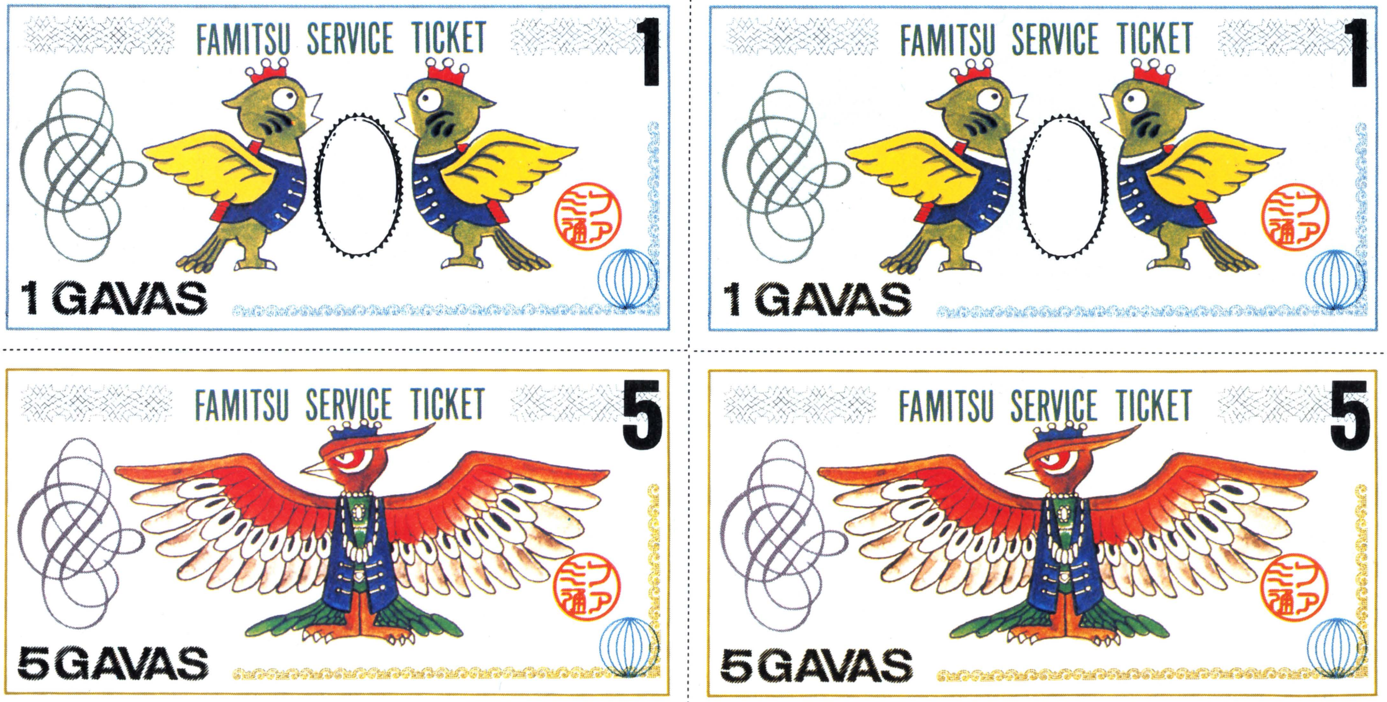
『ジャイロダイン』は東亜プランが開発し、タイトーが'84年に販売した『ゼビウス』タイプの縦スクロールシューティングゲーム。自機の戦闘用ヘリコプターは、対空マシンガン（Ａボタン）と対地用マシンガン（Ｂボタン）を装備し、さらにＡＢボタン同時押しで、単発だが、強力な対地誘導ミサイルを発射することもできる。舞台は砂漠、密林、海、敵基地などさまざまで、ゆっくりとスクロールしながら、美しい背景を眺めることができる。コインを投入、スタートボタンを押す。東亜プランのゲームもいまでこそ艶やかな曲が流れ出すが、このころのＢＧＭはまだ効果音と呼べるぐらいのものしか鳴っていなかった。だが、その殺伐とした雰囲気は、非情に徹するこれからの行動を予感させ、戦闘意欲はかえって盛り上がっていった。

地上からは戦車や砲台、空からは戦闘ヘリにジェット戦闘機が攻撃を仕掛けてくる。だが、これもいまのゲームとくらべればそれほど大した攻撃ではなく、意外に初心者でもそこそこ長く遊ぶことができる難易度だ。このゲームは単に敵を倒すということだけでなく、敵の輸送車両や施設など、どれだけボーナス得点が取れるかを競うスコアに意味のあるゲームだ。また動物や人間、民家などを破壊すると、スコアは減点されてしまう。砂浜の海岸にはいくつかのビーチパラソルが見える。自機が近付くとその周りにいる豆粒大の人々が、こっちに向かって手を振ってくる。だが、誤って攻撃してしまうと、スコアは減点。人々は蜘蛛の子を散らすように逃げ出してしまう。さらに、敵だと勘違いされ、ジャングルに潜伏するレジスタンスに攻撃されてしまうといった手の込みようだ。

このゲームで評価されるべきは、その細部に凝った演出だろう。たとえば砂漠に生えた木の上空に自機が位置すると、ローターの回転による風圧で、その木は大きく揺らいでしまう。自機が発射するマシンガンの弾道も、自機が左右に振れるとその弾道もそれに応じて左右に振れるリアルなものだった。また象などの動物が戦争を題材にしたゲームに登場するのは、これが初めてである。砂漠に出現するピンクフラミンゴの大群に、当時のプレーヤーは大きく驚いた。

『ジャイロダイン』は当時としては複雑な操作で、大きなヒットを収めることはできなかった。だが以後、東亜プランは'85年に『タイガーヘリ』、'87年には『究極タイガー』などヘリコプターを題材にしたシューティングゲームを作り続け、いずれのゲームもヒット。その時代に応じた評価を得ている。

※補助券ガバスはメタリックガバスとは取りかえられません。



元祖 水玉本舗

イラスト 水玉螢之丞

今週のおテーマ：伝説のオウガバトル（その2）



水玉先生は大忙し。ちゃんと寝てるのかな？

LETTERS 伝言板

編集部員が続々と増殖傾向にあるため、机が足りなくなってきた。しかたなく机の数を増やして、通路だったところに置くことになったんだけど、その移動のしにくさっつったら迷路のよう。

●●●

無言はがきです……。アレッ、しゃべっちゃった、ちくしょー失敗したぜー。（山形県　ヌケマン）

……ねえ、いまどんなパンツはいているの？　はぁ はぁ。

無言はがきに対抗してイタズラはがきをする編集者

ファミ通（"週刊ファミコン通信"の略（略というのは、"長いから省略するぞ！（エクスクラメーションマーク）"ということ。（たとえば、『ドラゴンクエスト』が『ドラクエ』、『ファイナルファンタジー』が『FF』など））に載る（この場合の"載る"は、"雑誌に載る"という意味で用いられるものである（＝ガバスがもらえる）。（↔シュレッダーへ直行））ことが、私（その他ボク（♂）、あたし（♀））の夢である。

（愛知県　分かる？　18歳）

ファミ通の略が載るのは、ガバスがシュレッダーに直行することが夢である？　なに言ってんだよ。

なにも考えてない編集者

ボクの机の上の物を紹介しましょう。左側から鉛筆立て3個、財布、ホッチキス、小型万力、インク、さるの貯金箱、両面テープ、筆箱、文庫本、カセットテープ2本、シャープペンシル、ポケットコンピューター、時計2個、植物、ライター、目薬、オルゴール、教科書、辞書、鉛筆削り、とこれくらいです。ごちゃごちゃしてるけど、試験前の勉強はこの机でやっています。このはがきも、この机で書いています。編集者のかたより汚ないかもしれない。

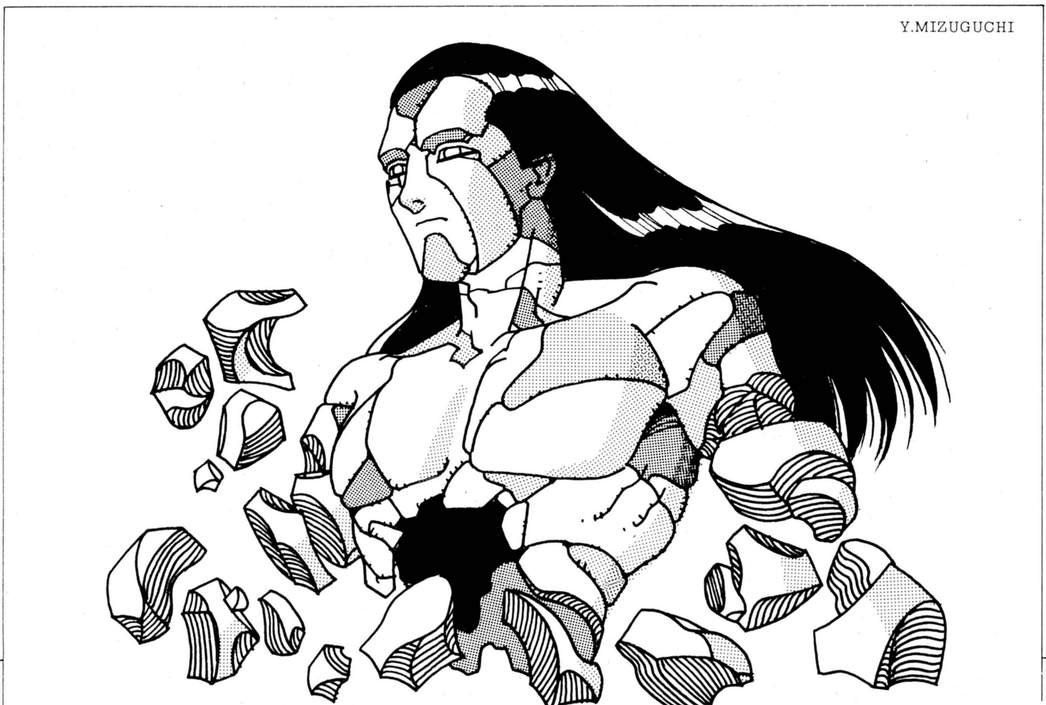
（岩手県　大吉男　16歳）

それじゃ、オレの机の上の物も紹介しよう。左側奥から捜査一課のネームプレート、セロハンテープ、原稿を書くためのコンピューターとモニター、ハードディスク、モデム、電話、5インチカラーテレビ、資料を入れるための引き出し式ボックス、CDプレーヤー、ワイヤレスヘッドホン、ティッシュ。手前にきまして左側から、伝言板のボツはがきの山5つ、採用者のはがきの束、原稿用紙、パソコン通信関係の資料、ゲームの資料、サンプルROMふたつ、風鈴、プラスチックのコーヒーカップふたつ、インスタントコーヒー、空き缶3つ、辞書、ターボファイル、リンクス、とこんなもんかな。よくぞ、これだけの物が乗っかってるもんだ。もちろん、毎日ここで仕事をしてるんだけど、パソコンのキーボードを置くスペースがなくて困ってるんだよねえ。そこで、オレの机の上をキレイにかたづけてくれる人、もしくはキーボードを置くスペースを提供してくれる人募集！　あて先は伝言板気付け"編集者Mのためならなんでもします係"まで。よろしく頼む。

自分では、いっこうにかたづけようとしない編集者M

先生が「宿題やってきたか」と聞くと、「聞いてないよぉ」とダチョウ倶楽部のマネをするO、U、Mの3人。

（兵庫県　1000円　13歳）



いいなあ。編集部でもオレを含めて「聞いてないよぉ」を使う人はいるけど、いっしょに合唱してくれる人はいないものなあ。そこで、いっしょに「聞いてないよぉ」を合唱してくれる人募集！　あて先は伝言板気付け"聞きてないよぉと3人で合唱したいよぉ係"まで。

私的募集に凝り始めた編集者M

夜になると、外でネコが不気味な声で鳴いていて、怖くて眠れません。まるで赤ん坊が泣くような……。もうダメっすぅ。

（群馬県　コタロー　17歳）

ボクんちの近所のネコたちの声は、ナニしてる声に聞こえるんだ

よね。「ああ、ああっ、ああん」なんて声が聞こえてくるから、「おっ、どこかでがんばってるのかっ！」と思って、興奮する心を押さえつつ耳を澄ますと、正体はネコ。もうガックリくん。

生の声を聞いたことがないのでなんとか聞いてみたい編集者

アスキー以外の受付は美人だ。

（徳島県　コーチン）

同感です。どうもすいません。

こりゃヤバイかも……でも事実は事実だ。なにも逃げ隠れすることはないぞと開き直る編集者

「**こ**んな簡単なこと、誰だってできる」というと、「赤ん坊でもできるのかよー」と、へ理屈を言うヤツがいる。ぶっ殺してください。

（山形県　ヌケマン）

生徒　だって、山田くんがやれって言ったんだもん。
先生　じゃあ沼沢、山田が「ク○を食え」と言ったら食うのか？
生徒　はい食べます。
先生　バキューン!!!

カレー味のク○が好きな編集者

英語の辞書をひくとき、どうして頭のなかで英語の歌を歌ってしまいますか。

（東京都　中国人）

この場合、ヒンズー語の歌を歌ってもしかたないからでしょう。

へ理屈な編集者

このまえのファミ通に、私のはがきが初めて載った。すごくうれしかったが、よく見てみると、本名が載っているではないか。そのせいで友人からうらやましがられ、殴られるわ、ひっぱたかれるわで、ひどい目にあった。だから、今度からまちがえて本名を載せてしまったら、3倍のガバスを送らなければならない、という規則を作らんと許さんぞ。

（神奈川県　モリモリ）

伝言板では、採用するはがきにペンネームが書いてある場合、絶対に本名を載せたりしないはずだけどなあ。ペンネームを書き忘れただけじゃないのか、岡野くん。あっ、いやゴメン。うっかり本名出しちゃったよ。ちょうどこの返事だけ生放送、じゃなくて生執筆中だったんだよなあ。録字執筆なら訂正できたんだけど、生執筆だと書いたら書きっぱなしになっちゃうからなあ。困ったな。でも後悔してもしかたないしね。しょうがないね。また殴られる？

お詫びに、3倍のガバスを送らなければならない、という規則の制定を考慮しないこともないと存じあげるつもりの編集者

伝言板に投稿してくるヤツら、いいかげんにしろ!!　ぬぅうわにが〝ファミ通の住所は長いから、はがきを書くのがめんどうっス〟だ!!　それを耐えてこそ、精神が鍛えられて、立派な人間へと成長していくんだよ。そうですよね、編集者さん。

（群馬県　よっちゃん　15歳）

いや、べつに……。オレはみんなを立派な人間に育てるために、こうやって返事を書いてるわけじゃないからね。

わりと冷たい編集者

狂信的和風愛好教団に知られると、暗殺の危険もあるが、ボクは洋モノポルノが好きだ。とくにビクトリア・パリスの素敵なオッパイが好き。こんなボクを理解してくれる編集者はいないだろうか。いないだろうな。

（岐阜県　メリケン将軍）

オッパイの話といったら、このオッパイ教（旧ジャストフィット党）の教祖が出ないわけにはいかないだろう。う〜む、ビクトリア・パリスか。メリケン特有の巨大なオッパイはいただけないなあ。ただし、洋モノ全体については、そんなに嘆くことはない。この教祖もお好みであるぞ。とくにミーガン・リーのジャストサイズのオッパイが好き。

こりずに登場するオッパイ教祖

↓ この部分をこすってください。カレーの匂いがします。

（愛知県　まるか食品）

「なんだ、カレーの匂いなんかしないじゃないか!!」とお怒りのあなた。気が早すぎます。当社の調査ですと、左右に3864回、上下に654回、右斜め32度の方向に899回、さらに円を描くように35万1746回ほどこすりますと、カレーの匂いがしてくるようです。根気強くこすりましょう。

ほんとはカレー味のク○の匂いをつけておいた編集者

たとえば、ジャンパーソンは、ちゃんと名乗っているのに、「誰だ」と尋ねるのはおかしい。それに、どこから来たのかなんて教えたら、プライベートルームにうるさいマスコミや小汚いガキどもが押しかけてきて迷惑。ぶっかけみそ汁ごはんになるのは、100パーセント。

（福島県　RX78星雲）

しかし、ロビーにて撃ち殺された場合、昨日見たムービーを思い出したりしたら頓死。みそ汁ごはんもいいが、50パーセントなら漬物がお似合いだぜ。

わけがわかんないがなんとなくハードボイルドな編集者



このまま編集部員の数が増え続けると、2年と3ヵ月後には床一面が机で埋まる予定。そうすると、机が床みたいなものになっちゃって、その上にまた机を置いたりするんだけど、5年8ヵ月後には部屋中が机で埋まる予定(ウソ)。

おたよりのあて先は194ページ、伝言板係まで。なるべくはがきで送ってね。採用されたかたには、1000ガバスを進呈します。



美・人・と お習字

ファミ通町内会
FAMITSU CHONAIKAI

お習字に送ってくれるのはうれしいのだが、いまだに"サンバでお習字係"で届く……。

2000ガバス 金のゴアさん賞

ポールザキ
バギ蔵人
ガキ伸二
by ドラクエ&真・メガテン提供

東京都　肝年博多

もうちょっとまとまってたらナイスっス。ガキ伸二でつまったと見た。

1500ガバス 銀のフジさん賞

蝿を娶る（めとる）
（バイオメタル）
by 結婚して下さい

大阪府　佐藤理恵

今年は結婚ブームになるらしい。流行に遅れないよう、佐藤も蝿と結婚すれ。

各1000ガバス ハニーな人々



召喚獣「白ドラ」
by 麻雀牌は中

埼玉県　ゆうくん

麻雀を知らない人の9割は、白を予備の牌と答えるらしい。

ペニ生
（ベギラマ）
by コンドームをつけよう

山梨県　甲斐麻雀隊

ペニというと、ペニー葉山のことか？　あ、何か違うな。

頭部割ると
SQUARE
（東武ワールドスクウェア）
by 小田茜命

茨城県　ドアドアⅡ

ボクもワタシもガリバー気分になれるアレだな。本当か？

大分安岐市
（大仁田厚）
by 大仁田さん、はやく復帰してくさい

埼玉県　ゴリキとカマラ

大分県安岐市周辺の人だけの内輪ネタ。地理マニア必見。

各500ガバス 予選通過のみなさん

日本の伝統をいまに伝える**オレ、酢こぶはイヤ**。あ、伝えてないか。罰として酢こぶを1時間口にくわえていること。食い物ネタでは**マズくスライムした黄ツバ色を病室の油でカバッと曲げたまるーいザナック**です。があるな。ああ、クソ長いんでやんの。クソといえば、さっき編集部のトイレがあふれました。関係ないですね。最後に**プッツンと陰毛**、いきましょう。お約束ですね、毛は。しかも、このはがきに縮れた毛がついてました（うそ）。

オレ、酢こぶはイヤ
（フレス・オブ・ファイア）
by 口がしわしわ

岡山県　森平デブ夫

マズくスライムした黄ツバ色を病室の油でカバッと曲げたまるーいザナックです。
by おさつどきっ プレーン味

大阪府　メガロ

ロイヤル婚宮内庁
（ロイヤルコンクエスト）
by 外務省で花嫁修行

東京都　栗原伸一

ビッグアイ ビッグアイの一年生
（ピッカピカ）

兵庫県　ガンジー2

ドラポン、ソーズ全部
（ドラゴンボールZ）

愛知県　二川町民

プッツンと陰毛
（ロープゴッツインビーン）
by ウインビーちゃんかわいい

愛知県　めんたいこ

街角のオヤジさん

GAVAS 各500ガバス

栃木県庁前の道を東に1キロほど行ったところの交差点に、『餓狼伝説2』の山田十兵衛みたいなじいさんがいます。雨の日も雪の日もさわやかな笑顔で手を振っているのです。

栃木県 塩崎明

●おお、ナイススマイルのオヤジ。思わず手を振り返したくなるス。

夜、渋谷のとある坂を歩いていると、あやしい人が近寄ってきます。「女いらへん？」と聞いてくるので「いりません」と答えると去っていきます。彼は何者なのでしょうか？

東京都 酵母野郎

●選評 あのね、それは名物オヤジとかそういうんじゃなくて……。

人生設計

GAVAS 800ガバス

わずか22歳でマサチューセッツ工科大学を首席で卒業するが、子供の頃からの夢であった落語家になるため、3歳のときから憧れていた林家こぶ平に弟子入りする。

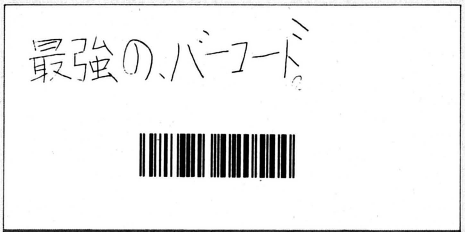
苦労のかいあってか、35歳でみごと真打に就任。しかし、真打披露の最中に突然江戸時代へタイムスリップ。以後、水戸光国に仕えて助さん角さんを目指すが、うっかり八兵衛のモデルとして歴史に名を残す。

愛知県 栄養の鬼

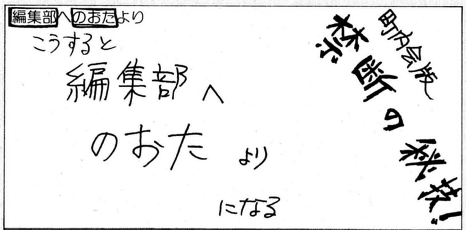
●選評 江戸時代にタイムスリップするよりも林家こぶ平に弟子入りするほうが難解。

今週のアンケートはがき

GAVAS 各300ガバス



千葉県 栗又敏基



東京都 まむも

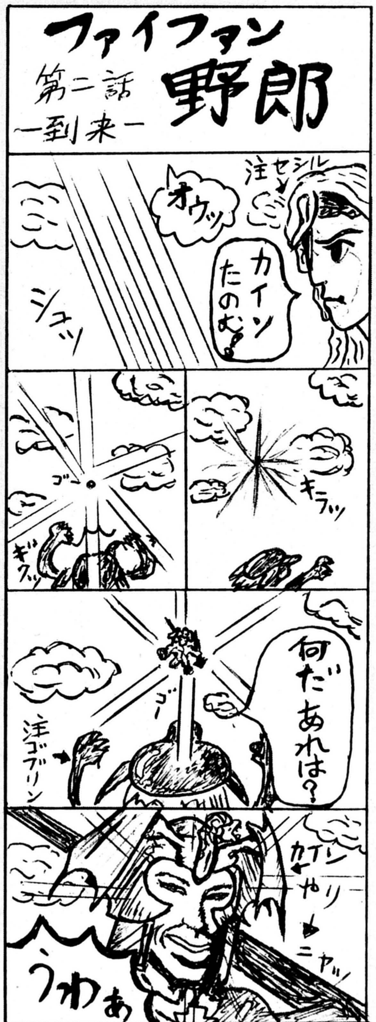
おはがき募集

おはがきいろいろ募集してます。おもしろいヤツなら何でも可です。ジャンルはいっさい問いません。おもしろいものは、新しいコーナーとして採用される可能性大です、はい。しかも、新コーナー設立のきっかけとなった人には、高ガバス進呈。

おもしろい言葉を思いついたり、すごい物を発見したら、すぐにファミ通"楽しいもの"係まで送ってください。

読者の4コマ

GAVAS 各1500ガバス



青森県 AGV

アメコミは俺の命っス！ うおおおお！

●選評 14歳にしてアメコミに目覚めるとはアッパレなり。寝食を忘れてアメコミに没頭せよ。



茨城県 ちゅぺぷ久保

竜雷太さん、ごめんなさい。許してね。

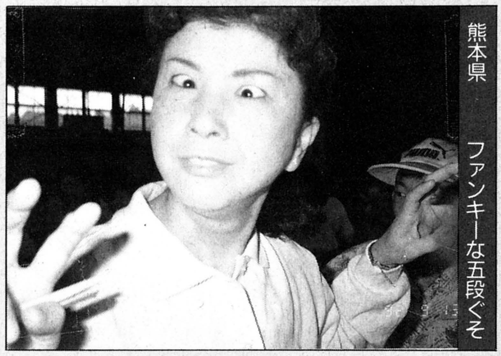
●選評 いい味出してます。しかも竜雷太への愛情もひしひしと伝わってくるです。ラヴ。

ちょっと募集

ヤァ！ みんな青春ライフをエブリデイエンジョイしているか！ あんまり目立たないこのコーナーで、こっそり誰にも知られず募集しちゃうゾ！ 今回募集しちゃうのは、強いバーコードなのサ。キミが見つけた最強のバーコード(オヤジの頭でも可)を、ファミ通まで送ってほしいのサ(オヤジの実物は不可、コピーは可)。ファミ通"バーコード係"まで頼むゼ。これならママもオッケーさ！

今週の目標

GAVAS 1000ガバス ピースの秘密



熊本県　ファンキーな五段ぐそ

この人は絶対にぼくの母ではありません。

●選評　これは井上京子(レスラー)がくり出すあのサインでは……?

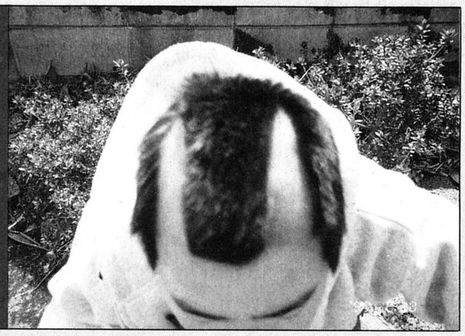
GAVAS 各1000ガバス パンクス・ノット・デッド



千葉県　バッキーお部屋

うちのリカちゃんはおしゃれです。

●選評　人がたとはいえ、怒りのオーラが見えます。キル・ザ・バービー!



徳島県　ひろし

友人の頭です。

●選評　破壊することこそ、パンクスの生きかた。実践してるな。やるじゃん。

GAVAS 各888ガバス 正調!!単発イラスト道場



神奈川県　フライデー



北海道　入倉俊二



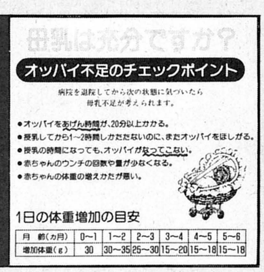
千葉県　エクボ(中略)する会会長

GAVAS 各888ガバス 私も町のレポーター



広島県　ペチワラ

●選評　苦しいときこそ笑顔を。ハートフルなスローイングに胸キュンなキ・モ・チだわん。



母乳は充分ですか?

オッパイ不足のチェックポイント

病院を退院してから次の状態に気づいたら母乳不足が考えられます。

- ●オッパイをあげん時間が、20分以上かかる。
- ●授乳してから1〜2時間しかたたないのに、またオッパイをほしがる。
- ●授乳の時間になっても、オッパイがなってこない。
- ●赤ちゃんのウンチの回数や量が少なくなる。
- ●赤ちゃんの体重の増えかたが悪い。

1日の体重増加の目安

月 齢(カ月)	0〜1	1〜2	2〜3	3〜4	4〜5	5〜6
増加体重(g)	30	30〜35	25〜30	15〜20	15〜18	15〜18

大阪府　なほき

●選評　足りていないのはズバリ旦那さんが横どりしてるからです。



岐阜県　飛衣

●選評　ああ、こんなあからさまに好きっていわれてもな〜。

広島県　浦羅のパチ郎

スーパーおの

●選評　じつに覚えやすいピクトグラムです。でも先っちょがムケムケしていないのはなぜ?

後ろ漏れしません

えっ本当に!?→ガンバリます

いつも憂鬱だった後ろ漏れ。まさかファミ通がやってくれるとは思いませんでした。これからも世界平和のためにガンバってください(23歳OL)。使い始めて違いがわかりました。これなら夜でも安心です(32歳ガードマン)※いま全国で70万人の人が町内会を愛用しています。

レイアウト/伊藤誠司　※伊藤かずえさんではありません

私の報告書 Watashino Houkokusyo

GAVAS 各555 ガバス



◎いまうちのクラスでは**勉強がはやって**います。

広島県　伊東マンション

◎ワコールのコマーシャルは**けっこうイケる**よ。

静岡県　チキチキマシン

◎亀に**リード**された。

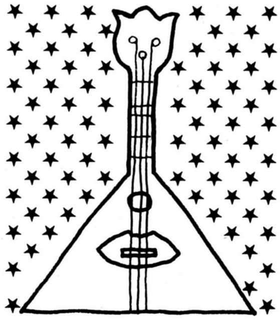
千葉県　さるばたる

◎お琴の教室を**おとこの教室**と読み間違ってしまった私。

神奈川県　宍戸岳彦

◎古本屋で『**水晶の龍**』と『**ディープダンジョン**』の攻略本が売られていた。同一人物による犯行の可能性が高い。

石川県　徳田真伺



◎オレの友人は卒業記念の色紙にひとことと**タイガードライバー**と書いていた。

長崎県　のぶくん

◎今日は**トミボンバー**。

静岡県　消えた後継者

◎空海に**魅せられた**。

神奈川県　住所不定無職

◎こわいアニキがハトと戯れていた。とても**朗らか**だったよ。

北海道　ヤジン

◎**政治家に**賭け麻雀を**教わった**。

福島県　桜桃太郎

◎×月28日付けで**自主退学**となりました。スッキリしたよ。

静岡県　なおちん

◎ハミングをすると歯がビリビリして痛いのは**歯肉炎**でせうか？

千葉県　ガンバで熟年層

◎新宿2丁目でサラリーマン風のヨレヨレおやじがアニキを待っていたよ。けど、誰も声をかけなかったんだ。後ろ姿が**なんだかサビシそう**だったよ。

神奈川県　タケりんりん

◎おー私のジルベール・コクトー。一時はジョイサイドに心を奪われたけど、やっぱり**キミだけ**だ。

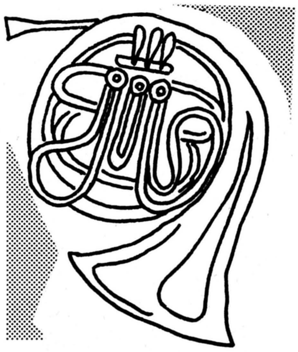
広島県　のび太の声はやめてよん

◎**舌は**入れないでね。

秋田県　プチワラ

◎じゃあ**せめて**×××……。

東京都　町内会担当者



りろりろ

『りろりろ』の作者は田中美佐子さんではありません



その秘密は0.1ミリケイの2重ストッパー



投稿のオキテ

※ジェノサイドぉぉぉぉ。
★下品およびワイセツあるいは厚顔無知はたまたノータリンさらにバチカンそして非難のはがきはこうしてくれる！　我が無敵の相棒、シュレッダー！　出番だぜセニョール。よしきたゴー、ゴー。粛正だぁぁぁぁ。ジィェノサイドゥオォォ〜！
♂はあはあ（一瞬の静寂）。
★（そしてときは再び流れる）やあ、またお会いしましたね。
◆プチワラに告ぐ。我が青春の神聖なる町内会では、たとえ伝言板の常連であろうと、優遇やワイロ譲渡などはせん！　純粋におもしろい作品だけを掲載しているのだ。てなわけで、あんたの送ってきた写真は全部シュレッダー護送となったぞ。ふふふ〜ん。
◆そう。町内会では初心者もクロウトさんも、掲載に関しては同じスタートラインに立っているわけだ。つまり偽善者ヤローなんだね。サイテー。
♀だから怖がらずどしどし投稿してよね。でも肖像権だけはかならず守ってちょうだいねん。
▼それからそれから、今週はちょっち下劣でごめん。

あて先は
ファミ通町内会各コーナーまで

■ではまた来週〜!!

長い文章でもしっかりとガード



福田先生の家には相談の電話が何本もかかってくる。頼られているのだ。

迷える子羊救済

去年の8月ごろから髪が抜け始めました。いったい何が原因になっているのかわからないのです。このまま抜け続けてしまうのでしょうか？（鹿児島県　マルチンマーク）

人間の毛髪は10万本前後、寿命は3～5年、1ヵ月で約1センチ伸びます。抜け毛は自然現象で、だいたい1日に50～80本くらい抜けるのです。100本以上抜けたときには注意です。原因はストレス、ホルモンなどと言われています。ソフトなシャンプーを使って頭皮を清潔に、抜け毛を気にしないことです。軽くマッサージするのもよいでしょう。あなたの場合、原因は昨年の6～7月ごろに神経質になった事柄ではないかと思います。この問題を解決するとよいでしょう。いまは毛髪の寿命（3～5年）の周期にきていることも忘れてはいけません。今年の夏ごろにスッキリ解消します。

●子羊ちゃん募集！　いろいろなことで迷いまくっている子羊ちゃんは、すぐに応募されたし。

今週の運勢　4/26[月]→5/9[日]

1月生まれ　安定運。攻めより守りを固め、自分のペースを忘れずに。前半吉。週末は金運が弱い。食欲があり、健康的。好きな人に告白を許される週。5、10、黄色、ワイン色、盆栽、ストッキング、月曜、土曜に福あり。

2月生まれ　新しい気分で生活。古いものを改革するチャンス。うれしい便り、友情を温める電話多し。家庭では親子の対話を大切に。新しい異性との出会いがある。3、8、グリーン、赤、花、ペン立て、火曜、木曜が吉。

3月生まれ　前半は不調。後半から好転。考えと行動が一致しない。見込み違いが多いので慎重に判断するように。ルーズな態度は嫌われる。異性はハッキリしない見通し。5、10、ブルー、栗色、船、小石、水曜にツキ。

4月生まれ　不調ムードに支配されそう。言葉の誤解、言葉不足が出たり、依頼や相談事はうまくいかないでしょう。金運は期待はずれ、落し物注意。3、8、グリーン、ライム色、爪切り、アイスクリーム、木曜、月曜吉。

5月生まれ　平凡な毎日でも、後半の刺激がおもしろい。交際面は仲の良い3人組で、断わりきれない気の弱さが出る。異性はクラス会や旧友にチャンスあり。5、10、ブルー、黄色、旅行みやげ、予言の本、月曜、木曜吉。

6月生まれ　独断を避け、良識のある考えを求められています。友人が冷たいそぶり、相手は何か悩みがある。金運は預貯金が大吉。のぼせ、頭痛に注意。4、9、オレンジ色、紫色、文通、レコード、土曜、日曜に福あり。

7月生まれ　共同ですることは吉。趣味やサークル、部活などに参加し、ハッスル。意見や研究発表は好評です。勉強は図書館、教室がよい。小金は好調。1、6、黒、ベージュ、ガラス工芸品、ロケット、火曜、金曜が吉。

8月生まれ　上昇運でも希望はゆっくりやってきます。大物の購入や計画はよい。名所、旧跡を尋ねてみよう。勉強は努力すれば実力アップ。家庭では女性中心に回転。3、8、ブルー、赤、花火、詩集、火曜、土曜がよい。

9月生まれ　停滞運。心に悩みがあり、笑顔が少ない。友情は小さなことにこだわるとピンチを招く。信念を貫くのが立派な行為です。家族との意見対立注意。2、7、グリーン、赤、小鳥、金魚、木曜、日曜にチャンス。

10月生まれ　ムードに流されやすい。毎日の生活をエンジョイ。好きなことに熱中しそう。後半に多忙。読書が人生の糧となる。異性と交際するチャンス。1、6、黒、白、バッジ、レシーバー、金曜、日曜チャンスあり。

11月生まれ　公私ともに用心深く、変化を求めたり冒険をしない。水難、乗り物などの相手のせいで不利となる。ギャンブルで損失あり。器具の故障が生じやすいとき。2、7、赤、茶色、テレカ、双眼鏡、火曜、土曜に福。

12月生まれ　活気運。新風を入れ、前向きに挑戦しよう。結果を恐れずにがんばろう。週始めとなかばに電話でビックリ。異性はストレートに話せば大丈夫。4、9、グリーン、白、貯金箱、木彫り、月曜、木曜にツキあり。

獣神サンダーライガーのトラブルスープレックス



爽　どんなに頭にくることがあっても、翌日にはすっかり忘れてニコニコしている私ですが、いまつき合っている彼は何日も怒っているタイプの人なんです。ケンカしたつぎの日、私がすっかり忘れて話しかけると、彼はもっと怒ってしまいます。もう1年半もつきあっているんですが、そういう性格をぜんぜん変えてくれません。ライガーさん、どうしたらいいでしょうか？

東京都　ほっぺがのびる

毅　何それ？　男のほうがいつまでもウジウジと怒っているの!?　ちょっと情けないヤツだな。ふつうそういうタイプって、女の人のほうが多いんだけどね。その点、キミはエライ。いつまでも怒っていたって、なんにも解決しないことをわかっているんだからね。こう言うのもなんだけど、キミだったらもっといい男が寄ってくるんじゃないか？　もしその彼とつき合うのが苦痛になるようだったら、とっとと別れたほうがいいぞ！

辯　ぼくは自分より背が高い人を好きになりました。ところがその女の子は、理想とはかけ離れたタイプの人だったのです。理想の人じゃないので、忘れようと思ったのですが、諦めることができませんでした。どうしたら忘れられるでしょうか？　教えてください。

秋田県　佐藤悠平

碧　諦めることはない！　だいたい理想と現実はぜんぜん違うものなんだからね。理想どおりの女なんて、めったにいるもんじゃないぞ。あと身長の差のことなんだけど、つき合ううえで不都合はないんだから、気にすることはないな。

獣神に聞け！
キミの悩みを獣神ライガーが断つ！　恋のことでも勉強のことでも、あの悩みでもオーケー。あて先はファミ通編集部ライガー係だ。いろんな相談を待ってるぜ!!



恋に妥協はあるが決して打算的にはなるな！

SUPER Famicom®
スーパーファミコン®
SUPER Famicom
LICENSED BY NINTENDO

夢が現実になる、

冒険は始まりを告げる。——!



制作快調
ご期待下さい

夢幻冒険記(むげんぼうけんき)

アミュージングドリーム

脚本
池田(いけだ) 美佐(みさ)

キャラクターデザイン
高河(こうが) ゆん

音楽
葛生(くずう) 千夏(ちなつ)

気鋭の3女性が奏でる三重奏RPG!!

CoCoまでおいで!!

撮影／中村誠作
スタイリスト／溜井くるみ
ヘア&メイク／川上誠吾　小林正二

CoCoちゃんに質問します

いまの自分をひと言で表わすと?

4月21日に発売されたばっかりの新曲『ちいさな一歩』は、もう聴いたかな?　名曲、『夢だけ見てる』のラインを受け継いだいい曲。ここでは曲は聴けないけど、CoCoちゃんの言葉を聞いてみてね。

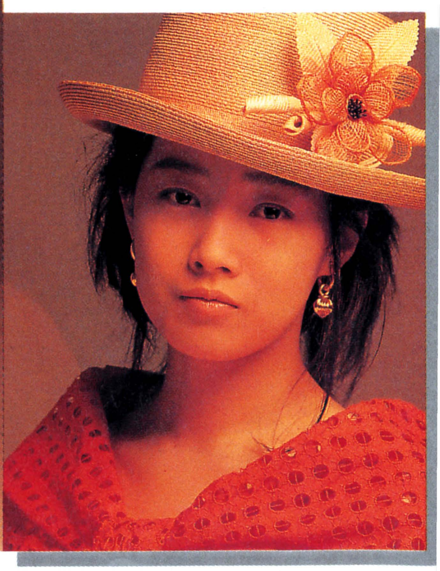






Mikiyo Ohno

大野幹代



Mikiyo

「寂しいな……」

もう高校も卒業したんですけど、自分の一部分が欠けちゃったような気がするんですよ。いままでは、制服が自分には何よりも合ってて、学校に行くことが日常的で、いちばん自分らしいのが学校だなって思ってたから。それがなくなるのは、ちょっと寂しいなっていう気がするんで……。

CoCo Erika

「迷路です」

「現在の私は迷路です」とでも言っておきます。こないだ、3月7日で二十歳になったんですけども、20代になって、10代とは違う考えとかも出てきたので、今までの自分のなかでも振り返ることが多い。っていうことで、いろんなところに入り口があり、ゴールがあるというもので、迷路とさせていただきました。



Erika Haneda
羽田恵理香









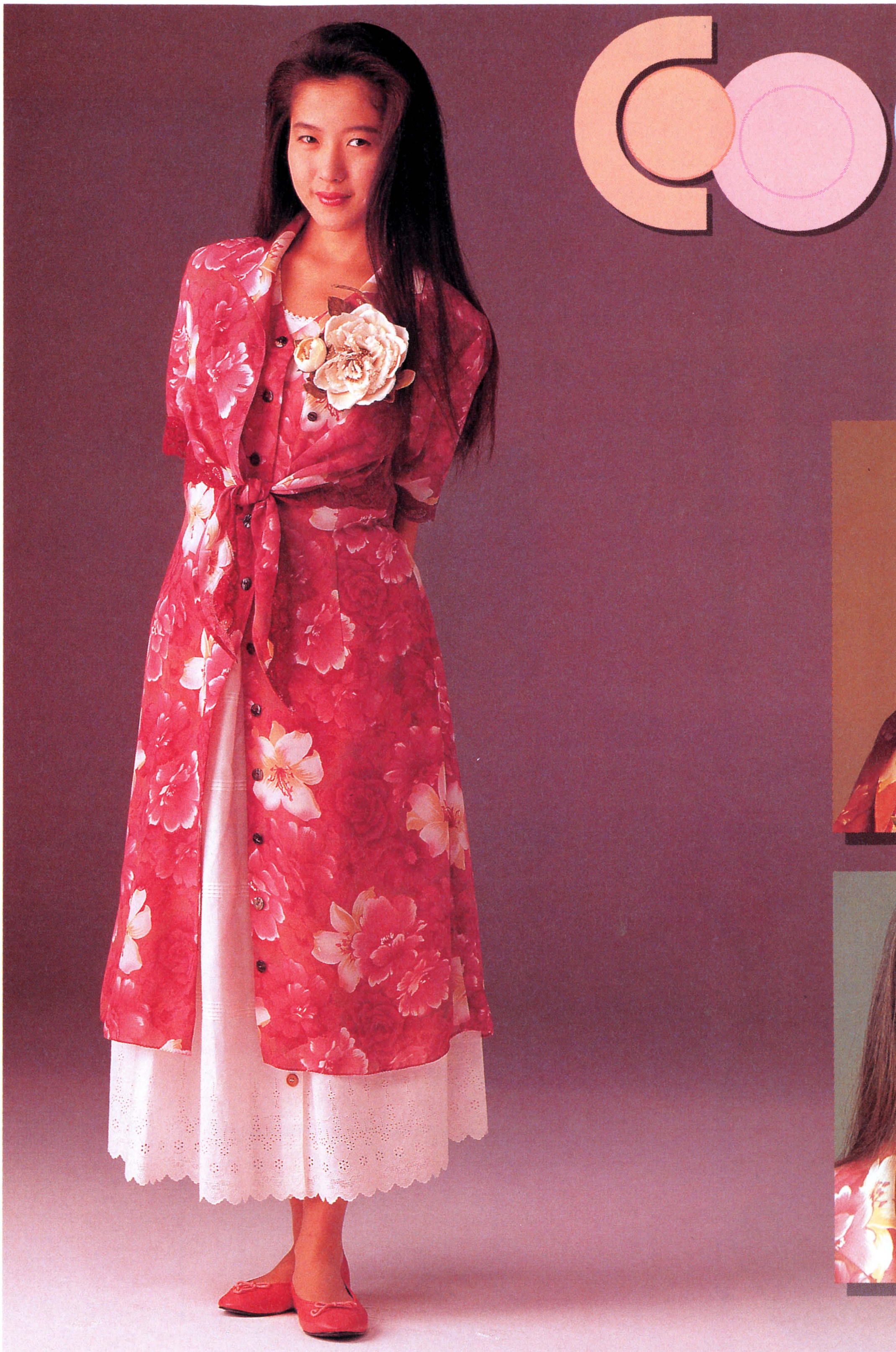


Maki Miyamae

宮前真樹

「ブルーです」

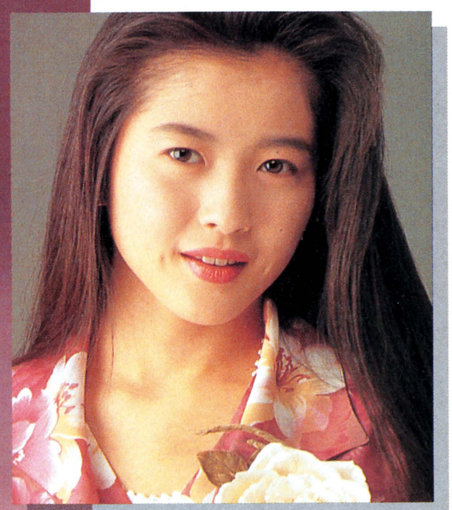
これで私が寂しいなんて言ったら、４人のうち３人が寂しいになっちゃって、しょうがないですから。いまの私は、ブルーです(笑)。そういう時期なんですよ、春といえば。いいえ、ぜんぜん春とは関係ないです(笑)。



COCO Rieko

Rieko 三浦理恵子 Miura





「安定してるんだけど‥‥‥」

安定してるけども、ちょっと寂しい、かな(笑)。安定っていうのは、まあ、お仕事ですね。うまくいってるっていうか、これといって、これまでと変わりがないというか。コンサートとかがあればまた別で、刺激的だったりするんだけどもプライベート面では、何にもなさすぎるというか。もうちょっと楽しくって幸せでもいいんじゃないかなって思います。



GOODS

エイズ患者はいまでは相当数がいるらしい。しかも、高校生などのティーンエイジャーに多いみたいなのだ。これは由々しき大問題。エイズへの認識不足が原因ともいわれているが、はっきりいってこのままじゃ日本の未来は暗いよね。エイズにかかっちまったらもータイヘン。なんとしてもエイズにかかるまえに予防したいよね。そこで心強い味方がコンドーム。これをしていればエイズウイルスの感染を予防できるのだ。このような話題はタブー視されていたけど、そんなこといっている場合じゃない。社会の現実を直視するべし。



⬅巷で騒がれている政治家の汚職事件。なんとも庶民には腹の立つことだけど、自らどうにかできるものでもない。そんなときは、この『ジャッジメント』で怒りを解消しよう。このゲーム、検事役と弁護士役にわかれて、被告の有罪、無罪をどれだけ立証できるかを競うカードゲームなのだ。●ジャッジメント 千500円 ヨネザワ ☎03・3861・6361

⬇刈り上げヘアーの手入れが簡単にできるヘアカッター。ヘアスタイルに気を使うボーイの必需品だぞ。●ヘアカッター カリオ 9800円 松下電工☎06・908・1131





⬆海の恋しくなる季節。ラジコンのヨットなんかいかがなもの。美しい流れるようなライン、風を切ってセーリングする姿。ひととき優雅な気分に浸れるぞ。●1/25ベネトウ ファースト53F5 12000円(キット) 京商 ☎0462・29・1511

➡ミステリー小説とジグソーパズルを組み合わせたゲーム。ミステリー小説を読みながら、パズルを完成させるヒントを探りだし、そして完成したパズルからトリックや犯人を割り出すのだ。●ミステリー・ジグパズ 3千円 KKベストセラーズ ☎03・3353・9121



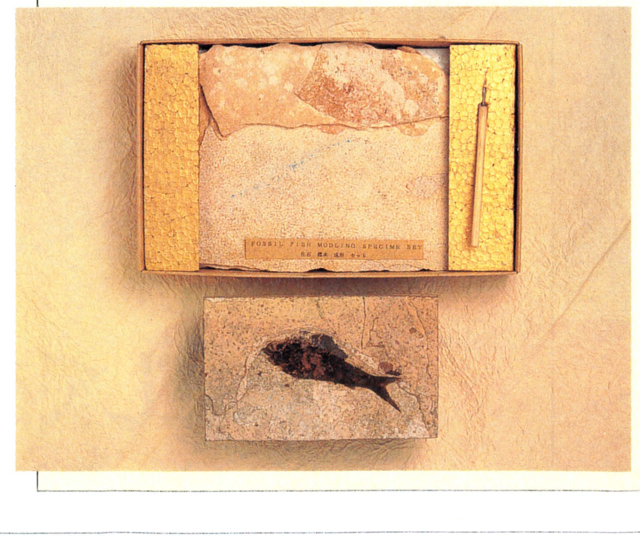
VERY GOODS

発掘気分が味わえる化石標本成形セット

古代文明の発掘やピラミッドの発掘など、未知なる過去を知ることのできる遺跡発掘は、古代のロマンを感じるよね。土のなかから、なにかが見つかるとワクワクしてくるものだ。そんな古代のロマンを手軽に体験できるものがある。それがこの『化石標本成形セット』なのだ。石版をコツコツ丁寧にほじくると、少しずつなにかが見えてくる。最後まで掘り進めていくと古代の魚(ホンモノ!)が現われるのだ。まさに本物の魅力が味わえるわけ。そして発掘したあとは、化石の標本として飾っておけるのだ。考古学者気分になれるぞ。



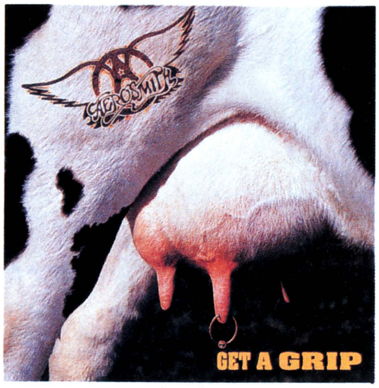
⬅オープンカーの魅力はなんといっても爽快感。そのなかでも、フェアレディZのコンバーチブルバージョンはフォルムの美しさが際立っているのだ。もちろん、この24分の1スケールモデルにも、しっかり受け継がれているぞ。●1/24ニッサンフェアレディZ コンバーチブル 千500円 田宮模型 ☎054・286・5105



⬅石版をピックでほじくっていくと、なかから太古の魚の化石が現われる。もちろんこれはほんものだぞ。●化石標本成形セット 6千500円 キーストーン ☎0422・42・0641

CD

エアロスミス
GET A GRIP



●ＭＣＡビクター／発売中／2500円［込］

アメリカンハードロックバンドの雄、エアロスミス待望のニューアルバムがいよいよ日本に上陸だっ！ '89年９月以来の通算16作目の新作は、これまた長い歳月をかけただけあって最高傑作に仕上がっている。ヴォーカルのスティーブン・タイラー以下、メンバーそれぞれの練りに練ったサウンドが縦横無尽に展開。'91年に古巣のCBSと35億円という巨額な大金契約を結んだ大物バンドの超期待作を堪能だ。

布袋寅泰
GUITARHYTHM WILD



キレのいいギターサウンドを轟かせる布袋のライブ・アルバムだ。心配された右手の骨折も完治。パワフルさも変わらず。
●東芝ＥＭＩ／４月28日発売／3000円［込］

オムニバス
CLUB MCA —RUFF AND TUFF MIX—



MCA所属のアーティストたちの楽曲を集め、クラブミュージック風にアレンジしたのがこのアルバム。おしゃれなカンジ。
●ＭＣＡビクター／発売中／2500円［込］

ゲームミュージック
G.S.M1500シリーズ ソニックウィングス



昨年度のアーケードゲームのシューティング部門で数々の賞を受賞した傑作ゲームのＢＧＭ集。あの興奮を思い起こそう。
●ポニーキャニオン／発売中／1500円［込］

ゲームミュージック
伝説のオウガバトル



人気シミュレーションRPG、『伝説のオウガバトル』のオリジナルアルバム。ノーマル曲＋アレンジバージョンの全46曲収録。
●データムポリスター／発売中／2400円［込］

ゲームミュージック
ポップン・ツインビー



『ツインビー』シリーズ最新作『Pop'nツインビー』のイメージアルバム。コナミ矩形派倶楽部が一枚かんでますぜ。
●キングレコード／発売中／1800円［込］

ゲームミュージック
ミュージック・フロム・ブランディッシュ2



日本ファルコムの最新作『ブランディッシュ２』のＢＧＭ集だ。作曲はすべて、ファルコムサウンドチームのJ.D.K.が担当。
●キングレコード／発売中／2800円［込］

BOOKS

ホリプロマネージャー軍団編
ホリプロマネージャー物語



華やかなタレントたちと行動を供にするマネージャー。一見、花形的職業だけど、その実態とはいったいどんなものなのか。そんな疑問にとっておきなのがこの本。これを読めば、たちどころにしてマネージャーの生活ぶりがわかるのだ。タレントとマネージャーの友情、仕事に穴をあけたり、寝坊したり、タレントに怒鳴られたり、マネージャーの奮闘する姿がうかがえるぞ。

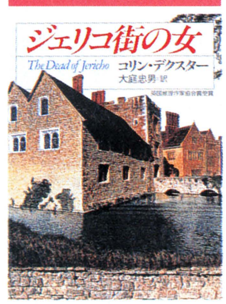
●日本文芸社／950円［込］

大沢在昌
屍蘭—新宿鮫III—



孤高の新宿署刑事鮫島の活躍を描く『新宿鮫』シリーズ第３弾。鮫島、罠に陥る!?
●光文社／790円［込］

コリン・デクスター
ジェリコ街の女



首吊り自殺を遂げた女。本当に自殺なのか？ モース警部の頭脳が動きはじめる。
●早川書房／600円［込］

銀色夏生
外国風景



著者が自ら写した見知らぬ外国の風景の写真に、思いつく言葉をそえた紀行文。
●角川書店／560円［込］

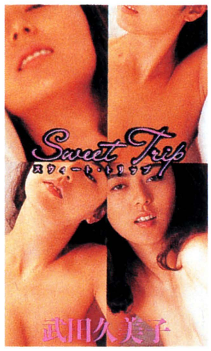


七人のおたく

ウッチャンナンチャンが映画初出演したことでも話題になった『七人のおたく』が驚くべきスピードでビデオ化される。トレンディードラマ風の構成でありながら、時代劇を意識したタイトル。奪われた赤ちゃんを救うために集まった多種多様にわたる７人のおたくたちが活躍するのだ。格闘技おたくに、ミリタリーおたく。ゲームおたくの活躍はなし。

●フジテレビ・ポニーキャニオン/96分/5月21日発売/14800円

Sweet Trip



前作『インヴィテーション』も大ヒット、'93年サッポロビールのCMキャラクターにも選ばれた元祖グラビアクィーン武田久美子。オール香港ロケでセクシー連発。

●ポニーキャニオン/30分/発売中/3500円［込］ 監督：佐藤健　出演：武田久美子　オール香港ロケーション作品。

KOJI KIKKAWA SHYNESS OVERDRIVE 1992



１年半ぶりの吉川晃司のライブビデオ。日清パワーステーション、日本武道館での熱狂のライブの模様を収録した。『KISSに撃たれて眠りたい』のクリップも収録しているぞ。

●東芝EMI/90分/４月21日発売/6602円　収録曲：KISSに撃たれて眠りたい、せつなさを殺せない、モニカ、ほか全15曲

CAPTURED CLIPS 氷室京介



限定版としてあっという間に完売した幻のビデオクリップ集『バース・オブ・ラバーズ』に収録されていた5曲に大ヒット曲『KISS ME』をプラスした初のビデオクリップ集。

●東芝EMI/35分/４月28日発売/3786円　収録曲：ANGEL、MISTY、CHARISMA、LOVER'S DAY、ほか全６曲

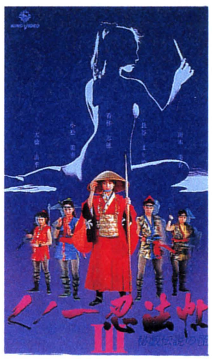
NHKスペシャル スペースエイジ第１集〜第2集



NASA全面協力を得て制作されたNHKスペシャルが全７巻のビデオになった。４千個も打ち上げられたという人工衛星、火星に人類が住めるのか、などを徹底研究したビデオ。

●東芝EMI・NHK/各60分/４月28日発売　各6602円　制作：NHKエンタープライズ、WQED、語り：羽原順司

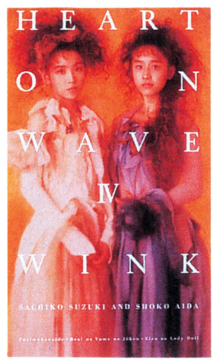
くノ一忍法帖Ⅲ 秘戯伝説の怪



『必殺』シリーズを手掛けたスタッフ、若林志穂、小松美幸、長谷まりの、岡本美香、大橋由季という新人女優たちのちょっぴりエッチな忍者SFX。エッチな忍法もあるナリ。

●キングレコード/73分/５月21日発売/14800円［込］ 監督：津島勝、原作：山田風太郎、脚本：中本博通、ほか。

HEART ON WAVE Ⅳ WINK



最新のクリップばかりで構成されるWinkの人気ビデオ第４弾。最新シングル『永遠のレディードール』をメインにアルバム『ふりむかないで』から３曲をチョイスして見せる。

●ポリスター/20分/発売中/2718円　収録曲：永遠のレディードール、ふりむかないで、リアルな夢の条件、全３曲。

カメハメにゃんにゃん 細川ふみえ



衝撃のニューシングル『にこにこにゃんにゃん』を収録したふーみんのニュービジュアル。ハワイでもぷらんぷらんだ。

●ポリスター/30分/デジタルオーディオ CLV/発売中/3689円

ラスト アクトレス 小松美幸



グラビアアイドルを卒業して、女優への華麗な転身。小松美幸の最後のイメージビデオがレーザーディスクで登場だぁ。

●ソーマエンタープライズ/30分/デジタルオーディオ/４月21日発売/CAV/4660円

リーサル・ウェポン3〈ワイド版〉



リッグス、マータフの強力コンビが贈る第３弾。テレビサイズ、日本語吹替え版も一斉に同時発売されるのであるッ。

●パイオニアLDC/118分/デジタルオーディオ/４月23日発売/CLV/4700円

遊星からの物体X〈ワイド〉



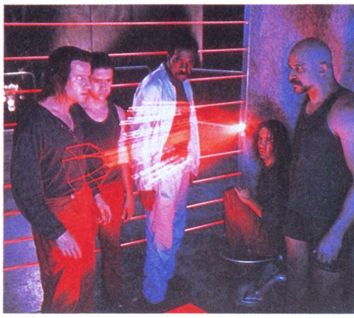
ジョン・カーペンター監督の同名映画をワイド版にリニューアルして再発売。ハイビジョンタイプのテレビで拝みたい。

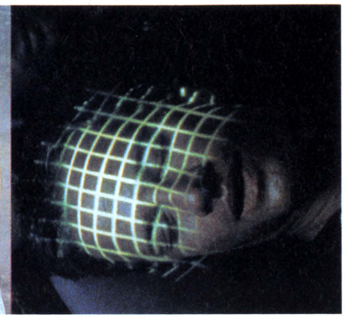
●パイオニアLDC/140分/デジタルオーディオ/４月25日発売/CLV/4700円

Writer　渡辺麻紀

フォートレス 未来要塞からの脱出

監督／スチュアート・ゴードン
出演／クリストファー・ランバート
カートウッド・スミス





近未来。厳しい産児制限がひかれた世界で、ひと組の夫婦が子供を産むため、その厳重な取り締まり網をくぐろうとしていた。が、しかし、彼らは捕まり、連れてこられたのは脱出不可能といわれる監獄〝フォートレス〟だった！

というわけで、命がけの脱出劇がくり広げられる近未来SFアクションなのだ。なんだ、よくある話じゃん、と侮ってはいけない。これが思いのほかがんばっているのだ。監督のゴードン(あの『ZOM-BI0　死霊のしたたり』ですよ)はどーもSFおたくらしく、随所にSFセンスがきらり。夢を管理するための脳に埋め込むチップが登場したり、体内爆破装置がでてきたりと、小物がSFしていておもしろい。おまけに、その効用と破壊の仕方もちゃんと説明してくれるし、伏線の張りかたもナカナカ。そう、荒唐無稽のB級アクションにしては妙に丁寧なのだ。これはSFファンにすればうれしいこと。SFXも低予算ながら立派なもんで、十分に楽しめるのだ。

なんでも最初はシュワルツェネッガーを主役にと考えていたらしいが、ランバートで◯。シュワちゃんだと、脱出劇にハラハラがなくなっちゃうもんね。

6月公開／アスキー映画配給

セント・オブ・ウーマン　夢の香り

監督／マーチン・ブレスト
出演／アル・パチーノ
クリス・オドネル




これでオスカー取らなかったらパチーノも泣くぜ！　と思ってしまうほどの作品である。それほどパチーノが熱演しまくっているのだ（みごとに主演男優賞を受賞したのだ）。

彼の役は盲目の退役軍人で、アルバイトの世話係学生といっしょにニューヨークへ豪華旅行し、人生にケジメをつけようとする男だ。なにせすっげえ偏屈おやじで、学生くんも辟易。でも、そんなふたりのあいだに世代を越えた友情が芽生えるんだな。その過程が、男どうしの友情ものの秀作『ミッドナイト・ラン』の監督ブレストの手にかかると、イキでステキになってしまうのだ。どうもこのジャンルはブレストの得意分野みたいだ。

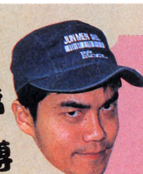
ちなみにタイトルの〝ウーマン〟はパチーノが女好きという設定だからなんだけど、そーゆーエピソードはほとんどナシ。そのぶん、行きずりの女性とタンゴを情熱的に踊るシーンが心に残ります。

4月24日公開／UIP配給

浅草キッドのゲームでメシが食えるか!?

〝塀の中のプレーボールズ〟の章

水道橋博士



玉袋筋太郎



いまや球春まっ盛り。このふたりも、『スーパーファミスタ2』を楽しんでいるようですが、話は横道にそれて……!?

玉　近所の魚屋さんの〝魚金〟から出た歴史シミュレーションゲーム『ゴム長の野望』を、先日クリアーした玉ちゃんでーす。

水　そんな生臭そうなゲームあるか！　たまにはまともなゲームのこと話せよ！

玉　なら、今回は『スーパーファミスタ2』(以下『SF2』)だ！

水　今回もいろいろ楽しませてくれて、文句なしだね。

玉　でも、あえて言うとしたら、発売時期がタイムリーじゃない！

水　ちゃんとプロ野球の開幕に合わせてるじゃない。なんで？

玉　だって、せっかく今年あんなスターが入ったんだよ。なのに今回のに入ってないんだもん。

水　バカ！　松井ならちゃんと巨人の代打要員に入ってるよ！

玉　違う、松井の話じゃなくって、江夏の刑務所入りの話だよ！

水　待て、犯罪者の江夏がどうして『SF2』に入るんだよ！

玉　極悪プロ野球人が所属する、〝塀のなかのプレイボールズ〟です。

水　ナンジャそれ!?　そこは江夏のほかにどんな選手がいるんだ？

玉　投手陣は元西武の東尾と、元大洋の中山。

水　まずまずだね。野手は？

玉　元巨人の柴田と元西武の土井。それに助っ人もいますよ。元近鉄のデービス、元日ハムのソレイタ。

水　待て、デービスは大麻でパクられたけれど、ソレイタは故郷のサモアで殺人事件に巻き込まれて、殺されただけじゃねーか！

玉　でも恐いでしょ、このチーム。

水　確かにみんな顔も恐いしな。

玉　巨人の松井もあの顔だから、将来的には絶対このチームですね。

水　顔で犯罪者を決めなよ！　ナムコさんスミマセン！

それいけ!アイドリスト idolist

final word on idol

我が相棒が去って行った。非常に忙しくなった。カムバック、プリーーズ!!

今週のコレ



先生! 鈴木くんがエッチなんです!
ねずみっ子クラブ
●ポニーキャニオン　1000円[込]
4.28 ON SALE

男だからエッチなのは当然、とは言ってられない事態が発生!? この曲が全国に出まわるころ、女性の逆襲が巻き起こる可能性も。

▽NAE YUUKI



奈江ちゃんとともに考えるAIDSのコト!!

ニューアルバム『森の時間』が発売されたばかりの裕木奈江ちゃん。彼女も参加しているオールナイトニッポンSTOP AIDSキャンペーンのキャンペーンソング『今、僕たちにできる事』が遂に完成したのだ。各パートを月から土曜までの全パーソナリティーがそれぞれの想いを込めて熱唱。とても温かみのある感動ソングだ。奈江ちゃんファンならずとも聴いてもらいたいこの曲は、5月21日発売。

新曲はまさに大作戦ノリのお子さまロック!? 大変身したQlair大いに語るの巻



——まずは新曲の『Spring Lover大作戦』について聞いてみましょうかね。

亜紀　大作戦!　っぽいの。

佐知子　Qlairの曲のなかでいちばんテンポが速いかな。

裕子　ライブハウスで活きるような……お遊びロック?

亜紀　お子ちゃまロック!!

——じゃ、Qlairにとってはまったく新らしい世界なわけね。

亜紀　キュートな感じで歌いかたも変えてみたの。小悪魔みたいな(笑)。いままでは女のコのキレイな部分だけ歌ってたけど、今度はその裏側が見えるぞー、とかね。

——う、怖い～。

亜紀　でも、なんか憎めない奴なんだよな……とゆー世界を作ってみたかったのね。

佐知子　やっと来たか!?　みたいな曲。そろそろQlairもファンのみんなを裏切ろう、なんてね(笑)。テンポも速くて難しいけど、深く考えずに楽しく歌えればいいな。フリも衣裳も、もおド派手!

裕子　1回聴けば、必ずどこかのフレーズが耳に残る曲だから、ライブハウスでみんなと騒ぎたいです。

——去年のクリスマスコンサ



⬅Qlairちゃんが歌って歌いまくるなら、ファンは聴いてノリまくるしかない!! それが礼儀だ。



やっぱりライブはこうでなくちゃね ノリノリでやってまーす

とまあ、上のインタビューでのQlairの発言を受けて、ライブのレポートなど。

春のツアーの初日は、横浜にあるライブハウス、CLUB 24で行なわれた。開演の時間になると、そりゃもうあんた、ってくらいの人の熱気。オールスタンディング状態は、まさに人、人、人といった様相でキューな感じ。

始まってからは、一気に歌を歌いまくる。とにかく歌を聴かせることで、会場全体を沸かせる、という狙いなのか、MCもほんとにあっさり仕上げ。“魅せる”を重視する、ホールでのコンサートとは違う。

アンコールは、あらかじめ決めてあったのではなく、その日のお客さんのリクエストで2曲が選出された。今回のツアーでは、各地でそうするようだ。横浜では、『雨の帰り道』と『見えない涙』を披露。何よりも、Qlairちゃん自身が楽しんでるんだもの。それを見てるほうが楽しくないわけないじゃんねー。堂々としてまあ、成長した。うん。

ートとは正反対の世界なんだ。

裕子　そう。あれで静かな世界をやり遂げたって感じだったから。自分たちでも、これからQlairはどうなるのかな？　と思っていた部分があったんですよ。

――で、誕生したのがこの世界なのじゃ〜、と。

亜紀　ライブの構成も変わるから。照明とかも、こだわりをなくして裸のままのステージでどれぐらい楽しめるか、やってみよーじゃん、てわけ。

佐知子　みんなもモタモタしてると置いてっちゃうぞォ、とかね（笑）。

裕子　これだけ全国を回るのも初めてだから、もうノリまくらなきゃやってけない!?

佐知子　各地でグルメツアーする予定もあるんで、そっちも楽しみだったりして（笑）。

亜紀　Qlairちゃんの、春休みの大旅行!!

――お客さんより3人のほうが楽しんでたりして。さて、最近の3人のプライベートについても聞いてみたいのだ。

亜紀　フィレンツェに行ってみたいの。ふつうの家がね、みーんな、おとぎ話に出てきそうな雰囲気でしょ。これまでは現代文化が好きだったんだけど、古いモノもいいんだなって思い始めて。

佐知子　免許も取ったことだし、自分の運転で、初めてのロングドライブ旅行に行きたいな。誰かを餌食に助手席に乗せて……あ、でも運転は上手だって評判なんだよォ！

裕子　最近ね、ツイてないの。なんかハマってる。電車のなかで、酔っぱらいのおじさんが入れ歯を私の肩に落としたり（笑）。なんだかわけわかんない状態。どーしてェ!?



★今井佐知子
'73年12月27日生まれ
157センチ　A型



★吉田亜紀
'76年2月18日生まれ
156センチ　B型



★井ノ部裕子
'73年12月28日生まれ
157センチ　A型

CM Girls!!!!

徳丸純子
Junko Tokumaru

今週は、ライオンのスマイルAL-Gという目薬のCMに出演中の徳丸純子さんを紹介。この名前にピン！　ときた人は、23歳以上か、アイドルおたくの人でしょう。純子さんは、'83年にレコードデビューして以来、映画、ドマラにと活躍したアイドル。ここ数年は三井のリハウス、丸井、サントリーローヤルなどのCMに出演し、CMモデルとして活躍中なのだ。

DATA

●'66年6月26日生まれ
大分県出身　身長：164センチ
B77-W57-H82
●ファンレターのあて先
〒150　東京都渋谷区宇田川町12-3-1006
東京乾電池オフィス　徳丸純子係



ライオン
スマイルAL-G



ロケ地から こんにちは

大路恵美





6人兄弟なんていまどき珍しいよね、でも恵美ちゃんは平気なんだって



フジテレビの連ドラ『ひとつ屋根の下』（毎週月曜夜9時）で、小梅役を熱演中の恵美ちゃん。埼玉県の某女子高でのロケにおじゃまして、お仕事ぶりを拝見！

――撮影は2週間目に突入ってことだけど、もう慣れた？

恵美　ええ、まだなんとなく、ですけど。

――恵美ちゃんから見た小梅ちゃんってどんな女の子？

恵美　すごく向上心のある子で、努力家なんですけど、けっこう泣き虫ですね。お兄ちゃん（江口洋介）もそうなんですけど、家族みんな感情の起伏が激しいんですよ。それで、すごい努力家であり、がんばり屋っていうところがカワイイのかな。

――小梅ちゃんは6人兄弟だけど自分と比べてみてどう？

恵美　ウチ、5人兄弟なんで、ドラマと大して変わんないんです（笑）。だから「珍しいね」っていうふうには思わないんですよ。6人兄弟、ああ、ウチよりひとり増えたかなっていうぐらいで、ワリと親しみのある人数ですね。

――じゃあ、大路家の兄弟の構成は？

恵美　上には兄と姉がいて、下は妹と弟です。

――真ん中で得したなって思うことある？

恵美　いえ、とくに……あ、でもワリと年上にも年下にもなじみやすいかもしれない。

――お兄さんとお姉さんに甘えたりする？

恵美　そんなことはないです。

――じゃあ妹、弟をこき使ったりは？

恵美　……ちょっと（笑）。



"ひとつ屋根の下" 見て下さいネ♡　大路恵美

●大路恵美（おおじめぐみ）
'75年9月27日　兵庫県生まれ
身長：157センチ　血液型：B
●レターのあて先
〒102 東京都千代田区三番町30-6
日興パレス三番町703号
(有)橋本真知事務所
大路恵美WF係

Arcade Windows 3.0

アーケードウィンドーズ3.0

STAPA



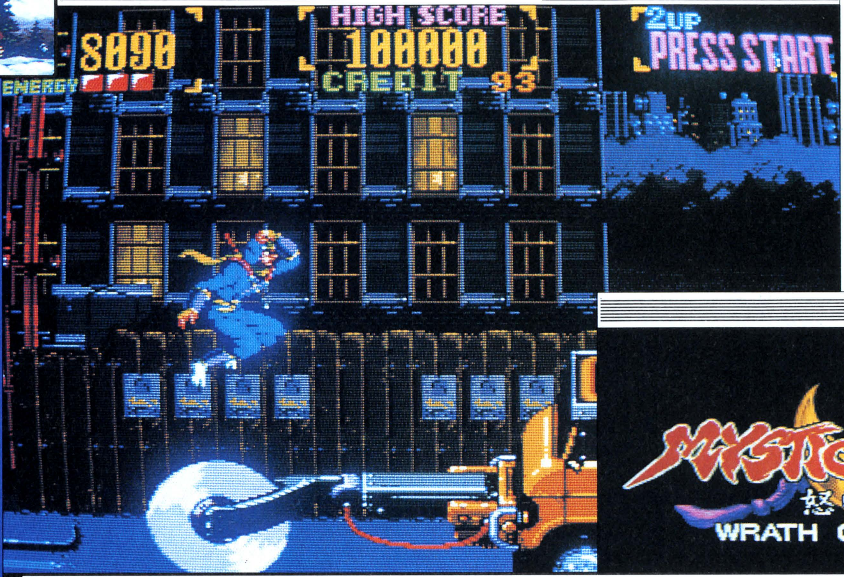
MIND OF

いよいよ太陽がさんさんと輝く季節がやってきた!! 浜辺にかき氷にスイカ……、え、あ、そうですか。まだまだ先だってさ、夏休みは。ざまあ見やがれってんだ。ヘンだ!!

COMMENTS

4人同時プレー筐体を作らせたらちょいとしたもんかつ外国でも大人気のメーカーコナミからは、忍者をテーマにしたアクションゲームが登場した。その名も『ミスティックウォリアーズ』。和風ではあるけれど無国籍な忍者たちが、これまた無国籍な謎の忍者軍団と戦うゲームなのだ。強いて言えばショー・コスギの忍者映画的魅力満載のアクションゲームだ。

MAIN SCREEN



TITLE



忍者が大活躍するアクションゲーム!!

このゲーム、はっきり言ってシッチャカメッチャカ(死語)である。大間違いの格好をした忍者たちが、大間違いの雰囲気のなかで和風しているのだ。たとえば、歌舞伎と禅と侍とくの一がごっちゃまぜの大雑把さ。しかし、それこそこのゲームの醍醐味。無国籍かつ時代考証無視のダイナミックなおもしろさがある。いわばイケイケな忍者アクションゲーム。ナウなヤングなら絶対気に入る雰囲気があるのだ。



⬆少し違和感のある和風がイカス!! 外国人が喜びそうな"ニンジャ"のイメージなのだ。

⬇背景の種類が非常に多いのも楽しい。最後までプレーしてみたくなる感じ。





⬆ゲーム内容は正統派アクションゲーム。マジメなゲームシステム。

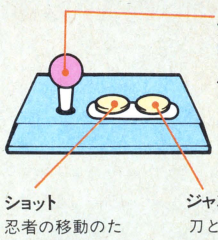
物語





スパイロスたちはニューヨークで日夜忍者の修行に精進していた。茶道をたしなんでいると、謎の忍者集団が急襲、仲間が連れ去られた。奴らこそ、いまや世界に君臨する巨大企業オトミ率いる機甲化忍者集団"スカル"である。スカルでは、組織充実のため次々と優秀な人材を集めていたのだ。仲間を助け出さんとするスパイロスたちは、スカル最高幹部"ハセガワ"を追跡し、次々とスカルの精鋭に挑む。はたして仲間は無事か!? 人知を超えたハイレヴォリューション忍者バトルがいま、幕を開けた!!

コントローラー操作



8方向レバー
忍者をジャンプさせる最高にセクシーでハラショーなボタン。

ショット
忍者の移動のための最高にナイスなレバーだ。

ジャンプ
刀と手裏剣を自動的に使い分けるボタンなのだ。

4人同時プレーまで可能な過熱型ゲームだ!!

まず注目したいのが、ゲーム全体のテンポのよさだ。全体をとおして比較的弱い敵がたくさん出てきて、途中、ちょっと強い中ボスがいる。このバランスがなかなかよくて、ちょっとゲームに慣れている人ならストレスなく楽しみながらゲームをプレーできるだろう。4人同時プレーとなれば、ワンコインでかなりのところまで進めるから、わりと気楽にスピーディーなゲーム展開を楽しめる。なお、筐体によっては4人同時プレーができないものもあるから注意してほしい。

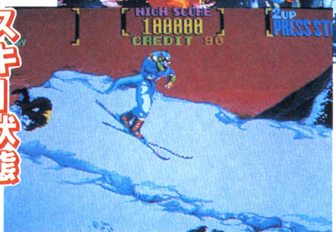
テンポのいいアクションがキてる

ダイナマイツ



➡セクシーダイナマイツなお姉さんたちも多数登場する。ウヒヒである。

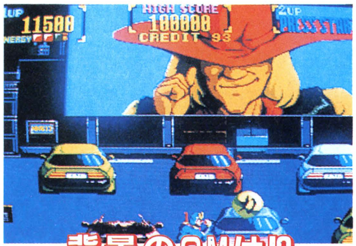
スキー状態



➡スキーのシーンはスピード感があってブラボーでヨロレイヒでヤッホーなのだ。

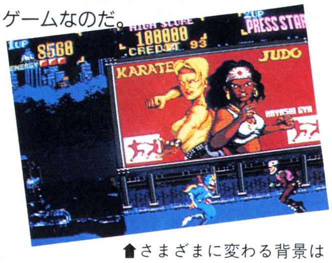
背景もキてます 見ててもアキない

アクションゲームといえば、流用に流用を重ねた背景、つまり同じような背景が流れているのが常だったが、このゲームはチト違う。突然コナミのゲームのCMが入ったり、雪山になったり水中になったり、見ているだけでも飽きない美しい背景がつぎからつぎへと移り変わる。もちろん、背景に合わせてキャラクターたちのアクションも大きく変わってくる。たとえば雪山ならスキーを使うし、水中ならダイビングするといった具合いだ。背景にもキャラクターの動きにも単調さがないアクションゲームなのだ。



背景のCMは!?

➡駐車場での格闘。スクリーンにはコナミのゲームのコマーシャルが流れている。お見事!!



⬆さまざまに変わる背景はプレーヤーを飽きさせない。

ボスたちもちょっとキてます

ステージの区切りに登場するボスたちも、かなりブッ飛んじゃってるのだ。カッコつけ過ぎのイカしたセリフを言ったり、あるいは奇想天外なマシンを操っていたり、とにかく斬新なことこのうえない。強さはというと、これが案外弱かったりして、ゲームが苦手な人でもリラックスしながら楽しめるといった感じの難易度になっている。



ファイヤーな人

⬆野蛮で野卑で下衆でガッデムなボス。その最低なガッデムさがまたイカスのだ。



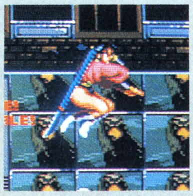
ベイビーな人

⬆ノリノリの台詞を吐いて戦いを始めるボス。ノリノリだったわりには弱い。そこがまたイカス。

ナイスな忍者5人衆



YURI



ホンコン出身。ゲーム中ではいちばんのスピードプレーヤーなのだ。セクシーダイナマイツボディーの持ち主。

KEIMA



広島は宮崎出身。実家はワサビ農家。多くの敵に囲まれたときに、その実力を発揮するキャラクターなのだ。

BRAD



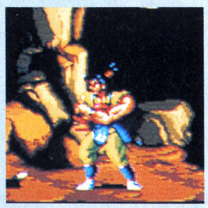
『月刊忍者マガジン』の副編集長。ゲーム中ではいちばんパワーアップしやすいキャラクターがこいつなのだ。

SPYROS



イギリス出身。忍者5人衆のリーダー。平均的な力を発揮。趣味はアマチュア無線。造り酒屋の7代目である。

KOJIRO



北九州出身。接近戦に強いキャラクターだ。幼少より剣術を習い、悪事の限りを尽くした。現在は改心している。

COLUMN

俺と忍者



TACOX

このゲーム、アメリカですでに破壊的なヒットを収めている快作です。アチラではたしか2画面筐体で4人同時プレーとか、そういう仕様じゃなかったかな。内容は正統派アクションだけど、登場人物の描写がイカしまくりのトンチキセンスのゲーム。これを大人数で遊ぶ。んーアメリカンな感じ。腹かかえて海老ぞってノドチンコ揺らして笑うんだよなヤツラ。イカしてます。

日本向けの仕様は、なんだか小ぢんまりしてて残念。でもしょうがないかもね。フツーのゲーセンはデカい筐体、2台も3台も入れらんないもんね。自前ロケが多い会社ならともかく、コナミだから納得しちゃいました。で、おもしろいです これは。

期間限定スペシャル

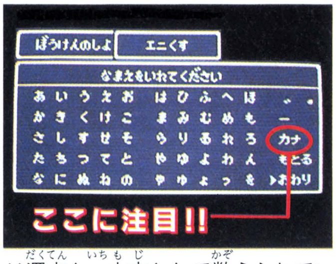
WEEKLY REPORT DEDICATED TO *Dragon Questers.* FAMITSU NOW PRESENTS…

DQ TIMES

No.46 Friday,14,May, 1993

勇者"ガちょん"でプレーできるゾ

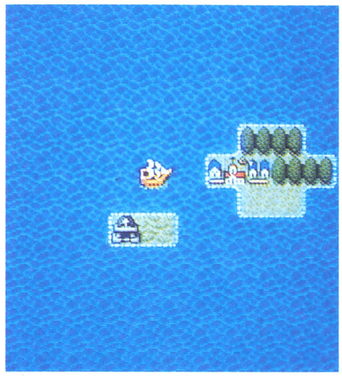
『ドラクエ』で遊ぶとき、いちばん最初に決める大切なものと言えばなーんだ？　それはやっぱり、勇者の名前だよネ。今度の『I・II』は『V』と同じでシステムでひらがなとカタカナを使って4文字で名前をつけることができる。もちろん、濁音だって一文字で入力できる。"ガちょん"なんて名前もつけられるのだ。ファミコン版のときは濁点も一文字として数えられていたのに比べると格段の進歩。発売に備えて、いまから名前を決めておくといいかも。



⬅本誌初公開。これが『ドラクエI・II』の名前を入力する画面。

船が豪華に見えちゃうぞ

『II』で初めて登場した乗り物の船。その船がスーパーファミコン版でも、グラフィックがグーンとグレードアップして登場するぞ。どれだけ奇麗になったかは、ファミコン版と比較して紹介してあるので、キミの目で感じてくれたまえ。ちなみに機能は同じで、勇者たちを乗せて海の上を移動できる。



⬆本誌初公開。これが『ドラクエI・II』の『II』に登場する船のグラフィックだ。

主人公がカッチョよくなったゾ!!

なんどもこのドラクエタイムスでお届けしているが、スーパーファミコン版の『I・II』はグラフィックがグレードアップ。今回は、主人公たちのキャラクターをファミコン版と比較してみたぞ。

ファミコン版ときよりも、りりしくカッチョ良く奇麗になっているのがよくわかるネ。これで、ファミコン版のときよりも感情移入ができて楽しめそうだネ。





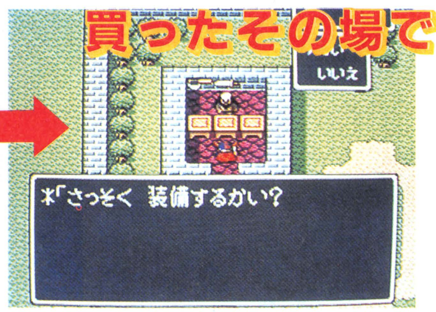
⬅⬅さすがはスーパーファミコン版の船。色数が多く増えているで、見た目が豪華な感じになっている。

⬅⬆比較すると少々見劣りしてしまう。だがこれが『ドラクエ』シリーズに初めて登場した船だ。

買い物システムは『V』と同じ!

『ドラクエ』シリーズが出るたびに、様々なシステムが改良され便利になっていた。『V』のときは、操作しやすく大変便利になったよね。『I・II』のシステムは、『V』のシステムを受け継がれ操作が楽になっている。『V』で好評だった、状況に応じて"話す"、"調べる"を使い分けてくれる便利ボタンが『I・II』にも搭載されるぞ。また、買い物のシステムは『V』と同じようになっている。購入しようとしている武具を装備したときの能力値の変化がひとめでわかるし、買ったその場で装備できるのだ。





⬆武器を買ったその場で装備することができちゃうのだ。便利な世のなかになったものですな。

⬅本誌初公開。これが『ドラクエI・II』の武器屋でのアイテムを購入しようとしているシーンだ。



緊急速報
FMW
FRONTIER MARTIALARTS WRESTLING
●大仁田 厚とFMWの世界が、
スーパーファミコンに登場!!
静止
走り
SUPER FAMICOM
LICENSED BY NINTENDO
ONITA
YASHAJIN
あのFMWが全面的に協力！
1993年、格闘技界制圧を狙う影の団体が動き出した。
最後の砦、FMWが如何に野望を食い止めるか。
他団体と一線を画するFMWと同様、今までの
プロレスゲームの常識が全く通用しない究極の設定。
3大特徴
1. 攻撃と動きは、過去の膨大なデータを基に分析/開発したスピュリチュアルAIで制御。
2. 音声は工藤/大仁田さんを始めとして、本人の肉声のまま収録。
3. 敵を倒すだけではなく、敵との戦いを通じて、自分自身を見つめなおす新機軸で展開。
8/6 発売予定
大仁田 厚
FMW
¥9,800（税抜）
スーパーファミコン®は任天堂の商標です。
PONY CANYON INC.
〒102 東京都千代田区九段北3-3-5 ニューポニービル
㈱ポニーキャニオン マルチメディア制作部／03-3221-3161
ポニーキャニオン
新作テレフォンサービス
03-3236-2000

さらなる冒険の旅へ……

はるか遠い世界にまだ僕らの知らないＦＦワールドがある。全てが神秘に包まれたこの国に今だかつてない危機が訪れた。クリスタルに光を取り戻すために、一人の勇者が立ち上がる。
もう一つのＦＦが君をさらなる旅へ誘う……



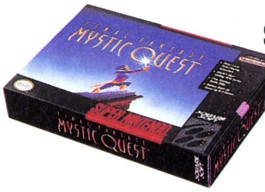
スーパーファミコン 対応

FINAL FANTASY
ファイナルファンタジー・ミスティッククエスト

SQUARESOFT™
MYSTIC QUEST

ファミ通でも紹介された、あの「ファイナルファンタジー・ミスティッククエスト」が日本でも遊べる!!
海外版スーパーファミコン「S-NES」のみの販売となっている「ファイナルファンタジー・ミスティッククエスト」が、日本のスーパーファミコンでも遊ぶ事が出来るぞ！S-NES互換アダプター（別売¥3,500）を使うだけでＯＫだ。気になる英語メッセージは簡単なものばかりだし、親切な日本語マニュアルもついているので安心だ。日本では未発売のＦＦシリーズの外伝ともいえる、この作品が欲しくて悔しい思いをした君！今こそ手に入れるチャンスだ!!

S-NES用ソフト
「ファイナルファンタジー MYSTIC QUEST」
¥8,300（税込）
S-NES互換アダプター
¥3,500（税込）



スーパースコープ6
¥9,500（税込）

今、アメリカンキッズの間で大流行の光線銃ゲーム！大迫力のバズーカを思いっきりぶっぱなせば、私もあなたもストレス解消。ボブもジェーンも大興奮！対応ソフトも続々リリース。S-NES互換アダプターを使えば、もちろんスーパーファミコンで遊べます。



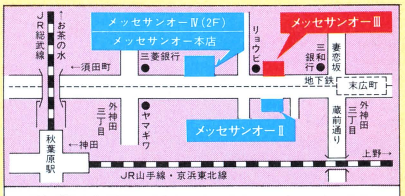
●ほかにもまだある人気タイトル●

S-NES	スーパーストライクイーグル	¥9,800
〃	ウルトラマングレート	¥9,900
〃	スパイダーマン＆ X-MEN	¥9,400
〃	スーパーランパート	¥9,400
〃	スーパーバッターアップ（海外版ファミスタ）	¥9,400
〃	ピットファイター	¥7,300

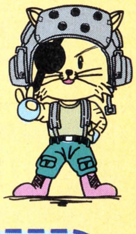
※価格は全て税込みです。電話で在庫をご確認下さい。

お申し込み方法

◆代金引替をご希望の方は………はがきに住所・氏名・電話番号・希望商品名・合計金額を明記の上、下記まで郵送して下さい。はがき到着後、商品を発送致します。尚、送料＋代金引替手数料として一律¥1,600円かかります。
（例）ファイナルファンタジー・ミスティッククエストと互換アダプターをご希望の場合（8,300円（ミスティック）＋3,500円（アダプタ）＋1,600円（送料＋手数料）──→13,400円）を商品到着時にお支払い下さい。
◆現金書留をご希望の場合は、下記までお電話下さい。



営業時間／朝10：00〜夕19：30






の月刊化!!
また逢える
メディア・ミックスマガジン
out
(金)創刊
定価
780円
TRPG
真・女神転生RPG
作：鈴木一也 画：相崎直美
真ウィザードリィRPG
作：グループSNE 画：佐藤樹云&此路あゆみ
イースTRPGリプレイ
作：関根博寿 画：田中としひさ
読者参加TRPG
JADE KINGDOM
作：ORG和栗朗 画：佐々木亮
〒107-24 東京都港区南青山6-11-1 スリーエフ南青山ビル 株式会社アスキー 出版営業部 電話 東京(03)3486-1977 株式会社アスキー
※表示定価は消費税込みです。

クイズ！ の～てん 脳天逆おとし SAKA

ROUND 87

任天堂ゲームキャラ名

任天堂の新旧人気キャラクターが一堂に会した問題だ！

問題 地味だけどジワジワとちまたに浸透していると噂の文字消しパズル。今回は任天堂キャラから出題。右のパズル面からタテ、ヨコ、ナナメのならびに隠された、17のキャラを捜そう。上下左右、どちらから読んでもいいし、おなじ文字を何度使用してもオーケー。残る文字は8つ。それを組み合わせてできる、ゲームタイトルは？

ド	ク	ツ	パ	プ	ス	ー	フ
ク	リ	カ	メ	ッ	ク	ゼ	オ
フ	リ	キ	タ	キ	ル	プ	ツ
ム	ス	ボ	ー	ダ	ノ	ル	ク
ト	ゲ	ゾ	ー	コ	イ	ピ	ス
ピ	ツ	ユ	ノ	ー	ン	オ	オ
ー	ソ	コ	ジ	ッ	デ	グ	リ
チ	ー	シ	ツ	ヨ	イ	ク	マ

先週の答え

ナガシマカズシゲ

大	ナ	キ	ヤ	ラ	ハ	チ	ジ
サ	ム	ギ	ガ	ニ	マ	ク	ヨ
ン	ル	コ	ワ	グ	ソ	エ	ツ
ド	シ	ニ	ス	パ	プ	ノ	キ
ラ	ワ	ア	ス	タ	イ	シ	イ
ア	マ	ク	ロ	ズ	ー	ピ	ゲ
イ	ツ	ス	イ	ー	ト	ズ	ピ
リ	ケ	カ	タ	ス	ミ	ア	フ

応募のきまり

泣く子も黙る任天堂ゲームのキャラからの出題なら、ヒントなんかいらないかな？　スラスラってなもんで、目をつむっても解けるよね……ってウソかも。答えがわかったら即ハガキに書いて、5月7・14日号クイズ！脳天逆おとし係まで送るべし。住所、氏名、年齢、職業、電話番号も忘れずに。締切は4月30日、当日の消印有効だぞ！

賞品について

正解者のなかから、抽選で10名に5000円の全国共通おもちゃ券をプレゼントしよう、という台詞も耳にタコができたって感じ。そもそもおもちゃ券て名前がダサダサなんだよね。「愛の玩具券」とかラブリーな名前で、勝手に呼んじゃだめかしらん？

クイズ！脳天逆おとし 3月26日号当選者

●北海道 角 修吉
●滋賀県 清水康弘
●岩手県 松本浩司
●愛知県 井上竜司
●長野県 矢沢由行
●大阪府 小林敬政
●千葉県 田村俊彦
●兵庫県 松井 章
●東京都 水野雅裕
●大分県 堤 亮太

INFORMATION インフォメーション

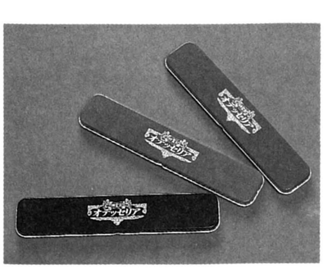
『神聖紀オデッセリア』キャンペーン&プレゼント

ビック東海が自信を持っておくる超大作RPG、スーパーファミコン用ソフト『神聖紀オデッセリア』がいよいよ6月に発売される。この発売と同時に、全国のショップでキャンペーンが展開されるのだ。このキャンペーン、お店で体験版を展示したり、ゲームのオリジナルグッズが当たるイベントがあったりと内容盛りだくさん！　ビック東海の気合のほどが感じられる。

このキャンペーンでしかもらえない『神聖紀オデッセリア』の下じきとカンペンケースを、それぞれ10名のファミ通読者にプレゼントするぞ。ハガキに欲しい品名を書いて、編集部「オデッセリアグッズ」係まで送ろう。



⬅構想3年、制作2年の月日をかけた自信作なのだ。



⬆この特製オリジナルカンペンケースを持っていれば、勉強が楽しくなる!?

大仁田が吠える！FMWプラチナチケット

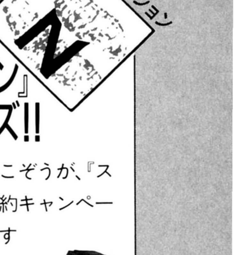
スーパーファミコン『大仁田厚FMW』を発売するポニーキャニオンからの提供で、5月5日に川崎球場で開かれる、FMWのアリーナチケットを3名にプレゼント！　あて先は「FMW」係まで。



⬆5．5川崎球場、激しい闘いが起こる。どんなバトルを見せてくれるのか？

『ボンバーマン』オリジナルグッズ!!

中古ソフトのわんぱくこぞうが、『スーパーボンバーマン』予約キャンペーンを実施中。期間中予約すると、オリジナル電卓、もしくは腕時計をもれなくプレゼント。読者にも各10名様にプレゼントするぞ。あて先は「ボンバーグッズ欲しい」係まで。





➡『ボンバーマン』があしらわれた腕時計に電卓。わんぱくこぞうで予約すればもれなく当たる！

PRESENTS

WEEKLY ファミコン通信

5月7・14日号の当選者は5月28日号(5月14日発売)で発表だ

読者プレゼント

ゲームソフト

1 早指し　二段森田将棋



セタ　スーパーファミコン

3名

お馴染みの『森田将棋』が、マウスで楽々操作可能になったのだ。段位獲得戦モードから初心者教室まで、誰でも遊べる。

2 マイティファイナルファイト

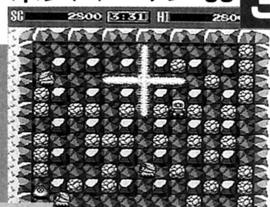


人気アクションゲームのキャラがデフォルメして暴れる!

カプコン　ファミコン

3名

ボンバーマン'93 3



ひとり用での充実や、対戦新アイテム登場でパワーアップ。

ハドソン　PCエンジン

3名

幻影都市 ～ILLUSION CITY～ 4



パソコンから移植の、近未来を舞台にしたアドベンチャー。

マイクロキャビン　メガドライブ

3名

5 鈴木亜久里のF-1スーパードライビング



鈴木亜久里が監修したレースゲーム。バリバリとばせ!

ロジーク(ジー・アミューズメンツ)　ゲームボーイ

3名

テレホンカード

6 サイバーフォーミュラ

近未来を舞台にした、スーパーマシンのレースを描いた人気アニメ。根強いファンが多い作品なのだ。

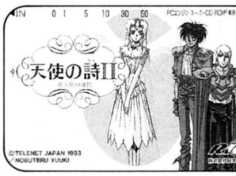
ホワイト加刷



3名

7 天使の詩II

テレネットの代表RPGである『天使の詩』の続編だ。



ホワイト加刷

10名

10 美少女戦士セーラームーン

物語の展開も一新されて、タイトルも『美少女戦士セーラームーンR』となった人気アニメ。まだ3人組だった初期のころのテレホンカード。ファン必須ものだ。



5名

ホワイト加刷

8 シベリアンハスキー



趣向を変えて小犬のテレカを。かわいさは抜群だね。

ホワイト加刷

3名

9 イースIII

『IV』が話題の人気アクションRPG。『III』のヒロイン、エレナと主人公アドルが寄り添うデザインなのだ。

ホワイト加刷



2名

締切 4月30日 必着

応募のきまり

官製はがきに応募券を貼り、ほしいものの番号と名前、キミの住所と郵便番号、氏名、年齢、電話番号を書いてファミコン通信編集部FP係まで送ってください。なお都合により、商品の発送は当選発表後1～2ヵ月かかることがあります。あらかじめご了承ください。

応募券　眠くたって眠らせない　5月7・14日号

4/16号の当選者発表

ゲームソフト

●コットン100%
秋田県　菊池友武
神奈川県　柴田　健
神奈川県　田村征雅

●ウルトラマン倶楽部 スポ根ファイト!!
福島県　小川　孝
広島県　馬野良地
北海道　谷本充英

●CDバトル光の勇者たち
神奈川県　小松由美
宮城県　早坂淳一
徳島県　小出智彦

●デザートストライク 湾岸作戦
埼玉県　山崎武士
秋田県　杉渕　平
神奈川県　駒原達也

●ポピュラス外伝
大阪府　小池あゆみ
茨城県　皆川　洋
愛知県　加藤達明

テレホンカード

●お茶の間
広島県　小下賢太郎
京都府　杉原妙子
兵庫県　田村早笛
静岡県　佐藤友紀
兵庫県　達脇秀行

●走れメロス
山口県　藤井　力
東京都　山本和弘
山形県　長岡佳子

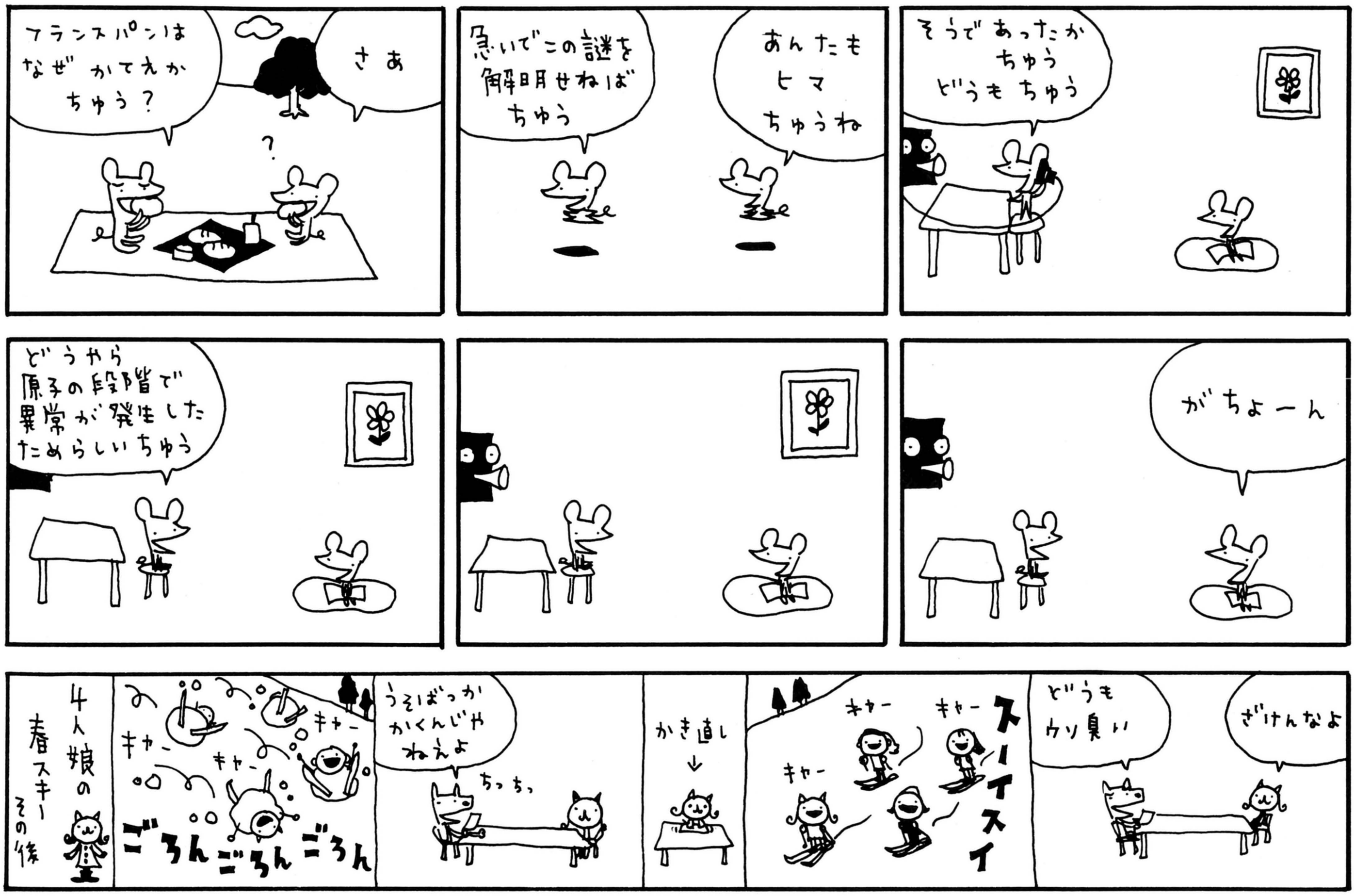
●不思議の海のナディア
群馬県　平瀬めぐみ
神奈川県　君塚善寛
大阪府　金子輝也

●柳葉敏郎
静岡県　須田明日香
京都府　国分利恵

●ガンガンファンタジー
北海道　野口千春
福岡県　柴田晶子
兵庫県　栗田　昇

※このプレゼントに入賞したかたは、この号のほかの懸賞に入賞できない場合があります。

ドラネコシアター　餅月あんこ



さあ、ベスト1の発表です

昔、年末になると「よーし、今年出た曲のベストテンを決めようぜっ」なんて安上がりなレジャーを思いついて、弟なんかと投票ごっこをしてたザンス。メロディー、詩、アレンジなどと一応項目を決めて、持ち点を配分していく方式。するとけっこう点が割れちゃって、最後に合計を出すと意外にシブイ曲が堂々の1位に輝いてビックリ、ってことが多かった。結果が出るまで気が抜けず、けっこうハラハラしたものです(私って安上がりなオンナ……)。YMOがハデに流行った年に香山家のグランプリを獲得した曲が、加藤和彦って人の『なんとかトロカデロ』という暗い曲だった、ということもあったっけ。

私もトシくったので思い出話をしたくなった……というのではありません。先日、日本ソフトウェア大賞の審査のお手伝いをさせてもらったので、そんな過去をふっと思い出しちゃったんです。それが、いまごろは結果もドドーンと発表されているだろうけど、自分で点数つけてても昔の家庭レコード大賞のハラハラ、ドキドキがないんですよね。やっぱり、超人気だったあのゲームやこのゲームには高い点を入れたくなっちゃう。審査員全員の点から出した最終結果も、自分の入れかたとそう変わりはないみたいでした。「えっ？　これがこんなに上位!?」と驚くことがなーんにもないのよ。若花田が優勝した春場所のほうがよっぽど意外だったと言えましょう。

前評判の高いゲームは、やっぱりデキがいい。よく売れるゲームはさすがにおもしろい……。これはすごく健康的なことかもしれないけれど、ちょっぴりつまらないとも思いませんか？　ゲーム好きの患者さんと話をしていても「最近、何かおもしろいの、ある？」、「『スターフォックス』かな？」、「あー、私もやったわ、それ」……これじゃ話題が広がっていかないんですよね。ゼイタクな悩みかもしれませんけどねぇ。



イラスト・二木志乃

登録　商標



香山クリニック
尻に目薬 目に座薬
ファミ通薬品株式会社

かやまりか：勤める病院が変わって東京都内への引越しも完了した精神科医。なぜ東京上陸を果たしたのかはナゾ。

今週の目玉商品

各先着100名様に限ります。(ひとりにつき1台)



ネオジオ本体
標準価格 48,800円
販売価格 **33,800円**



ネオジオコントローラー
標準価格 5,800円
販売価格 **5,280円**

通信販売 チャドランニュース



次回掲載は5/14発売号です

新作ソフト3カ月前より予約OK！チャドランの商品はすべて新品です。

スーパーファミコン

商品名	標準価格	販売価格
エルファリア	¥9,500	¥7,600
スーパーマリオカート	¥8,641	¥6,900
コズモギャングザパズル	¥7,900	¥6,300
NBAプロバスケットボール	¥8,900	¥7,100
テクモスーパーNBAバスケットボール	¥8,900	¥7,100
ナイトガンダム物語2円卓の騎士	¥9,500	¥7,600
スーパーマリオワールド	¥7,767	¥6,280
ストリートファイターII	¥9,800	¥7,800
スターフォックス	¥9,800	¥7,800
F-1 GRAND PRIX PART II	¥9,800	¥7,800
ファイナルファイトII	5/中新作予約受付中	
伝説のオウガバトル	¥9,600	¥7,680
エキゾーストヒートF-1ドライバーへの軌跡	¥9,800	¥7,800
ドラゴンクエストV	¥9,600	¥7,680
マリオペイント	¥9,515	¥7,600
スーパーファイヤープロレスII	¥8,500	¥6,800
半熟英雄	¥9,500	¥7,600
ファイナルファンタジーV	¥9,800	¥7,980
アルバートオデッセイ	¥9,600	¥7,680
ポピュラス2	¥9,800	¥6,800
ヨーロッパ戦線	¥12,800	¥10,200
スーパーボンバーマン	4/28新作予約受付中	
エドノキバ	¥8,900	¥7,100
ナイジェルマンセルF-1チャレンジ	¥8,800	¥7,000
ドラゴンボールZ 超武闘伝	4/27再販予約受付中	
メタルマックスII	5/末再販予約受付中	
サーク	¥9,600	¥7,680
ジョジョの奇妙な冒険	¥9,500	¥7,600
ミッキーのマジカルアドベンチャー	¥8,500	¥6,800
キャプテン翼IV	¥9,700	¥7,780
スーパーファミスタ2	¥7,900	¥6,300
ジャングルウォーズII	¥7,800	¥6,200
織田信長 覇王の軍団	¥9,500	¥7,600
天舞スピリッツ	¥12,800	¥10,200
ポップンツインビー	¥8,900	¥7,100
スーパー三国志III	¥14,800	¥11,800
ウルトラセブン	¥8,800	¥7,000
重装機兵ヴァルケン	¥8,800	¥7,000
らんま1/2爆裂乱闘篇	¥9,600	¥7,680
モノポリー	¥9,700	¥7,780
スーパーワギャンランド2	¥8,300	¥6,600
つっぱり大相撲・立身出世編	¥9,000	¥7,200
スーパー蒼き狼と白き牝鹿・元朝秘史	¥11,800	¥9,400
スーパー上海ドラゴンズアイ	¥7,800	¥6,200
スーパーニチブツ麻雀	¥8,800	¥7,000
スーパー麻雀	¥8,000	¥6,400
スーパー麻雀大会	¥9,800	¥7,800
哭きの竜	¥9,800	¥7,800
スーパーブラックバス	¥9,800	¥7,800
提督の決断	¥14,800	¥11,800
スーパーバレーII	¥8,900	¥7,100
バーコードバトラー戦記	5/14新作予約受付中	
エルナード	¥9,600	¥7,680
パチンコ物語 パチスロもあるでよ	5/28新作予約受付中	
パチ夫くんスペシャル	¥9,800	¥7,800
アクションパチ夫	¥9,500	¥7,600
ザ麻雀・闘牌伝	¥8,900	¥7,100
デュアルオーブ	¥9,700	¥7,780
怒りの要塞	¥8,700	¥6,980
弟切草	¥8,544	¥6,800
太閤立志伝	¥11,800	¥9,400
ファイナルファイト2	5/中新作予約受付中	

ファミコン

商品名	標準価格	販売価格
いけいけ熱血ホッケー	¥6,200	¥4,680
グレイトバトルサイバー	¥7,300	¥3,980
悪魔城ドラキュラ	¥3,900	¥3,100
仮面ライダーSD	¥6,500	¥5,200
サンリオカーニバル2	¥3,980	¥3,180
カジノダービー	¥5,500	¥4,400
蒼き狼と白き牝鹿 元朝秘史	¥11,800	¥9,400
シャッフルファイト	¥7,600	¥2,980
スーパーマリオUSA	¥4,757	¥3,780
スーパーマリオブラザーズ	¥4,900	¥3,880
ゴリラーマン	4/29新作予約受付中	
Dr.マリオ	¥4,757	¥3,780
ドラゴンクエスト	¥5,500	¥3,380
ドラゴンクエストII	¥5,500	¥3,380
ドラゴンクエストIV	¥8,500	¥3,380
ニチブツ麻雀III	¥6,400	¥3,980
くにおくんの熱血サッカーリーグ	¥6,500	¥5,200
熱血格闘伝説	¥6,500	¥5,200
信長の野望武将風雲録	¥11,800	¥6,980
ファイヤーエンブレム外伝	¥6,602	¥3,980
バトルベースボール	¥8,600	¥6,880
もえろツインビー	¥3,900	¥3,100
桃太郎伝説	¥5,800	¥3,980
めざせトッププロ	¥6,500	¥5,200
USAアイスホッケー	¥6,300	¥5,000
ヨッシーのクッキー	¥4,757	¥3,780
ヨッシーのたまご	¥4,757	¥3,780
ロックボード	¥6,500	¥5,200
ロックマン5	¥7,800	¥6,200
星のカービィ	¥6,311	¥5,000
けろけろけろっぴの大冒険2	¥5,400	¥4,300
スターウォーズ帝国の逆襲	¥7,900	¥6,300
仮面ライダーSD	¥6,500	¥5,200
バブル・ボブル2	¥5,900	¥4,700
ダービースタリオン全国版	¥7,200	¥5,800
ロックマン5	¥7,800	¥6,200

ゲームボーイ

商品名	標準価格	販売価格
カエルのために鐘がなる	¥3,786	¥1,980
スーパーマリオランド2	¥3,786	¥3,000
Dr.マリオ	¥2,524	¥1,980
星のカービィ	¥2,816	¥2,280
ヨッシーのクッキー	¥2,816	¥2,300
ヨッシーのたまご	¥2,524	¥1,980
モンスターメーカー2 ウルの秘剣	¥4,835	¥3,880
ミロンの迷宮組曲	¥3,689	¥2,900
美少女戦士セーラームーン	¥3,398	¥2,700
Jリーグファイティングサッカー	¥4,660	¥3,700
サンダーバード	¥3,980	¥3,180
DX馬券王Z	¥5,900	¥4,700
ハイパーブラックバス	¥4,369	¥3,500
ダブル役満	¥4,369	¥3,500
G-1キング	¥5,728	¥4,580
アウトバースト	¥4,000	¥3,200
クレヨンしんちゃん	¥3,398	¥2,700
GB原人	¥3,864	¥3,080
NBAオールスターチャレンジ2	¥3,864	¥3,080
ミッキーマウス4	¥3,900	¥3,100
ロックマンワールド3	¥3,398	¥2,700
魔界村外伝	¥3,500	¥2,800

PCエンジン

商品名	標準価格	販売価格
ファイヤープロレスII	¥6,900	¥2,980
ストリートファイターII′	6/末新作予約受付中	
PC原人3	¥7,200	¥5,780
つっぱり大相撲平成版	¥6,800	¥5,400
スーパーシステムカード	¥9,800	☎
ゼロヨンチャンプ	¥6,900	¥5,500
Jリーググレイテストイレブン	5/14新作予約受付中	

PCエンジンCD-ROM²

商品名	標準価格	販売価格
三国志英傑天下に臨む	¥8,800	¥1,980
ハイグレネーダー	¥6,780	¥1,680
ビックリマン大事界	¥4,980	¥1,680
ポンピングワールド	¥4,500	¥1,680
マジカルサウルスツアー	¥8,780	¥1,680
YAWARA 両対応	¥6,900	¥3,980
幻蒼大陸 オーレリア 両対応	¥7,800	¥6,200

PCエンジンスーパーCD-ROM²

商品名	標準価格	販売価格
スーパーリアル麻雀S	¥7,800	¥6,200
SCD体験ソフト集	¥1,000	¥580
雀偵物語3 セイバーエンジェル	¥7,800	¥6,200
ゼロヨンチャンプII	¥7,800	¥6,200
信長の野望 武将風雲録	¥13,800	¥11,000
天外魔境II	¥7,800	¥6,280
ドラゴンスレイヤーII	¥7,200	¥5,780
CDバトル光の勇者たち	¥6,300	¥5,000
ダンジョンエクスプローラーII	¥6,800	¥5,400
天使の詩II	¥7,800	¥6,200
トップをねらえ2	¥7,200	¥5,780
ふしぎの海のナディア	¥6,800	¥5,400
ラプラスの魔	¥7,500	¥6,000
ムーンライトレディ	¥6,800	¥5,400
CAL II	¥7,800	¥6,200
サークI・II	¥7,800	¥6,200
ダウンタウン熱血行進曲	¥7,200	¥5,780
超時空要塞マクロス	¥7,200	¥5,780
超時空要塞マクロスII	¥7,400	¥5,900
超兄貴	¥7,200	¥5,780
英雄三国志	¥7,700	¥6,180
クイズキャラバンカルトQ	5/28新作予約受付中	

メガドライブ

商品名	標準価格	販売価格
ヨーロッパ戦線	¥12,800	¥10,200
ストリートファイターII′	6/末新作予約受付中	
ソニック・ザ・ヘッジ・ホッグ2	¥6,800	¥5,400
Jリーグ チャンピオンサッカー	¥7,800	¥6,200
邪神ドラクソス	¥8,900	¥7,100
太平記	¥8,700	¥1,680
NBA プロバスケットボール	¥8,900	¥7,100
デザートストライク	¥8,900	¥7,100
蒼き狼と白き牝鹿 元朝秘史	¥11,800	¥9,400
ベアナックル2	¥7,800	¥6,200
ぷよぷよ	¥4,800	¥3,800
餓狼伝説	¥8,800	¥7,000
ドラえもん夢どろぼうと7人のゴザンス	¥6,800	¥5,400
Out Run 2019	¥8,800	¥7,000
忍者武雷伝説	¥8,700	¥880
Jリーグプロストライカー	¥6,800	¥5,400

メガCD

商品名	標準価格	販売価格
聖魔伝説 3×3 EYES	5/21新作予約受付中	
ファイナルファイトCD	¥7,000	
らんま1/2白蘭愛歌	4/下新作予約受付中	
セガクラシック	¥2,980	¥2,400

ゲームギア

商品名	標準価格	販売価格
ソニック・ザ・ヘッジホッグ2	¥3,800	¥3,000
ミッキーマウスの魔法のクリスタル	¥3,840	¥3,000
ぷよぷよ	¥3,500	¥2,800
ベアナックル	¥3,500	¥2,800
まじかるタルるートくん	¥3,980	¥3,180
プロ野球GGリーグ	4/28新作予約受付中	

ネオジオ

商品名	標準価格	販売価格
あしたのジョー伝説	¥19,800	¥15,800
クロスソード	¥21,800	¥15,800
サイバーリップ	¥18,000	¥8,900
トッププレイヤーズゴルフ	¥21,000	¥9,800
バーニングファイト	¥19,800	¥14,800
麻雀狂列伝	¥15,800	¥7,800
ミューティションネイション	¥21,800	¥17,400
みなさんのおかげ様です	¥21,000	¥9,800
ライディングヒーロー	¥21,000	¥9,800
龍虎の拳	¥28,000	¥22,400
餓狼伝説2	¥28,000	¥22,400
得点王	¥23,000	¥18,400
餓狼伝説	¥23,800	¥19,000
キング・オブ・モンスターズII	¥25,800	¥20,600
ベースボールスターズプロフェッショナルII	¥23,800	¥19,000
ラストリゾート	¥22,800	¥18,200
クイズ迷探偵NEO&GEO	¥21,800	¥17,400
戦国伝承2	¥25,000	¥20,000
ファイヤースープレックス	¥28,000	¥22,400

ハード&パーツ

商品名	標準価格	販売価格
スーパーファミコン本体	¥24,272	☎
ファミリーコンピュータ本体	¥14,800	☎
NEWメガドライブ本体	¥12,800	☎
NEWメガCD本体	¥29,800	☎
メガドライブ+1本体	¥21,000	¥12,800
メガドライブ本体	¥21,000	¥9,800
PCエンジンDUO本体	¥59,800	¥34,800
PCエンジンスーパーCD-ROM本体	¥47,800	¥26,800
ゲームボーイ本体	¥12,136	☎
ゲームギア本体	¥19,800	¥11,800
ネオジオ本体	¥48,800	¥35,800
PCエンジンDUO-R	¥39,800	☎
PCエンジンGT本体	¥44,800	☎
PCエンジンコアグラフィックスII本体	¥19,800	¥10,800
データックドラゴンボールZ	¥7,800	¥4,880
バーコードウォーズドラゴンボール	¥6,800	¥4,480
バーコードウォーズSDガンダム	¥6,800	¥4,480
バーコードバトラーII	¥7,800	¥4,980
ネオジオコントローラー	¥5,800	☎
ネオジオ麻雀コントローラー	¥5,800	¥2,980
ネオジオメモリーカード	¥2,800	☎
NG用PFコンバーターセット	¥1,500	☎
SF用スーパーアスキースティック	¥6,500	¥5,880
SF用CPSファイター	¥9,800	¥6,980
SF用ステレオAVケーブル	¥1,500	¥1,380
SF用スーパーマルチタップ	¥2,980	¥2,680
ゲームセレクターAV	¥4,800	¥4,300

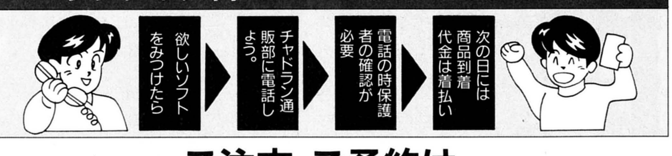
●☎マークの売価は電話でお問い合わせ下さい。●価格は、消費税別です。

※上記商品はほんの一例です。この他にも多数取り揃えていますので、お気軽にお問い合わせ下さい。

お願い

- ■発送後のキャンセルは送料をいただきます。
- ■万一品切れの場合はご了承下さい。
- ■商品代金は商品と引替えです。送料900円。(一部地域を除く。)
- ■未成年の方は、保護者の方の電話確認が必要です。
- ■日曜・祝日はお休みです。
- ■受付時間終了後は、留守番電話にて受付ます。

ウワサのチャドランシステムってなんだ？



ご注文・ご予約は

(06)-253-2010

受付時間／朝10:00〜夕方7:00

会員募集中!!(特典アリ)

ファンタジースペース

チャドラン

チャドラン1号店が大阪にオープン!! 来てね！



泉北高速鉄道 深井駅下車 徒歩約1分
営業時間／AM11：00〜PM9：00

〒590 大阪府堺市深井沢町3342番
プラザOM1F 0722-79-6651

チャドラン通販部

〒542 大阪市中央区東心斎橋1丁目12番20号
(心斎橋シキシマビル2F)
TEL.06-253-2010㈹
FAX.06-281-8601㈹

※ファミコン・スーパーファミコンは、任天堂の登録商標です。

DIAL FAN CLUB

0990-318-496

（発信地/東京都目黒区）

この番組は、アニメ・ゲームファンのための新しいネットワーク。ファン同志の交流の場としてドンドン利用してね！ただし肖像権・著作権に関する物の売買は法律で禁じられています。ルールを守って楽しく利用して下さい。なお、このダイヤルQ2サービスは御利用になれない地域がありますので御了承下さい。

コンピューター・ゲーム

ア 行 （番組ガイド 041＃）	529＃ 銀河英雄伝説	320＃ スーパーフォーメーションサッカー	331＃ ドラゴンナイト（Ⅰ，Ⅱ）	359＃ ボンバーマン
501＃ R-TIPE	309＃ グラディウス（Ⅰ～Ⅲ）	321＃ スーパー麻雀大会	574＃ ドラゴンボールZ	338＃ 半熟英雄 ああ、世界よ半熟なれ
502＃ アクスレイ	367＃ ゲゲゲの鬼太郎 復活！天魔大王	323＃ スタジアムクロス	**ナ 行 （番組ガイド 045＃）**	**マ 行 （番組ガイド 047＃）**
301＃ アドバンス大戦略	368＃ 鋼鉄の騎士	372＃ スターウォーズ 帝国の逆襲	376＃ 2020年スーパーベースボール	339＃ マリオペイント
506＃ イース（Ⅰ～Ⅳ）	**サ 行 （番組ガイド 043＃）**	352＃ スターフォックス	378＃ 熱血格闘伝説	607＃ MOTHER ★
346＃ エキゾースト・ヒート F1ドライバーへの道	616＃ 三国志（Ⅰ～Ⅲ）	353＃ スーパーブラックバス	583＃ 信長の野望	360＃ ミッキーのマジカルアドベンチャー
509＃ ウィザードリィ（Ⅰ～Ⅴ）	312＃ 時空の覇者Sa・Ga	549＃ ストリートファイター（Ⅰ，Ⅱ） ★	**ハ 行 （番組ガイド 046＃）**	382＃ メタルマックス（1，2）
363＃ ウォーリーをさがせ	539＃ 史上最強のクイズ王決定戦	324＃ SNATCHER	351＃ 白熱プロ野球 ガンバリーグ'93	610＃ 女神転生（真）
364＃ ウルトラセブン	350＃ GB原人	373＃ 聖剣伝説（1，2）	354＃ バトルサッカー フィールドの覇者	614＃ モンスターメーカー
347＃ F1 GRAND PRIX PART Ⅱ	370＃ シムアース	555＃ ゼルダの伝説	379＃ バトルベースボール	**ヤ 行 （番組ガイド 048＃）**
348＃ エルファリア	540＃ シムシティ	325＃ ソニック・ザ・ヘッジホッグ（1，2）	355＃ バレーボールTWIN	361＃ ヨッシーのクッキー
517＃ F-ZERO	541＃ シャイニング・フォース	**タ 行 （番組ガイド 044＃）**	333＃ ファイナルファンタジー（Ⅰ～Ⅴ） ★	**ラ 行 （番組ガイド 049＃）**
304＃ オウガバトル	369＃ 重装機兵ヴァルケン	327＃ ダービースタリオン全国版	597＃ ファイナルファイト	622＃ らんま½
521＃ 弟切草	314＃ ジョジョの奇妙な冒険	315＃ CBキャラウォーズ	598＃ ファイヤーエムブレム	340＃ ランドストーカー～皇帝の財宝～
カ 行 （番組ガイド 042＃）	545＃ 新世紀GPXサイバーフォーミュラ	328＃ 提督の決断	334＃ ファイヤープロレスリング 3	341＃ 龍虎の拳
305＃ カエルの為に鐘は鳴る	371＃ スーパーキックボクシング	329＃ デジタルデビル物語 女神転生Ⅱ	600＃ ファミスタ	342＃ レナス 古代機械の記憶
365＃ カルトマスター ウルトラマンに魅せられて	318＃ スーパーファイヤープロレスリング	569＃ テトリス	357＃ ファンタシースター	628＃ ロックマン
366＃ カリフォルニアゲームズ	547＃ スーパーマリオ（ランド、ワールド、Dr）	570＃ 天外魔境	380＃ プロフットボール'93	630＃ ロマンシング サ・ガ
349＃ 餓狼伝説	319＃ スーパーマリオカート	375＃ ドラえもん ～のび太と妖精の国～	381＃ ぷよぷよ	**ワ 行 （番組ガイド 050＃）**
526＃ キャプテン翼（Ⅰ～Ⅳ）	546＃ スーパーファミスタ ★	573＃ ドラゴンクエスト（Ⅰ～Ⅴ） ★	358＃ ベアナックルⅡ	362＃ ワギァンランド

001＃　ショート伝言板
002＃　ロング伝言板(伝言時間５分)
003＃　売りたし！
004＃　買いたし！
005＃　ボクのイチオシゲーム
006＃　わたしの愛するゲームキャラクター
007＃　お助けマンを頼む！
008＃　秘ギ、裏業を紹介するぜィ
010＃　開局リクエスト
100＃　待ちあわせBOX
101＃～199＃　フリーBOX

999＃
総合番組案内

900＃
新規開局速報

3■■■＃ DIALカルトクイズ

★印のついているゲーム・アニメはそれぞれの番号の頭に３をつけてダイヤルすれば、クイズが楽しめるぞ！
全問正解者には、3000円分のＡＶソフトチケットを抽選でプレゼント。なお伝言にもどるには[0]#をダイヤルしてね

●●●利用方法●●●

0990-318-496
にダイヤル！

→ アナウンスと発信音の後に[0]をダイヤル

プッシュ回線	ダイヤル回線
番組番号と[#]をプッシュ	もう一度[0]をダイヤルして説明を聞いてね。
↓	↓
伝言を 聞く▶ [7][#] 残す▶ [3][#]	← 番組番号をダイヤル（[#]はいりません）



この番組は６秒10円の情報料＋通話料がかかります。電話のかけすぎにはくれぐれも注意しましょう。なお未成年の方は親の承諾を得てかけて下さい。また地域によっては遠距離通話料が加算されますので、必ずＮＴＴの料金ガイダンスで確認して下さい。

E-NET
東京都渋谷区道玄坂1-15-3 プリメーラ道玄坂521
☎03-5458-9441

アニメ

011＃　ショート伝言板
012＃　ロング伝言板(伝言時間５分)
013＃　売りたし！
014＃　買いたし！
015＃　イチバンおもしろい番組はナニ？
016＃　お気に入りキャラクター紹介
017＃　ものまねグランプリ！
018＃　アニメのど自慢(伝言時間３分)
020＃　開局リクエスト
200＃　待ちあわせBOX
201＃～299＃　フリーBOX

ア 行 （番組ガイド 031＃）	668＃ 機動警察パトレイバー	700＃ 新世紀GPXサイバーフォーミュラ	725＃ ときめきトゥナイト	766＃ 魔神英雄伝ワタル ★
631＃ アーシアン	669＃ 機動戦士ガンダム V	712＃ スーパービックリマン ★	731＃ ドラゴンクエスト	768＃ 魔道王グランゾード
632＃ アイドル天使ようこそようこ	670＃ キャッ党忍伝てやんでぇ	811＃ スーパーヅカン	732＃ ドラゴンクエスト―ダイの冒険―	769＃ 丸出だめ夫
635＃ あしたへフリーキック	671＃ キャプテン翼	812＃ スペース オズの冒険	733＃ ドラゴンボールZ ★	770＃ 魔法のエンジェルスイートミント
642＃ アルスラーン戦記	674＃ 究極超人あーる	701＃ 絶対無敵ライジンオー ★	**ナ 行 （番組ガイド 035＃）**	771＃ 魔法の天使クリーミーマミ
653＃ 海の闇、月の影	806＃ 恐竜惑星	702＃ 聖闘士星矢	815＃ 南国少年パプワくん	772＃ 魔法のプリンセスミンキーモモ ★
645＃ うしおととら	679＃ 銀河英雄伝説	716＃ 聖伝リグ・ヴェーダ	816＃ ナンとジョー先生	773＃ 魔法の妖精ペルシャ
650＃ 宇宙戦艦ヤマト	687＃ クレヨンしんちゃん	**タ 行 （番組ガイド 034＃）**	817＃ 忍たま乱太郎	822＃ ミラクルガールズ
651＃ 宇宙の騎士テッカマン・ブレード	689＃ 源氏	705＃ ダーティペア	818＃ 熱血最強ゴウザウラー	823＃ みかん絵日記
654＃ うる星やつら	807＃ 剣勇列伝ヤイバ	708＃ 太陽の勇者ファイバード	819＃ ノンタンといっしょ	824＃ 無責任艦長タイラー
655＃ エースをねらえ	692＃ 元気爆発ガンバルガー ★	801＃ チキチキマシーン猛レース	**ハ 行 （番組ガイド 036＃）**	782＃ めぞん一刻
656＃ NG騎士ラムネ&40 ★	808＃ コボちゃん	802＃ 超人ロック	742＃ 花の魔法使いマリーベル	**ヤ 行 （番組ガイド 038＃）**
659＃ おーい！竜馬	**サ 行 （番組ガイド 033＃）**	717＃ 超電磁マシーンボルテスV	820＃ 姫ちゃんのリボン	785＃ YAWARA
657＃ 美味しんぼ	693＃ サイレントメビウス	813＃ チロリン村物語	749＃ 美少女戦士セーラームーンR ★	825＃ 幽遊白書
803＃ おやゆび姫物語	694＃ サザエさん	814＃ ツヨシしっかりしなさい	751＃ 電影少女	826＃ 勇者特急マイトガイン
カ 行 （番組ガイド 032＃）	695＃ 3×3 EYES	719＃ 鉄人28号 FX	756＃ ファイブスター物語	789＃ 鎧伝サムライトルーパー
665＃ 風の谷のナウシカ	696＃ 三国志	720＃ デビルマン	758＃ ふしぎの海のナディア	**ラ 行 （番組ガイド 039＃）**
805＃ 風の中の少女 金髪のジェニー	697＃ シティーハンター	721＃ 天空戦記シュラト	763＃ 炎の闘球児ドッジ弾平	790＃ らんま½ ★
804＃ カリメロ	810＃ 疾風アイアンリーガー	722＃ 天空の城ラピュタ	**マ 行 （番組ガイド 037＃）**	793＃ ロードス島戦記
666＃ 機甲警察メタルジャック	699＃ 少年アシベ	724＃ 伝説の勇者ダ・ガーン ★	762＃ ママは小学四年生	**ワ 行 （番組ガイド 040＃）**

全国通信販売!!

オール税込み!! 買いたい人

(新品・中古)商品が今スグ欲しい方お電話下さい!!

※表にない新品・中古の本体及びソフトも豊富に揃えています。どんどん電話して下さい。

本 体(新品・中古) 消費税込

機種	区分	価格
スーパーファミコン	新品	¥17800
	中古	¥15800
ファミコン	新品	¥9480
	中古	¥6800
ゲームボーイ	新品	¥7980
	中古	¥4800
ツインファミコン	中古	¥12800
ツインファミコンNEW	中古	¥14800
PCエンジン	中古	¥6800
PCエンジンコア	中古	¥6800
PCエンジンコア2	新品	¥11980
	中古	¥8800
PCエンジン DUO-	新品	¥35800
	中古	¥29800
PCエンジン DUO-R	新品	TEL
	中古	¥27800
スーパーCD-ROM	新品	¥29980
	中古	¥24800
CD-ROM システムVer.2.1	中古	¥14800
PCエンジン LT	中古	¥48000
メガドライブ	新品	¥11980
	中古	¥8800
メガドライブ2 4/23発売予定	新品	TEL
	中古	TEL
メガドライブ プラスワン	新品	¥12980
	中古	¥9800
メガ-CD	新品	¥29800
	中古	¥24800
メガ-CD2 4/23発売予定	新品	TEL
	中古	TEL
セガワンダー・メガ	新品	¥64800
	中古	¥54800
ビクターワンダー・メガ	新品	¥64800
	中古	¥54800
ゲームギア	新品	¥13980
	中古	¥9800
PCエンジンGT	中古	¥19800
ネオ・ジオ	新品	TEL
	中古	¥32800
ディスクシステム	中古	¥2800

☎まず、TELして下さい!

TELした次の日に商品がお手もとに!!

(午後5時までに受付分のもの)

商品代金は商品と引換です

(ヤマトコレクトサービス使用。手数料1,000円)

(※一部地域・一部商品除く)

注意要項

- 人気商品は発売後売値があがることがあります。なるべく予約して下さい。
- 新作 予約のキャンセルは発売日2日前までにお願いします。
- 返品、交換はできません。(新品故障の場合は、メーカー保証です)
- キャンセル不可(発送後のキャンセルは送料をいただきます)
- 品切れの場合は、ご容赦下さい。(予約すれば意外と早くお手もとに届きます 予約の場合のキャンセル料はいりません)
- 中古ソフトのバッテリーバックアップの電池切れに関しては保証できません。
- 販売価格が変更する場合が有ります。

超目玉商品

※ご注文は、電話にて、先着順にお一人様 各1本限り受付ます

目玉商品は中古品との交換はできません

4/24(土)A.M.11:00受付開始

先着20名

本体 新品 税込

スーパーファミコン	¥14,800
メガドライブ2	4/23発売TEL
メガCD2	4/23発売TEL

スーパーファミコンソフトソフト 新品 税込

エキゾーストヒート2、スターフォックス、プリンスオブペルシャ、ロマンシングサガ、ブライ、ドラゴンズアース、スーパーファミスタ2、織田信長、NBAプロバスケット、SDガンダム2

オール 2,980円

スーパーファミコン

タイトル	新品	中古
アースライト	5980	4800
R.P.Mレーシング	×	2200
アウターワールド	5980	5400
蒼き狼と白き牝鹿	9980	8800
アクスレイ	4980	4200
アクトレイザー	2980	1600
悪魔城ドラキュラ	3980	2400
アクロバットミッション	4980	3200
あしたのジョー	×	5800
アストラルバウト	6980	5800
アダムスファミリー	6480	4800
アメージングテニス	6980	5800
アメリカ横断クイズ	6480	5800
アルバートオデッセイ	7480	6800
イース III	×	2800
イーハトーヴォ物語	7480	6800
怒りの要塞 4/23	6480	×
インターナショナルテニス	6980	6400
ウイザードリー5	6980	4800
ウォーリーをさがせ	6980	6400
うしおととら	7480	6800
ウルティマ 6	3980	2800
ウルティメイトフットボール	5980	3800
ウルトラセブン	6480	5800
ウルトラマン	×	4800
ウルトラベースボール実名版	×	5800
エアーマネジメント	7980	6800
エアーマネジメントII	9980	7800
エイリアンVSプレデター	6480	4800
S T G	×	3200
SDガンダム外伝2	4980	3200
SDザ・グレイトバトル2	×	4800
SDザ・グレイトバトル	×	3800
エドノキバ	6980	4800
NBAプロバスケットボール	6980	5800
F-ZERO	4980	3800
F1グランプリ	×	2800
F1グランプリPART2	7980	6800
F1エキゾーストヒート	5980	3800
エキゾーストヒート2	6980	6400
エリア 88	×	3800
エルナード4/23	6980	×
エルファリア	5980	4200
大相撲魂	×	5800
オセロワールド	×	4800
織田信長 覇王の軍団	6980	6400
弟切草	6980	5800
カードマスター	2980	1800
CACOMA KNIGHT	3480	2800
ガデュリン	×	2400
カルフォルニアゲームズII	6980	4800
餓狼伝説	TEL	6800
がんばれゴエモン	5980	4800
ガンフォース	6480	5200
奇奇怪界	6480	5200
機甲警察メタルジャック	×	2800
機動装甲ダイオン	2980	2600
機動戦士SDガンダムV	×	4200
機動戦士ガンダムF91	2480	2200
キャプテン翼 III	×	2800
キャプテン翼 IV	6980	6400
キャメルトライ	×	4800
Q バート3	5480	4800
ぎゅわんぶらあ自己中心派	6980	5800
銀河英雄伝説	×	4400
キングオブザモンスターズ	×	5800
キン肉マン	×	3400
グラディウス III	×	3600
クリスティーワールド	5980	4800
ゲゲゲの鬼太郎	6980	5800
拳闘王ワールドチャンピオン	2980	2400
甲子園 2	6980	5800
豪槍神雷伝説	×	3800
鋼鉄の騎士	7480	6400
甲竜伝説ヴィルガスト	×	5400
コズモギャングザビデオ	6480	5200
コズモギャングザパズル	5980	5400
魂斗羅 スピリッツ	5980	4200
コンバットライブス	4980	3800
ザ キングオブラリー	4980	3800
サーク	6980	5800
サイコドリーム	3980	3200
サイバーナイト	3980	3200
サイバリオン	×	3800
ザグレイトバトルIII	6480	5800
サザンアイズ	×	4800
ザ心理ゲーム	7480	6800
The麻雀闘牌伝	6980	×
三国志 III	11980	9800
三国志正史 天舞 6/25	9980	×
サンダースピリッツ	×	2400
斬 IIスピリッツ	7480	6800
サンドラの大冒険	2980	2600
CBキャラウォーズ	×	3800
ジェリーボーイ	×	2800
史上最強のクイズ王	6480	5800
シムアース	3980	3400
シムアント	9980	8800
シムシティー	5980	4800
ジャングルウォーズ2	6980	5800
雀闘士銅羅王	6980	6400
ジャンボ尾崎	6980	4200
重装機兵ヴァルケン	TEL	TEL
少年アシベゴマちゃん	5980	5400
JOE&MAC戦え原始人	×	2800
ジョジョの奇妙な冒険	7980	6800
初代熱血硬派くにおくん	×	4800
初段 森田将棋	6980	6200
新世紀サイバーフォーミュラ	×	5800
信長公記	9980	8800
真・女神転生	6980	5800
スーパーR-TYPE	3480	2200
スーパーアレスタ	×	5800
スーパーE・D・F	×	2800
スーパー伊忍道	2980	2400
スーパーヴァリス	1980	1600
スウィヴ SWIV	2980	2800
Sウルトラベースボール	×	2800
SF-1サーカス	4980	3800
SF-1サーカスリミテッド	6980	5800
スーパー大相撲	6980	5800
スーパーオフロード	×	3800
スカイミッション	4980	3800
SガチャポンガンダムX	6980	5800
スーパーカップサッカー	×	3400
スーパーキックオフ	×	4200
スーパーキックボクシング	6480	5400
スーパー三国志 II	×	5800
スーパー上海	6980	6400
スーパー将棋	7480	6200
鈴木亜久里のF-1	×	4800
スーパースターウォーズ	6980	5800
スーパースタジアム	×	2800
Sスラップショット4/下	6480	×
スーパー倉庫番	×	4800
スターフォックス	7980	6800
スーパー大航海時代	×	7800
スーパーダンクスター4/28	5980	×
スーパーダンクショット	6980	6400
Sチャイニーズワールド	×	2200
Sチャイニーズワールド2 4/末	6480	×
スーパーテトリス2	6980	6400
スーパーテニス	6980	5800
ステルス	4980	4200
ストリートファイターII	6980	5400
スーパーニチブツ麻雀	6980	5800
スーパー信長の野望	9980	6800
スーパーバーディラッシュ	2980	2400
スーパーバレーII	7480	6800
スーパーパン	4980	4200
スーパービックリマン	5980	5400
Sピンボール邪鬼破壊	5980	3200
スピンディジーワールド	6480	4800
Sファイヤープロレスリング	4980	2800
Sファイヤープロレスリング2	7980	6800
スーパーファミスタ	×	3200
スーパーファミスタ2	5980	4800
Sフォーメーションサッカー	×	5800
Sフォーメーションサッカー2 6/下	6480	×
スーパーブラックバス	7980	6800
Sプロベースボール	×	2800
Sプロベースボール II	×	5800
スーパーボウリング	×	4800
スーパーボンバーマン4/28	5980	×
スーパー麻雀	5980	4200
スーパー麻雀大会	7980	6800
スマッシュTV	×	2200
スーパーマリオワールド	5980	4800
スーパー桃太郎電鉄 II	7980	6800
スーパーリニアボール	×	4800
スーパーロイヤルブラッド	×	5800
スーパーワギャンランド	×	3800
スーパーワギャンランドII	5980	5400
芹沢信雄のバーディートライ	6480	5800
ゼルダの伝説	5480	3800
ソウルブレイダー	×	1800
ソニックブラストマン	×	4800
ソングマスター	6480	4800
TMNTタートルズ	5980	4800
対決ブラスナンバース	3980	3600
大戦略エキスパート	6980	5800
ダイナウォーズ	5980	4800
タイニートゥーン	6480	5400
大爆笑!人生劇場	TEL	6400
高橋名人の大冒険島	×	3200
戦え原始人2	×	4200
WWFレッスルマニア	3980	2800
ダライアスツイン	×	2800
ダンジョンマスター	×	2800
ちびまる子ちゃん	×	3800
超魔界大戦どらぼっちゃん	6480	5800
超攻合神 サーディオン	1980	1400
超魔界村	×	2400
つっぱり大相撲	6980	5800
提督の決断	12800	9800
ディメンションフォース	×	2800
テクモNBAバスケットボール	TEL	7800
デザートストライク	6480	5800
デッドダンス	6980	5800
デビルズコース	7480	6800
デュアルオーブ聖霊伝説4/16	7480	×
伝説のオウガバトル	TEL	TEL
トップレーサー	×	3800
ドラえもんのび太と妖精の国	6480	5800
ドラゴンズ アース	4980	3800
ドラゴンボールZ超サイヤ伝説	×	3800
ドラゴンボールZ 超武闘伝	TEL	TEL
ドラゴンクエスト5	7980	3800
ドラゴンスレイヤー	×	3400
ドラゴンスレイヤーII6/4	6980	×
ドラッケン	×	1200
ナイジェルマンセルF1	6480	5800
ナイトガンダム物語	×	2800
中嶋悟F-1ヒーロー	5980	4800
なきの竜麻雀飛翔伝	6980	6400
ナムコットオープン	6980	5800
2020年ベースボール	6480	5800
ノイギーア海と風の鼓動	7480	6800
バートの不思議な夢	6480	5800
バイオメタル	6480	5800
ハイパーゾーン	×	2200
パイプドリーム	×	4800
パイロットウイングス	5980	4800
白熱 野球ガンバリーグ	×	2800
白熱 野球ガンバリーグ93	×	6800
パチ夫くんスペシャル	7480	6800
パチンコウォーズ	×	5400
ハットトリックヒーロー	×	3800
バットマンリターンズ	5980	5400
バトルサッカー	7980	6800
バトルドッチボール	5980	3800
バトルグランプリ	4480	2600
バトルコマンダー	×	1600
バトルテック	×	6800
バトルブレイズ	5980	4200
遥かなるオーガスタ	6980	5800
バルバロッサ	3980	3400
バレーボールTwin	6980	5800
パロディウスだ!	×	4800
パワーアスリート	4980	3800
パワーモンガー魔性の謀略	9980	8800
半熟英雄 世界よ半熟なれ	5980	4800
反省ザルジロー君	×	4400
PGAツアーゴルフ	×	3200
ヒーロー戦記	3980	3200
BIG・RUN	×	2200
ヒューマングランプリ	4980	4200
飛龍の拳S	×	3200
飛龍の拳Sハイパー	×	4800
ファイナルファンタジー4	6980	4200
〃 (イージータイプ)	×	6400
ファイナルファンタジー5	7980	5800
ファイナルファイト	×	2800
ファイナルファイト・ガイ	×	4200
ファイナルファイト2 5/中	7480	6400
ファランクス	×	4800
フック	×	2800
ブライ 八玉の勇士伝説	4980	3800
フライングヒーロー	6480	3800
プリンスオブペルシャ	2980	2400
ブルースブラザーズ	5980	4800
ブレイゾン	×	4200
ブレスオブファイア	6980	6400
プロサッカー	×	2800
プロフットボール	×	3800
プロフットボール 93	6980	6400
ペブルビーチの波涛	6980	5800
ヘラクレスの栄光 III	×	4800
弁慶外伝 沙の章	6980	5800
ホームアローン	×	3200
北斗の拳6	6980	5800
北斗の拳5	×	4200
Pop'nツインビー	6980	5800
炎の闘球児ドッジ弾平	5980	3200
ポピュラス	×	1800
ポピュラス 2	4980	3800
ボンバザル	×	2800
マイト&マジック 2	6480	5800
摩訶摩訶 (マカマカ)	2980	1600
負けるな!魔剣道	6480	5400
まじかるタルるートくん	4980	2800
マジックソード	3980	3200
マリオカート	6980	5800
マリオペイント	7980	4800
ミステリーサークル	2980	2800
ミッキーのマジカル	7980	6800
メジャータイトル	5980	5200
メタルマックス 2	TEL	7800
モノポリー	6980	6400
USAアイスホッケー	6480	5800
ゆうゆのクイズでGO!GO	5980	3800
ヨーロッパ戦線	9980	8800
横山光輝 三国志	6980	5400
46億年物語	×	6800
雷電伝説	×	5800
ライトファンタジー	×	5800
ラグーン	×	3200
ラッシング・ビート	2980	2600
ラッシング・ビート乱	6480	5800
らんま1/2 町内激闘篇	×	4800
らんま1/2 爆烈乱闘篇	TEL	5800
リーディングカンパニー	9980	8800
リターンオブダブルドラゴン	4980	4400
ルーニテューンズ	×	4800
レナス	5980	4800
レミングス	4980	2200
ロイヤルコンクエスト	3980	3200
ロードモナーク	2980	2600
ロケッティア	×	1200
ロマンシング・サガ	3980	2800
ワールドクラスラクビー	5980	5400
ワイアラエの奇蹟	7980	6800

PCエンジン

タイトル	新品	中古
アイドル花札 (ハッカー)	6980	×
アイドルパチスロ (ハッカー)	6980	×
AVポーカー(ハッカー)	6980	×
F1サーカス92	4980	×
究極麻雀 (ハッカー)	6980	×
PC原人 3	5480	×
ファイヤープロレス3	3980	×
ボディコンクエストII (ハッカー)	6980	×
ボンバーマン93	5480	×
レディソード (ハッカー)	7980	×

CD-ROM

タイトル	新品	中古
AYA (アヤ)	3980	×
イース 1・2	×	5400
イース 3	×	1800
井上麻美この星に	4480	×
ヴァリス II	×	3200
ヴァリス III	×	800
ヴァリス IV	×	1200
ヴァリス ビジュアル集	3980	×
ウィザードリィ 5	2980	2200
ウインズオブサンダー4/23	4980	×
宇宙戦艦ヤマト	5980	4200
うる星やつら	×	2400
英雄三国志	5980	×
A列車で行こうIII 6/11	7480	×
エグザイル	×	1200
エグザイル II	3980	2800
F-1サーカススペシャル	×	2800
川のぬし釣り 自然派	4980	4200
CAL II(キャルツー)	5980	4800
キャンペーン版大戦略II	6980	5800
銀河お嬢様伝説ユナ	×	4800
クイズの星	×	4800
グラディウス II	5980	4400
クレストオブウルフ	4980	4200
ゲイングランドSX	5480	3800
ゲート・オブ・サンダー	×	1800
ゴールデンアックス	×	400
コズミックファンタジー	×	3800
コズミックファンタジー2	×	2200
コズミックファンタジー3	×	3200
コズミックビジュアル集	3980	×
コットン	5980	4800
コブラ2	1980	1600
サーク 1・2	5980	4800
サイキックストーム	×	800
ザ・デビス・カップテニス	×	800
三国志 英傑天下に臨む	1480	1200
CDバトル光の勇者たち	4980	×
シムアース	4980	×
シャーロック探偵講座	1980	1200
シャーロック探偵講座II 5/28	5980	×
シャドーオブザビースト	×	800
上海2	×	3400
上海IIIドラゴンズアイ	5480	×
雀偵物語2 出動編	3980	2200
雀偵物語2 完結編	3980	2200
雀偵物語3 4/23	5980	×
スーパーリアル麻雀	5980	×
スーパー麻雀大会	7480	×
シュヴァルツシルト	3480	2800
スーパー雷電	×	3200
スターパロジャー	×	3400
スナッチャー	4980	3800
スプリガンマーク2	×	4800
聖竜伝説モンビット	×	3200
ゼロヨンチャンプ2	TEL	5800
ダブルドラゴン II	5980	4200
ダンジョンエクスプローラII	4980	×
超兄貴	TEL	4200
超時空要塞マクロス 2036	TEL	5800
超時空要塞マクロス 永遠のラブソング	5480	4800
テクモWORLDCUPサッカー	5980	×
天外魔境	×	6800
天外魔境 II	5980	4400
天使の詩	×	2800
天使の詩 II	5980	×
トップをねらえ!	×	4800
トップをねらえ2	5980	×
ドラゴンナイト II	×	5800
ドラゴンスレイヤー英雄伝説	×	3200
ドラゴンスレイヤー英雄伝説 II	5480	3800
信長の野望武将風雲 with録セーブくん	11980	7800
パチ夫くん 幻の伝説	×	5200
パチ夫くん笑う宇宙	5980	×
バニラシンドローム	4980	×
ファイティングストリート	×	3800
フィーンドハンター 4/16	5980	×
フォーセットアムール	5980	×
ふしぎの海のナディア	4980	4400
ブライ	5480	2800
ブライII	4980	3200
マイト&マジック	×	1800
マジカルサウルスツアー	980	400
魔物ハンター妖子 魔界からの転校生	2980	2200
魔物ハンター妖子 遠き呼び声	TEL	4200
ムーンライトレディ	4980	×
夢幻戦士 ヴァリス	×	1200
YAWARA! ヤワラ	2980	1800
横山光輝真三国志	6680	4400
ライザンバー III	5480	×
ラプラスの魔	5480	×
らんま1/2	1980	1200
らんま1/2とらわれの花嫁	1980	1400
らんま1/2打倒元祖	2980	2400
ルーム	2980	×
ロードス島戦記	4980	3800
スーパーシステムカード	TEL	8800

メガCD

タイトル	新品	中古
アークス1.2.3 4/下	5480	×
アネット再び	5480	×
アフターバーナー 3	6480	×
ウルフチャイルド	6480	×
クイズスクランブル	2980	×
聖魔伝説3X3EYES 5/21	6480	×
サンダーストームFX	3980	×
シムアース	5980	×
スイッチ 4/23	6480	×
セガクラシック 4/23	2980	×
ダークウィザード 5/下	4980	×
タイムギャル	5480	×
天下布武 テンカフブ	2980	×
電忍アレスタ	3980	×
天舞 メガCD	2980	×
忍者ウォリアーズ	5980	×
ノスタルジア 1907	1980	×
ファイナルファイト	6480	×
魔法の少女シルキーリップ	3980	×
ゆみみみっくす	5480	×
らんま1/2白蘭愛歌4/23	5980	×
ルナザシルバースター	3980	×
ロードブラスターFX	5980	×

ネオジオ

タイトル	新品	中古
あしたのジョー伝説	17800	14800
アンドロデュノス	19800	14800
エイトマン	18800	12800
ASO2	15800	11800
餓狼伝説	17800	12800
餓狼伝説2	19800	17800
キングオブモンスターズ	11800	9800
キングオブモンスターズ2	19800	11800
クイズ大捜査線	13800	12800
クイズ迷探偵・ネオ&ジオ	19800	16800
クロスソード	12800	9800
ゴーストパイロット	16800	9800
サイバーリップ	8800	6800
サッカーブロール	16800	9800
ジョイジョイキッド	7800	5800
ザ・スーパースパイ	9800	7800
スラッシュラリー	19800	14800
戦国伝承	16800	14800
戦国伝承2	19800	×
得点王	19800	16800
トッププレイヤーゴルフ	9800	7800
ナム 1975	9800	7800
2020年ベースボール	14800	11800
ニンジャコンバット	11800	9800
ニンジャコマンドー	19800	16800
バーニングファイト	10800	8800
バカ殿様麻雀漫遊記	17800	12800
ビューポイント	19800	16800
ファイヤスープレックス 4/23	21800	×
フットボールフレンジー	14800	9800
ベースボールスターズ	7800	6800
ベースボールスターズ2	19800	14800
麻雀狂烈伝	7800	6800
マジシャンロード	9800	7800
みなさんのおかげさまです	12800	9800
ミューティションネイション	18800	9800
ライディングヒーロー	11800	9800
ラギ	10800	9800
ラストリゾート	19800	14800
リーグボーリング	9800	8800
龍虎の拳	18800	14800
ロボアーミー	16800	9800
ワールドヒーローズ	TEL	13800

各種ゲームソフト・本体 高価 買取り中

コミック本・戦略本・ミュージックCD(シングルは別)も買取ります

新作ソフト予約受付中

SFストリートファイターII'	ターボ	7月
PCストリートファイターII'		6月
MDストリートファイターII'		6月



〒431-31 静岡県 浜松市笠井町32-1

エマーソン

年中無休 通販部係

☎053-433-9900 (AM11:00~PM8:00)

FAX053-435-5454 FAXでも受付ています 現金書留でも受付します

日本全国 翌日 到着

一部地域2日

離島や遠隔地の方にも絶対お届けします。

この企画はクロネコマークのヤマト運輸とのタイアップで実現致しました

オール新品全国通信販売!!

全国どこでも 翌日 到着!!(一部地域2日)

早くて安い着払いシステム

買って安心!! 故障・修理も完全メーカー代行 返送は当社負担しております

次回広告掲載は №231(5月7日発売号)です

ワーロード今月の 超!!激安!! オススメ品コーナー!!

PCエンジン用アベニューパット3 連射・スローOK!! (NECアベニュー) 定価~~2,980~~ ¥1,380

PCエンジン用ターボスティック 連射OK!! (NEC) 定価~~4,800~~ ¥1,980

FC用パックスパワーグローブ 連射・スローOK!! (パックス) 定価~~19,800~~ ¥1,980

ドラゴンクエストV 導きの書CD+ 定価~~2,554~~ ¥980

新作予約も受付中!!(発売日到着)

今日 ★お店にTELする
①在庫、合計金額を聞く
住所、氏名、電話番号を伝える
③保護者電話確認(18歳未満の方)

次の日 ★商品到着
①ヤマト運輸のドライバーに代金をお
②8日以内の返品は可(送料自己負担)
但し開封後の返品はご遠慮下さい

4F・中古コーナー・事務所
2F・新品コーナー

オススメ NEW ゲーム!!

バーチャルロックオンショット セガ

有効射程距離55M
1プレイOK!! 複数プレイOK!!
チームセレクト回路内蔵
1セット ¥5,800
2セット ¥11,100

ハード

スーパーファミコン本体 (任天堂) 定価¥24,272 ☎

ファミコン本体 (任天堂) 定価¥14,800 ☎

ゲームボーイ本体 (任天堂) 定価¥12,136 ☎

メガドライブプラスワン (セガ) (ソニックザヘッジホッグ付) ¥11,980

ゲームギア本体 (セガ) 定価¥19,800 ☎

メガドライブ2 (セガ) 定価¥12,800 ☎ 新発売

メガーCD2 (セガ) (メガドライブにも接続OK!!) 定価¥29,800 ☎

PCエンジン DUO-R (NEC) ニューマシン 定価¥39,800 ¥29,700

PCエンジン コアグラフィックスII (NEC) 定価¥19,800 ¥11,980

PCエンジン スーパーロムロム (NEC) 定価¥47,800 ¥27,800

PCエンジン GT (NEC) 定価¥44,800 ☎

ワンダーメガ (ビクター) 定価¥82,800 ☎

ビデオ端子、リモコン付VAテレビ
14インチC―14R27(NEC) コレは安い! ¥29,800
20インチC―20R28(NEC) コレは安い! ¥44,800

スーパーファミコンソフト

マジックソード
RPMレーシング 各¥2,800
ハイパーゾーン
豪槍神雷伝説MUSYA
バトルグランプリ
超魔界村 各¥3,300
スーパースタジアム
ラグーン・ルーニーテューンズ
ディメンションフォース
拳闘王ワールドチャンピオン
ジョー&マック 各¥3,800
WWFスーパーレッスルマニア
イースIII・ストライクガンナー
プリンスオブペルシャ
サイバリオン 各¥4,500
ドラッケン・戦え原始人I
カードマスター・レミングス
超攻合神サーディオン
キャメルトライ 各¥4,980
スーパーバーディーラッシュ
ラッシングビート
ダンジョンマスター
HOOK
ダイナウォーズ 各¥5,500
スマッシュTV・戦え原始人II
スーパーリニアボール
機甲警察メタルジャック
コンバットライブス
キャプテン翼III 各¥5,980
ヒューマングランプリ
バトルドッジボール
スーパーマリオワールド
プロサッカー 各¥6,213
アクロバットミッション
ファランクス 各¥6,600
ミステリーサークル
ファイナルファイトガイ
ドラゴンズアース 各¥6,800
パワーアスリート
ウルトラセブン
スーパー伊忍道打倒信長
ロマンシングサガ
スーパーF1サーカスリミテッド
サイコドリーム
サイバーナイト 各¥6,980
ロードモナーク
スピンディジーワールド
ウルティメイトフットボール
ポップンツインビー ¥7,120
甲竜伝説ヴィルガスト ¥7,200
スーパーガチャポンワールドX
ザ・キングオブラリー
バトルサッカー 各¥7,600
ヒーロー戦記・バーディートライ
BURAI 八玉の勇士伝説 ¥7,840
元朝秘史 ¥9,980
大閤立志伝
エルナード
ブレイスオブファイア
アクションパチ夫
真・女神転生
モノポリー
半熟英雄
ウイザードリィV
雀聖士鋼鋼王
DEAD DANCE
ぎゅわんぶらあ自己中心派
スーパーニチブツマージャン
スーパーキックボクシング
エアーマネジメントII
スーパーダンクスター
スーパーバトルタンク
スーパーボンバーマン
スーパー将棋・ジャングルウォーズII
テクモNBAバスケットボール
モノポリー
ウルトラセブン
NBAプロバスケットブルズVSブレイザー
2020年スーパーベースボール
インターナショナルテニスツアー
USAアイスホッケー
スーパーワギャンランドII
らんま½爆烈激闘編
重装機兵ヴァルケン
スーパーテトリスII+ボンブリス
エキゾーストヒートII
デュアルオーブ
スーパーファミスタII
ナイジェルマンセルF1チャレンジ

スーパーファミコンソフト

キャプテン翼IV
スーパーブラックバス
ミッキーのマジカルアドベンチャー
スーパーマリオカート
マリオペイント
ドラゴンクエストV
ストリートファイターII
ファイナルファンタジーV
スーパー麻雀大会
提督の決断
スーパー三国志II
横山光輝・三国志 各☎
斬IIスピリッツ
哭きの竜・エルファリア
スーパーバレーII
スターフォックス
天舞スピリッツ
パワーモンガー
餓狼伝説・三国志III
つっぱり大相撲
遙かなるオーガスタ
ワールドクラスラグビー

メガドライブソフト

ウェリテックス ¥600
ジュエルマスター・クラックス
セイントソード 各¥1,200
サンダーフォックス
ロードブラスターズ・大旋風
ワードナの森スペシャル
ジャンクション 各¥1,500
アトミックロボキッド
ターボアウトラン ¥1,800
ディックトレイシー・カース
ファステストワン
マーベルランド
ヘビーユニット 各¥2,500
ブロックアウト
カメレオンキッド
スーパーエアーウルフ
スパイダーマン
アンデッドライン
シャドーオブビースト
コラムス
ファンタジア 各¥2,980
スーパーモナコGPII
ちびまる子ちゃんわくわくショッピング ¥3,600
熱血高校サッカー編MD
シーザーの野望II
ローリングサンダーII
ダブルドラゴンII
夢幻戦士ヴァリス 各¥3,980
マスターオブウェポン
テクモワールドカップ'92
ストームロード
バハムート戦記
シャドーダンサー
SDヴァリス・グラナダ
ビーストウォリアーズ
FZ戦記アクシス
火激 各¥4,500
ファイヤームスタング
中嶋悟F1ヒーローMD
スプラッターハウスパートIII
G-LOC
マジンサーガ 各¥5,100
クライング
バットマンリターンズ
キングサーモン
機動警察パトレイバー ¥5,800
アウトラン2019 ¥6,600
ストリートファイターIIダッシュ
元朝秘史
三国志II
ザ・キックボクシング
ぷよぷよ
デザートストライク
NBAプロバスケットボール
ランドストーカー 各☎
ソニックザヘッジホッグII
信長の野望・武将風雲録
PGAツアーゴルフII
Jリーグプロストライカー
メガロマニア
ウルトラマン
Jリーグチャンピオンサッカー
エイリアンIII
餓狼伝説
ゴールデンアックスIII

ゲームギアソフト

ファンタシースターアドベンチャー
バスターボール 各¥2,300
THE GG忍I
レミングス 各¥2,800
プロ野球GGリーグ
ソニック・ザ・ヘッジホッグII
ぷよぷよ 各☎
ミッキーの魔法のクリスタル
ドラえもん

メガCDソフト

惑星ウッドストックFHB ¥800
ワンダードッグ
デスブリンガー 各¥3,980
コズミックファンタジーストーリーズ
アイルロード 各¥6,240
ウルフチャイルド
ジャガーXJ220 各¥7,040
三国志III CD
スイッチ
アネット再び
シムアース
らんま½白蘭愛歌 各☎
ダークウイザード
ファイナルファイトCD
アフターバーナーIII
セガクラシック

CDRソフト

OEDO 808 ¥800
ハイグレネイダー
太平記 各¥1,800
秘宝伝説クリスの冒険
ロードオブウォーズ
コブラII 各¥2,800
ライジングサン
ぎゅわんぶらあパズルコレクション
ウルトラBOX6号 各¥3,800
魔晶伝紀ラ・ヴァルー
クイズタイムマシンにおねがい
クイズ殿様の野望 各¥4,980
横山光輝・真三国志 ¥6,600
ホームズの探偵講座II
ゼロウイング
上海IIIドラゴンズアイ 各☎
BURAI八玉の勇士伝説

PCエンジンソフト

ダライアスプラス
オペレーションウルフ 各¥800
ファイナルブラスター
アームドF
エナジー 各¥1,500
にこにこぷん
バリスティックス
ワールドサーキット
源平討魔伝巻の弐 各¥2,500
魔界プリンスどらぼっちゃん
地獄めぐり
ガイフレーム 各¥2,500
トリッキー
ドラゴンEGG
イメージファイト
沙羅曼蛇 各¥3,500
パワーゲイト
スパイラルウェーブ
カダッシュ・NHK太平記
TVスポーツフットボール
サンダーブレード 各¥3,980
ちびまる子ちゃんクイズでピーヒャラ
サイバーナイト
スーパー桃太郎電鉄 各¥4,380
高橋名人の新冒険島 ¥4,540
熱血高校PCサッカー編
ポピュラス 各¥4,980
麻雀覇王伝カイザーズクエスト
スーパー桃太郎電鉄 ¥5,500
ストリートファイターIIダッシュ
TVスポーツフットボール
TVスポーツアイスホッケー
ゼロヨンチャンプ
タツジン
ワールドジョッキー 各☎
ストラテゴ
ボンバーマン'93
PC電人III
桃太郎伝説外伝第一集
ファイヤープロレスリングIII

ゲームボーイソフト

メガリット
ロードスター 各¥800
スーパーハンチバック
アストロラビー・詰碁パラダイス
ライサンダー
アルタードスペース
SD戦国伝II
レーシング魂 各¥1,200
恋は駆け引き
デッドヒートスクランブル
トラックミート めざせバルセロナ
SD戦国伝II
SD戦国伝
ルーブス
TWIN
SaGa 各¥1,800
バイオニックコマンドー
ヨッシーのクッキー ¥2,250
ジャンケンマン・ころダイス
華佗・アテナのハテナ
トキオ戦鬼・アルタードスペース
コナミックスポーツインバルセロナ
怒りの要塞II
トービドーレンジ 各¥2,500
ミグレイン
読本夢五誉身
ドッジボーイ
バーガータイムデラックス
太陽の勇者ファイバード
プロ野球スタジアム'91 ¥2,980
バスケットボール・星のカービィ
ダブル役満
ダンジョンランド
魔界村外伝・ザードの伝説
Dr.マリオ
ウルティマGB 各☎
ミッキーマウスIV
NBAオールスターチャレンジII
アウトバースト
Jリーグファイティングサッカー
テトリス・GIキング
ハイパーブラックバス

スーパーCDRソフト

熱血高校CDサッカー編 ¥1,200
ビルダーランド ¥1,800
デビスカップテニス
シャドーオブビースト 各¥2,980
F1チームシミュレーションプロジェクトF
カラーウォーズ(両対応) 各¥4,980
ジェノサイド・ブロウニング
エグザイル
ベイビージョー 各¥5,400
ふしぎの海のナディア・シムアース
メタモジュピター 各¥5,440
YAWARA(両対応) ¥5,520
らんま½無差別格闘流
ホラーストーリー 各¥5,760
ドラゴンスレイヤー英雄伝説II
魔物ハンター妖子・遠き呼び声
シェイプシフター ¥5,920
コズミックファンタジーIII
ポリスコネクション 各¥6,080
テクモワールドスーパーカップサッカー
BURAIII 各¥6,240
ウィンズオブサンダー
CALII
グラディウスII・サークI・II
ロードス島戦記(両対応)・AYA
雀偵物語III・天使の詩II
超兄貴・マクロス2036
ラプラスの魔
パステルライム
ムーンライトレディ
天外魔境II卍丸
ダンジョンエクスプローラーII
ファージアスの邪皇帝
ゼロヨンチャンプII
井上麻美この星にたった1人のキミ
スーパーリアル麻雀
スーパー麻雀大会 各☎
クレストオブウルフ
幻蒼大陸オーレリア
トップをねらえVol.2
ダブルドラゴンII
マクロス永遠のラブソング
フィーンドハンター
フォーセットアムール

ファミコンソフト

クラックス ¥800
WWFレッスルマニアチャレンジ
ダイナマイトバットマン
仮面の忍者花丸 各¥1,800
マックスウォリアー
がんばれゴエモン外伝III
クライシスフォース
忍者龍剣伝III 各¥2,400
それ行けアンパンマン
TMNT・ランペルール
ラグランジュポイント
SDガンダムIVニュータイプストーリー
快傑ヤンチャ丸II・テトラスター
パチンコ大作戦I
ビザポップ 各¥2,800
ファイナルラップ
ウェスタンキッズ
ヨッシーのたまご
ヨッシーのクッキー 各¥3,568
ロボッチウォーズ・三国志
エキサイティングラリー
ハリキリスタジアムIII
SDガンダムIII 各¥3,600
ベースボールファイター
ナムコクラシックII
イースIII・熱血硬派くにおくん
ギミック・ドンドコドンII
AD&Dヒルズファー 各¥3,980
AD&Dヒーローオブランス
爆笑!人生劇場
フリントストーン・天地を喰らう
熱血高校ドッジボール部
ロックマンII 各¥4,300
それ行け熱血ホッケー部
時代劇だよ全員集合
レッドアリーマーII
伝染るんです
究極ハリキリ甲子園
ファミリーサーキット'91
パチンコ大作戦II 各¥4,800
アメリカ横断ウルトラクイズ
史上最強のクイズ王決定戦
聖鈴伝説リックル
ウルトラマン倶楽部III
バーコードワールド ¥5,040
天地を喰らうII
ドラゴンボールZIII 各¥5,500
バトルベースボール ¥6,450
星のカービィ・元朝秘史
Dr.マリオ
SDガンダムV・三国志II
もえろツインビー
熱血格闘伝説
バブルボブルII
スーパーマリオIII
ワギャンランドIII
ファミスタ'93
スーパーマリオUSA
熱血行進曲 各☎
炎の闘球児ドッジ弾平
ダービースタリオン全国版
USAアイスホッケーインFC
ファイヤーエムブレム外伝
女神転生I
ドラゴンエクストI・II・III・IV
ファイナルファンタジーI・II・III
ナイトガンダム物語III
信長の野望・武将風雲録
ジャストブリード

部品

●その他●
バーコードバトラーII ☎
AVセレクター ☎
ゲームセレクターAV ☎

部品

●ファミコン●
ACアダプター ¥1,350
RFスイッチブースター ¥1,350
Iコントローラー ¥1,170
IIコントローラー ¥1,350
十字ゴム ¥200
ABゴム ¥100
変換器 ¥300
スーパーツインブースター ¥1,980
RFケーブル ¥400
スーパーRFスイッチ ¥1,242
くるまDEゲーム ¥4,482
ディスクシステム ☎
DC用ACアダプター ¥1,350
DC用カードクリーナー ¥2,400
ツイン用ACアダプター ¥2,350
ジョイカードマークII ☎
●ゲームボーイ●
充電用ケーブル・充電式アダプター ☎
通信ケーブル ¥1,311
ライトボーイ ☎
ワイドボーイ ☎
カーアダプター ¥2,232
ACアダプター ¥1,350
4人用アダプター ¥1,200
●スーパーファミコン●
モノラル・ステレオAVケーブル 各☎
S端子・RGBケーブル 各¥2,500
ST・AVケーブルLONG ¥1,300
LRゴム 各¥100
十字・ABXY・スタート各ゴム 各¥200
純正コントローラー ¥1,900
スーパーコマンダー ¥2,2..
スーパージョイカード ¥2,2..
スーパーホリコマンダー ¥2,2..
アスキーパット ¥2,..2
ホリファイティングコマンダー ¥2,412
アスキースーパーL5 ¥2,682
ハイパービーム ¥5,220
スーパーマルチタップ ¥2,682
マルチタップオート ☎
早押しツインタップ ☎
カプコンパワースティックファイター ☎
CPSF用コードレスアダプター ☎
ホリファイティングスティック ☎
バーコードバトラーIIインターフェイス ¥1,840
●メガドライブ●
ファイティングパッド6B ☎
ACアダプター(GG対応) ¥1,300
RFオートスイッチボックス ¥1,800
ビデオ入力コード ¥800
アナログRGBユニットXMD-1 ☎
メガコマンダー ☎
MD用バックアップ ☎
RAMカートリッジ ☎
セガタップ・XMD―2RGB1S 各☎
セガマウス ☎
●ゲームギア●
TVチューナーパック ☎
バッテリーパック ☎
カーアンテナ ☎
カーアダプター ¥3,150
ACケーブル ¥1,000
VSケーブル ¥1,400
●PCエンジン●
ターボパットグレー ¥2,412
マルチタップ ¥2,232
RFユニット ¥4,482
AVケーブル ¥1,200
ACアダプター ¥1,200
十字・I・II・RUN各ゴム 各¥50
天の声2・天の声バンク 各☎
コードレスマルチセット ☎
コードレスパッド ☎
バーチャルクッション ☎
SG用ACアダプター ¥1,800
SG用ロムロムアダプター ☎
インターフェイス用
ACアダプター ¥2,000
S・CD用ACアダプター ¥1,980
ビデオアダプターXHE―3 ☎
LT・スーパーシステムカード 各☎
6つボタンパット ☎
●GT●
TVチューナー ☎
ACアダプター ¥2,900
カーアダプター ¥3,510
バッテリーパック ☎
対戦用COMケーブル ¥1,800
マルチキット ¥780
Cキット ¥380
●DUO●
バッテリーセット ¥19,480
バッテリーパック ¥8,960
カーアダプター ¥5,220
ACアダプター ¥1,980
DUOモニター ☎
モニター用カーアダプター ¥4,032
モニター用充電アダプター ¥1,032
モニター用AV接続ケーブル ¥980

信頼と実績の ファミコンショップ ワーロード
〒464 名古屋市千種区今池5-22-16
通信販売専用電話 ☎052-733-1996(代)
受付時間/AM10:00~PM8:00(日・祝日も受付配達OK!)

音楽中古CD・中古ファミコン高く買います!

通信買取始めました。(宅急便 郵便小包)で送って下さい。

[詳しくは下の注意事項をお読み下さい。]

中古ゲームソフトも高く買います。

CDといっしょに送れば運賃・送料がお得。
中古スーパーファミコンさらに高く買います。(値段は電話できいてね!)

タイトル	買取価格
RCサクセション	
最強	1,100円
ニュー・ベスト・ナウ	1,100円
ベスト1970〜1980	1,100円
ベスト1980〜1990	1,050円
accessアクセス	
ファースト・アクセス	700円
杏里	
マイフェバリットソング	700円
マイフェバリットソング2	800円
ザ・杏里	900円
アンルイス	
K-ROCK	800円
ベスト1 1974〜1984	1,100円
ベスト2 1985〜1991	1,300円
WOMANISM 3 バラードベスト	1,300円
稲垣潤一	
ON TV	900円
for my DEAREST	2,000円
今井美樹	
elfin	1,000円
Bewith	1,000円
アイボリー	1,100円
フロウ・イントゥ・スペース	1,100円
井上陽水	
Re-View	1,100円
平凡	1,100円
明星	1,100円
ガイドのいない夜	1,100円
宇都宮隆T.UTU	
BUTTERFLY	900円
エリック・クラプトン	
アンプラグド	1,200円
尾崎豊	
十七歳の地図	1,000円
回帰線	1,000円
LAST TEENAGE APPEARANCE	1,300円
誕生	2,000円
街路樹	1,000円
大黒摩季	
ストップ・モーション	1,100円
M 4/28	1,900円
岡村孝子	
夢の樹	1,000円
アフタートーン	1,100円
アフタートーン2	1,100円
ミストラル	900円
BALLADE	1,000円
小野正利	
M. ONO	1,700円
GAO	
GAO誕生	1,200円
ロイ・ロイ	1,200円
ロバロック	1,200円
KATSUMI	
FORCE	700円
嘉門達夫	
全曲集(2枚組)	1,300円
怒濤の達人	1,300円
ガンズ・アンド・ローゼズ	
アペタイト・フォー・ディストラクション	1,000円
GN' Rライズ	1,000円
ユーズ・ユア・イリュージョン1	1,100円
ユーズ・ユア・イリュージョン2	1,100円
吉川晃司	
トゥー・マッチ・ラヴ	1,000円
Shyness Overdrive	800円
10thアニヴァーサリー1	1,500円
10thアニヴァーサリー2	1,500円
KIX・S	
LES=BEAT	800円
ONE NIGHT HEAVEN	800円
VIRGINITY	800円
KUWATA BAND	
NIPPON NO ROCK BAND	1,500円
ROCK CONCERT	2,000円
桑田佳祐	
KEISUKE KUWATA	1,500円
フロム・イエスタディ	800円
サザン・オール・スターズ	
熱い胸さわぎ	1,300円
TENナンバーズカラット	1,300円
タイニイ・バブルス	1,300円
ステレオ太陽族	1,300円
ヌードマン	1,300円
綺麗	1,300円
人気者で行こう	1,300円
KAMAKURA	2,500円
バラッド '77〜'82	2,700円
バラッド2 '83〜'86	2,600円
すいか(4枚組)	15,000円
すいか(バラの場合①)2枚組	2,000円
すいか(バラの場合②)2枚組	2,000円
世に万葉の花が咲くなり	1,000円
佐野元春	
SOMEDAY	1,000円
BACK TO THE STREET	1,000円
Heart Beat	1,000円
No Damage	1,300円
モト・シングルス1980〜1989	1,300円
スロー・ソングス	1,200円
スウィート16	1,000円
No Damage2	1,300円
ZARD	
もう探さない	1,000円
HOLD ME	1,300円
Good-Bye My Loneliness	900円
J-WALK	
心の鐘を叩いてくれ	1,300円
コレクション〜'88〜'90	1,500円
13歳	1,500円
ZOO	
ジャングル	700円
チャゲ&飛鳥	
スーパーベスト	2,000円
ENERGY	1,200円
RHAPSODY	1,200円
Mr. ASIA	1,200円
MIX BLOOD	1,200円
TURNING POINT	1,200円
ザ・ストーリー・オブ・バラード	1,200円
GUYS	1,200円
「スタンディング・オベレーション」以前のアルバム	1,400円以上
T-BOLAN	
T-BOLAN	1,000円
夏の終わりに	800円
BABY-BLUE	1,000円
SO BAD	1,200円
ハートオブストーン	1,900円
TUBE	
Say Hello	1,200円
ドリームズ・カム・トゥルー	
ドリームズ・カム・トゥルー	1,200円
ラブ・ゴーズ・オン…	1,200円
ワンダー3	1,200円
ミリオンキッス	1,200円
The Swinging Star	1,200円
Toshi	
made in HEAVEN	1,300円
THE虎舞竜	
ロード・ドキュメント	2,100円
永井真理子	
1992ライブ・イン・横浜スタジアム	2,000円
OPEN ZOO	1,500円
長渕剛	
LIVE '89	1,300円
風は南から〜逆流	2,000円
SUPER LIVE IN西武球場	2,000円
ネヴァーチェンジ以前のアルバム	1,400円以上
中村あゆみ	
HART of Diamonds	1,000円
HART of Diamonds2	1,100円
DREAMS	1,500円
中西圭三	
KEIZO	1,300円
エール	1,100円
Steps	1,500円
ハウンド・ドッグ	
FAVORITE THINGS ハウンド・ドッグベスト	1,000円
NOTHING BUT ROCK AND ROLL	1,100円
ハート・オブ・バラッド	1,100円
ロックス・トゥ・ロール	1,100円
狼と踊れ	1,100円
RIVER	1,700円
原由子	
マザー	1,200円
原由子が語るひととき	1,500円
ミス・ヨコハマアダルト	1,500円
浜田省吾	
生まれたところを遠く離れて	1,000円
ラブ・トレイン	1,000円
イルミネーション	1,000円
MIND SCREEN	1,000円
君が人生の時…	1,000円
HOME BOUND	1,000円
愛の世代の前に	1,000円
LIVE〜ON THE ROAD	1,000円
PROMSED LAND〜約束の地	1,000円
Sand Castle	1,000円
DOWN BY THE MAINst.	1,200円
J. BOY	2,300円
誰がために鐘は鳴る	1,000円
ウエステッド・ティアーズ	1,000円
BOX(限定版)	5,000円
B'z	
B'z	1,300円
OFF THE LOCK	1,300円
ブレイクスルー	1,300円
リスキー	1,100円
イン・ザ・ライフ	1,100円
RUN	1,100円
ウィックド・ビート	700円
マース	700円
バッドコミュニケーション	700円
FRIENDS	800円
氷室京介	
マスター・ピース#12	1,300円
メモリーズ・オブ・ブルー	1,300円
平松愛理	
redeem	1,000円
Erythm	1,100円
Single is Best	1,500円
久松史奈	
BIRTH	1,500円
◆その他のアルバム◆	1,300円
ビートルズ	
※海賊盤 1枚組	1,600円
※海賊盤 2枚組	2,100円
東芝EMI、Polydorより発売のオリジナル盤	定価の50%
ブルーハーツ	
STICK OUT	1,300円
BOOWY	
INSTANT LOVE	1,100円
BOOWY	1,100円
ジャスト・ア・ヒーロー	1,000円
BEAT EMOTION	1,100円
PSYCHOPATH	1,300円
LAST GIGS	1,300円
"SINGLES"	1,100円
"GIGS"ジャスト・ア・ヒーロー・ツアー1986	1,100円
MORAL+3	1,100円
コンプリート(10枚組黒色ハードケース)	14,000円
コンプリート(10枚組白色ハードケース)	12,000円
ホイットニー・ヒューストン	
ホイットニーDANCINスペシャル	1,100円
ボディーガード(サントラ)	1,300円
◆その他のアルバム◆	1,300円
布袋寅泰	
GUITARHYTHM2	1,000円
ギタリズムアクティヴツアー'91	1,100円
GUITARHYTHM3	1,000円
ギタリズム・ワイルド	1,400円
槇原敬之	
君が笑うとき君の胸が痛まないように	1,100円
君は誰と幸せなあくびをしますか	1,100円
君は僕の宝物	1,000円
マイケル・ジャクソン	
デンジャラス	950円
松任谷由実	
荒井由美ニストリー(2枚組)	2,000円
ユーミンコレクション(2枚組)	2,000円
決定版荒井由美ベストセレクション	1,300円
ユーミンブランド1・2・3各	1,300円
ユーミンシングルス1972〜1976	1,300円
ユーミン・ウインター・ソングブック	1,500円
ユーミン・サマー・ソングブック	1,500円
SURF & SNOW	1,500円
ビジュアライブ(限定版)	10,000円
NO SIDE以前のアルバム	1,400円
荒井由美時代のアルバム	1,400円
マニッシュ	
デビューアルバム	1,400円
森高千里	
NEW SEASON	1,100円
ペーパーランド	1,000円
山下達郎	
MELODIES	1,300円
アルチザン	1,000円
JOY	1,300円
渡辺美里	
Lovin' You	1,600円
WANDS	
WANDS	1,100円
4/14発売ニューアルバム	2,200円

シングルCD一例

J-WALK	RELAX	500円
中山美穂	しあわせになるために	500円
KATSUMI	君のもとへ	500円
尾崎豊	15の夜	400円
鈴木雅之	恋人	400円
槇原敬之	彼女の恋人	500円
YMO(再結成)	ポケットが虹でいっぱい	500円
ZARD	君がいない	500円
WANDS	愛を語るより口づけをかわそう	500円

ここにのっていないCD、EDも高く買います。

CDを売る時の注意

- オビ無しマイナス100円、ケースの割れ・汚れマイナス100円、レンタルシール付マイナス100円、スリキズ→程度によってマイナスとなります。
- ひどいキズ、音トビ、歌詞カード無しは買い取り出来ません。送ってきても原則的に返品は出来ませんので、送らないでね!
- 上にのってないアーティスト、商品は電話で確認ください。めんどうならそのまま送ってくれてもOK!
- ファミコンと一緒に送るとぜったいお得! 送料と送金料が共通になるよ。

売る前に必ず読んでね!!

- 18歳未満の方は、保護者の氏名記入、捺印が必要です。
- 左の申込書に書ききれない場合、別の紙に書いてね。
  ※電話番号を必ず記入して下さい。
- ソフトは郵便小包、もしくは宅急便で左の住所に送ってください。送り状は必ず保管して下さい。ソフト送料は、申込者の負担になります。
- 現金書留の料金(600円)は買取金額の合計から引かせていただきます。
- 同じタイトルのソフトは、御一人1本までとさせていただきます。
- ソフトの買取金額は、箱、説明書、附属品がそろっていない場合、この表の金額の半額となります。ゲームソフトの場合
- 買い取り代金は着後1週間以内に必ず送金します。(みなさんからの申込みが多い場合、多少遅れることがあります)
- 受付番号はありません。どんどん送って下さい。
- この表にないものは、電話で聞いてね。
  電話の受付時間は12:00AM〜5:00PMです。(日・祭日、第2・4土曜休み)
- ファミコンディスク、ハイパーシリーズ、ガンシリーズ、Gギヤは買取り出来ません。
- PC、MD、は箱・説なしは買取り不可です。
- 買取り商品が新品仕入れより高くなった場合のみ、価格が変わることがあります。
- キズ、破損、汚れ、落書きのあるものは買取出来ません。(この場合、ソフトの返品は出来ませんので注意して下さい。)
- 5月15日発送まで有効。

★おもちゃ屋さん、ファミコン屋さん、卸屋さん、新品、特価処分品買取します。ご一報下さい。(ファミコン、CD)

ファミコンショップの方へ

FC加盟料等一切ないパートナーシステム

フランチャイズに入らなくてもオープン可(今まで200店以上お手伝いしています。)

- 1店分の商品販売します。予算100万前後。(ファミコンショップ・CDショップ)
- お店にない中古ファミコンソフト販売します。古本、中古CD、中古ビデオ等も販売。
- 備品、チラシ、サンプル等の販売もしています。カラーチラシ等すべて単品販売可。ファミコンショップ・CDショップのすべてがそろう!
- 不良在庫、当社店頭買い取り価格以上で全品現金買い取り。(CD・ファミコン)
- 新品を仕入れすぎた時の処分に……現金で5,000万円までOK。(CD・ファミコン)
- 今主流の全アイテムのサンプル用品&全アイテムの説明書特価にて販売。(FAX 0569-22-7552 又は電話で/担当 森田)

キャンパス

〒475 愛知県半田市花園町3丁目7−7「キャンパス買取」係

☎0569-24-7421

電話受付、お昼12時から夕方5時まで(日・祭日、第2・4土曜休み)

買取申込書(保護者同意書)

保護者氏名 ㊞		
本人氏名	年齢 歳	学校名 / 勤務先
住所 〒		
電話番号 ー ー		
ソフト名1.	5.	
2.	6.	
3.	7.	
4.	8.	

THE Schedule

新作ゲーム発売日スケジュール表

SF スーパーファミコン

4月発売のソフト

23日	怒りの要塞<ジャレコ> 8700円/カートリッジ
23日	エルナード<ゲームプラン・にじゅういち> 9600円/バックアップカートリッジ
23日	スーパーバトルタンク<パック・イン・ビデオ> 7800円/カートリッジ
23日	龍騎兵団ダンザルブ<ユタカ・バンダイ> 9500円/バックアップカートリッジ
28日	スーパーボンバーマン<ハドソン> 7800円/カートリッジ
28日	スーパーダンクスター<サミー> 7900円/カートリッジ

5月発売のソフト

14日	バーコードバトラー戦記 スーパー戦士出撃せよ<エポック社> 7680円/バックアップカートリッジ
14日	対局囲碁ゴライアス<ビー・ピー・エス> 14800円/バックアップカートリッジ
21日	NBAオールスターチャレンジ<アクレイムジャパン> 8800円/カートリッジ
28日	■セプテントリオン<ヒューマン> 8500円/バックアップカートリッジ
28日	パチンコ物語・パチスロもあるでよ!!<ケイエスエス> 9800円[込]/カートリッジ
28日	早指し 二段森田将棋<セタ> 14800円/バックアップカートリッジ
28日	スーパースラップショット<アルトロン> 8500円/カートリッジ
5月	ファイナルファイト2<カプコン> 9000円/カートリッジ

6月発売のソフト

4日	ドラゴンスレイヤー英雄伝説II<エポック社> 9800円/バックアップカートリッジ
25日	■スーパーファミリーテニス<ナムコ> 7900円(予価)/カートリッジ
25日	三国志正史 天舞スピリッツ<ウルフ・チーム> 12800円/バックアップカートリッジ
25日	エストポリス伝記<タイトー> 8900円/バックアップカートリッジ
25日	エイリアン3<アクレイムジャパン> 8800円(予価)/カートリッジ
25日	ドラゴンズマジック<コナミ> 8800円/カートリッジ
中旬	■日本プロ麻雀連盟推薦 プロ麻雀 極<アテナ> 9600円/カートリッジ
中旬	ファーストサムライ<ケムコ> 7800円/カートリッジ
中旬	神聖紀オデッセリア<ビック東海> 9500円/バックアップカートリッジ
中旬	コスモポリスギャリバン<日本物産> 8800円/カートリッジ
下旬	GP-1(仮題)<アトラス> 8800円/カートリッジ
6月	シルヴァ・サーガ2<セタ> 9800円/バックアップカートリッジ
6月	ウイング・コマンダー<アスキー> 9800円/カートリッジ
6月	スーパーフォーメーションサッカー2<ヒューマン> 8500円(予価)/バックアップカートリッジ
6月	バズー!魔法世界<ホット・ビィ> 9800円/バックアップカートリッジ
6月	トムとジェリー<アルトロン> 価格未定/カートリッジ
6月	マジンガーZ<バンダイ> 8800円(予価)/カートリッジ
6月〜7月	激突弾丸自動車決戦 バトルモービル<システムサコム> 価格未定/カートリッジ

7月発売のソフト

8日	ランセイバー<ホリ電機> 8500円/カートリッジ
23日	■メガロマニア-時空大戦略-<イマジニア> 12800円/カートリッジ
23日	マジックジョンソンのスーパースラムダンク<ヴァージンゲーム> 8900円/カートリッジ
上旬	ソルスティスII<EPIC・ソニーレコード> 価格未定/バックアップカートリッジ
上旬	全日本プロレス<メサイヤ> 9800円(予価)/カートリッジ
上旬	ワールドサッカー<ココナッツジャパン> 9500円/バックアップカートリッジ
中旬	スーパーマリオコレクション<任天堂> 価格未定/カートリッジ
下旬	■スーパー競走馬 風のシルフィード<キングレコード> 価格未定/バックアップカートリッジ
下旬	デバステイター<マイクロワールド> 価格未定/バックアップカートリッジ
下旬	スーパー・バック・トゥ・ザ・フューチャー2<東芝EMI> 9000円/カートリッジ
下旬	スーパー・ジェームス・ボンドII<ビクター エンタテインメント> 価格未定/カートリッジ
下旬	アクタリオン<テクモ> 8900円(予価)/バックアップカートリッジ
下旬	ラプラスの魔<やのまん> 9800円/バックアップカートリッジ
7月	■スーパーF1サーカス2<日本物産> 9500円/バックアップカートリッジ
7月	■摩陀羅2<コナミ> 9800円/バックアップカートリッジ
7月	■仮面ライダーSD<バンダイ> 8800円(予価)/カートリッジ
7月	スーパーチャイニーズワールド2<カルチャーブレーン> 9500円/カートリッジ
7月	パティームーン(仮題)<バリエ> 8900円/カートリッジ
7月	化学者ハリーの波乱万丈<アルトロン> 価格未定/カートリッジ
7月	聖剣伝説2<スクウェア> 価格未定/バックアップカートリッジ
7月	WWFロイヤルランブル(仮題)<アクレイムジャパン> 9800円/カートリッジ
7月	ソニックウィングス<ビデオシステム> 8800円(予価)/カートリッジ
7月	TRIFF〜大西部アニマルの秘宝〜<サイクロン> 価格未定/バックアップカートリッジ
7月	スーパーエアダイバー<アスミック> 価格未定/カートリッジ
7月	スーパー競馬<アイマックス> 9700円/バックアップカートリッジ
7月	デスブレイド<アイマックス> 9700円/カートリッジ
7月	美少女雀士スーチーパイ<ジャレコ> 価格未定/カートリッジ
7月	サージェントサンダースコンバット<ヨネザワPR21> 9800円(予価)/バックアップカートリッジ
7月	スーパーハイインパクト(仮題)<アクレイムジャパン> 8800円(予価)/カートリッジ
7月	サンリオワールドスマッシュボール!<キャラクターソフト> 8980円(予価)/カートリッジ
7月	バトルドッジボールII<バンプレスト> 9500円(予価)/カートリッジ
7月	ワールドヒーローズ<サンソフト> 9800円(予価)/カートリッジ
7月	●東尾修監修 スーパープロ野球スタジアム<徳間インターメディア> 8900円(予価)/バックアップカートリッジ
7月〜8月	トップレーサー2<ケムコ> 価格未定/カートリッジ
7月〜8月	トールキンの「指輪物語」<ロジーク(ジー・アミューズメンツ)> 価格未定/バックアップカートリッジ
7月〜8月	スーパープロフェッショナルベースボールIII<ジャレコ> 価格未定/バックアップカートリッジ
7月〜8月	ニトロパンクス マイトヘッズ<アイレム> 価格未定/カートリッジ
7月〜8月	第3次スーパーロボット大戦<バンプレスト> 9800円/バックアップカートリッジ

8月以降発売のソフト

8月6日	大仁田厚「FMW」<ポニーキャニオン> 9800円/カートリッジ
8月6日	スーパーパワーリーグ<ハドソン> 9500円/カートリッジ
8月25日	サラブレッドブリーダー<ヘクト> 9700円/バックアップカートリッジ
8月上旬	ソード・ワールドSFC<ティーアンドイーソフト> 9800円/バックアップカートリッジ
8月下旬	MOTHER 2 ギーグの逆襲<任天堂> 価格未定/バックアップカートリッジ
8月	■熱血バレーボール(仮題)<パック・イン・ビデオ> 8800円(予価)/カートリッジ
8月	■Jリーグサッカー プライムゴール<ナムコ> 価格未定/カートリッジ
8月	■キネシス<アルトロン> 価格未定/バックアップカートリッジ
8月	夢幻の如く<インテック> 9800円(予価)/バックアップカートリッジ
8月	SD飛龍の拳(仮題)<カルチャーブレーン> 9500円(予価)/カートリッジ
8月	ガイアセイバー(仮題)<バンプレスト> 9800円(予価)/バックアップカートリッジ
8月	くにおくんのドッジボールだよ 全員集合!<テクノスジャパン> 9600円(予価)/バックアップカートリッジ
8月	新日本プロレスリング 超戦士IN闘強導夢<バリエ> 9800円(予価)/カートリッジ
8月	トリネア<やのまん> 9800円(予価)/カートリッジ
8月	MVPベースボール(仮題)<アクレイムジャパン> 8800円(予価)/カートリッジ
8月	ユートピア<EPIC・ソニーレコード> 価格未定/バックアップカートリッジ
9月	お茶の間伝説<アイ・ジー・エス> 価格未定/バックアップカートリッジ
9月	ダウンタウン熱血ベースボール物語 野球で勝負だ!くにおくん<テクノスジャパン> 9600円(予価)/バックアップカートリッジ
10月	龍虎の拳<ケイ・アミューズメントリース> 価格未定/カートリッジ
10月	超時空要塞マクロス(仮題)<ザムス> 8600円(予価)/カートリッジ
10月	ZOOL<インフォコム> 価格未定/バックアップカートリッジ
11月	スーパー飛龍の拳スペシャル ファイティングウォーズ(仮題)<カルチャーブレーン> 9700円(予価)/カートリッジ
11月	アレサ<やのまん> 9800円/カートリッジ
11月	フォーチュンクエスト(仮題)<ザムス> 9600円(予価)/カートリッジ
11月	雀闘士2(仮題)<バウ> 価格未定/カートリッジ
11月	●UNO<トミー> 8500円(予価)/カートリッジ
12月	サッカーキッド<やのまん> 価格未定/カートリッジ
12月	ソウル&ソード(仮題)<ザムス> 9500円(予価)/バックアップカートリッジ
12月	エスパークス<トミー> 価格未定/バックアップカートリッジ
12月	バトルガールズ(仮題)<バウ> 価格未定/カートリッジ
'93年	■ヒューマン・ベースボール<ヒューマン> 8600円(予価)/カートリッジ
'93年	超幻魔大戦<ケイ・アミューズメントリース> 価格未定/バックアップカートリッジ
'93年	中嶋悟監修 スーパーF1ヒーロー2<バリエ> 9800円(予価)/バックアップカートリッジ
'93年	雀獣学園(仮題)<バリエ> 8900円(予価)/カートリッジ
'93年	シェラザード伝説黄金の帝国第1章光と闇の序曲<カルチャーブレーン> 9700円(予価)/バックアップカートリッジ
'93年	コットン100%<データム・ポリスター> 価格未定/カートリッジ
'93年	餓狼伝説2<タカラ・アミューズメント> 9800円(予価)/カートリッジ
'93年	スーパー人生ゲーム<タカラ> 価格未定/カートリッジ
'93年	ラスベガスドリーム<イマジニア> 価格未定/バックアップカートリッジ
'93年	ストリートファイターIIターボ<カプコン> 価格未定/カートリッジ
'93年	雲にのる<ヘクト> 価格未定/バックアップカートリッジ
'93年	川釣り(仮題)<パック・イン・ビデオ> 価格未定/カートリッジ
'94年	シェラザード伝説 黄金の帝国 第2章 帝国の遺産<カルチャーブレーン> 9700円(予価)/バックアップカートリッジ

発売日未定のソフト

■らんま1/2 朱猫団的秘宝(仮題)<東宝> 9800円(予価)/バックアップカートリッジ
ヴェルヌワールド<ザムス> 9800円(予価)/カートリッジ
ドラッケン2(仮題)<ケムコ> 価格未定/バックアップカートリッジ
高校サッカー 全国制覇の夢<サンソフト> 8000円/カートリッジ
おさなりダンジョン<データム・ポリスター> 8800円[込]/カートリッジ
ビデオキッド<ケムコ> 価格未定/カートリッジ
ヨッシーのクッキー<ビー・ピー・エス> 7200円/カートリッジ
サンサーラナーガII<ビクター エンタテインメント> 価格未定/バックアップカートリッジ
NFLフットボール<コナミ> 8800円/カートリッジ
ソード・マニアック<東芝EMI> 価格未定/カートリッジ
スーパーフルメタル<アクレイムジャパン> 8800円(予価)/バックアップカートリッジ
鉄道王 レールロードタイクーン<アイ・ジー・エス> 価格未定/バックアップカートリッジ
甲子園3<ケイ・アミューズメントリース> 価格未定/バックアップカートリッジ
将魔<サミー> 価格未定/カートリッジ
ノスフェラトゥ<セタ> 価格未定/カートリッジ
マスターオブモンスターズ(仮題)〜大魔王ガイヤの誕生〜<カプコン> 価格未定/バックアップカートリッジ
スパークリングッシュ(仮題)<任天堂> 8000円(予価)[込]/カートリッジ
スーパーノヴァ<コピアシステム> 価格未定/カートリッジ
ワンダーブック<アスク講談社> 価格未定/カートリッジ
ザ・ラストバトル<テイチク> 価格未定/カートリッジ
アミュージングドリーム<タカラ> 価格未定/カートリッジ
バトルトード<メサイヤ> 価格未定/カートリッジ
マサカリ伝説・RPG編<トンキンハウス> 価格未定/カートリッジ
フェイスボール2000<ビー・ピー・エス> 価格未定/カートリッジ
レッド・オクトーバーを追え!<アルトロン> 価格未定/カートリッジ
モンスターメーカー3(仮題)<ソフエル> 価格未定/バックアップカートリッジ
クラシック・ロード<ビクター エンタテインメント> 価格未定/バックアップカートリッジ
ダライアスフォース<タイトー> 価格未定/カートリッジ
ドラゴンクエストI・II<エニックス> 価格未定/バックアップカートリッジ
BASTARD!!<コブラチーム> 価格未定/カートリッジ
テクモスーパーボール(仮題)<テクモ> 価格未定/カートリッジ
R-TYPE III<アイレム> 価格未定/カートリッジ
ザ・心理ゲームII<ヴィジット> 価格未定/カートリッジ
超ゴジラ(仮題)<東宝> 価格未定/カートリッジ
宇宙の騎士テッカマンブレード<ベック> 価格未定/カートリッジ
エイトアワーズ(仮題)<ナムコ> 価格未定/カートリッジ
イースIV MASK OF THE SUN<トンキンハウス> 価格未定/バックアップカートリッジ
スーパー将棋2<アイマックス> 価格未定/カートリッジ
スーパー麻雀2<アイマックス> 価格未定/カートリッジ
カプキロックス2<アトラス> 価格未定/バックアップカートリッジ
スーパーカジノ シーザースパレス<ココナッツジャパン> 価格未定/カートリッジ
クレヨンしんちゃん<バンダイ> 価格未定/カートリッジ
幽☆遊☆白書<ナムコ> 価格未定/カートリッジ
プレヒストリック(仮題)<ケムコ> 価格未定/カートリッジ
CIVILIZATION(仮題)<アスミック> 価格未定/バックアップカートリッジ
鋼鉄の騎士2<アスミック> 価格未定/バックアップカートリッジ
グランプリジョッキー(仮題)<アスミック> 価格未定/バックアップカートリッジ
バトルZEQUE伝(仮題)<アスミック> 価格未定/バックアップカートリッジ
オペレーション・デザート・ストーム(仮題)<アスミック> 価格未定/バックアップカートリッジ
戦国伝承<データイースト> 価格未定/カートリッジ
B.O.B(仮題)<EAビクター> 価格未定/カートリッジ
がんばれゴエモン2 奇天烈将軍マッギネス<コナミ> 価格未定/カートリッジ
●ジミーコナーズのプロテニスツアー<ミサワエンターテインメント> 価格未定/カートリッジ

FC ファミコン

4月発売のソフト

23日	くにおくんの熱血サッカーリーグ<テクノスジャパン> 6500円/カートリッジ
23日	ジェットソン<タイトー> 6800円/カートリッジ
23日	ダックテイルズ2<カプコン> 5800円/カートリッジ
23日	ウルトラマン倶楽部 スポ根ファイト!!<バンダイ> 2800円/データック専用カートリッジ
23日	SDガンダム GUNDAM WARS<バンダイ> 2800円/データック専用カートリッジ
28日	ゴリラーマン<ヨネザワPR21> 6900円/カートリッジ

5月発売のソフト

21日	ジョイメカファイト<任天堂> 4900円/バックアップカートリッジ

6月発売のソフト

19日	Jリーグ ファイティングサッカー<アイ・ジー・エス> 7900円/バックアップカートリッジ
中旬	パチ夫くん5<ココナッツジャパン> 8500円/バックアップカートリッジ
6月	うしおととら<ユタカ・バンダイ> 7800円(予価)/バックアップカートリッジ
6月	マイティファイナルファイト<カプコン> 6500円/カートリッジ

7月発売のソフト

9日	アルマジロII<アイ・ジー・エス> 6900円/カートリッジ
30日	FC原人<ハドソン> 5800円/カートリッジ
7月	ソルダム<ジャレコ> 価格未定/カートリッジ

8月以降発売のソフト

9月	少年魔術師インディー<アイ・ジー・エス> 7900円/バックアップカートリッジ

発売日未定のソフト

■レッド・オクトーバーを追え!<アルトロン> 価格未定/カートリッジ
グローブビート<タイトー> 価格未定/カートリッジ
ZARK LEGEND 大魔王ザーク伝説<ジェイアンドユー> 7800円/カートリッジ
スイッチブレード<ケムコ> 6500円/カートリッジ
RPG人生ゲーム<タカラ> 7800円(予価)/カートリッジ
スペースオペラ 大いなる神々<ソフトウェア興業> 価格未定/カートリッジ
ハリキリバレー<タイトー> 価格未定/カートリッジ
ゼルダの伝説1<任天堂> 価格未定/カートリッジ
オーバーロード<アルトロン> 価格未定/バックアップカートリッジ

PC PCエンジン

4月発売のソフト

23日	ウインズ・オブ・サンダー<ハドソン> 6800円/スーパーCD-ROM専用
23日	雀偵物語3 セイバーエンジェル<アトラス> 7800円/スーパーCD-ROM専用
29日	TVスポーツ・バスケットボール<ビクター エンタテインメント> 7200円/Huカード
29日	TVスポーツ・アイスホッケー<ビクター エンタテインメント> 7200円/Huカード

5月発売のソフト

14日	Jリーググレイテストイレブン<日本物産> 7400円/Huカード
28日	クイズキャラバン カルトQ<ハドソン> 5800円/スーパーCD-ROM両対応
28日	シャーロック・ホームズの探偵講座II<ビクター エンタテインメント> 8200円/CD-ROM

6月発売のソフト

11日	A列車で行こうIII<アートディンク> 9800円(予価)/スーパーCD-ROM専用
25日	ミスティック フォーミュラー<マイクロキャビン> 7800円/スーパーCD-ROM専用
25日	パワーテニス<ハドソン> 6500円/Huカード
6月	スタートリング・オデッセイ<レイ・フォース> 価格未定/スーパーCD-ROM専用
6月	PCココロン(仮題)<シュールド・ウェーブ> 7900円/CD-ROM
6月	ストリートファイターII ダッシュ<NECホームエレクトロニクス> 9800円(予価)/Huカード

7月発売のソフト

10日	天外魔境 風雲カブキ伝<ハドソン> 7800円/スーパーCD-ROM専用
16日	■1552 天下大乱<アスク講談社> 8800円/スーパーCD-ROM専用
23日	BLACK HOLE ASSAULT<マイクロネット> 6800円/スーパーCD-ROM専用
23日	CD電人<ハドソン> 6800円/スーパーCD-ROM専用
7月	原由子の眠れぬ夜の小さなお話<NECホームエレクトロニクス> 価格未定/スーパーCD-ROM専用
7月	ダウンタウン熱血物語<ナグザット> 価格未定/スーパーCD-ROM専用
7月	GALAXY刑事GAYVAN<インテック> 7800円/スーパーCD-ROM専用
7月	サイキックディテクティヴシリーズVOL.4 Orgel(オルゴール)<データウエスト> 価格未定/スーパーCD-ROM専用

8月以降発売のソフト

8月上旬	ラングリッサー光輝の末裔<メサイヤ> 7900円/スーパーCD-ROM専用
8月	■伊賀忍伝 凱王<日本物産> 価格未定/スーパーCD-ROM専用
8月	チャンピオンシップラリー<インテック> 7800円/スーパーCD-ROM専用
8月	アンジェラス2〜ホーリー・ナイト〜<アスミック> 価格未定/スーパーCD-ROM専用
8月〜9月	もってけたまご(仮題)<ナグザット> 価格未定/スーパーCD-ROM専用
10月22日	麻雀レモンエンジェル<ホームデータ> 価格未定/スーパーCD-ROM専用
12月	イースIV<ハドソン> 価格未定/スーパーCD-ROM専用
'93年	マーブルマッドネス<テンゲン> 価格未定/Huカード
'93年	オフ・ザ・ウォール<テンゲン> 価格未定/Huカード
'93年	メタルエンジェル<パック・イン・ビデオ> 7800円(予価)/スーパーCD-ROM専用
'93年	ホッパーキャット(仮題)<NECホームエレクトロニクス> 価格未定/Huカード
'93年	オーロラクエスト おたくの星座 IN ANOTHER WORLD<パック・イン・ビデオ> 価格未定/スーパーCD-ROM専用
'93年	パラディオン<パック・イン・ビデオ> 価格未定/スーパーCD-ROM専用

発売日未定のソフト

■機動警察パトレイバー グリフォン篇<リバーヒルソフト> 価格未定/スーパーCD-ROM専用
SWORD MASTER(仮題)<ライトスタッフ> 価格未定/スーパーCD-ROM専用
レインボーアイランド<NECアベニュー> 7600円/スーパーCD-ROM専用
三國志III<光栄> 価格未定/スーパーCD-ROM専用
サイレントメビウス<角川メディア・オフィス> 価格未定/スーパーCD-ROM専用
ストレイロード<アイ・ジー・エス> 価格未定/スーパーCD-ROM専用
スーパーダライアスII<NECアベニュー> 価格未定/スーパーCD-ROM専用
21エモン〜めざせホテル王〜<NECホームエレクトロニクス> 6800円/Huカード
GODS<ピーシーエム・コンプリート> 価格未定/スーパーCD-ROM専用
50th<テイチク> 価格未定/スーパーCD-ROM専用
スペースファンタジーゾーン<NECアベニュー> 7600円/スーパーCD-ROM両対応
ストライダー飛竜<NECアベニュー> 価格未定/スーパーCD-ROM専用

ワードナの森＜NECアベニュー＞　価格未定/スーパーCD-ROM専用
ホームデータの囲碁(仮題)＜ホームデータ＞　価格未定/Huカード
ギャラクシーフォース＜NECアベニュー＞　価格未定/スーパーCD-ROM専用
チキチキボーイズ＜NECアベニュー＞　価格未定/スーパーCD-ROM専用
天地を喰らう＜NECアベニュー＞　価格未定/スーパーCD-ROM専用
ピーターパックラット＜テンゲン＞　価格未定/Huカード
マジカルパズル・ポピルズ＜テンゲン＞　価格未定/Huカード
アルガノス＜インテック＞　価格未定/スーパーCD-ROM専用
ダイノフォース＜ユニポスト・オブ・ジャパン＞　価格未定/Huカード
モンスターメーカー 闇の竜騎士＜NECアベニュー＞　価格未定/スーパーCD-ROM専用
ヘルファイアー＜NECアベニュー＞　価格未定/Huカード
ラストハルマゲドンII(仮題)＜ブレイングレイ＞　価格未定/スーパーCD-ROM専用
インペリアル・フォース＜システムソフト＞　価格未定/CD-ROM
風の伝説 ザナドゥ＜日本ファルコム＞　価格未定/スーパーCD-ROM専用
芸者ウォリアーズ＜タイトー＞　価格未定/CD-ROM
FRAY -Xak外伝-(仮題)＜マイクロキャビン＞　価格未定/スーパーCD-ROM専用
コズミックファンタジー4 銀河少年伝説(仮題)＜レーザーソフト＞　価格未定/スーパーCD-ROM専用
卒業-グラデュエーション-＜NECアベニュー＞　7800円/スーパーCD-ROM専用
ドラゴンナイトIII＜NECアベニュー＞　価格未定/スーパーCD-ROM専用
マジクール＜NECホームエレクトロニクス＞　価格未定/スーパーCD-ROM専用
アルシャーク＜ビクター エンタテインメント＞　価格未定/スーパーCD-ROM専用
ルイン＜ビクター エンタテインメント＞　価格未定/スーパーCD-ROM専用
とらべらーず!〜伝説をぶっとばせ〜＜ビクター エンタテインメント＞　価格未定/スーパーCD-ROM専用
ウィザードリィI・II＜ナグザット＞　価格未定/スーパーCD-ROM専用
ウィザードリィIII＜ナグザット＞　価格未定/スーパーCD-ROM専用
蒼き狼と白き牝鹿 元朝秘史＜光栄＞　価格未定/スーパーCD-ROM専用
真・女神転生＜アトラス＞　価格未定/スーパーCD-ROM専用
ブルーフォレスト物語＜ライトスタッフ＞　価格未定/スーパーCD-ROM専用
超英雄伝説 ダイナスティックヒーロー＜ハドソン＞　価格未定/スーパーCD-ROM専用
ロードス島戦記2＜ハドソン＞　価格未定/スーパーCD-ROM専用

MD メガドライブ

4月発売のソフト

23日	三國志III＜MEGA-CD版＞＜光栄＞　14800円/CD-ROM
23日	スイッチ＜セガ＞　8800円/CD-ROM
23日	プロストライカー＜セガ＞　8800円/バックアップカートリッジ
23日	デザートストライク 湾岸作戦＜EAビクター＞　8900円/カートリッジ
23日	餓狼伝説 宿命の闘い＜セガ＞　8800円/カートリッジ
23日	メガロマニア＜CSK総合研究所＞　8800円/カートリッジ
23日	らんま1/2 白蘭愛歌＜メサイヤ＞　8300円/CD-ROM
23日	ボールジャックス＜ナムコ＞　6000円/カートリッジ
23日	SEGA CLASSIC＜セガ＞　2980円/CD-ROM
29日	ゾウ!ゾウ!ゾウ!レスキュー大作戦＜EAビクター＞　8900円/カートリッジ
下旬	デバステイター＜ウルフ・チーム＞　7800円/CD-ROM

5月発売のソフト

14日	007・死闘＜テンゲン＞　6800円(予価)/カートリッジ
28日	幻影都市〜ILLUSION CITY〜＜マイクロキャビン＞　7800円/CD-ROM
28日	ナイトストライカー＜タイトー＞　7800円/CD-ROM
28日	SNOW BROS＜テンゲン＞　7800円/カートリッジ
28日	太閤立志伝＜光栄＞　11800円/バックアップカートリッジ
28日	エクスランザー＜セガ＞　6800円/カートリッジ
31日	騎士伝説＜講談社総研＞　9800円/バックアップカートリッジ
下旬	ブギウギ・ボーリング＜ビスコ＞　6800円/カートリッジ

6月発売のソフト

4日	LHX アタック・チョッパー＜EAビクター＞　8900円/カートリッジ
9日	ジェームス・ボンド II＜EAビクター＞　6900円/カートリッジ
11日	スラップファイト＜テンゲン＞　7800円/カートリッジ
18日	パワーモンガー＜EAビクター＞　8900円/バックアップカートリッジ
25日	**■メガ シュバルツシルト＜セガ＞　7800円/CD-ROM**
25日	笑っせえるすまん＜セガ＞　価格未定/CD-ROM
25日	スティールタロンズ＜テンゲン＞　6800円/カートリッジ
中旬	F1 CIRCUS CD (仮題)＜日本物産＞　価格未定/CD-ROM
中旬	エリミネート・ダウン＜ソフトビジョン＞　8500円/カートリッジ
中旬	トップブロゴルフ2＜ソフトビジョン＞　8500円/カートリッジ
下旬	**■魔天の創滅＜講談社総研＞　8900円/バックアップカートリッジ**
下旬	Pop'n Land＜シュールド・ウェーブ＞　7800円/CD-ROM

7月発売のソフト

16日	クールスポット(仮題)＜ヴァージンゲーム＞　8000円/カートリッジ
16日	江川卓のスーパーリーグCD'93＜セガ＞　価格未定/CD-ROM
中旬	マーブルマッドネス＜テンゲン＞　価格未定/カートリッジ
下旬	スーパー忍2＜セガ＞　6800円(予価)/カートリッジ
下旬	タイムドミネーター＜ビック東海＞　価格未定/カートリッジ
7月	聖魔伝説3×3EYES＜セガ＞　8800円/CD-ROM
7月	ゴールデンアックス3＜セガ＞　価格未定/カートリッジ
7月	雀皇登龍門＜セガ＞　価格未定/バックアップカートリッジ
7月	ああ播磨灘＜セガ＞　価格未定/カートリッジ
7月	ダイナミックカントリークラブ＜セガ＞　価格未定/CD-ROM
7月〜8月	ロードライアット＜テンゲン＞　価格未定/カートリッジ

8月以降発売のソフト

上旬	ロード・ラッシュII＜EAビクター＞　8900円/カートリッジ
8月	ガントレット＜テンゲン＞　価格未定/カートリッジ
8月	ベースボール'93(仮題)＜セガ＞　価格未定/カートリッジ
8月	いしいひさいちの大政界＜セガ＞　価格未定/CD-ROM
8月	コラムスIII＜セガ＞　価格未定/カートリッジ
8月	ペブルビーチの波濤＜セガ＞　価格未定/カートリッジ
8月	ガンスター ヒーローズ＜セガ＞　価格未定/カートリッジ
9月	**■アルシャーク＜ポリドール＞　8800円(予価)/CD-ROM**
9月	バトルマニア2(仮題)＜ビック東海＞　価格未定/カートリッジ
9月	ハッスルマッスル(仮題)＜セガ＞　価格未定/CD-ROM
9月	シャイニング・フォース2＜セガ＞　価格未定/バックアップカートリッジ
9月	**●B.O.B(仮題)＜EAビクター＞　価格未定/カートリッジ**
10月	マルチ対戦クイズ＜セガ＞　価格未定/カートリッジ
10月	モンスターワールドIV＜セガ＞　価格未定/カートリッジ
11月	ウィング・コマンダー＜セガ＞　価格未定/CD-ROM
12月	アフター　ハルマゲドン＜セガ＞　価格未定/CD-ROM
'93年	アイ オブ ザ ビホルダー＜ポニーキャニオン＞　5800円(予価)/CD-ROM
'93年	マイト アンド マジックIII＜CSK総合研究所＞　価格未定/CD-ROM
'93年	センチュリオン＜EAビクター＞　8900円/カートリッジ

発売日未定のソフト

■ストリートファイターII ダッシュ＜カプコン＞　価格未定/カートリッジ
アークスI II III＜ウルフ・チーム＞　8800円(予価)/CD-ROM
サージングオーラ＜セガ＞　8800円/バックアップカートリッジ
ダークウィザード -蘇りし闇の魔導師-＜セガ＞　6800円/CD-ROM
Vay(ヴァイ)〜流星の鎧〜＜シムス＞　7800円/CD-ROM
デビルバスター(仮題)＜シムス＞　7800円/カートリッジ
ポリゴンゴルフ(仮題)＜シムス＞　価格未定/CD-ROM
狼兵(ランピン)＜シムス＞　価格未定/CD-ROM
真・女神転生＜シムス＞　価格未定/CD-ROM
サイボーグ009＜RIOT＞　価格未定/CD-ROM
Aランクサンダー(仮題)＜RIOT＞　価格未定/CD-ROM
エイリアン3＜ビック東海＞　価格未定/カートリッジ
バットマンリターンズ＜セガ＞　価格未定/CD-ROM
ハイパーロードモナーク(仮題)＜セガ・ファルコム＞　価格未定/CD-ROM
CDソニック・ザ・ヘッジホッグ＜セガ＞　価格未定/CD-ROM
ハイムドール＜ビクター エンタテインメント＞　価格未定/CD-ROM
銀河鉄道999＜RIOT＞　価格未定/CD-ROM
シスターソニック(仮題)＜セガ・ファルコム＞　価格未定/CD-ROM
スーパーブランディッシュ(仮題)＜セガ・ファルコム＞　価格未定/CD-ROM
スーパー大戦略 SCD(仮題)＜セガ・ファルコム＞　価格未定/CD-ROM
プレゼンス ノスタルジアII＜シュールド・ウェーブ＞　価格未定/CD-ROM
忍者外伝＜セガ＞　6800円(予価)/カートリッジ
メタルファング＜ビクター エンタテインメント＞　6900円/カートリッジ
沈黙の艦隊＜セガ＞　価格未定/バックアップカートリッジ
F-1コンストラクターズ(仮題)＜セガ＞　価格未定/バックアップカートリッジ
パワードリフト＜電波新聞社＞　価格未定/CD-ROM
大封神伝＜ビクター エンタテインメント＞　価格未定/CD-ROM
アルスラーン戦記＜ヒューマン＞　価格未定/CD-ROM
MERRY GOROUND＜データウェスト＞　価格未定/CD-ROM
ラングリッサー2(仮題)＜メサイヤ＞　価格未定/バックアップカートリッジ
THE IIIRD WORLD WAR＜マイクロネット＞　価格未定/CD-ROM
シルフィード(仮題)＜ゲームアーツ＞　価格未定/CD-ROM
ロードス島戦記＜セガ＞　価格未定/CD-ROM
ジョーモンタナ　フットボール＜セガ＞　価格未定/CD-ROM
クラスティーズ ファンハウス＜セガ＞　価格未定/カートリッジ
ザ・シンプソンズ バートVSザ・スペースミュータント(仮題)＜セガ＞　価格未定/カートリッジ
洗脳ゲーム TEKI・PAKI(テキパキ)＜東亜プラン＞　価格未定/カートリッジ
イースIV・マスク オブ ザ サン(仮題)＜セガ・ファルコム＞　価格未定/CD-ROM
ビートフォース＜サミー＞　価格未定/カートリッジ
ディープスキャナー＜サミー＞　価格未定/カートリッジ
ローリングサンダー3＜ナムコ＞　価格未定/カートリッジ
チャックロック(仮題)＜セガ＞　価格未定/カートリッジ
ターミネーターII(仮題)＜セガ＞　価格未定/カートリッジ
ミック&マック ザ・グローバルグラディエイターズ(仮題)＜セガ＞　価格未定/カートリッジ
蓬莱(ホウライ)学園＜セガ＞　価格未定/CD-ROM
夢幻の如く＜セガ＞　価格未定/CD-ROM
ロケットナイト アドベンチャーズ＜コナミ＞　価格未定/カートリッジ
モンキーアイランド＜ビクター エンタテインメント＞　価格未定/CD-ROM
慶応遊撃隊＜ビクター エンタテインメント＞　価格未定/CD-ROM
V.R.(バーチャレーシング)＜セガ＞　価格未定/バックアップカートリッジ
メタルハンマー＜セガ＞　価格未定/バックアップカートリッジ
ソニック・ザ・ヘッジホッグ3＜セガ＞　価格未定/カートリッジ
ベア・ナックルIII＜セガ＞　価格未定/カートリッジ
シャイニング・ローグ＜セガ＞　価格未定/バックアップカートリッジ
超人スパーク＜セガ＞　価格未定/カートリッジ
幽☆遊☆白書＜セガ＞　価格未定/カートリッジ
バーニングフィスト＜セガ＞　価格未定/CD-ROM
スーワーシャーク＜セガ＞　価格未定/CD-ROM
ミグ29＜テンゲン＞　価格未定/カートリッジ
レースドライビン＜テンゲン＞　価格未定/カートリッジ
ファンタシースターIV＜セガ＞　価格未定/バックアップカートリッジ
キャプテン翼＜セガ＞　価格未定/CD-ROM
シャウドラン＜セガ＞　価格未定/CD-ROM
華の館(仮題)＜セガ＞　価格未定/CD-ROM
●ぽっぷんメイル＜セガ・ファルコム＞　価格未定/CD-ROM
●ファンタジーバトル＜マイクロネット＞　価格未定/CD-ROM

GB ゲームボーイ

4月発売のソフト

23日	NBAオールスターチャレンジ2＜アクレイムジャパン＞　3980円[込]/カートリッジ
23日	ミッキーマウスIV 魔法のラビリンス＜ケムコ＞　3900円/カートリッジ

5月発売のソフト

21日	妖精物語 ロッド・ランド＜ジャレコ＞　3900円[込]/カートリッジ
21日	WWFスーパースターズ2＜アクレイムジャパン＞　3980円[込]/カートリッジ
28日	ポピュラス外伝＜イマジニア＞　4900円[込]/カートリッジ
28日	鈴木亜久里のF-1スーパードライビング＜ロジーク(ジー・アミューズメンツ)＞　3900円[込]/カートリッジ
28日	バブルボブルJR.＜タイトー＞　3600円(予価)[込]/カートリッジ

6月発売のソフト

6日	ゼルダの伝説 夢をみる島＜任天堂＞　3900円[込]/バックアップカートリッジ
17日	エイリアン3＜アクレイムジャパン＞　3980円(予価)[込]/カートリッジ
中旬	パチスロキッズ＜ココナッツジャパン＞　3980円[込]/カートリッジ
6月	ブービーボーイズ＜日本物産＞　3800円[込]/カートリッジ

7月発売のソフト

9日	アルマジロ外伝＜アイ・ジー・エス＞　3900円[込]/カートリッジ
16日	びっくり熱血新記録 どこでも金メダル＜テクノスジャパン＞　3800円(予価)/カートリッジ
20日	ゴッドメディスン＜コナミ＞　4500円/バックアップカートリッジ
23日	**■ああ 播磨灘＜アスク講談社＞　4500円/カートリッジ**
30日	マイケル・ジョーダン ワン・オン・ワン＜EAビクター＞　4800円/カートリッジ
7月	J・カップサッカー＜ジャレコ＞　価格未定/カートリッジ
7月	モンスターメーカー バーコード・サーガ＜ナムコ＞　価格未定/バーコードボーイ専用カートリッジ
7月	**●ジミーコナーズのプロテニスツアー＜ミサワエンターテインメント＞　3900円[込]/カートリッジ**
7月〜8月	主役戦隊アイレムファイター＜アイレム＞　価格未定/カートリッジ
7月〜8月	ザ・グレイトバトル外伝 鉄球ファイト＜バンプレスト＞　3700円(予価)[込]/カートリッジ
7月〜8月	らんま1/2 パート3(仮題)＜バンプレスト＞　3980円(予価)[込]/カートリッジ

8月以降発売のソフト

8月8日	桃太郎電劇＜ハドソン＞　4500円[込]/カートリッジ
8月下旬	勝馬予想 競馬貴族＜キングレコード＞　価格未定/バックアップカートリッジ
8月	MVPベースボール(仮題)＜アクレイムジャパン＞　4500円(予価)[込]/カートリッジ
8月	幽☆遊☆白書(仮題)＜トミー＞　3980円(予価)[込]/カートリッジ
9月	エイリアンVSプレデター＜アスク講談社＞　4500円[込]/カートリッジ
11月	**■UNO＜トミー＞　3980円(予価)[込]/カートリッジ**
'93年	スターウォーズ＜マイクロワールド＞　4200円[込]/カートリッジ
'93年	天地を喰らう＜カプコン＞　4800円[込]/バックアップカートリッジ

発売日未定のソフト

ルクル(仮題)＜ビック東海＞　価格未定/バックアップカートリッジ
マサカリ伝説・RPG編＜トンキンハウス＞　価格未定/バックアップカートリッジ
メトロパニック(仮題)＜日本物産＞　価格未定/カートリッジ
鉄道王II＜デービーソフト＞　3500円[込]/カートリッジ
バトルトード＜メサイヤ＞　価格未定/カートリッジ
MAJESTIC MAGICIAN(仮題)＜NICS＞　価格未定/カートリッジ
激闘アイレムバトル(仮題)＜アイレム＞　価格未定/カートリッジ
バーコードジョッキー(仮題)＜ナムコ＞　価格未定/カートリッジ
ダッシュカーバトル＜ナムコ＞　価格未定/カートリッジ

GG ゲームギア

4月発売のソフト

29日	プロ野球GGリーグ＜セガ＞　4500円/カートリッジ
29日	ドラえもん ノラのすけの野望＜セガ＞　3500円/カートリッジ

5月発売のソフト

28日	KICK&RASH＜シムス＞　4500円/カートリッジ
28日	ああ播磨灘＜セガ＞　3800円(予価)/カートリッジ

6月発売のソフト

25日	トム＆ジェリー＜セガ＞　3800円/カートリッジ

7月発売のソフト

9日	シャイニング・フォース外伝II 邪神の覚醒＜セガ＞　5500円(予価)/バックアップカートリッジ
23日	ベアナックルII＜セガ＞　3800円(予価)/カートリッジ
7月	ジュラシックパーク＜セガ＞　3800円/カートリッジ

8月以降発売のソフト

9月	ストライカー＜セガ＞　価格未定/カートリッジ
9月	GGアレスタII＜セガ＞　価格未定/カートリッジ
9月	ヤング・インディ・ジョーンズ＜セガ＞　価格未定/カートリッジ
10月	ひすい丸物語 梵天の剣(仮題)＜セガ＞　価格未定/カートリッジ
11月	GG魔導物語(仮題)＜セガ＞　価格未定/バックアップカートリッジ
12月	ドナルドダッグ2(仮題)＜セガ＞　価格未定/カートリッジ
12月	対戦麻雀 好牌II＜セガ＞　価格未定/カートリッジ

発売日未定のソフト

スクラッチゴルフ(仮題)＜シムス＞　価格未定/カートリッジ
フェイスボール2000＜リバーヒルソフト＞　価格未定/カートリッジ
ザ・シンプソンズ　バートVSザ・スペースミュータント(仮題)＜セガ＞　価格未定/カートリッジ
インディ・ジョーンズ＜セガ＞　価格未定/カートリッジ
アウトラン・ヨーロッパ＜セガ＞　価格未定/カートリッジ
ソニック・ザ・ヘッジホッグ3＜セガ＞　価格未定/カートリッジ
ALADDIN＜セガ＞　価格未定/カートリッジ
ぷよぷよ2＜セガ＞　価格未定/カートリッジ
NBAバスケットボール＜セガ＞　価格未定/カートリッジ
NFLフットボール＜セガ＞　価格未定/カートリッジ
バトルトード＜セガ＞　価格未定/カートリッジ
TEAM WILLIAMS＜セガ＞　価格未定/カートリッジ

●印のゲームは、発売日スケジュール表に初登場した新作ソフトです。■印のゲームは、発売日や価格などに変更があったソフトです。価格のあとに[込]マークがついているものは消費税込価格、価格のみを表記しているものは消費税別の商品価格です。スーパーCD-ROM両対応と表示されたゲームは、スーパーCD・ROM² で使用すると、CD・ROM² で使用するよりもデータを読み込む回数が少なくなり、待ち時間がより短くなるタイプのソフトです。

WEEKLY ファミコン通信

Pick Up

SHOPPING INFORMATION

今週の調査協力店 ソフマップ

ディスカウントショップ最新価格データ

機種	ソフト名	標準価格	販売価格
スーパーファミコン	アクションパチ夫	9500円	6780円
スーパーファミコン	ジャングルウォーズ2 古代魔法アティモスの謎	9500円	6780円
スーパーファミコン	DEAD DANCE	9700円	6800円
スーパーファミコン	パワーモンガー ～魔将の謀略～	12800円	8980円
スーパーファミコン	Pop'nツインビー	8900円	5980円
スーパーファミコン	ドラゴンボールZ 超武闘伝	9800円	6980円
スーパーファミコン	伝説のオウガバトル	9600円	6980円
スーパーファミコン	エアーマネジメントII 航空王をめざせ	12800円	8900円
スーパーファミコン	キャプテン翼IV プロのライバルたち	9700円	6700円
スーパーファミコン	つっぱり大相撲 立身出世編	9000円	5980円
スーパーファミコン	メタルマックス2	9500円	6980円
スーパーファミコン	ブレスオブファイア ～竜の戦士～	9800円	7280円
スーパーファミコン	太閤立志伝	11800円	8780円
スーパーファミコン	ウルトラセブン	8800円	6350円
スーパーファミコン	ザ・グレイトバトルIII	8700円	6250円
ファミコン	愛先生のO・SHI・E・TEわたしの星	12800円	8980円
ファミコン	快傑ヤンチャ丸3	6500円	4980円
ファミコン	悪魔城ドラキュラ	3900円	2800円
ファミコン	バブルボブル2	5900円	4100円
ファミコン	もえろツインビー シナモン博士を救え!	3900円	2780円
ファミコン	スターウォーズ 帝国の逆襲	7900円	5480円
ファミコン	ファミスタ'93	4900円	3580円
ファミコン	バイオミラクル ぼくってウパ	3900円	2980円
ファミコン	ナイトガンダム物語3 伝説の騎士団	7800円	3980円
ファミコン	グレイトバトルサイバー	7300円	1980円
ファミコン	星のカービィ 夢の泉の物語	6500円[込]	4614円[込]
ファミコン	炎の闘球児 ドッジ弾平2	6800円	4800円
ファミコン	蒼き狼と白き牝鹿・元朝秘史	11800円	8500円
ファミコン	USA ICEHOCKEY in FC	6300円	4450円
ファミコン	バトルベースボール	8600円	6100円
PCエンジン	ムーンライトレディ	6800円	4980円
PCエンジン	CAL II	7800円	5480円
PCエンジン	ゼロヨンチャンプII	7800円	5680円
PCエンジン	英雄三国志	7700円	5480円
PCエンジン	ダンジョンエクスプローラー2	6800円	4980円
PCエンジン	フォーセットアムール	7600円	5480円
PCエンジン	ラプラスの魔	7500円	5480円
PCエンジン	トップをねらえ! GunBuster Vol.2	7200円	5480円
PCエンジン	天使の詩II 堕天使の選択	7800円	5680円
PCエンジン	PC原人3	7200円	5250円

機種	ソフト名	標準価格	販売価格
メガドライブ	ウルトラマン	5800円	2980円
メガドライブ	ファイナルファイトCD	8800円	5680円
メガドライブ	ドラえもん 夢どろぼうと7人のゴザンス	6800円	4580円
メガドライブ	NBAプロバスケットボール ブルズVSレイカーズ	8900円	4480円
メガドライブ	ニンジャウォーリアーズ	7800円	5100円
メガドライブ	バットマン・リターンズ	6800円	4350円
メガドライブ	アーネスト・エバンス・シリーズ アネット再び	7800円	5100円
メガドライブ	GODS	8800円	5780円
ゲームボーイ	カルトマスター ウルトラマンに魅せられて	3800円[込]	2760円[込]
ゲームボーイ	アウトバースト	4000円	3069円
ゲームボーイ	ミロンの迷宮組曲	3800円[込]	2760円[込]
ゲームボーイ	ダブル役満	4500円[込]	3193円[込]
ゲームボーイ	サンリオカーニバル2	3296円[込]	2420円[込]
ゲームボーイ	GBバスケットボール	3900円[込]	2760円[込]
ゲームボーイ	GIキング! 3匹の予想屋	5900円[込]	4223円[込]
ゲームボーイ	ザ・キックボクシング	4200円[込]	3069円[込]
ゲームギア	レミングス	3500円	2317円
ゲームギア	シャイニング・フォース外伝	5500円	3687円
ゲームギア	ベア・ナックル	3500円	2554円
ゲームギア	ぷよぷよ	3500円	2554円
ゲームギア	ミッキーマウスの魔法のクリスタル	3800円	2554円

ハード名	標準価格	販売価格
スーパーファミコン本体	25000円[込]	17407円[込]
ゲームボーイ本体	12500円[込]	8219円[込]
ファミコン本体	14800円	9580円
ワンダーメガ本体(セガ)	79800円	54800円
メガドライブ本体	21000円	8980円
メガ-CD	49800円	27800円
ゲームギア本体	19800円	12300円
PCエンジンDUO-R本体	39800円	29800円
PCエンジンCGII本体	19800円	10980円
PCエンジン スーパーCD・ROM²	47800円	26800円
ネオジオ本体	48800円	33500円
スーパーマルチタップ	2980円	2500円
アスキーパッド	2980円	2150円
アスキースティック	6500円	4800円
アスキースティック スーパーエルファイブ	2980円	1980円
CPSファイター	9800円	6980円
ターボファイルアダプター	2500円	1980円
スーパーファミコン用マウス	3000円[込]	2420円[込]

今週のお買い得情報

今週のおすすめソフトは、メガドライブの『アートアライブ』です。テレビの画面に自由に絵を描くことができるというお絵描きソフトで、誰にでも手軽に楽しめます。このソフトが当店では980円とたいへんお買いもとめやすくなっております。





ソフマップ秋葉原店　山添さん

アートアライブ
メガドライブ
＜セガ＞ 980円

そのほかの超お買い得情報

○SDガンダム外伝2 円卓の騎士　(スーパーファミコン) ------ 3980円
○スーパーテトリス2+Bonbliss　(スーパーファミコン) ------ 5980円
○スーパー三國志II　(スーパーファミコン) ------ 7980円
○ロイヤルコンクエスト　(スーパーファミコン) ------ 2980円
○SMASH TV　(スーパーファミコン) ------ 2480円
○ぷよぷよ　(メガドライブ) ------ 2980円
○LUNAR -THE SILVER STAR-　(メガドライブ) ------ 2780円
○ブラックホールアサルト　(メガドライブ) ------ 2980円
○プリンスオブペルシャ　(メガドライブ) ------ 2890円
○コットン　(PCエンジン) ------ 4980円
○コブラII 伝説の男　(PCエンジン) ------ 1280円
○源平討魔伝 巻の弐　(PCエンジン) ------ 1980円
○地球解放軍ジアース　(ゲームボーイ) ------ 1280円

最新再出荷情報

発売日	ソフト名
スーパーファミコン	
4月23日	○ドラえもん ～のび太と妖精の国～　8000円　＜エポック社＞
4月23日	○伝説のオウガバトル　9600円　＜クエスト＞
4月23日	○ぎゅわんぶらあ自己中心派　8800円　＜パック・イン・ビデオ＞
4月23日	○アメージングテニス　8800円　＜パック・イン・ビデオ＞
4月28日	○ドラゴンボールZ 超武闘伝　9800円　＜バンダイ＞
4月28日	○イーハトーヴォ物語　9700円　＜ヘクト＞
4月下旬	○ザ・心理ゲーム ～悪魔のココロジー～　9800円　＜ヴィジット＞
4月	○レナス 古代機械の記憶　9600円　＜アスミック＞
5月中旬	○鋼鉄の騎士　9800円　＜アスミック＞
5月下旬	○メタルマックス2　9500円　＜データイースト＞
5月下旬	○ヘラクレスの栄光III 神々の沈黙　8800円　＜データイースト＞
5月下旬	○ゲゲゲの鬼太郎　復活!天魔大王　8800円　＜バンダイ＞
5月下旬	○うしおととら　8800円　＜ユタカ・バンダイ＞
5月下旬	○3×3EYES 聖魔降臨伝　9500円　＜ユタカ・バンダイ＞
ファミコン	
5月中旬	○ぎゅわんぶらあ自己中心派　5900円　＜アスミック＞
5月中旬	○ぎゅわんぶらあ自己中心派2　6500円　＜アスミック＞
5月	○熱血格闘伝説　6500円　＜テクノスジャパン＞
5月	○くにおくんの時代劇だよ 全員集合!　6500円　＜テクノスジャパン＞
5月	○びっくり熱血新記録 はるかなる金メダル　6500円　＜テクノスジャパン＞
PCエンジン	
4月28日	○ゼロヨンチャンプ　6900円　＜メディアリング＞
4月28日	○ゼロヨンチャンプII　7800円　＜メディアリング＞
ゲームボーイ	
4月30日	○新日本プロレスリング公認 闘魂三銃士　3980円[込]　＜バリエ＞

※上記の価格はすべて新品ソフトの価格です。最新再出荷情報は、全国の小売店への出荷予定日です。調査協力店とは一切関係ありません。人気商品は売切れの場合があります。　★4月12日調べ

スタパ斎藤の メカフェチ バカ一代



no.5

ひとつは欲しいものといえば自動改札である。駅員さんの苦労を一手に引き受けちゃう、あのセンサーだらけの、デザインもカッコイイ、歩かないけど喋る、イカシたロボットだ。ＯＬが自動改札に「切符を係員にお渡しください」かなんか言われてキセルを暴露される。そんな光景を見ると、テクノロジーの輝かしい勝利と栄光を感じざるを得ない。まったくよく働くナイスなロボちゃんである。

反面、「ヤな奴」と思える動きもする。ゲートが空いている自動改札に近付くと、「切符を見せるまでは貴様は信用せぬわ痴れたわけ馬鹿者」と言うかのようにゲートをバタンと閉めやがる。切符を持っている俺様に向かってなんたる悪態!! ガッデム!! 多少高機能だからって威張りやがって!! だったら切符で勝負だっ!!

ぐひひひ、切符を裏返して入れてやる!! お、平気だ。じゃあ今度は横向きでしかも裏返しだ!! これも平気。なかなかやるな。それじゃあ今度はコンビニのレシートを入れるぜ!! お、赤ランプつけやがった。しまった、大勢に注目されて赤ッ恥かいたぜ!! 逆襲されちまったい!!

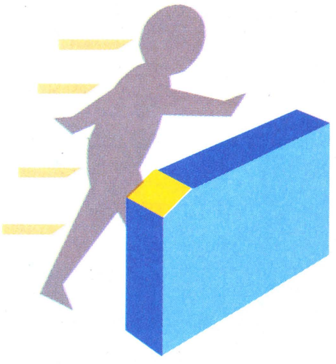
聞くところによると、日本の自動改札は屈指のハイテク装置だそうで、人間様のたいていの意地悪はかわしてしまうそうな。人が切符を入れて通りすぎるまでの一瞬は切符に書かれたデータを照合したり、時と場合に応じて一方通行じゃなくなったり、細かいところまで気がきくロボちゃんなのだ。ちなみにモデムや低周波治療器でおなじみのオムロンという会社が作っているというウワサだ。

そんなナイスなロボちゃんを騙している奴がいた。ファンキーな高校生である。高校生がおんぶ状態で自動改札を通過したのだ。なるほど、合体すればふたりでひとり状態になり、自動改札を欺けるわけか。む～、単純だがナイスアイデア。しかし駅員に見つかり文句を言われていた。けっきょくバッドアイデアか。残念でした。

それを見て思ったのだが、あーゆー奴らがいるからこそテクノロジーが進歩するのだ。いずれオムロンは合体高校生にも騙されない新型自動改札を開発し、そしたら高校生は分身の術かなんか使ってまた自動改札を騙し、それを見たオムロンが……てな具合で、どんどん自動改札が進化するのだ。話は違うが、現にコンピューターネットワークのセキュリティーなども、いたずらハッカーちゃんがいっぱいいるから高度化しているのだ。む～、イタズラは迷惑なものだけど、案外役にも立っていた。

じゃあ、俺も俺も俺も俺もイタズラする。というわけで、今度は自動改札をスライディングで通り抜けてみたいと思います。

自動改札機の熱き戦い オムロンVS合体高校生！



加藤博一の代打一発！



初のQ&A方式の代打一発だぞ

Q プロ野球選手のなかにはよくグローブから人差し指を出している選手がいますよね。なんで出しているのでしょうか？ グローブに入れているより出しているほうがいいんですか？

京都市　戸井田隆秀　17歳

A プロでよく指を出しているポジションっていうと内野手が多い。なんで内野手に指を出してる選手が多いのか？ 基本的に野手は、ボールを指の付け根で捕る。人差し指の付け根のところを中心にボールを抑えるように捕るわけ。これを続けていると、次第に指の感覚がなくなっちゃう。硬い硬球を捕り続けていると、だんだん血の巡りが悪くなるのだ。まあ、一種の職業病なのかな。人によっては、グローブを使いやすくするために指を出している場合もあるんだけど。ただ、これはプロの選手だからこうしているだけであって、みんなはちゃんと５本の指でしっかり摑むようにしよう。

Q バッテリーがマウンド上で打ち合わせをするとき、ピッチャーがグローブで口を抑えているときがありますが、いったいどんな意味があるのでしょうか？

静岡県　長野勝浩

A じつは、歯を磨いてないから……っていうわけじゃない（笑）。野球は眼で相手を察するっていうぐらい、相手の眼の動きをよく見るんだよね。それといっしょに、手の動きや口元にも相手側の注意が注がれるわけ。しゃべっている内容が相手にバレないために、なるべく口元を隠しているんだね。唇の動きなどでサインや、つぎに投げる球種などが相手チームに読まれてしまう。いわゆる読唇術っていうやつだ。昔は下を向きながら会話していたんだけど、最近はみんなグローブで隠しているようだ。最初にこれをやったのが、元阪神のピッチャーだった山本和行（現広島ピッチングコーチ）だと思う。でも、始めた当初は"口が臭いのかっ"なんてヤジが飛んだこともあったけどね（笑）。

■しあわせの単行本第4巻は5月22日発売予定。





■他社の単行本もいいけど、速くうちのも描いてくださいよー!!

おてまみは編集部まで

禁断の秘技！

KIN DAN HI GI

先週の続き。そんなわけで、秘技班のメンバーは毛利名人の家の方角に足を向けて寝られないほど感謝しているのだ。ところで、名人はどこに住んでるんだろうか……。以下次号に続く。

おもちゃ券 3000円
ファミ通チケット 2000ガバス

SF シムアント　イマジニア

なんでもアリアリ2大コマンドプラス

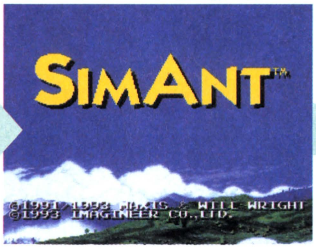
神奈川県　立花英秀（会員番号903769）

とってもゴージャスなふたつのコマンドが発見されたのでさっそく紹介するぞ。

まず、このコマンドを入力するためには、スーパーファミコン用のマウスが必要だ。そのマウスをコントローラー2にセットして、右のコマンドを入力すると、エンディングが見られたり、好きなシナリオから遊べたりするのだ。

あらかじめコントローラー1に通常のコントローラーコントローラー2にスーパーファミコン用マウスをセットする

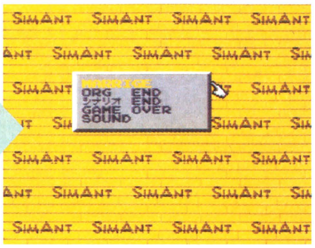
タイトル画面で



⬆タイトル画面か、そのまえに流れているストーリーデモ画面で、右のコマンドを入力するだけでオーケーだ。

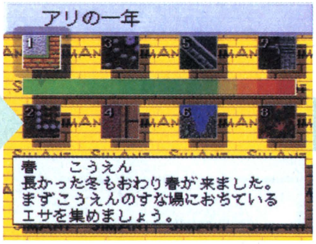
秘　コントローラー2のマウスの左ボタンを押す

シナリオメニューで



⬆それぞれのエンディングが見られたり、サウンドテストができたりするぞ。お好きなものを選んで楽しもう。

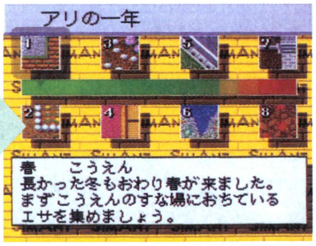
デバックメニュー



⬆ふつうにシナリオモードを選んで、この画面にするのだ。そして、このときに右のコマンドを入力するだけだ。

秘　コントローラー1のLボタンとRボタンとコントローラー2のマウスの左ボタンと右ボタンを押したままコントローラー1のAボタンを押す

全シナリオで遊べる

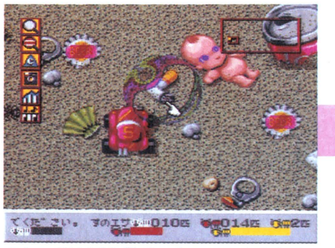


⬆いままで"春こうえん"しか選べなかったのが、イッキにどのシナリオからでもプレーできるようになっちゃうんだな。

もうひとつ、シナリオモードで楽しめる秘技を紹介しちゃおう。

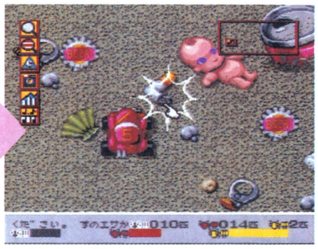
ゲーム中に出てくる虫などをクリックするといろんなことが起きるのだ。この隠しフィーチャーはすべての面に用意されている。右の表を見て実際にクリックして楽しんでくれたまえ。おもしろいゾ。

しゃぼん玉



⬆しゃぼん玉を発見。カーソルを合わせてクリックしてみよう。

割〜れ〜た〜



⬆すると、割れちゃうんだな。ゲーム進行とは、なにも関係ないんだけどね。

面数	クリックするもの	効果
1	しゃぼん玉	割れる
1	しじみ蝶	止まる
2	モンシロチョウ	止まる
2	タンポポの種	割れる
3	かたつむり	触手が引っ込む
3	てんとうむし	ひっくり返る
4	ゴキブリ	回転する
5	スズメバチ	止まる
5	カメムシ	ひっくり返る
6	オニヤンマ	止まる
7	ホタル	回転する
8	ルリタテハ	止まる

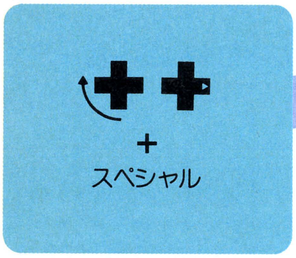
ファミ通㊙情報局

SF ドラゴンボールZ 超武闘伝 バンダイ

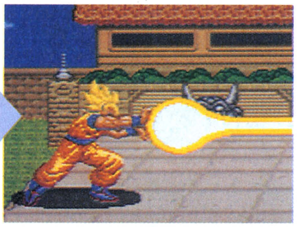
これがスーパーサイヤ人のコマンド表だ!

『ドラゴンボールZ 超武闘伝』のストーリーモードでドンドン敵を倒して、先のステージに行くと、悟空や悟飯が超サイヤ人に変身して戦うことになるよね。ところが、付属しているマニュアルには超サイヤ人に変身したときの技の出しかたが載ってない。う〜む、こまったぞ、とお嘆きのキミたち。このページを見れば、アラ不思議。そんな悩みなどはるか1万光年の彼方にブッ飛んでしまうぞ。

というわけでこのページでは、スーパー悟空、スーパートランクス、そしてスーパー悟飯の3人の技の出しかたをコマンド表にしてドドーンと大公開してしまうのだ。なお、悟空の技でマニュアルに載っているものについてはこの表には入れていない。悟空の使える技の数が減るわけではないので安心してちょ。ただ、チト残念なのは、ここに載せてある技のいくつかは、現時点ではストーリーモードでしか使えない、という点。もし、対戦モードでも超サイヤ人になれる秘技が見つかったらすぐに報告するので楽しみに待っててね。



超かめはめ波だ!



⬆武天老師から教わった技の超パワーアップ版だ。かなりの威力だぞ。

表の見かたについて

このページに載っているコマンドはすべて、キャラクターが右を向いている(つまり、対戦相手が右側にいる)場合の技の出しかたぞ。賢明な読者諸君はおわかりだと思うが、キャラクターが左を向いている場合は、コマンドを左右逆に入力すること。必殺技のなかには、対戦相手との間合いが遠すぎたり近すぎたりすると出せないものもある。正しくコマンドを入力しているのに技が出ないときは相手との間合いを調節するのだ。また、怒りのパワーが一定の量に達していないと出せない技もある。必殺技を使いたいときには、対戦相手との間合いと怒りのパワーゲージに気をつけることが大切だぞ。

スーパー悟空

技	コマンド	備考
連続エネルギー弾	+スペシャル	—
追跡エネルギー弾	+スペシャル	相手を追跡するのは10秒間
超かめはめ波	+スペシャル	怒りのパワーが400以上必要
四連脚	+キック	—

スーパートランクス

技	コマンド	備考
連続エネルギー弾	+スペシャル	—
バーニングアタック	+スペシャル	怒りのパワーが380以上必要
フィニッシュバスター	+スペシャル	怒りのパワーが400以上必要
スラッシュダウンキック	+キック	ジャンプ中のみ使用可能
ライトニングダッシュ	+パンチ	—
ローリングショット	+キック	—
トルネードショット	+キック	—

スーパー悟飯

技	コマンド	備考
連続エネルギー弾	+スペシャル	—
魔閃光	+スペシャル	怒りのパワーが300以上必要
かめはめ波	+スペシャル	怒りのパワーが380以上必要
スライディングキック	+キック	—
スラッシュダウンキック	+キック	ジャンプ中のみ使用可能
爆烈パンチ	+パンチ	—
ムーンサルトキック	+キック	—

おもちゃ券 2000円
ファミ通チケット 1500ガバス

PC ゼロヨンチャンプⅡ メディアリング

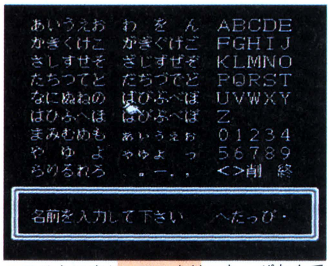
あなたのお名前なんてーの？

東京都 美里なつき（会員番号903770）

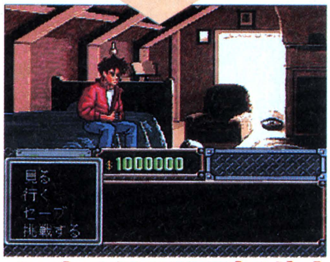
このゲームをプレーしていて、「速いクルマを買いたいんだけれど、お金がないの」って人がいると思う。そこで、そんなキミにこの技をプレゼントしちゃおう。ゲームを始めるときに、プレーヤーの名前を、〝へたっぴ〟と入力して始めてみよう。すると、いきなり100万ドルの所持金でプレーすることができるのだ。これだけお金があれば、どんなクルマでも買えるよね。

このほかにも、〝みかのへそ〟や、エッチな言葉（256種類用意されている）を入力してみると、おもしろいことが起こるのだ。くわしいことは、右に書いてあるので読んで試してみてね。

〝へたっぴ〟と入力

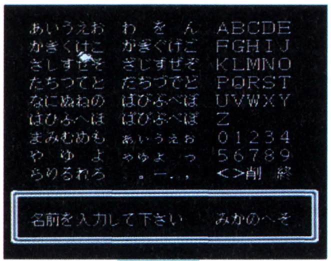


⬆⬇そうですか、アンタはへたっぴなんですね。じゃあ、100万ドル用意してあげるから、それでがんばってくださいな。

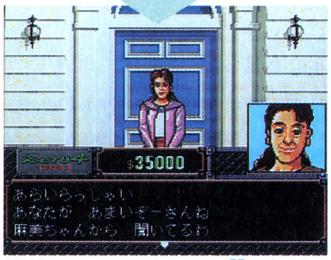


お金が100万ドル！

〝みかのへそ〟と入力

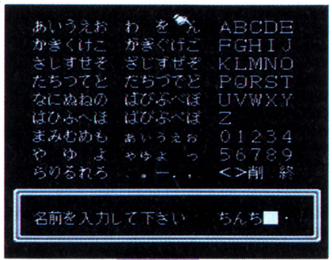


⬆⬇〝みか〟って誰？　え、ヘソが甘い？本当に甘いのなら一度ナメさせてくれよぉ。ペロペロってさぁ。なぁ、いいじゃんよぉ。



〝あまいぞー〟くん

エッチな言葉を入力



⬆⬇規制に引っかかるような言葉を主人公の名前につけるとはなんとふとどきな！そんな名前は伏せ字にしてやるわ。



伏せ字になるの

おもちゃ券 3000円
ファミ通チケット 2000ガバス

PC ゼロヨンチャンプⅡ メディアリング

ムフフなムスメ、再び登場！

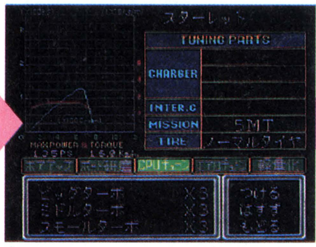
北海道 尾中信治（会員番号903771）

VS.MANモードの



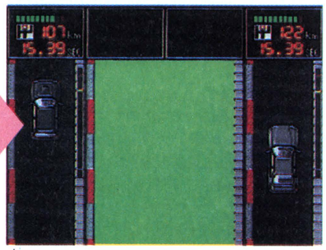
⬆まず最初に、VS. MANモードをふたりで遊べるように設定しよう。

CPUチューンで



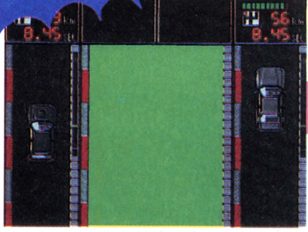
⬆で、クルマを選んでCPUチューンだけを行なう。これで準備はオーケー。

両端を走るのだ



⬆すると、本当なら中央の2車線を走るハズなのに、両端を走るようになるのだ。

さらに ゆっくり走ろう



⬆スタートしたら低速で走ってみよう。ギアを1速にしておけばやりやすいぞ。

またもやムスメが！



⬆おおっ、女の子が登場だっ！　時速50キロくらいのときに出現しやすい。

こんなのもあります



⬆こちらもブラ付き。パンツをはいていないシーンもあるかも？

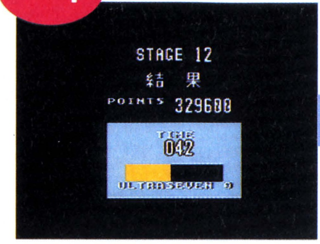
『ゼロヨンチャンプⅡ』で、またまたムフフな秘技が見つかったので紹介するぞ。まず、VS. MANモードを選んで、ふたりでプレーするように設定しよう。そして、クルマを選んでCPUチューンのみを行なう。これでスタートさせると、いつもなら真ん中の2車線でレースを行なうのに、両端の車線を走るようになるのだ。レースが始まったら、スピードを落としてゆっくりと走ってみよう。すると、ゴール手前あたりで、お色気タップリガールが現われるのだ。走っているスピードによってグラフィックが変わるので、いろんな速度でチャレンジしてみてね。うう、鼻血が……♥

ファミ通㊙情報局

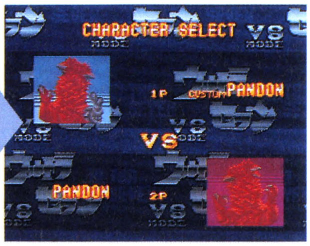
SF ウルトラセブン バンダイ

史上最大の秘技(じゃないかも)

その1 パンドンと対決だあッ!

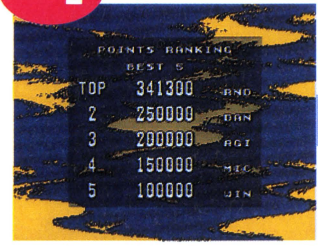


⬆ステージをクリアー。このままVSモードに行くとパンドンなどが使える。



⬆このあと、電源を切らない限りパンドンを使えるのだ。リセットは大丈夫。

その2 面セレクトをしようッ!



⬆スコアネームを"RND"とする。これでラウンドセレクトができてしまう。



⬆こちらも、電源を切らない限り、ステージセレクトができちゃうのだ。

その3 VSモードでオートバトルッ!

VSモードで
キャラクター選択時、
Lボタン、Rボタン、
セレクトボタン、Xボタンを
同時に押しながら
Aボタンで決定する



⬆これでひとりでもVSモードで遊べるわけね。ひとりの夜もオーケーだい。

その1。イージーモード以外で全ステージをクリアーすると、VSモードでパンドンと改造パンドンが選択できるようになるのだ。

その2。なんとかしてハイスコアを出し、スコアネームを"RND"とする。するとストーリーモードで、そのときまで進んでいた面までのラウンドセレクトが可能になるぞ。

その3。VSモードでコマンドを入力しながら使用キャラを選択しよう。選択されたキャラがオートで動くぞ。プレーヤー1と2、どちらにも使える秘技だ。

ファミ通㊙情報局

SF つっぱり大相撲―立身出世編― テクモ

新時代到来! 女力士でファイアー

タイトル画面で



⬆コマンド入力すると、コサックダンス力士の数が増えるぞ。

なんと、女力士でプレーできるコマンドと、サウンドテストが見つかったぞ。タイトル画面で、それぞれのコマンドを入力してからいつものようにゲームを始めればよい。対戦モードで女力士を使う場合には、真ん中のコマンド。昇進モードの場合には、右のコマンドだ。間違えるなよ。

Lボタン、Rボタン、
Xボタン、Aボタンを
すべて同時に押す

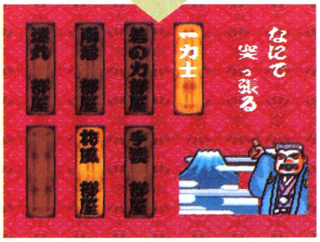
サウンドテスト



⬆それぞれの曲に名前が付いていて、読むだけでも楽しいぞ。ちなみに✚ボタンの左右で曲の選択。Yボタンで演奏開始。

Lボタン、Rボタン、
Lボタン、Rボタン、
Xボタン、Aボタン、
Xボタン、Aボタン、
の順に押す

花風部屋だ



⬆コマンド入力後、"たいせん"、"へやをえらぶ"の順に選択しよう。すると、女の子だけの花風部屋が選べるようになる。

Aボタン、Xボタン、
Aボタン、Xボタン、
Rボタン、Lボタン、
Rボタン、Lボタン、
の順に押す

女力士の登場



⬆これもコマンド入力後、"しょうしん"を選ぶと女力士が選べるようになるのだ。ピチピチの女力士でイテコマシタレ〜。

おもちゃ券 3000円
ファミ通チケット 1900ガバス

SF メタルマックス2 データイースト
アビシニアン改造作戦
徳島県　吉田 博　(会員番号903772)

戦車の設計でレオパルドを選択



↑まずはレオパルドを選択。守備力を255とするのだ。ほれほれ、早くせい。

一度キャンセルしてアビシニアンを選択



↑レオパルドをキャンセル、アビシニアンを選択しましょ。するとねえ……。

これが最強だ!



↑アビシニアンの守備力が255にもなるんだなあ。最強の座も狙えるかも。

バトー博士のところで戦車を製作するとき、まずレオパルドを選んで守備力255とする。それを一度キャンセルし、今度はアビシニアンを選択しよう。ふつう、アビシニアンの守備力は最大で205だが、なんと255にもなってしまうぞ。シャーシが軽いうえにこの守備力。イカス。

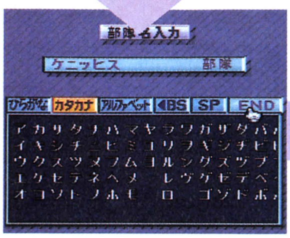
おもちゃ券 2000円
ファミ通チケット 1450ガバス

SF 鋼鉄の騎士 アスミック
キングタイガー大行進
東京都　北村直人　(会員番号903773)

最初から強い戦車が使えたり、搭乗員が不死身になったりと、数多くの特殊部隊名をこの秘技で紹介してきた。もう出尽くしたかと思われていたが、じつは、まだ隠されていたのだ。それではさっそく紹介するぞ。

いつもどおりに、部隊名をカタカナで〝ケニッヒス〟と入力してゲームを始めよう。すると、最初からいきなり最強クラスの戦車であるキングタイガーで始められちゃうのだ。これなら、どんな相手でもイチコロで勝てそうですな。健闘を祈る。

部隊名を〝ケニッヒス〟と入力



↑このようにカタカナで〝ケニッヒス〟と入力するだけ。じつに簡単でしょ。

キングタイガー



↑なんと、いきなり最初からキングタイガーに乗っているのだ。やったネ。

はまり道
隔号連載
吉田戦車



禁断の秘技 大募集

豪華な商品がもらえるガバスシステム。ガバスを集めるには、禁断の秘技のコーナーに応募するのがいちばんの近道。キミの見つけた秘技が採用されると、おもちゃ券とファミ通チケット(メタリックガバス)、ファミ通会員証がプレゼントされるぞっ！応募方法ははがきのほかに、24時間受付のファックスでもオーケー。待ってるぜ！

●ファックスの場合●

ウィザードリィ外伝・I
バックアップデータをリセット
① タイトル画面でセレクトボタンを押したままBボタンを押す
② メッセージが表示され「はい」を選ぶとデータが初期化される

ファックス番号は
☎03·5411·0071

●はがきの場合●

いただきストリート
サウンドテスト
① コントローラーIの✚ボタンの上とセレクトボタンを押しながらスタートボタンを押す
② サウンドテストの画面でスタートボタンを押すとメドレーで曲が聞ける!
住所 〒107-24 東京都港区南青山6-11-1
氏名 禁断秘技子　年齢 12才
電話 03-3236-8350　会員No. 000009

107 24
東京都港区南青山6の11の1
スリーエフ南青山ビル
(株)アスキー
ファミコン通信編集部
禁断の秘技大募集
いただきストリート係

貴様の首をかっ切ってやる

必殺技大全



昇龍拳のモデルは？　バーン・ナックルは再現できるのか？　格闘ゲームファン長年の疑問を、ついにファミ通が解き明かす！　3人の格闘技者による必殺技解説のほか、カプコン、エス・エヌ・ケイ開発陣への質問もあるよ。

実演してくれたのはこの3人！

IWGPジュニアヘビー級王者

獣神サンダーライガー



プロレスラー。1989年、東京ドームにてデビュー。同年、第9代IWGPジュニアヘビー級王者の座を獲得。以後、新日本プロレスにおけるジュニアヘビー級の中心選手として国内外で活躍を続ける。身長170センチ。

本誌『トラブルスープレックス』でおなじみの獣神サンダーライガー選手には、『ストリートファイターII』でエドモンド本田が使う、スーパー頭突きなどを解説してもらったのだ。

全日本フェザー級王者

前田憲作



キックボクサー。1968年生。1990年にプロデビュー。8連勝を飾る。1992年、タイトル初挑戦で立嶋篤史に判定勝ち。全日本フェザー級王座を獲得。1992年MVPに輝く。身長175センチ。現在15戦13勝（5KO）2敗。

キックボクシングの人気者、前田選手にはおもに『餓狼伝説』の東丈の技を分析してもらったぞ。はたしてあの〝タイガーキック〟や〝スラッシュキック〟を再現できるのだろうかっ？

戸隠流忍法など9流派家元

初見良昭



武道の達人。1931年生。15年間に渡る修行ののち、1958年、故高松寿嗣師より8流派の家元の代を譲られる。現在では、戸隠流忍法、九鬼神伝八法秘剣、骨法術、体術など9つの流派の宗家として活躍する。

あらゆる武術を会得している初見先生には、テリー・ボガードの〝ライジングタックル〟やリュウ、ケンの〝波動拳〟を試してもらった。忍術の正統後継者の、素晴らしき技を見よ！

格闘ゲーム開発者の声も聞けるぞ！

迫力の必殺技を徹底検証する!

波動拳

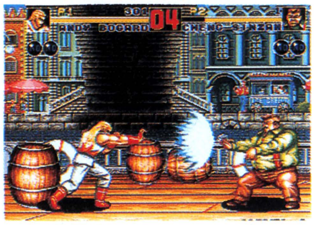


手の先、あるいは手全体から気の塊のようなものを発し、離れた相手にぶつける。これは、どの格闘ゲームを見ても、かならずと言っていいほど登場する技である。

戸隠流忍術には、気合で相手の戦力、気力などを挫いて、金縛りにでもあったかのような状態に陥らせる、気合術という技がある。相手に負けを感じさせる気合と、攻撃に行くぞという気合、相手の技を見切ったという虚実の気合。この3つの気合を合致させ発することによって、相手を不動金縛りにしたり、よろめかせてスキを作ったりする。

このような技は忍術にかぎらず、さまざまな武道において存在する。相手が攻撃するという気を読み、攻撃に移る瞬間、気合でその動作を封じ込めてしまう。"先の先"と呼称される奥義、秘技である。

似た技は数あれど……



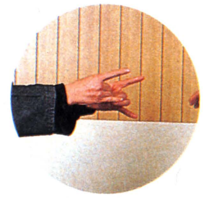
⬆どの格闘ゲームでも、かならずといっていいほど波動拳のような技を目にする。ダメージを与える飛び道具的としてだが。

気合があれば離れた相手も倒せる

これが遠当てだ!



⬆気合術の変形、遠当てという技。微妙に効果が違うのだ。



⬆印を結び、気合術の効果を高める。これは風と火を表わす印だ。



➡一人前の忍者と呼ばれるようになるには、骨法体術、剣、火術など、八門以上の修得が必要。この八門には忍者の気合も含まれる。気合が非常に重要なのだ。

昇龍拳

昇龍のごとく天に昇るは凶なり



昇龍拳は、高くジャンプしながらパンチとヒザを相手に当てる技。かつてプロボクサーの輪島が使った、かえる飛びのアッパーがこの昇龍拳に相当すると言えるだろう。

ただし、ゲームのように思いきり跳ね上がるとスキだらけになる。見た目はハデだが、実用性はあまりないのだ。かえる飛びのアッパーなら、相手のふいをついて強烈な一打をくれてやることも可能。

しゃがんでから……



アゴにヒットさせろ!



⬆しゃがんでから、かえるが跳ねるように立ち上がり、痛烈なアッパーを打つ。その威力は通常のアッパーの比ではない。

斬影拳

遠くの間合いからひじを出すも凶



『餓狼伝説2』のなかでは、どんな遠い間合いからでもいっきに踏み込み、ひじ打ちをくらわせる技だ。

しかし、これも遠くからでは動きを読まれてしまううえ、カウンターもくらいかねない。キックボクシングで使われているような、至近距離から回転してのひじ打ちなら、かなり効果的なのだ。

遠くの間合いはゲーム的な表現?



⬆遠い間合いから攻撃体勢に入っても、実戦では動きを読まれてしまう。ゲームならではの必殺技といえよう。

体をひねって二度のひじ打ち!!



⬆ひじ打ちは前田選手の得意技。体をひねり、2度連続で相手の顔面にひじを決めるのだ。

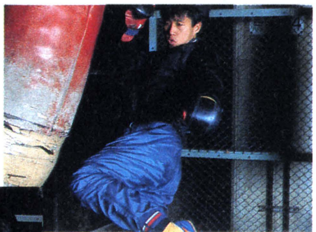


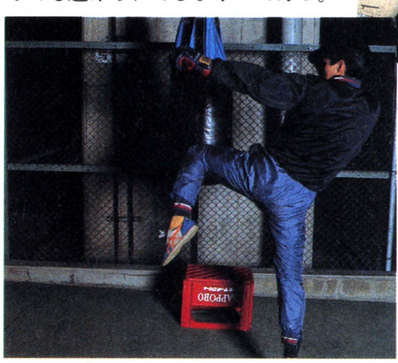
ひざ地獄

実戦でも使用済 実在する技なのだ

相手の頭をつかんで、連続で顔にひざ蹴りを食らわせるひざ地獄。実際のキックボクシングでは、頭をつかんで2～3回ひざ蹴りをするのはよくあること。それ以上やっても逃げられてしまうのである。

ふつうのひざ蹴り





⬆ふつうのひざ蹴りは、相手の腹部や肋骨を狙う。至近距離からではもっとも有効な攻撃手段である。破壊力もかなりのもの。

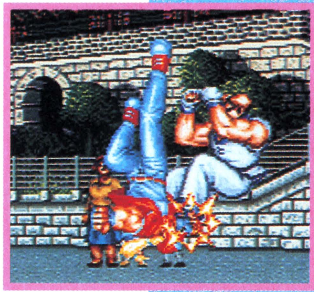
⬅相手の頭を手で抱えこんで、ひざ蹴りを連続で食らわせる。腹部も狙えるが、この場面は顔面などを蹴る。さすがに何回か蹴ると、逃げられてしまうらしい。

相手の頭をつかんで連続のひざ蹴りだ!!

ライジング・タックル

これも『餓狼伝説2』から。テリーのライジングタックルという必殺技だ。逆立ちした状態で相手のアゴなどを蹴っている。かなり人間離れした技だが……!?

多彩な技を持つ戸隠流忍術には、雲雀の足技という蹴りがある。相手のふところへ飛び込み、下からアゴめがけてかかと蹴りを食らわすのである。もう片方の足で同時に股間も蹴ることができる。目潰しで相手の目をくらませておくと効果的。もちろん跳ねはしないが。



顔面めがけて雲雀の足技!!



⬆雲雀のように高く足をあげ、相手のアゴを狙って蹴り上げる。残りの足で股間を狙える。

⬇アンディの空破弾も、相手を蹴り上げるという点では同じ原理。ただし蹴りを放つ本人は跳ね上がったりしない。跳ねるとスキができるからだ。



スーパー頭突き



⬇プロレスの試合でもときたま見られるトペ。立ち上がった相手に向かって飛び込み、頭突きを食らわせるという豪快な技なのだ。破壊力も絶大である。

回転をつける!?



⬅ブランカの回転アタック。これは非現実的か。



一撃必殺! まさに殺るか殺られるか!!

『ストリートファイターⅡ』に登場する相撲レスラー、エドモンド本田の必殺技のひとつがスーパー頭突きだ。相手めがけて頭から飛び込む豪快きわまりない攻撃。プロレスファンならこの技を見て、何かの技に似ていると思った人も少なくないのでは? そう、これこそライガーの得意技、トペにそっくりなのである。

では、トペとはどういう技なのか。簡単に説明すると、相手の方向に走って勢いをつけ、跳ね上がって頭からぶつかっていくのだ。実際に試合で使われる場合は相手を場外に落として、立ち上がったところに飛び込む。危険をともなう大技だが、相手に大打撃を与えることが可能である。

ゲーム中でエドモンド本田は水平に飛び、さらに着地もきれいに決めている。さすがにそこまでいかないにしても、ふつうでは考えられないハデで強烈な技だ。

遠くから狙ってみても……



⬆遠くからいきなり飛んでみても、相手に動きを読まれてカウンターを食らうだけ。ゲームの対戦にも通じますな。

⬇相手がフラフラになっているときが大技を仕掛けるチャンス! 一瞬のスキをついて攻撃すれば、決まりやすいのだ。



これなら確実に当たります

飛翔脚



『餓狼伝説２』のキャラクター、キム・カッファンが使う技である。相手の頭上高くジャンプ。その後、急降下して頭などを何度も蹴りまくるのだ。いかにもゲーム的な必殺技だが、実際にこんなことができるのであろうか？

ゲームのように数メートルも跳躍したり、高所から飛び降りて蹴ったりすることはまずない。体勢が不安定になってしまうからだ。しかし、戸隠流忍術に相手のヒザあるいは腿に駆け上ぼり顔面を蹴り上げる昇天蹴りという技が存在するのだ。昇天とは、跳ね上がったりするというよりも、身軽に高所へ上ぼるといった意味あいが強い。この昇天蹴りも大技ゆえ、くり出すタイミングが難しいのだ。

舞い降りる鷹のように蹴りを出す!?

似ている技だが……



⬅似ているが、微妙に違う春麗の鷹爪脚。踏みつけだ。

サマーソルトキック



⬅どちらかといえばサマーソルトキックに近いか!?



頭も蹴りまくります



⬆相手の頭上から、何度も頭を踏みつける。だが、高所からの攻撃は非常に不安定なので実戦に向いているとはいいがたい。

⬅昇天蹴りは相手の腿やヒザに乗って、アゴなどの急所を蹴り上げるというものだ。何かで相手の気がそれたときに、一瞬のスキをついて蹴りにいく。上ぼったまま何度も蹴るのはどんなに修練をつんだ人間でも実際は不可能。

相手の体に上ぼる大胆な技、昇天蹴り！

遠くから踏み込んで蹴るのは有効？

スラッシュキック



蹴るまえに腰をひねって１回転し、その勢いで相手のふところに飛びこんで蹴る技だ。たしかにムエタイは蹴り技が豊富なのだが、さすがにこれほどハデな蹴りは通用しないとのこと。遠くの間合いからの攻撃は、どんなにす速い動きでも難なくかわされてしまう。

キックボクシングにしろムエタイにしろ、おもに腰をひねってのまわし蹴りがおもなもの。遠くへ踏み込むことはめったにないのだ。

ゲームではこんな感じ



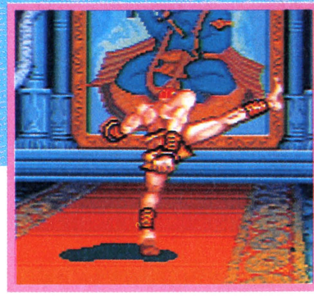
⬆『餓狼伝説２』の東丈は、スラッシュキックのときにガードが下がっている。



⬆片手で顔面をガードし、残りはバランスをとるというのが理想的。

足を伸ばしたりなんてできませんが

ヨガの蹴り



『ストリートファイターⅡ』のキャラクター、ダルシムの蹴りである。足が伸びる奇妙な蹴りだ。間接をはずして足を伸ばしているのだろうが、ここまで長く伸ばすのなどという芸当はいかにヨガの達人といえども不可能に近い。

しかし、意外にもこの蹴りの形は戸隠流忍術で使う押し蹴りと類似してるのだ。押し蹴りはその名のとおり、相手を遠くへ押しやることを目的としている。

足が伸びまーす

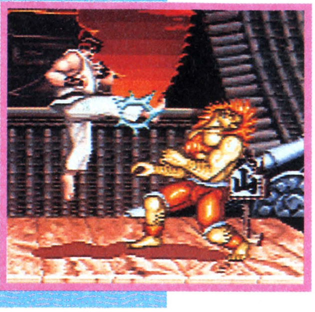


⬆自由自在に伸びる、ダルシムの足。これもヨガの過酷な修行の成果……!?



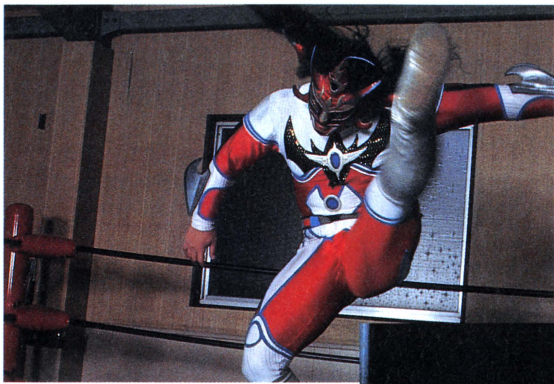
⬆足の裏で押すように蹴る。蹴りのダメージを与え、さらに遠くへ飛ばす。

竜巻旋風脚



格闘技の数だけ旋風脚もある？

蟷螂拳の旋風脚!!



⬅蟷螂拳の旋風脚。一度前蹴りを出し、続いて足の外側で蹴るように旋風脚をくり出す。破壊力は抜群である。

高く跳ね上がり相手の顔面を蹴る



⬆忍術の旋風脚垂直に飛び上がり、腰のひねりをくわえて回転する。体の柔軟さと確実なタイミングが必要だ。

空高く跳ね上がり、空中で何回も回転する蹴り。この旋風脚という技は、さまざまな武道、格闘技に実在している。見た目もハデなため、しばしば格闘ゲームにも必殺技として登場している。実際の格闘技ではどういう技なのだろう。

まずはライガー氏実演による、蟷螂拳の旋風脚。最初に右足で牽制の蹴りを出し、そのまま半回転。そして回転の勢いを利用しながらその場で高く飛び、左足を相手に当てるように旋風脚をくり出す。

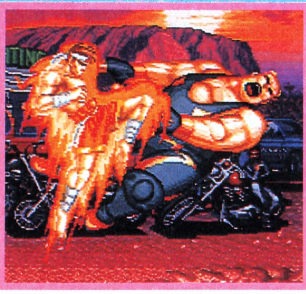
続いてキックボクシングの場合。これは蟷螂拳とは逆の回転で蹴る。左足を空に投げ出す感じで勢いをつけて飛び上がり、そのまま右足の甲を相手の顔面にヒットさせる。

戸隠流忍術の旋風脚も、キックボクシングの蹴りに似ている。右足で蹴る場合、左足を軸にして腰のひねりをくわえつつ、跳ね上がるのだ。形としては『ファイナルファイト』のガイの回転蹴りに近い。

キックボクシングでも大技だ



⬆旋風脚はかなりの破壊力を持つ蹴りだが、失敗すれば攻撃させるチャンスを作ってしまう。ゆえに試合のときも、大技がきまることは少ないのだという。



タイガーキック

ひざ蹴りだけでも多種多様である

どのゲームにも見られるポピュラーな技なのだ



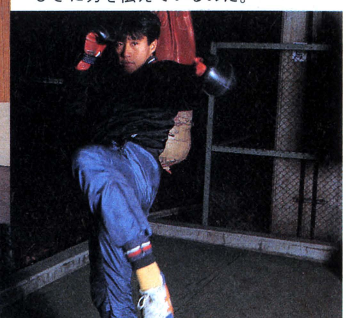
⬆どの格闘ゲームでも見るひじ打ち。必殺技ではないが、かならず入っている技。

ひざ蹴りの違いをみるべし



⬆肋骨へのひざ蹴りも効くが、一撃でしとめるときはアゴなどの急所を狙う。跳ね上がって蹴る場合もある。

⬇上体を反らすムエタイのひざ蹴り。足の力だけでなく、体全体のバネも使ってひざに力を伝えているのだ。



武術、格闘技において、ひざ蹴りはかなり有効な技として知られている。ゲームの世界でも、かならずといっていいほどひざ蹴りは登場している。なかでも『餓狼伝説2』の東丈の必殺技、タイガーキックが有名。ひざ蹴りひとつとっても何種類かあるので見てみよう。

キックボクシングやムエタイの蹴りが、タイガーキックに形がもっとも近い。高く跳ねはしないが、つま先を伸ばし、上体を後ろへ反らせる蹴りの形はさすがに同じだ。

戸隠流忍術のひざ蹴りも形はキックボクシングににている。だが、この場合はアゴのあたりをおもに狙ってくり出すのである。

プロレスの場合は、相手の髪をつかんで頭を固定してから何度もひざを叩きつける。腕力のあるプロレスラーならではだ。

ただ、やはり高く跳ね上がるというのは実戦に不向きな行動だ。



⬅ご存じプロレスのひざ蹴りだ。相手の頭、髪をつかんで蹴り上げるのは試合でも多用されている。このほか一度しゃがんでからひざを相手の顔面に当てる、かえる飛びを応用したひざ蹴りがある。

必殺技の陰にあるものは!?

技の名前は英語で叫ぶのが戦士たちの暗黙の了解なのです

カプコン開発陣を直撃

さて。4ページに渡り、現実の格闘家たちによるゲームのなかの必殺技分析をお届けしましたが、ここからは趣向を変え、格闘ゲーム開発者による、必殺技誕生秘話をお送りします。まずはカプコン開発陣による裏設定の数々から。

…………

えーとですねえ、まずは春麗についての質問からさせていただきたいのですけど……彼女って中国拳法の使い手ですよね。なのになぜ〝スピニングバードキック〟なんて英語の名前の技を使うのですか。なにか隠された理由が？

「ええ。必殺技の名前は英語で叫ぶ、というのがストリートファイターたちのあいだの暗黙の了解なのです。ちなみに、〝スピニングバードキック〟は中国語で〝回転的鶴脚蹴〟といいます」

なるほど。世界各地を舞台に戦いますものねえ。英語でないと技の名前を覚えてもらえないかも知れません。しかしリュウとケンはたしか〝しょーりゅーけん〟など、と、日本語を使っていたような気がするけどあれは？

「……日本男児はそんなことできない、と掟を破っているんです」

ははあ。ま、話を変えましょう。ザンギエフのダブルラリアット(※1)とスクリューパイルドライバー(※2)。このふたつは『ファイナルファイト』シリーズでハガーも得意としていますが、理由は。

「ザンギエフは、そもそもアメリカのプロレスを参考にしてファイトスタイルを作り上げたんです。そのときに研究したレスラーのなかにハガーがいたのかもしれませんね。あるいはハガーもべつのレスラーを手本にしていて、そのレスラーとザンギエフが参考にしたレスラーが同じだったのかも」

ふーむ。ザンギエフってけっこう研究熱心なんですねえ。しかし、プロレス技のなかでも1、2を争う破壊力の〝ドラゴンスープレックス(※3)〟は使えないようですが。プロレスラーではないガイルさえマスターしているというのに。

「いや、ザンギエフ自身が禁じ手にしているんです。理由ですか？　不明ですけれど」

やはりあのゴツイ身体ではできないのでは？

では最後の質問です。『ファイナルファイト』シリーズは、世界各地を舞台にしていますよね。なのに毎回のように〝日本武術〟の使い手が登場しますが、なぜ。

「〝日本武術〟は、世界の格闘技と較べても、独持な技とキレがあるため、ゲームにしたときに格好よく表現しやすいんです。また、〝日本武術〟の使い手をキャラのなかに入れたほうが、プレーヤーのかたが親近感を抱いてくれますし」

あら、いきなりマジメなお答えですね。でも、たしかに忍者なぞはゲームにしやすい存在。まえのページで登場してもらった初見先生をモデルに、格闘ゲームを作ってみませんか？

※1、※2……………………

ラリアットはアメリカのスタン・ハンセンという選手が考案したもので、前腕部から内ヒジのあたりを、相手の喉、顔、延髄などに叩きつけるというもの。荒っぽく、単純な技だが、逆に破壊力はすさまじい。ゲームのように、くるくる回ったりはしないけどね。ハンセンのほか、名手として誉れ高いのは長州力選手、阿修羅原選手あたり。

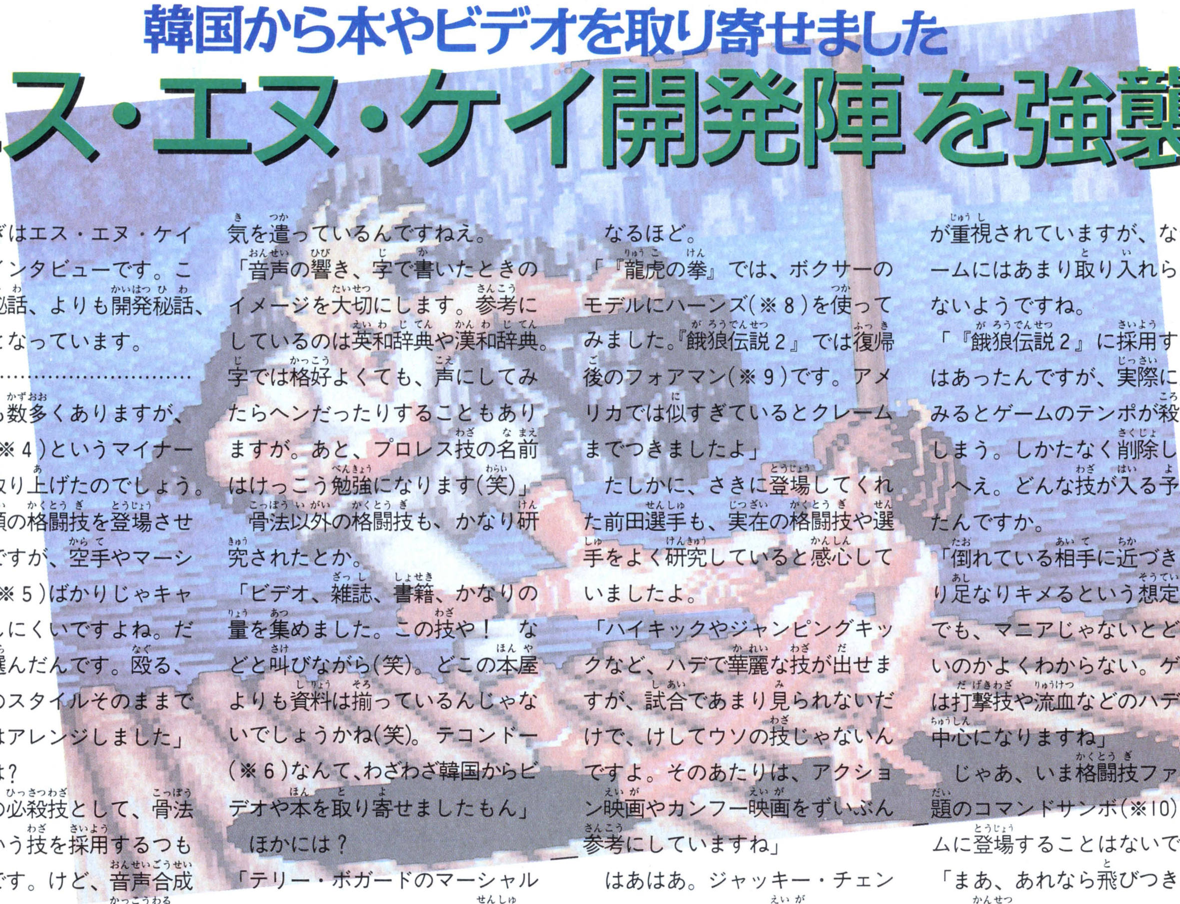
パイルドライバーも、やはりポピュラーなプロレス技。ひと昔まえはブルーザー・ブロディ選手やダイナマイト・キッド選手などの名手がいたもんです。具体的に解説すると、相手をさかさまにし、胴体を持ち上げつつアタマを自分の股ではさみ、地面に叩きつけるという感じ。相手の胴体の抱えかたにより、ツームストン式、ドリル・ア・ホール式、ゴッチ式などに分かれます。ザンギエフまハガーのパイルドライバーは、ドリル・ア・ホール式の変形。やはり本来は回転しません。というか、できません。

※3……………………

背後から相手を羽交い締めにし、そのまま反り投げ、受け身を取らせずに相手の後頭部を地面に叩きつける大技。〝飛龍〟の異名を持つ藤波辰爾選手が開発したために、〝ドラゴンスープレックス〟と呼ばれる。最近では、馳浩選手、武藤敬司選手あたりがよく使います。

テコンドーを研究するために
韓国から本やビデオを取り寄せました

エス・エヌ・ケイ開発陣を強襲



さあ、つぎはエス・エヌ・ケイ開発陣へのインタビューです。こちらは設定秘話、よりも開発秘話、が話の中心となっています。

……………………………………

格闘技、も数多くありますが、なぜ〝骨法〟(※4)というマイナーな格闘技を取り上げたのでしょう。

「多くの種類の格闘技を登場させたかったんですが、空手やマーシャルアーツ(※5)ばかりじゃキャラの区別がしにくいですよね。だから骨法を選んだんです。殴る、蹴るは骨法のスタイルそのままです。必殺技はアレンジしました」

具体的には?

「アンディの必殺技として、骨法の〝神威〟という技を採用するつもりだったんです。けど、音声合成で叫ばしたら、ちょっと格好悪い。見た目も地味だ。そこでポーズをそのままに気の弾を発射させ、名前を変えたものがいまの〝飛翔拳〟なんです」

ほう。ネーミングにはずいぶん気を遣っているんですねえ。

「音声の響き、字で書いたときのイメージを大切にします。参考にしているのは英和辞典や漢和辞典。字では格好よくても、声にしてみたらヘンだったりすることもありますが。あと、プロレス技の名前はけっこう勉強になります(笑)」

骨法以外の格闘技も、かなり研究されたとか。

「ビデオ、雑誌、書籍、かなりの量を集めました。この技や! などと叫びながら(笑)。どこの本屋よりも資料は揃っているんじゃないでしょうかね(笑)。テコンドー(※6)なんて、わざわざ韓国からビデオや本を取り寄せましたもん」

ほかには?

「テリー・ボガードのマーシャルアーツはベニー・ユキーデ選手(※7)のファイトがモデルです。元の元はただのケンカを登場させるつもりだったんですけどね。ネーミングやイメージの問題があってマーシャルアーツになりました」

なるほど。

「『龍虎の拳』では、ボクサーのモデルにハーンズ(※8)を使ってみました。『餓狼伝説2』では復帰後のフォアマン(※9)です。アメリカでは似すぎているとクレームまでつきましたよ」

たしかに、さきに登場してくれた前田選手も、実在の格闘技や選手をよく研究していると感心していましたよ。

「ハイキックやジャンピングキックなど、ハデで華麗な技が出せますが、試合であまり見られないだけで、けしてウソの技じゃないんですよ。そのあたりは、アクション映画やカンフー映画をずいぶん参考にしていますね」

はあはあ。ジャッキー・チェンやブルース・リーの映画ですね。基礎は本物だけど、映画用に見栄えのする技を多用するというやりかたを手本にしているとか……。

さて、では質問を変えます。実在の格闘技では関節技というものが重視されていますが、なぜかゲームにはあまり取り入れられていないようですね。

「『餓狼伝説2』に採用する予定はあったんですが、実際に入れてみるとゲームのテンポが殺されてしまう。しかたなく削除しました」

へえ。どんな技が入る予定だったんですか。

「倒れている相手に近づき、首なり足なりキメるという想定でした。でも、マニアじゃないとどこが痛いのかよくわからない。ゲームでは打撃技や流血などのハデな技が中心になりますね」

じゃあ、いま格闘技ファンに話題のコマンドサンボ(※10)がゲームに登場することはないですね。

「まあ、あれなら飛びつき、投げつつ関節をキメますから、それほどテンポが悪くなるということもないでしょうけど」

期待しているファンも多いのでは。次の作品では、ぜひお願いしたいものです。

※4……………………………
殴る、蹴る、関節をキメる、などさまざまな要素を持つ日本古来の格闘技。獣神サンダーライガー選手をはじめとする人気プロレスラーが学んだことで知られるようになりました。

※5……………………………
直訳すると〝軍隊格闘技〟。しかし、ここではアメリカを中心に興行をする、プロ空手、キックボクシングの総称と考えればいいでしょう。

※6……………………………
多彩な蹴りが魅力の、朝鮮半島の格闘技。とくに、高く上げた脚を相手の脳天めがけて振りおろす、〝かかと落とし〟は有名ですね。

※7……………………………
マーシャルアーツの、伝説的な名選手。〝ジャンピングバックスピンキック〟が得意。プロレスでいうところの〝ローリングソバット〟は彼のこの技が基となっています。

※8……………………………
トーマス・ハーンズ。アメリカのボクサー。WBA世界ウェルター級、WBC世界ミドル級、WBA世界ライトヘビー級など数々の王座を手にした、歴史に名を残すボクサー。

※9……………………………
ジョージ・フォアマン。やはりアメリカのヘビー級ボクサー。王座獲得後、一度引退するもカムバック。いまだヘビー級戦線を賑わしています。'49年生まれだから今年で44歳。地上最強の中年の座を争う!?

※10……………………………
旧ソ連で生まれた、総合格闘技。軍隊や警察などで広く訓練されています。日本には、格闘技団体〝リングス〟の、ヴォルグ・ハン選手によって紹介されました。

TOTAL AMUSEMENT SHOP

Brut



北海道から沖縄まで日本全国を突っ走る激安パワーのブルートチェーン!

◆北海道地区　札幌営業所 TEL (011) 815-2363
[札幌市] 西岡店・北16条店・藤野店・美園店・ひばりヶ丘店・新琴似店　[帯広市] 西20条店・西3条店　[北海道紋別郡] 遠軽店
[北海道虻田郡] 倶知安店

◆東北地区　仙台営業所 TEL (022) 252-7702
[仙台市] 市名坂店・南光台店・鷺ヶ森店　[いわき市] 高坂店

◆東京地区　東京本部 TEL (03) 3825-0825
[板橋区] 高島平店　[北区] 田端店　[豊島区] 要町店・東長崎店　[足立区] 関原店　[葛飾区] 堀切店　[練馬区] 中村橋店　[江東区] 砂町店

◆関東地区　東京本部 TEL (03) 3825-0825
[横浜市] 能見台店・六浦店・日野店・二俣川店・戸塚店・荏田店　[藤沢市] 辻堂店・善行店　[茅ヶ崎市] 十間坂店　[鎌倉市] 大船店　[座間市] 座間入谷店
[秦野市] 渋沢店　[平塚市] 見附店・中里店　[厚木市] 妻田店　[小田原市] 城山店　[神奈川県中郡] 二宮店　[浦安市] 浦安堀江店
[市川市] 行徳店　[船橋市] 中山店　[習志野市] 東習志野店・津田沼店　[松戸市] 根本店・八柱店　[千葉市] 東千葉店・桜木店・検見川店
[佐倉市] 臼井店　[鎌ヶ谷市] 鎌ヶ谷店　[市原市] 五井店　[土浦市] 真鍋店　[水戸市] 笠原店・茨大前店　[つくば市] 花室店
[茨城県鹿島郡] 神栖店　[取手市] 取手青柳店　[茨城県那珂郡] 那珂町店　[宇都宮市] みどり野店・材木町店・石井店　[小山市] 小山店　[柏市] 柏東店

◆東海・北陸地区　名古屋営業所 TEL (052) 991-7083
[名古屋市] 黒川店・原店・猪子石店・浄心店・御器所店・高畑店・八熊店・茶屋ヶ坂店・鳴海店・みどりほら貝店　[尾張旭市] 三郷店　[沼津市] 沼津原店
[富士市] 岳南デンパ店　[桑名市] 末広店　[鈴鹿市] 白子店　[可児市] 可児店　[羽島市] 羽島店 [佐久市] 岩村田店

◆関西地区　大阪営業所 TEL (06) 945-4028
[大阪市] 千船店・毛馬店・豊里店・小路店・万代店・粉浜店・塚本店・千林店　[和泉市] 北信太駅前店　[吹田市] 吹田店・五月ヶ丘店・関大前店
[豊中市] 服部店・蛍池店　[池田市] 五月山店　[箕面市] 牧落店　[茨木市] 穂積店　[高槻市] 高槻栄町店・春日店　[門真市] 門真月出町店
[大東市] 平野屋店　[東大阪市] 布施店・瓢箪山店　[堺市] 白鷺店　[枚方市] 枚方中宮店・楠葉店　[岸和田市] 春木店・岸和田店　[高石市] 浜寺店
[京都市] 伏見竹田店・醍醐店・桂駅前店・九条新千本店・堀川五条店・京都千本店　[宇治市] 宇治伊勢田店　[神戸市] 六甲店・星陵台店・新開地店・新神戸店・春日野道店・長田店・伊川谷店　[宝塚市] 小林店　[尼崎市] 塚口店・出屋敷店・西大島店・尼崎大物店　[西宮市] 甲子園口店・鳴尾店
[伊丹市] 新伊丹店・車塚店・中野北店　[姫路市] 花影店・砥堀店・飾磨駅前店　[加古川市] 東加古川店・西加古川店　[明石市] 西明石店・魚住店
[奈良市] 大宮店・京終店　[岡山市] 門田屋敷店・西大寺店　[津山市] 津山店・津山駅前店　[倉敷市] 西栄町店　[寝屋川市] 香里店

◆四国・中国地区　四国営業所 TEL (0896) 23-7933 / 広島営業所 TEL (082) 222-5022
[広島市] 庚午店・五日市店・千田町店・海田店・己斐店・駅前店・祇園店・宇品店・戸坂店・安古市店・舟入店・八幡店・土橋店・井口 店・仁保店・新横川店
[呉市] 呉店・焼山店・広本町店　[廿日市] 宮内店　[大竹市] 大竹店　[東広島市] 西条店　東広島店　[福山市] 蔵王店 [広島県安芸郡] 府中店
[広島県双三郡] 三良坂店　[広島県佐伯郡] 安芸佐伯店　[岩国市] 南岩国店　[徳山市] 大内店　[下松市] 下松店　[光市] 光店
[新南陽市] 政所店　[下関市] 唐戸店・彦島店　[山口県吉敷郡] 山口小郡店　[徳山市] 遠石店　[防府市] 防府西店　[高松市] 木太店・栗林店
[丸亀市] 丸亀店　[観音寺市] 観音寺店　[松山市] 朝生田店・余戸店・平和通店・松山駅前店・古川店　[西条市] 伊予西条店
[伊予三島市] 伊予三島店　[川之江市] 川之江店　[今治市] 今治南店・今治常盤店　[新居浜市] 新居浜店　[愛媛県宇摩郡] 土居店
[三原市] 皆実店　[愛媛県伊予郡] 砥部店　[阿南市] 日開野店　[徳島県名西郡] 徳島石井店

◆九州地区　福岡営業所 TEL (092) 482-3601
[福岡市] 飯倉店・七隈店・大橋店・長住店・別府橋店・高砂店・舞松原店・新宮店・県庁前店・荒戸店・九産大前店・麦野店・百年橋店・野方店・西新店・桧原店・井尻店・玉川店・原四ツ角店　[中間市] 中間店　[北九州市] 小倉店・木町店・徳力店・引野店　[大野城市] 白木原店　[筑紫野市] 二日市店
[小郡市] 小郡店　[久留米市] 千本杉店・小頭町店・上津店・久留米店　[八女市] 八女店　[筑後市] 筑後店　[甘木市] 甘木店　[大牟田市] 通町店
[柳川市] 柳川店　[春日市] 春日原市 [宗像市] 赤間店　[行橋市] 行橋安川通店　[福岡県粕屋郡] 志免店・長者原店・古賀店
[福岡県筑紫郡] 那珂川店　[福岡県朝倉郡] 夜須店　[福岡県山門郡] 大川店　[福岡県遠賀郡] 遠賀店　[佐賀市] 本庄店・神野店
[唐津市] 唐津店　[鳥栖市] 鳥栖店 [鹿島市] 鹿島店　[佐世保市] 大野店　[熊本市] 楠店・浄行寺店・県庁四角店・近見店・八王寺店・上熊本店
[菊池市] 菊池店　[八代市] 旭中央店　[玉名市] 玉名店　[大分市] 敷戸店・今津留店・南大分店・明野店　[別府市] 別府店・鶴見店
[長崎市] 新大工店・岩屋橋店・葉山店・中央橋店　[中津市] 中津店　[宇佐市] 宇佐店　[日田市] 日田店　[荒尾市] 荒尾店　[前原市] 前原店

◆南九州地区　南九州営業所 TEL (0996) 63-3473
[水俣市] 水俣店　[宮崎市] 浮ノ城店　[鹿児島市] 玉江店・柳町店・鴨池店・谷山店・吉野店・都通り店　[鹿屋市] 鹿屋店 [出水市] 出水店
[川内市] 上川内店・向田店　[串木野市] 串木野店　[加世田市] 加世田店　[枕崎市] 枕崎店　[国分市] 国分店　[鹿児島県揖宿郡] 頴娃店
[鹿児島県日置郡] 伊集院店

◆沖縄地区　沖縄営業所 TEL (098) 887-5308
[那覇市] 小禄店・大道店・儀保店　[浦添市] 城間店　[沖縄県島尻郡] 南風原店
[沖縄市] 知花店　[宜野湾市] 我如古店

※注：■色は、カプコンおよびネオジオ販売協力店
■色は、ドラクエグッズ販売協力店
■色は、カプコン、ネオジオおよびドラクエグッズ販売協力店、
と色分けがしてあります。



ファミコンショップ ブルート

PHONE (082) 222-5022

■本社：〒730 広島県広島市中区幟町13-11 明治生命広島幟町ビル10F



緊急速報2

ヒューマン・ベースボール Human BASE BALL

やっと春らしくなってきましたね。プロ野球も開幕したし、楽しい季節です。こんな楽しい季節をさらに楽しくしてくれることがあります。そうです。あのヒューマンが野球ゲームを発売するのです。ああ、シ・ア・ワ・セ。

SF スーパーファミコン	スポーツ	カートリッジ
	ヒューマン '93年発売予定 8600円(予価)	8メガ

え？ ヒューマンの野球ゲーム!?

スポーツゲームのヒット作を、つぎつぎと発売してきたヒューマン。いまや、スポーツゲームのヒューマンと言っても過言ではないよね。そのヒューマンがついに野球ゲームを発売することになったのは、先週号の新着ゲーム通信でお伝えしたとおり。そこで今週は「うぉ～、もっとくわしく知りたいよ～ん」と思ったキミたちのために、さらに突っ込んだ紹介をするぞ。ああ、泣いてよろこぶみなさまの姿が目に浮かぶ……。



⬆熱き戦いをくり広げるスタジアムだ。よ～く見ると、はるかかなたに外野の選手のすがたが見えるでしょ。見えるんだってば。

⬇開幕2連勝チーム(4月12日現在)どうしの対決だ。先発ピッチャーは誰にしよう？ 斉藤はもちろんサイドスローだぞ。



さあ、プレーボールだ

くわしく紹介しちゃうよ～ん

すばらしき「ヒューベ」の世界



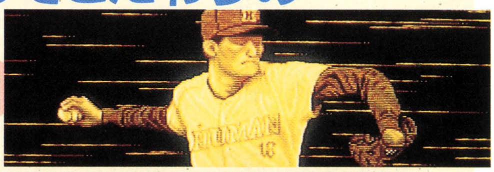
⬅もちろん12球団あります。バックには球団のマークが……。

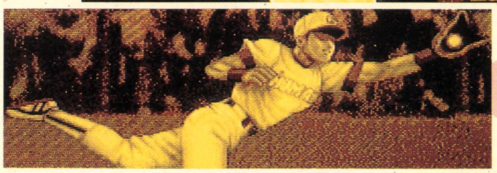


➡スタジアムは4つあります。好きなのを選んでちょーだい。

そしてこだわりの……

投





守

もちろん打も大事だ。フッ



ヒューマンが発売してきた一連のスポーツゲームは、いままでのゲームとは違う新しい工夫があったね。だからこの『ヒューマン・ベースボール』にも、新しい何かがあるはずだ……と思ったあなた。それは正解です。生まれてきてよかった、とうならせてくれる工夫がたくさんあるぞ。たとえば選手の動きとパラーメーター。そして拡大・縮小機能を活かした画面構成。これらを一気に紹介するぞ。と、思ったけれど、スペースがなくなったのでつぎのページで紹介だ。

動く動く、選手が動く

ここでは選手の動きとパラメーターについて語っちゃいます。

まずは走塁について。足の速さは走力というパラメーターによって決まる。また、走力は出塁したときのリードの幅にも関係してくるのだ。そしてホームでのクロスプレーのとき、ランナーがキャッチャーにタックルすることがあるが、こいつは体格というパラメーターが関係してくるぞ。

おつぎは投手について。ピッチャーの投球フォームは3種類。しかもそれぞれのピッチャーに得意の球種があるのだ。見るだけで、お、こいつは巨人の斉藤か？　なんてことがわかるかも……。

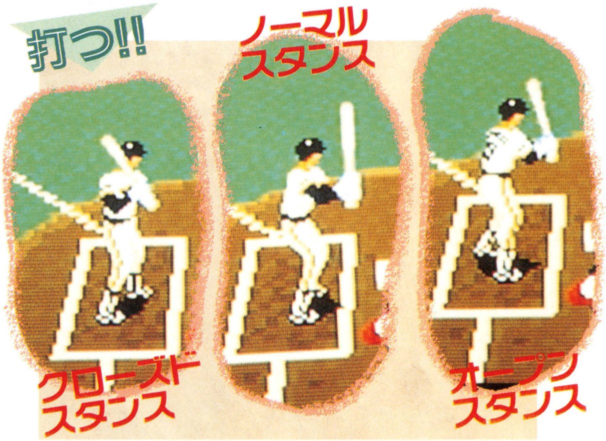
最後は野球の醍醐味、打撃だ。スタンス、スイングともに3種類あるので、ボールのコースなどによって打ちわけることができるぞ。ま、キミの腕にもよるけどね……。



◆内野ゴロは確実にアウトにしたいところ。とくに接戦のときはね。でもエラーすることもあるのよ。







珍プレー好プレー集

成功するとカッコいい、失敗するとムチャカッコ悪いのがダイビングキャッチ。しかし成功したときの感動はたまらんものがあるよね。このゲームでは横、斜め、正面、そして真上の9方向に飛ぶことができるぞ。飛んで飛んで飛びまくってファインプレーを決めてくれ。てなわけで、そのほかのプレーも集めたこの珍プレー好プレー集。お楽しみください。



大賞はどれだ!?



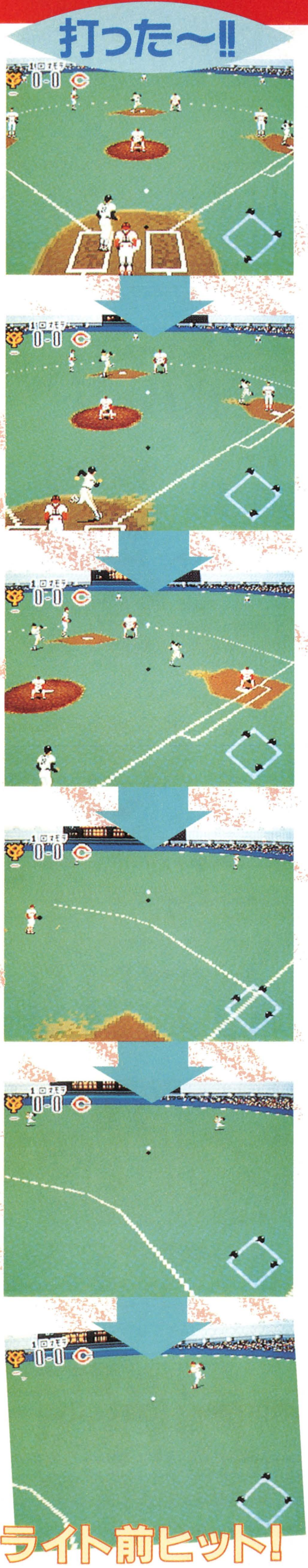






オレが大賞だ。フッ

動く動く、画面が動く

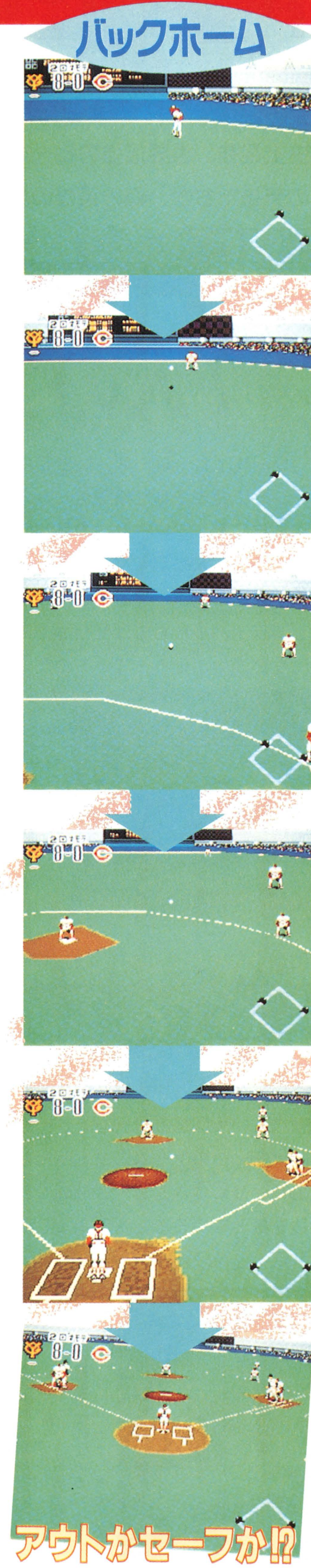


このゲームのいちばんのウリは拡大・縮小機能を使い、攻撃、守備時に画面の切り替えを一切行なわないこと。どんな感じかわからないよー、という人はあの『スーパーフォーメーションサッカー』を思い浮かべてくれ。それでもわからない人は、このページの連続写真を見ればわかるぞ。写真は左から、ライト前ヒット、牽制球、外野からのバックホームの順だ。さあ、見てくれ。…………はい、見てくれたかな？　うぉ〜すごいぜ!!

と思ったキミも、フン、たいしたことないじゃんと思ったあなたもまだまだ甘い!!　写真とテレビ画面で見るのとじゃ月とスッポン、アリとキリギリス（？）だ。なぜなら、クリーンヒットの打球のスピード感。牽制球を投げるときのプレーヤーどうしの駆け引き、緊張感。バックホームをするときの気合、そして祈り。これらは、やっぱり実際にプレーしないと味わえないものだ。プロ野球の選手は毎日味わってるだろうけど。



⬆ランナー1塁のチャンスだ。バントにしようかヒッティングにしようか……。



監修は加藤博一氏が担当

選手やチームのデータはシロウトが本やテレビで得たものより、実際にプロ野球に接している人の知識を活かしたほうが、より正確なデータができるはず。というわけで、このゲームの選手のパラメーター、球場のデータ、そして選手の動きなどの監修は、本誌コラム〝加藤博一の代打一発！〟でおなじみのスポーツコメンテイター、加藤博一氏が担当しているぞ。まさに野球好きの、野球好きによる、野球好きのためのゲームなのだ。ありがとう、加藤さん。



⬅選手全員の監修か……。こりゃ大変だよ。

みんな、買わんと損だぜ。フッ



開発状況

7割ほど完成しています。システム画面はできているので、あとは選手データの調整だけです。　ヒューマン　久保

特報

ワールドヒーローズ
WORLD HEROES

史上最強、世界最強のヒーローは誰だ？　時空を超えた8人の英雄たちが、真の英雄の地位をめざして、激闘を始める!!

SF スーパーファミコン	アクション	カートリッジ
	サンソフト　7月発売予定　9800円(予価)	16メガ



7人のライバルを倒し、最強の英雄に!!

『ワールドヒーローズ』は、去年ネオジオで発表された格闘ゲームの移植作品だ。プレーヤーの目的はひとつ、7人のライバルを倒し、史上最強の英雄となること。しかし、ライバルたちにはただものではない連中がそろっているのだ。



◀ハンゾウ

➡日本最強といわれる伊賀忍者軍団の頭目。フウマのライバル。



ドラゴン▶

➡中国4000年の歴史上、最強の格闘家と呼ばれるほどの実力の持ち主。



◀フウマ

➡伊賀忍者軍団と双璧を成す風魔忍者軍団の頭目だ。



ジャンヌ▶

➡女性ながら剣術においては、並ぶ者がいないほどの腕を持つ。



⬅史上最強の王座をめぐり、世界各地で戦うワケです。



◀J・カーン

⬆誇り高き騎馬民族の長。凄まじい腕力の持ち主だ。



▶マッスル・パワー

➡アメリカ国籍のプロレスラー。正統派のパワーファイターだぞ。



◀ブロッケン

⬅強くなるために自分の体を改造したサイボーグ戦士なのだ。

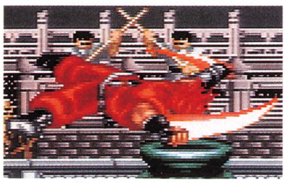


▶ラスプーチン

⬆究極の知識を持った謎の魔法使い。年齢不詳、ロシア出身だぞ。

必殺技もイカスぜ!!

格闘ゲームといえば必殺技、必殺技といえば格闘ゲーム。というわけで、このゲームのキャラたちもひとりにつき、2～3個の必殺技を持っているでござるよ。しかもハデな技ばかりなのじゃ。



⬅体を高速で回す、フウマの忍法風輪華斬。



⬅伊賀忍術最高奥義である、ハンゾウの光龍破。スンゲエー、派手だぞ。



⬆剣を変形させ、リーチを伸ばして振り上げるフラッシュソード。ジャンヌの必殺技だ。

デスマッチもアリ!!

最近、プロレスでもデスマッチが大流行してるけど、このゲームでも過激なデスマッチでとことん戦うことができるのだ。負けると坊主になる〝髪切りデスマッチ〟、ロープに電気が流れている〝電流デスマッチ〟、地雷が仕掛けられたリングで戦う〝地雷デスマッチ〟などなど9種類のデスマッチを楽しむ(?)ことができるぞ。刺激が欲しい人におススメでしょう。



⬆J・カーンの背後のチクチクが痛そう。しかもマットはオイルで滑りやすいのよ。



➡電流がビリビリしてますね。こんがり丸焼けにならないように注意して戦うっち。

特報 龍虎の拳

ネオジオの普及台数をいっきに増やしたといわれる格闘アクションゲーム『龍虎の拳』。今週は3ステージまでを大紹介!!

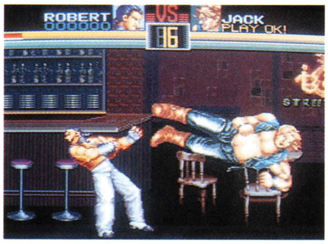


SF スーパーファミコン	アクション	カートリッジ
	ケイ・アミューズメントリース 10月発売予定 9800円(予価) 16メガ	

ネオジオの大ヒット作が移植!!

『龍虎の拳』は、ひとりプレー専用の〝ストーリーモード〟とふたり同時プレーの〝対戦モード〟がある。ストーリーモードは、リョウとロバートというふたりの青年が主人公で、さらわれたリョウの妹、ユリを軸に話が進んでいくぞ。

ところで、このゲームがほかの格闘ゲームと違うのは、〝気力〟という要素があることだ。気力は必殺技を使用するたびに減少し、少なくなり過ぎたら必殺技が使用できなくなる。無駄な攻撃は命取りになるので、スリル満点だぞ。



⬆デカいキャラが暴れまくるのも、このゲームの魅力。期待しちゃうぜい。



⬆対戦は8人のなかからキャラを選べる。隠れキャラもふたりいるぞ。

ズームイン、ズームアウト機能も移植

ネオジオ版『龍虎の拳』をひと味違う格闘アクションゲームにしていた、ズームイン、ズームアウト機能。もちろんスーパーファミコンにも、この機能は移植されているぞ。接近戦になったらキャラが拡大され、間合いが広くなればキャラが縮小されるこの機能、まるで映画でも見ているような迫力に圧倒されちゃうのだ。





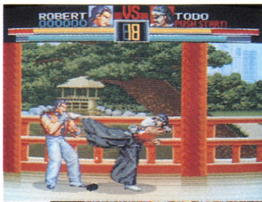


STAGE 1

妹ユリをさらわれたリョウ、そして彼のライバル、ロバート。ユリの足取りを追い、ふたりはサウスタウンの料亭に。



藤堂
古来から伝わっている日本古武術の伝承者。かつてリョウの父親に敗れた男だ。



⬅日本料亭で最初のバトルが始まった。



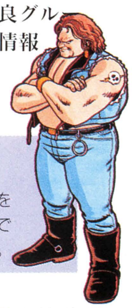
⬅藤堂は最初の敵なので比較的弱いのだ。



⬅⬇ネオジオ版では、ステージ2の敵とは思えないほど強敵だったジャック。スーパーファミコン版では?

STAGE 2

藤堂を倒したふたりは不良グループのボス、ジャックなら情報を知っているのでは、と教えられバーに向かう。



ジャック
12歳のときにサーカスの熊をテレビで覚えたプロレス技で倒したという逸話を持つ男。

STAGE 3

ジャックの情報を得て、サウスタウンのチャイナタウンに来たふたり。そこで待っていたのは中国拳法の達人、リーだった。



リー
台湾から移民してきた奇怪な老人。92歳とは思えないほど身が軽い。



⬅とにかく動きがすず速い。油断しているとあっというまにやられてしまう。



 ※画面は開発中のものです。



新着ゲーム通信

SF スーパーファミコン

ザ・ラストバトル

RPG
バックアップカートリッジ
テイチク　発売日未定　価格未定　12メガ

豪華キャストが贈る……

あの『桃太郎』シリーズのキャラクター担当でおなじみのどいたかゆきと『ジャングルウォーズ』シリーズのシナリオ担当きむらはじめ。このふたりが作りあげたRPG。それが『ザ・ラストバトル』だ。

物語はグルドリーケ国がシルヴェルリーケ国を攻めたことから始まる。グルドリーケの兵士たちが持つ不思議な力により敗戦してしまったシルヴェルリーケ。グルドリーケの持つ不思議な力とは？　キミはシルヴェルリーケの村のある少年を操りグルドリーケの不審な行動や力の謎を解明していこう。

冒険中はエルフの少女や老魔法使いなど、数多くの仲間に出会うはずだ。その仲間とパーティーを組みながら戦いに挑むのだ。このキャラクターたちの使える武器や魔法はさまざまだぞ。魔法は敵を攻撃するだけではなく、アイテムに向かって唱えるとマジックアイテムというものを作りだすこともできる。これによって店に売っていない便利なアイテムを、たくさん作ることができるってわけだ。



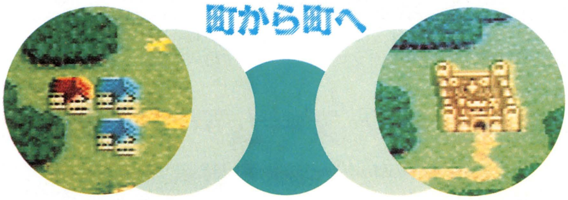
⬆フィールド上をしばらく歩いていると……。夜になってまわりの雰囲気も変わってくるぞ。



⬆敵はひとりだ。楽勝、楽勝!!



⬆戦闘シーンも個性タップリ!! 迫力満点!! 敵と味方が入り乱れて戦うのだ。ハラハラ、ドキドキのしどおしで画面から目が離せない。



グルドリーケ国の持つ謎の力の秘密を探れ!!





⬆戦闘ではとくに魔法攻撃のシーンが見ものなのだ。炎や雷が上から落ちてきて油断できないぞ。

SF スーパーファミコン 夢幻の如く

RPG　バックアップカートリッジ

インテック　8月発売予定　価格未定　8メガ

戦国時代の武将として名高い織田信長が大活躍するRPG。信長が明智光秀に追い詰められ本能寺で切腹したのは有名な話。でもこのゲームでは信長は死なずに本能寺を脱出するところから物語が始まる。信長を操って、日本全国を手に入れるために暴れまくるのだ!!

あの、織田信長が生きていた……!?







⬆死んだと思っていた信長が目の前に現われたら、村の人はビックリするだろうな。

脱出成功!!



➡困っている人を発見。山賊を退治して人助けしよう。



⬅信長の武器は自慢の刀だ。敵はかまわず切ってしまえ!!

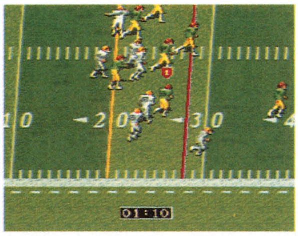
SF スーパーファミコン スーパーハイインパクト(仮題)

スポーツ　バックアップカートリッジ

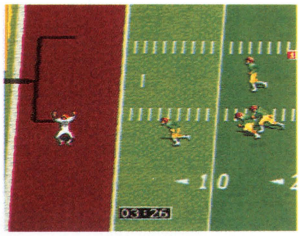
アクレイムジャパン　7月発売予定　8800円(予価)　8メガ

友だちと協力してコンピューターを相手に試合を楽しむことができるアメリカンフットボールゲームなのだ。モードはキミVSコンピューターやキミVS友だちなど全部で3つ用意されている。全18の個性豊かなチームのなかからキミにあったものを捜し試合に挑もう。

ユニークな動きが見もの



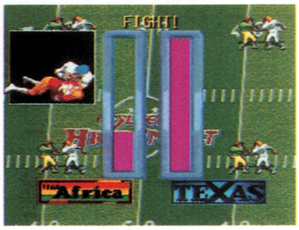
⬆フィールドは芝と人工芝の2種類。



⬆タッチダウンして喜んでます!!



⬆作戦はできるだけ綿密に……。



⬆もちろん乱闘も楽しめます。

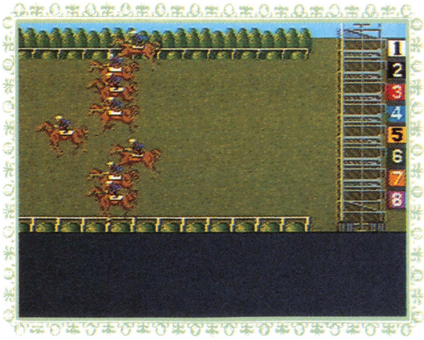
SF スーパーファミコン スーパー競馬

シミュレーション　バックアップカートリッジ

アイマックス　8月上旬発売予定　9700円　8メガ

1000万円を元手にキミが馬主になって強い競走馬を育てていくシミュレーションゲーム。まずは馬を購入し有能な騎手を雇おう。騎手に馬を調教させ有馬記念などの有名なレースに出場し優勝させるのだ。また、馬券を買って賭けごとを楽しむなんてこともできるぞ。

ああ、いとしのサラブレッド



⬆全国8ヵ所で開催されるレースに出場しよう。馬だけじゃなく騎手も育成しなければレースには勝てない。



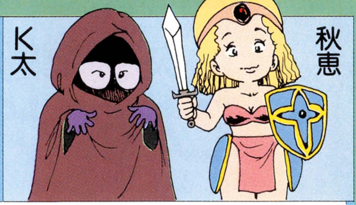
⬆たまには競馬に賭けて、資金稼ぎもいいかもね!!



⬆プール調教で馬を鍛えよう。

パッパカ走れ

K太☠秋恵の HYPER 新着情報



秋恵　先輩、あたしは悲しいでちゅ。
K太　何だよ～ぉ。ピーピー、うるせえ奴だなぁ。静かにしろよ。
秋恵　だって～、カプコンが6月に発売する予定だったメガドライブの『ストリートファイターⅡダッシュ』。楽しみにしていたのになぁ。
K太　あ～、6月発売の予定が発売日未定になったんだってな。
秋恵　あたし、スゴク楽しみにしてたの……。とっても残念でちゅ。
K太　おまえは、まだまだ甘いよ。でかいタイトルには、発売日が未定に変更……、何てことはよくあるぞ。
秋恵　ふ～ん。そうなんですかぁ？
K太　それよりよ～、オレ、ネオジオの『龍虎の拳』に夢中でさぁ。ネオジオ買ったんだよな。
秋恵　『ストⅡダッシュ』が発売日未定になったけど、あたしは、セガ・ファルコムが秋に発売する予定の『ぽっぷるメイル』があるからよかった。
K太　『龍虎の拳』も楽しいぞ……。オレ、家に帰ったら1時間はプレーするようにしてるんだ。
秋恵　(無視)『ぽっぷんメイル』はメガ-CDなんですよ。アクションRPGだけど、難しいのかな……。
K太　昨日は、一晩中、『龍虎の拳』をプレーしちゃったよ。おかげで手が痛くて、これじゃ仕事できないな。
秋恵　『ぽっぷんメイル』はメイルというエルフの少女が主人公のゲームなんです。メイルはお金に囲まれて幸せに暮らすのが夢なんです。あたしはお金よりかっこいい男がいいな。
K太　オレは『龍虎の拳』に囲まれて暮らしてみたい。仕事なんかしないで、『龍虎の拳』だけを……。ああ。
秋恵　先輩ってヘンな人なんですね。
K太　(怒る)お、おまえに言われたくないね。ムカつくなぁ……。
秋恵　でも、先輩。あたしより仕事してませんよね(キッパリ)。ふふん。
K太　(ギクッ)それだけは死んでも言われたくなかった。無念じゃ～。

イラスト／弓月 光

WEEKLY ファミコン通信

1993 5・7,14

EDITORIAL INFORMATION



―次号特集は―

三大競合ゲームを骨までしゃぶれ

『ストⅡダッシュ』のPCエンジン版とメガドライブ版は、どこが違うの!? 徹底的に比較!!

次号は5/7発売です　定価290円

■発行人：藤井章生　■編集人：塩崎剛三　■編集長：浜村弘一　■副編集長：野田稔　■デスク：鈴木賢一、田原誠司、渡辺江里　■サブデスク：中治和哉、二木康夫、山本伊知郎　■編集スタッフ：森好正、入澤貴志、柴田英春、川村和弘、永野恵美子、水間勇一、加藤克明、松本元、堀尾尚美、澄田雅範、永瀬健太郎、酒井慶太、坂本武郎、長谷部勲、澤田剛、広瀬栄一、内沢裕一、青山良、羽田隆之、野崎平路、国領雄二郎、浦井法良、清水早百合、大庭聖子、泉和子、馬越美保　■制作スタッフ：山田康幸、鎗田準次、斉藤大助、西山哲也、川端康雄、川辺宏二、村田順一、井沢利昭、佐々木幸子　■フォトグラフ：水科人士、八木澤芳彦、吉田武、木村早知子、宮野知英　■進行：樹村頼子、東谷保幸、栗原和子、川崎学　■編集協力：河上英人、石井宏之、岩沢篤子、江崎和生、関谷窓、坂本達哉、佐々木秋恵、永井丈伸、是枝良昌、中堀優、安藤龍幸、服藤泰如、横尾重樹、荒沢伸二、谷塚真一、大宮雅彰、石橋孝志、海老原玲緒奈、長田英樹、斉藤伸、渋谷洋一、梶原智、中里裕司、渡辺浩弐、宮岡寛、福田有宵、獣神サンダーライガー、加藤博一、香山リカ、浅草キッド、ターニング・ポインツ、レッカ社　■制作協力：門ロデザインルーム、今井デザイン事務所、PAL STUDIO、石川かおる、溝江由紀子、高野睦子、町山真樹子、橋本康人、山田由香里、矢野朱美、伊藤誠司、川辺真実、辻秀和、佐和健治、古川誠之、吉田大介、野島弘司、持丸一昭、梶浦陽子、斎木健士　■広告営業：米澤祐子、原重美、佐藤玲　■雑誌営業：中島直也、鈴木勝徳　■出版業務：中尾敬子　■アメリカ駐在：ケイコ・ランドルフ　■出版局局長：西村弘紀　■出版局副局長：小島文隆　■出版営業統括部長：能勢仁　■出版総務統括部長：別所聖一

おたより・クイズ・プレゼントのあて先は
〒107-24 東京都港区南青山6-11-1 スリーエフ南青山ビル　㈱アスキー ファミコン通信編集部「○○○○」係

CALENDAR　4.23−5.7

4.23	FRI	週刊ファミコン通信 5月7、14日合併号発売 ●怒りの要塞 ●エルナード ●スーパーバトルタンク ●龍騎兵団ダンザルブ ●くにおくんの熱血サッカーリーグ ●ジェットソン ●ダックテイルズ2 ●ウルトラマン倶楽部 スポ根ファイト!! ●SDガンダム GUNDAM WARS ●ウインズ・オブ・サンダー ●雀偵物語3 セイバーエンジェル ●三國志Ⅲ〈MEGA-CD版〉 ●スイッチ ●ブロストライカー ●デザートストライク 湾岸作戦 ●餓狼伝説 宿命の伝説 ●メガロマニア ●らんま1/2 白蘭愛歌 ●ボールジャックス ●SEGA CLASSIC ●NBAオールスターチャレンジ2 ●ミッキーマウスⅣ 魔法のラビリンス
24	SAT	
25	SUN	
26	MON	
27	TUE	
28	WED	●スーパーボンバーマン ●スーパーダンクスター ●ゴリラーマン
29	THU	●TVスポーツ・バスケットボール ●TVスポーツ・アイスホッケー ●ゾウ!ゾウ!ゾウ!レスキュー大作戦 ●プロ野球GGリーグ ●ドラえもん
30	FRI	LOG OUT 7号発売
5. 1	SAT	
2	SUN	
3	MON	
4	TUE	
5	WED	
6	THU	
7	FRI	増刊ファミコン通信 5月21日号発売 増刊ファミコン通信 攻略スペシャル 5月発売号発売

●スーパーファミコン ●ファミコン ●PCエンジン ●メガドライブ ●ゲームボーイ ●ゲームギア ●ディスクライター書き換え

本誌の内容についてのご質問は、祝日をのぞく毎週火曜から木曜の午後2時～4時のあいだに☎03・3796・1916まで。

1083051



メサイヤ MASYA
スーパーファミコン®は
任天堂の商標です。
SUPER Famicom®
LICENSED BY NINTENDO
S.F.C
スーパーファミコン
プロレス
ゲーム
初
最大容量
16メガで、新登場。
'93夏、
新登場予定
プロレス技監修アドバイス
ジャイアント馬場
超リアルプロレスゲーム
「全日本プロレス三冠ヘビー級王者への熱き戦い」
全日本プロレスマットで
活躍する16選手、必殺技が
そのままソフトに登場!
現在マットで繰ひろげている
生のプロレス、生の感動、
興奮をそのままゲームに再現!
今、プロレスファンに送る
戦う男達の
熱きメッセージ!
世界の巨人
ジャイアント馬場
超世代軍の旗手
三沢光晴
デンジャラス・ボンバー
川田利明
不沈艦
スタン・ハンセン
不屈のプリンス
田上 明
完全無欠のエース
ジャンボ鶴田
ALL JAPAN PRO-WRESTLING
全日本プロレス
©株式会社ジャイアントサービス/全日本プロレス株式会社

セールストーキング/ACT.24
桜花爛漫うららかな季節を迎え……なんて挨拶はほっといて、あは~んモモピーよん。このコーナーまた地上げ?もう慣れっこよ!!それより、今日は寝坊出勤で髪の毛Xのヨシキ状態。刺さるわよ。◇さて、秘密プロジェクトも発動して早10日。東京おもちゃショーが 6/5・6と幕張メッセ。自社ブース出展で、おなかのラッパがぷ~。遊びに来てね。◇メガCDの らんま1/2白蘭愛歌 発売。ビジュアルいっぱいの完全オリジナルストーリー。相変わらずにぎやか。必見の価値アリよ!テレカ入り!! ◇さーて、今夜はジュリアナよ~!レイブな夜にフィーバー!!あら、扇子どこにしまったかしら……?
とってもナイスな体当たり遊戯野郎達
P 営業戦隊
マルピーファイブ 5
MULTI PURPOSE FIGHTINGFORCES
▲このスーパーファミコン用ソフト「全日本プロレス」は、ファミコン通信監修の元に制作しています
WEEKLY
ファミコン通信 監修
メサイヤ MASYA
NCS 日本コンピュータシステム株式会社
お問い合わせは
〒106 東京都港区西麻布4-16-13 第28森ビル9F TEL.03-3486-6314(代表)
©高橋留美子/小学館・キティ・フジテレビ


緊急決定!!
5月下旬追加発売!
売切れ店続出のため、予約してお待ちください。
俺たち、賞金稼ぎ!
モンスター退治はまかせとけ!!
賞金稼ぎRPG
WANTED
10万G!!
軍艦サウルス
たおしたつもりでいやがる…

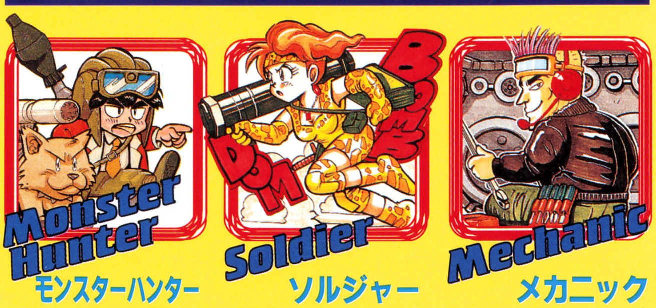
これがモンスターハンターだ!!

手配犯を倒せば、賞金もガッポリ！

時は近未来。人類が築き上げた輝かしい文明は、崩壊した。ガレキの中からモンスターが現われ、残された人々を襲い始めたのだ。モンスターハンターとは、賞金のかかったモンスターを倒し、その金で戦車を改造したり、とんでもないゼータクしたりする賞金稼ぎなのだ。



個性豊かなキャラクターがズラリ。



モンスターハンター
戦車の操縦・戦闘にかけては天才だぜっ。

ソルジャー
肉弾戦に持ち込めば、アタイの勝ちよ。

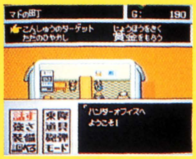
メカニック
手グセは悪いけど、戦車の修理はまかせてくれよ。



手配ポスター
指名手配犯はポスターを見て確認。四天王を倒して大金を稼ごうぜ！

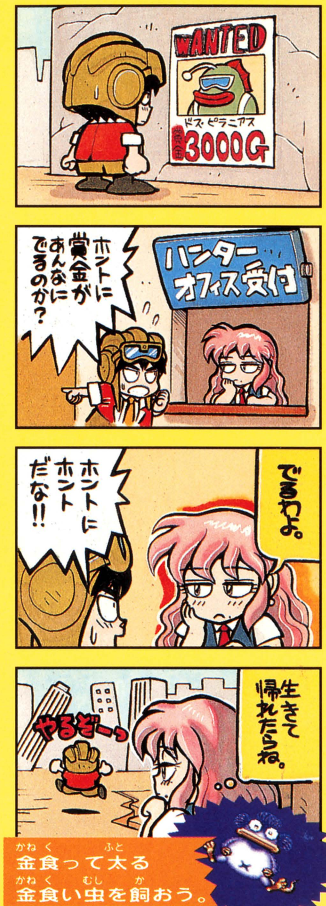
バトル
アニメーション効果もバッチリ。パトリオットも登場する興奮モノのバトルシーンだ。





ハンターオフィス
手配犯の情報収集、賞金の受け取りをする場所。16匹もいるから情報はシッカリ集めよう。

賞金でリッチ!!

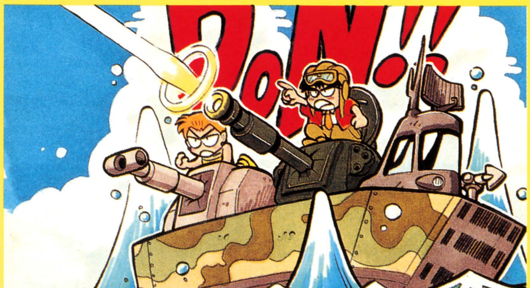


金食って太る
金食い虫を飼おう。

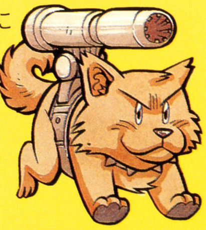
自分で稼いだ金だから好きに使え！

METAL MAX2のココがスゴイ!!

● **陸から水上へ。活動エリア、拡大。**
新たに「船」が登場。戦車を船に乗せたまま水上戦ができます。ただし船が沈むと…。



● **パーティに、犬も加わるぞ。**
「犬」が仲間入り。犬にしか扱えない武器で戦闘は更に多彩に。





大金かけて改造！ その1
エンジンの馬力を上げよう。守備力もアップするし重い武器も積めるようになるぞ。



大金かけて改造！ その2
戦車に主砲を3本も付けるなんてムチャも。これでモンスターを一撃だ！

思いっきりムダ遣い

ゲーム
フロッグレース、的当てゲームで持金を増やそう。

おつまみ女
欲しくもないのにやたらと注文を取るカワイイ？女。

インテリアショップ
植木、名画、家具。なくても困らないけどゼータクは気分イイ。

● **豪華スタッフ!!**
ゲームデザインは前作にひき続き宮岡　寛氏。プロデューサーに桝田　省治氏を起用。豪華スタッフによるまったく新しいRPGの世界をお届け致します。ぜひご期待ください。

スーパーファミコン用カートリッジ　RPG

METAL MAX 2

好評発売中!!
希望小売価格(税別)9,500円

SUPER Famicom LICENSED BY NINTENDO　スーパーファミコンは任天堂の商標です。

DATA EAST データイースト株式会社
〒167 東京都杉並区南荻窪4-41-10 TEL.03-3398-5317

WEEKLY ファミコン通信 no.230 特別定価320円（本体311円）
週刊ファミコン通信5月7・14日合併号（毎週1回金曜日発行）
第8巻 第20号 第三種郵便物認可 株式会社アスキー発行
発行人 藤井章生 編集人 塩崎剛三
〒107-24 東京都港区南青山6-11-1 スリーエフ南青山ビル
☎03・3486・7111（大代表） ☎03・3796・1916（編集部）

PRINTED IN JAPAN 大日本印刷 ©ASCII 1993

T1026252050326 雑誌26252—5/14

週刊ファミコン通信 5*7/14
人気の格闘技ゲームをファミ通がマジ＋笑いで大分析！
ASCII